
电脑游戏攻略秘技
自由手创作群 编著
超级玩家
游戏精灵
角色扮演类
破碎虚空
天地劫——神魔至尊传
新龙门客栈
水浒传之梁山好汉
复活邪神2
无人岛物语四
射击类
异形VS铁血战士
虚幻资料篇——重返故里
刺杀希特勒（续集）
策略类
魔法门英雄无敌3
纵横天下之烽火三国
即时战术类
隐藏的危险
模拟类
梦幻西餐厅2
便利商店
F-16多用途战斗机
动作冒险类
古墓丽影2（黄金版）
格斗类
超能力大战2012
兵器工业出版社

目　　录

角色扮演类

破碎虚空

游戏类型：角色扮演
语言：中文
出品公司：智冠
评价：★★★★☆
方栻语：最大的优点，4CD的正版，很便宜^-^

游戏攻略

南宋末年，蒙古人大举入侵中原。腐败无能的南宋朝廷无力抵抗，于是江湖上的正道武林人士纷纷组成义军对抗蒙古军队。我们的故事就这样开始了……

山顶的小屋

天空晴朗，微风习习，我们这个故事的主人公传鹰正在其舅舅历灵的教导下进行武功的练习……

历灵先是向传鹰展示了一段刀法之后便想检验一下传鹰的飞燕刀法——目标是旁边的一棵大树和一块大石头。砍短大树和劈碎大石头后，历灵把传鹰叫到一旁，准备让他去办一件事情。事情是这样的：因为中原遭到蒙古兵的入侵，江湖人士龙尊义组织义军进行抵抗。前几日，武林名宿韩公度亲自发贴，邀请历灵参加一个对抗蒙古人的行动。但是历灵已经引退多年，目前他不想再涉足江湖，于是打算叫传鹰去参加，同时他还告诉传鹰，前一天晚上他已经用奇木推算

术此次下山传鹰有惊无险，而且今后必将功成名就并在其之上。临行前，厉灵交给传鹰一封他的亲笔信，让他去留马平原的小木屋同韩大侠会合。舅甥二人就此拜别……

留马镇

传鹰下山后，先来到了留马镇。整个留马镇不算太大，人也不多。从镇中的告示牌上可以看到整个留马镇的店铺分布图(走进告示牌即可)。传鹰向来来往往的行人询问有关留马平原的小木屋的情况和方位，得知小木屋在留马镇的东北方向。另外，一些人告诉他最近有很多蒙古兵聚集在留马平原，看样子是为了惊雁宫而来。为了完成舅舅交给的任务，传鹰不敢在镇上多耽搁半刻，不久就离开了留马镇。

留马平原

出了留马镇，便来到了留马平原。果然正如留马镇上的人所说的，留马平原上到处都可以见到全副武装的蒙古兵。没办法，想要去小木屋就必须通过这个平原，只好杀掉那些阻拦传鹰的蒙古兵——这里是升级的好地方，注意因为这里离留马镇比较近，体力不支的话，可以回语轩居客栈休息，当然多带些金创药之类的补血药品也是很必要的。另外，不要忘了捡平原中间和两侧的角落里的名贵药材——不捡白不捡，省得花钱。

在去留马平原的小木屋之前，传鹰先到留马平原西侧的灵隐寺走一遭，那里的一个扫地僧会让传鹰带话给一个法号圆如的和尚，传鹰很痛快的就答应了下来。

留马平原的小木屋

费了好大的劲，传鹰终于逃出留马平原。走了没多久，一个小木屋出现在传鹰的视野里(向东走可以到达留马河，这里有一些药材可以捡)。传鹰赶紧加快了脚步。走进小木屋，只见屋子中有五个江湖人士，中间的是个白胡子老头，想必就是厉灵所说的韩大侠。传鹰立刻走上前，向韩公度说明了来意。但韩公度为了保险起见，让传鹰出示一些证明。于是传鹰拿出厉灵交给他的那封信。韩公度看后，认为没有问题。然后向传鹰介绍在此的各位武林人士：阴柔手田过客、矛宗直力行、凌渡虚、双绝拐碧空晴。传鹰向各位武林前辈一一行礼

之后，便向韩大侠询问这次集合大家的目的是什么。于是，韩公度向大家说明这次行动是为了拿到藏于惊雁宫中的《战神图册》和《岳册》。目前已经得知取出这两样宝物的方法，但需要武林高手帮忙，故而召集大家于此。然而事情并非想象的那么简单，因为蒙古人也早已对这两样宝物垂涎，此次重兵包围惊雁宫，目的再明显不过了。

正在众人讨论如何进入惊雁宫之时，突然走进来一个扛着大刀的和尚。这僧人一边走一边向各位致歉——原来这就是横刀头陀。这时，传鹰说他闻到了横刀头陀身上的血腥的味道。横刀头陀解释说他在路上遇上了蒙古国师八师巴，被其变天动地精神大法所伤，同时八师巴也被他的掌力所伤，没有 12 个时辰八师巴师不会复原的。听横刀头陀说完后，大家又继续讨论进入惊雁宫的方法。听韩公度讲，惊雁宫分为地面上和地面下两层，战神图册和岳册就在地下的最深处，惊雁宫内道路复杂，迷宫和秘道极多。在惊雁宫的右翼有一个九宫格，用特定的方式踩九宫格并将石钥匙放入中间的小洞即可来到地下宫殿，至于这个特定的方式还要从惊雁宫中找答案。

下面就是要决定一个合适的人选去拿取这两样宝物。本来应该让一个武功最高的人去完成这个任务，显然应该让横刀头陀去，但是凌渡虚认为横刀头陀在江湖上名气比较大，容易引起别人的注意，而传鹰是初涉江湖并还不被人所知，蒙古兵肯定不会注意他，因此让传鹰去取这两样宝物再好不过了。于是，在大家一致同意下，韩公度将开取九宫格的的石钥匙交给了传鹰。然后，韩公度分配给其他人相应的任务。大家就此离开小木屋，赶往惊雁宫……

惊雁岭

这里是去往惊雁宫的必经之路，蒙古兵的行营便在此，因此一路上的蒙古兵极多，艰苦战斗在所难免。注意在地图的右下角有一颗凤凰丹和一颗提神丹。如果你不嫌麻烦的话，从地图的左上方的一条岔路上去，可以到达惊雁岭，这里蒙古兵也不少，可以在此升级。此处地图的右上角有一颗提神丹，右侧有一颗凤凰丹。

惊雁宫

经过一番恶斗之后，传鹰终于来到了惊雁宫的门口。果然惊雁宫不同于其它建筑，气势磅礴。惊雁宫的主殿雁翔殿高约八丈，巍然

耸立于整个建筑组群之上，左右两偏殿左雁翼和右雁翼，虽较雁翔为低，亦高出其他建筑物两丈有余，各由一个20丈的长廊走道连接主殿。三座建筑物一主二副，自成一个体系，气势肃森。除主殿有正门和两道偏门外，左右雁翼都只开两道偏门，其中一道通向主殿的长廊，与另一道门遥遥相对。

传鹰先来到惊雁宫的左翼大门。守门的是蒙古勇士赤扎力，这厮刀法甚快，战而胜之绝非易事。消灭赤扎力后，进入惊雁宫左翼。

惊雁宫左翼

惊雁宫左翼的路并不复杂，左侧是惊雁宫密道，密道里没什么特别的，只是在两条路的尽头分别是一些药材，你要是不怕死的话，就去拿好了。同样在惊雁宫左翼的密室里也有药材可拿，所不同的是没人拦着你。哦，对了，在左翼的八卦图样的地板上和天象仪边上有药材可拿，别忘记了。

惊雁宫长廊

在惊雁宫左翼的右上方就是进入惊雁宫长廊的入口。守在门口的是牙木温，杀了他之后，传鹰来到了惊雁宫长廊。在长廊里，韩公度等人正准备和蒙古三大高手之一的思汉飞一决高低。这时，韩公度提醒大家注意各自的任务，显然这是在提醒传鹰不要恋战，赶紧去破九宫格。传鹰自然领会，离开长廊。注意：在长廊的左上、中间、右上的三个角落里都有药材可拿。

惊雁宫右翼

消灭了守在惊雁宫右翼门口的博尔忽后，传鹰进入了右翼宫殿。惊雁宫右翼是由三层围墙组成，在正中间的地方，便是九宫格。最外层没有任何宝物，要是不为了练功升级的话，最好就不要往里面走了。但在中层的左上角有药材可以拿。

传鹰经过努力走进最里层，谁想在这里碰上了汉奸走狗崔山镜，原来是受思汉飞之命来破解九宫格之谜的。不过看样子，他还没找到答案。他一见到传鹰便认为他必知道九宫格的秘密，于是他威胁传鹰告诉他秘密。但武功高强的传鹰哪里吃他这一套，打了再说。这厮虽然一只判官笔用的甚熟，但还是不敌传鹰。崔山镜受伤后逃跑……

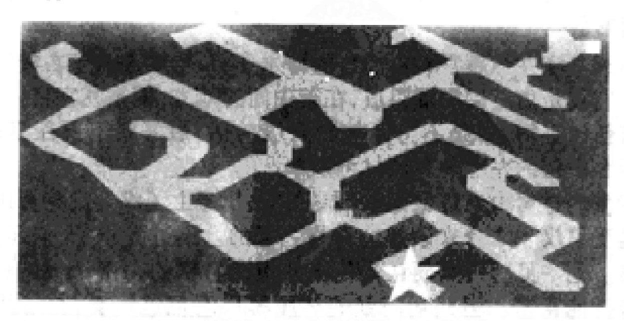
赶跑了崔山镜后，下面的事情就是想办法解决九宫格的问题了。可是，怎么走这个九宫格才能进入地下迷宫呢？传鹰一边走一边想这个问题，就当走到角落里的一个石狮子边上的时候，传鹰忽然发现石狮子底下有一首诗：

惊雁地庭秘中起，
误触太极雷电生。
西虎北玄南朱雀，
九宫之门东北明。

哦？原来这首诗里包含了进入地下迷宫的方法。根据这首诗的提示，即走西格、北格、南格再走东北格。这里要注意的是，不要走每个格子的正中间太极图的位置，走进格子即可，但最后一格要走中间。（注：这个方法是按照诗中意思所解，实际上直接走东北方向的那个格子即可出去。可能是游戏 BUG。）

巨大宫殿

九宫格被破后，机关启动，传鹰脚下一沉跌落黑暗之中，昏厥了过去。醒来后，传鹰发现脚下是一个巨大的太极图，图边上有几行小字：天地——太极，天地太极人身——太极，太极本为一，尽去诸般相，肩井、清冷渊、天井、三阳络、阳池、中渚、液门、关冲，太极在手，令东来留。天资聪慧的传鹰运气按照上面的穴道而行，竟然练成了天地太极式。

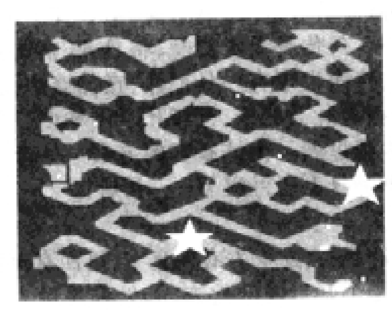


现在传鹰所要做的事情就是要想办法走出这个迷宫，但这里并非走到尽头即可，还要把迷宫中的机关踩下去，这样大门才可以开。

不过这里有两个门，一个是通往另一个迷宫的大门，一个是养生殿的大门。方杖建议你先进养生殿，因为实际上养生殿同另外一个迷宫的门是通着的，最主要的是养生殿里有很多宝物和药材。

迷宫

进入迷宫——哇，好复杂啊。跟前一个宫殿一样也是要踩下机关才能出门。



大花园

出了迷宫，竟然是一个大花园。真没想到，地底下还有这么好的地方。但有一点还是同这么好的环境不协调的地方——遍地都是怪兽和骷髅。传鹰小心的前进，不久便来到了地图左侧的战神殿。

战神殿

进入战神殿，传鹰惊奇的发现一个白胡子老者端坐在中央。传鹰上前正想问个究竟，这时，从老者的头顶竟然发出金光，正当传鹰惊讶之时，老者对传鹰说："有缘人你终于来到了这里，我用百转回音大法把我所要对你说的话锁在这一皮囊里，让你能够了解这一切种种的缘由。老道乃广成子，整日追逐仙迹，望能有一日位列仙班，道成升天。机缘巧合之下，来到惊雁宫，见到战神图册。老道在此盘桓多年，不知年岁，直至 49 幅图录全部悟通，已是白发苍苍。今日是羽化之日，故留言与你，你且仔细听来。战神图册来自战神，49 幅图讲的全是天人合一的证道之法。要练成战神册最重要的便是悟，每一幅都是悟道的方法，每一幅都是一种法门。图录可以用在生活中、武学上，不同的人，不同的来历，不同的家世背景，不同的周围环境，领

悟的都会不同。就有如战神图录中的一段心法，知法在心，灵岸在彼，眼见名台净，法空灵亦空，如果你能够悟通这一段的涵义，战神图册则如身侧，万物变化，尽在其中。"随后，老者最后留给传鹰一颗可以增进功力金丹。传鹰服下金丹后，觉得内力涌动，四肢百骸无不舒畅，功力更上一层楼，也因此传鹰悟通法空灵岸一式的心法，神功自成。

传鹰在战神殿中看着这 49 幅图录，感觉其中深奥莫辨，似乎明白，但又不太明白。但传鹰天资聪慧，将这 49 幅图录熟记在胸。在殿中大香炉附近，传鹰发现有一具骷髅，在骷髅边人有一封信，原来这具骷髅是一个叫北胜天的人，已经死了不知多少年了。他临死前写了这封信，信中还提到了出惊雁宫的方法——奇兽回廊尽头便是出口，另外从这骷髅身上还得到了——岳册！

刀剑室

走到大花园的尽头(左上方有休息室，里面有宝物)，便可以来到刀剑室。这里真是个好奇怪的地方，到处都是巨大无比的兵器。从刀剑室上方的大门可以去地底湖泊。注意，别忘了捡刀剑室的宝物和药材哦。

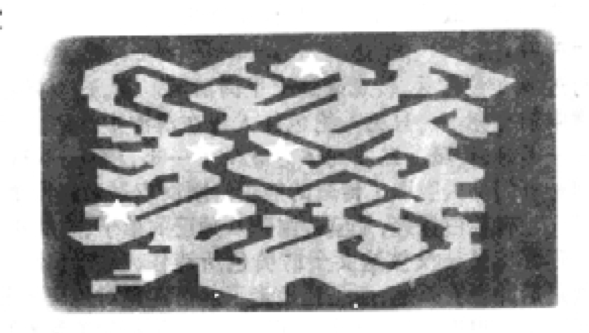
地底湖泊

传鹰来到地底湖泊。刚走到那里，这时从湖中突然飞出一条黑色的魔龙。废话少说，迎战!!! 可是奇怪的很，无论怎么攻击魔龙总是毫发无伤。顶住五轮进攻后，传鹰从魔龙舞动的姿态上悟出了战神出现一式——用此招将魔龙打败。战胜后，魔龙化成召唤兽被传鹰收复。

地下洞穴之一

收复魔龙后，刀剑室侧面的门打开，于是传鹰来到地下洞穴之一。这里路虽然复杂，但一直向右上角走即可出去。从右侧的出口可以进入机关密室。(反正路上可捡的宝物太少，这里就不列地图了，但左下角是洞穴休息室，里面有本道德经，可以提高心力)。

机关密室



这里有五个机关,看图上所在位置。右上角的位置有一本召唤秘籍,看后可以召唤魔龙。

地下洞穴之二

走出地下洞穴之一,便来到了地下洞穴之二,这里的路很简单,也很短。左侧和右侧都有宝物可取,但也都有重兵把守。走到地图中央的位置,传鹰碰上了火神兽,召唤魔龙打败它后,不久便走到奇兽回廊的入口。(打败火神兽后,可以得"火焰飞击"和"金玉万坚"两种招数)

奇兽回廊

这里的路也很简单,但是敌人很多,特别是在尽头瀑布所在地,更是有若干个长着翅膀的家伙守着。这里宝物也很多,总之不怕死就去拿。正如北胜天所说,瀑布下面就是出口……传鹰跳人潭中。

(下面开始第二张光碟)

千里岗瀑布

传鹰上岸之后就来到了这个地方,显然他是从惊雁宫中逃脱出来了。想着这一些日子经历的这惊心动魄的一幕幕,传鹰站起身又开始了下面的行程。

这里地方很小,但宝物很多,又没有人,痛痛快快的拿吧^-^

往清潭之路

出了千里岗瀑布,便是去往清潭的小路。不过这里就不比刚才了,蒙古兵很多,而且这些蒙古兵比先前的要厉害了很多也很禁打,

总之传鹰小心应战就是了。左侧有宝物可以拿。

千里岗清潭

打过N个蒙古兵，传鹰来到千里岗清潭。啊，这里景色好美，突然传鹰眼前一亮——只见一绝色佳人正在清潭中沐浴，传鹰看得呆住了——不好，传鹰猛然发现体力减少了一半，糟糕，不知那女子用的是何神邪门功夫吸取了传鹰的能量。刚反应过来的传鹰立刻质问那女子。她自称白钰莲，是蒙古国师八师巴的弟子，在此正是想害死传鹰。还好传鹰还没被这女子的美色所迷住，三两下就打败了她。但传鹰最后并没有杀她，而是让她走了。白钰莲对传鹰十分感激，声称今后一定会报恩，说罢就离开了。之后，传鹰想着刚才的情景，不知不觉的悟出了阴阳相继。

何家村

不多时，传鹰便来到一个名叫何家村的小村子。在村子口的布告上有整个村子店铺的分布图。

走进村子，传鹰到处找人了解情况。无意间来到村西头的军官之家，在里面有一箱子，但是打不开，传鹰去杂货店买了斧头后，用斧头将此箱子劈开，得到一封公文和一个软猬甲。公文中的大意是蒙古军派了80个奸细打入义军内部，现在只剩下56个。奸细回报，祁碧芍正前往杭州城联络，要想办法将她杀掉。

在村子的西边，传鹰看见一个村民正在发愁。好心的传鹰上前询问，得知此人名叫邱水，父亲病重在家，一直不得医治。救人一命胜造七级浮屠，传鹰决定跟邱水回家，看看他父亲的病情。

来到邱水家，见到邱水的父亲邱三。邱三原本是一个退隐江湖的剑客，一次在山上被一种叫毒蛔虫的怪虫咬伤，一直瘫痪在床。但是传鹰也没有听说过这种虫子，故而也是爱莫能助。但他答应邱水，一旦找到解药他一定回来救他父亲。

出了邱水家，在一个药铺的门口见到一个叫“包打听”的家伙，从他口里得知蒙古国师八师巴正在追捕传鹰，传鹰不敢久留，从何家村的西北口出了村。

往渡桥之路

见鬼！出了村子怎么到处都是蒙古兵，哎——不管他，打！注

意:两侧都有宝物可以拿。

一直走,到了尽头,传鹰发现有一个大个子和尚挡在路上。此人其实就是赫天魔,他想威逼传鹰交出岳册。那怎么能给呢,还是让拳头说话吧。显然,赫天魔不是传鹰的对手,他也自知这点,打了几个回合后找个空隙就跑了……

东渡桥

往前走,一会儿就来到了东渡桥。传鹰正走到桥中间时,突然一个家伙飞到跟前,传鹰还没来得及看,身后也出现了一个人。看来又有两个不怕死家伙来送死了。这两个人便是宋天南和铁颜,同样也是来要岳册和战神图册的。哎……这两个家伙也是无用,打不过又跑掉了……

千里岗古刹

过了东渡桥,传鹰眼看就要到千里岗古刹的时候,远远的跑来一个年轻的姑娘。她气喘吁吁的跑到传鹰面前,告诉传鹰有人在追杀她。传鹰正想再细问个究竟,突然一个穷凶极恶的家伙跑到他们面前,传鹰定睛一看——怎么这么眼熟?哦,不就是在惊雁宫里站在思汉飞边上的那个人吗?跟他一番对话后,得知他就是毕夜惊,姑娘是祝夫人,同来的还有一个西域僧人。毕夜惊追杀祝夫人的目的是为了抢其身上的一封信。废话少说,对于这种武林败类,只有用拳头回答他!两人即刻开打,毕夜惊显然不敌传鹰,被他打得无还手之力,但这家伙经验丰富,找到机会使了个诈就跑了。

毕夜惊跑了之后,传鹰向祝夫人询问那封信的事。原来祝夫人的先夫祝名榭是无上宗师令东来的侄孙,三年前令东来派人送来一封密函,里面有张指示图,说令东来被困在一个叫十绝关的地方,潜行修道,并在信中告诉祝名榭到明年乙卯年按指示图去找令东来,到时候会有一些指示给祝名榭。但不知道是怎么回事,毕夜惊听说了这事,于是来抢这封信,祝名榭正是因此而惨死在他的手下。祝夫人还提到信中另外一些内容,传鹰感觉跟战神图册有关系,但现在还都没弄明白。祝夫人经此劫难之后,认为信放在传鹰那里比较安全,于是把信交给传鹰保管。传鹰安慰祝夫人几句之后,决定带祝夫人去古刹同她朋友会合。

谁知在古刹门口竟有多具死尸，看来都是祝夫人的朋友。伤心之余，二人决定找找有没有生还者。就在门口的一具尸体处，传鹰在尸体身上发现了一封信。祝夫人说这人就是其师兄陆兰亭，他身上这封信是打算交给杭州城内的第一名妓高典静的——高典静据说认识不少黑白两道的人。现在陆兰亭死了，只能由传鹰代其交给高姑娘了。

就在古刹大门的东侧，竟然又遇到了赫天魔那家伙，看样子他受了重伤。传鹰正想再教训一下这个家伙，但祝夫人却说赫天魔对她有恩，正是他救了祝夫人。既然如此，传鹰就运功为赫天魔疗伤。在救了赫天魔之后，他对传鹰十分的感激，传鹰于是决定将祝夫人交给赫天魔，让他带祝夫人到一个安全的地方，赫天魔想了想后说他会带祝夫人去云南躲避一时，临走时他告诫传鹰要小心他师傅八师巴的心灵术。

千里岗山路

古刹之外便是千里岗山路。这里仍然有大量的蒙古兵把守。从左侧的山路可以到达兰陵镇，上方的尽头是千里孤崖，思考许久后，传鹰决定先去镇上休息一下。

兰陵镇

走进兰陵镇，同样可以在布告栏处得到整个镇子关键建筑物的分布图。传鹰先来到镇子中的八仙居客栈，从几个喝酒的江湖人士口中得知，惊雁宫一役，江湖好汉死伤无数，横刀头陀前辈惨死，而韩大侠等人也不知去向，有人猜测他们是去了杭州。正好传鹰也打算去杭州的。也巧，就在肉铺边上有一个妇女正向路人炫耀她的假发，从她口里可以得知去杭州的方法——要先从镇长那里得到令旗，然后从千里岗石崖到达渡口再离开。按照她所说的，传鹰决定去镇长家。

正当传鹰找镇长家之时，他在村子的西边见到一个叫刘三××的村民，他说如果传鹰能去杂货铺买回他当掉的商朝古钱，他就会给传鹰解一套卦辞。

于是传鹰来到村子中央的杂货铺，花了500两银子从杂货铺老板那里买了那枚商代古钱。出了杂货铺，正巧镇长家就在对面。于

是传鹰先来到镇长家，见到镇长封九，说明了来意。封九一听是传鹰，非常的高兴，原来封九是义军黄令旗的旗主。封九告诉传鹰拿着他给的黄令旗去找渡口的船夫，他会带传鹰去杭州的。得到黄令旗后，传鹰谢过封九，便离开了镇长的家。

在路上，听说回春堂有一位姓廖的郎中医术高明，为了给邱水的父亲解毒，传鹰决定去试试。果然，廖郎中真的知道如何解毒蝎虫的毒，传鹰花了500两银子从廖郎中手买了一帖解药后出了药店。

在镇子的中心位置，有一个算命先生。传鹰很想了解自己的运势，于是，让他给自己算一命。算命先生说了一大堆后，告诉传鹰他缺少日月精华，应该去吸收一些，并指引他镇长附近的井正是吸收日月精华的地方。谢过算命先生后，传鹰来到井边，在此练成了日月精华一式。当然传鹰没有忘记那个刘三××。于是立刻赶往村西头。那家伙还在那里，传鹰将古钱交给了刘三××。刘三××为了表示感谢，解了一套卦辞给传鹰。聪明的传鹰猛然意识到他所说的正是说明体内生息和周身气流的关系，彻底想通后，传鹰悟出了一招武功——遇忌无损。向刘三××告辞后，传鹰离开了兰陵镇。

何家村

传鹰拿到解药后，立刻赶往何家村。来到邱水家，将解药交给邱三服下。果然，邱三的病情立刻好传起来。为了表示感谢，邱三把狂乱剑神邱文渊留下的剑谱送给了传鹰。传鹰看了看剑谱(F4)，感觉其中的道理好象源自战神图册，但是比较粗浅，传鹰很容易的就理解了密雨狂剑的奥妙。

千里孤崖

离开何家村，经过千里岗山路，来到路尽头的千里孤崖。前面又是一座木桥，传鹰正要过去，突然，一个莲花座飞来，原来是蒙古国师八师巴亲自来捉拿传鹰。传鹰暗自寻思，这八师巴乃是蒙古国三大高手之一，绝非等闲之辈，就连横刀头陀等前辈也不是其对手。不管他了，反正是碰上了，不是你死就是我活。

战斗开始，八师巴果然厉害，不管用什么招数都无法损伤他，反而被其秘宗传心大法以彼之道还施彼身使传鹰受到重伤。这时，传鹰突然想起日月精华大法可以克制心灵术，最后终将八师巴打败。

战斗结束后，八师巴突然醒悟，决定退隐江湖，回西藏参研佛法。

正当八师巴要离开之际，八师巴的徒弟白钰莲匆忙赶来，请求与传鹰同行。传鹰很痛快的就答应了——男女搭配，走路不累嘛^-^

千里岗山路

这里山路崎岖，弯路比较多，蒙古兵也不少，但有白钰莲这样的武功高手相随左右，顺利走出这段山路应该不成问题。树林尽头有个宝箱，里面有把苗刀，不要忘了拿。

渡船头

来到渡船头，码头上有一个船夫。传鹰把封九的黄令旗交给船家，然后自报了家门，这时传鹰才知道船家奉龙遵义的命令在此恭候多时，准备接传鹰去杭州。

上了船，看着两岸的青山，白钰莲思绪万千，其实她在见传鹰第一面之后便留下了很好的印象。传鹰的侠气和光明磊落的行事风格令她十分倾心，所以才会自愿的跟着传鹰行走江湖。她心里有一种直觉，传鹰的生命是多彩多姿的，她要跟在他身边看着，毕竟不是每个人都有这样的机会，可以望见自己的未来，但是白钰莲不会想到的是，命运就是这样捉弄人……

杭州城外

不久，船停在了杭州城外，传鹰二人上了岸，并同船家拜别。杭州城外蒙古兵甚多，千万不要忘了拿放在西边的一个角落里的令牌，这时进入杭州城必须用的物品，然后往西北方向走，到头便是出口——杭州城门。

杭州

传鹰把令牌让城门的两个蒙古兵看后，传鹰和白钰莲被允许进入了杭州城。杭州城很大，也很热闹。传鹰二人在城里瞎逛。一路上净听说关于飘香楼第一名妓高典静的事，传鹰正好身上有信要交给她，于是二人决定去飘香楼。就在走到杭州城中央的地方，有一个算命的卦摊，传鹰上前请教了一个卦上的问题，明白后，传鹰从中领悟了玄武白虎的奥妙。

在快到飘香楼的地方，传鹰看到一个装扮酷似横刀头陀的和尚，于是赶紧上前询问。原来他就事圆如——灵隐寺扫地僧的师兄。传

鹰知道圆如大师非一般和尚,必学识渊博,于是向圆如请教战神图册上的一句话,听圆如大师解释后,传鹰悟出了一招——轻烟飞漫。

杭州城街道

谢过大师后,传鹰他们来到杭州城街道。传鹰先来到神仙堂药铺,在这里碰上一个人他正打算卖掉一张据说是扁鹊留下的奇经八脉图。传鹰很好奇,花了3000两银子买下,看了图,发现图上有几行小字,八脉映干坤,八脉对八卦,脉脉相对应,断脉神诀成。经过一番思考,传鹰从其中领悟了脉断神诀。

接着,传鹰二人来到杂货铺。白钰莲看到货架上的《归元秘籍》,很感兴趣。传鹰于是将其买下。白钰莲马上就翻看,不久便练成归元术。

出了杂货铺,很快二人就来到了飘香楼,在门口居然遇上了廖神医,寒暄几句后,便离去。

飘香楼

走进飘香楼,到处都是妓女同嫖客门打情骂俏。在后院的门口处有一个浓装艳抹的女人,想必就是老鸨。传鹰上前询问有关高典静的事,并且有书信交付给她,请老鸨转达。但这老鸨一定要传鹰送给她一件她喜欢的东西,她才让传鹰见高典静。从别人口中得知,老鸨喜欢的是珍珠,于是传鹰到杂货店买了珍珠送给了她,这才得进了后院。

飘香楼后院

可恶,刚进后院就遇到了白刃天这个家伙。打败他后,传鹰赶紧来到高典静的厢房。,谁知,官捷竟然也在这里,传鹰赶紧打跑了官捷,然后进入了高典静的厢房。

高典静的厢房

高典静正在里面,传鹰二人赶忙上前,把那封信交给高典静。正在这时,一个男人走了过来。他自称是向无踪,是义军和碧大侠之间的联络人。他告诉传鹰二人,碧大侠等已经赶往秘密地点了。在一旁的高典静和白钰莲互相称赞对方的相貌,白钰莲借此开传鹰的玩笑,弄的传鹰不好意思起来。高典静打开这封信,看了之后说,信中陆先生告诉大家,蒙古国第一高手近日会到杭州城,让义军小心。这

时，传鹰突然发现向无踪身上有伤，于是询问是怎么回事。向无踪解释说他是在调查义军中的四大叛徒时被打伤的，来高典静这里正是为了让高姑娘给他疗伤。同时，向无踪还建议传鹰马上去同祁碧芍会面，因为他担心有人会对她不利。反正传鹰正好有东西要交给她，问清楚祁碧芍在哪里后，传鹰二人正要离去，突然，有两个人从墙上飞了下来，要取大家的性命。武功甚高的传鹰哪里容得这两个家伙在这里捣乱，三两下就搞定这两个毛贼。之后，向无踪交给传鹰一把可以开启关帝庙大锁的钥匙。传鹰未敢多作停留，一会儿便出了飘香楼。在去往关帝庙的路上，有一个卖字画的，从他那里可以买到金刚图，通过此图，传鹰又悟得了一招武功。

杭州城古庙

去往关帝庙的这一路，人比城里少了许多，但好歹没有什么敌兵。来到关帝庙门口，用向无踪给的钥匙打开大锁，进入关帝庙。

关帝古庙

果然，祁碧芍在这里。大家互相介绍后得知，原来祁碧芍是义军红旗旗主。传鹰很奇怪为什么她会困在这里。祁碧芍说是她是被义军中的叛徒锁在此的。为了避免叛徒们再麻烦祁碧芍，传鹰等人决定离开关帝古庙，在离开之前，传鹰在供桌前发现几行小字，这几行小字使传鹰悟出了秋风如刀的秘诀。

杭州城古庙

刚出庙门，就遇上了毕夜惊和官捷这两个叛徒。两个手下败将竟然又来送死，传鹰不费吹灰之力就打死了官捷，毕夜惊一看每次同传鹰作战都难以取胜，于是找个机会又逃走了。??? 怎么这里突然出现了这么多的蒙古兵？注意左侧两个角落里有宝物可以拿。在左上角出口位置，传鹰碰上了碧空晴。传鹰同碧空晴商量后决定让祁碧芍带着岳册离开然后去找龙尊义。而传鹰和白铤莲则进入了杭州城巷道。

杭州城巷道

这里简直就是个大迷宫，左上就是出口，还是那句话，不怕死就去拿宝物好了，在右侧的一些角落有一些宝箱。

费了好大的劲来到门口，哈哈，又碰上了毕夜惊。旁边上两个

人，分别是颜烈射和烈日炎。韩公度大侠正是被颜烈射所射杀！为韩大侠报仇!! 传鹰打败这几个人后，一个穿着蒙古官服的人出现，他是受蒙古国大汗之命来邀请传鹰在本月十五的午时在长街上同蒙古国第一高手蒙赤行进行决斗。传鹰并不想去进行这无聊的决斗。但这人却说思汉飞已经捉了高典静，以此要挟传鹰，看来不去是不行了。于是，传鹰接受了这次决斗。

悦来客栈

回到客栈休息的传鹰开始准备进行这次决斗。来到客栈前厅，传鹰看到没有一个客人，因此感到很奇怪，于是便询问店小二是怎么回事。小二解释说是两大高手决斗的缘故，大家一听说就都跑了。

杭州城

出了客栈，来到大街上。城里冷冷清清的，只有几个不怕死的和好奇的人留在了杭州城内。

杭州城街道

传鹰等人来到杭州城街道，飘香楼的门前，蒙赤行早已在此。二人未说几句话，就开始了决斗。这蒙赤行不愧为蒙古国第一高手，实力确实在八师巴之上。变身术使的是炉火纯青。几回合下来，传鹰竟然不能伤其分毫，最后传鹰想起召唤火神兽可以克制其变身术。最后，传鹰取得了胜利。但蒙赤行认为他是因为最后一招没有练熟的缘故才败给传鹰的，说完就飞身离去。传鹰看着蒙赤行离去的身影，想想刚才蒙赤行的神通百变，竟然悟出了又一武功招式：迁变融贯

传鹰几人正准备要走之时，高典静走了过来，她请求传鹰带她一起走。这时有同意和不同意两个选择。这次我们选择"同意"。

这时，碧空晴大侠匆匆赶来，说阴癸派正在城中到处搜查，可能此事同传鹰有关。并说历工这个大魔头已经带人从西城门出了城，看样子是去四川一带。传鹰一听便知大事不好，那些人肯定是针对祝夫人的。传鹰打算立刻赶去。但碧空晴说四个城门都有重兵把守，然后他交给传鹰一个蓝令旗，让他去药铺找老板余为胜，让他帮助传鹰他们出城。

华佗药铺

来到杭州城内的华佗药铺，传鹰找到了余见胜。余见胜告诉传鹰，在他屋子里有个开关，可以打开他屋后的暗道。传鹰等人按照他所说的方法，进入了秘密通道。

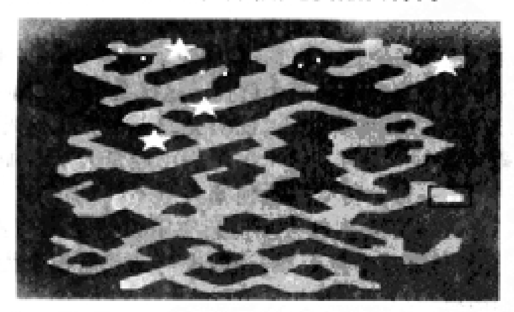
秘密通道之一

这里看起来很怪异，敌人都是些很奇怪的妖怪——兽身人头的怪物和穿着铠甲的骷髅(真怪，骷髅还穿衣服?)。打开大门的开关一共有两个，一个在地图右侧的角落里，另一个在左下角。宝物分别在右上角和左下角。左侧还有一个宝箱。



秘密通道之二

这个秘密通道十分的复杂，如果没有地图的话，很难想象怎么过。在地图的右上角有一个机关，但旁边有一只百眼雀守着，打败它之后，传鹰会再次得到一只召唤兽(用迁变融贯打)。



传鹰在收复百眼雀后，来到秘密通道的尽头，在石壁有一首诗，

看来开机关的方法要从这首诗里找了。深通音律的高典静认为根据诗中的意思要开启这道机关就必须用三弦琴奏广陵散。虽然高典静会弹，但无奈手中没有三弦琴，众人只好返回城内去买琴。

在城内杂货店内买到三弦琴后（顺便买本盘古琴谱，高典静看后可以练成盘古开天），回到秘密通道。高典静弹奏广陵散后打开了暗门（注意之前要将三个机关踩下）。

往曲河村之路

出了秘密通道，众人便来到了去往曲河村的路。这里道路十分曲折，而且沿途好象都是阴癸派历工的手下不少，要小心。左下角有宝物可以拿。

曲河村

走了不久，传鹰等人就来到了曲河村。传鹰为了打听祝夫人的下落，先来到村长家。正巧，正是村长安排祝夫人等人躲到山上的。但要想见到她们必须到庙里拿禅杖，用禅杖打开巨石机关，才能进入山洞。

在去山洞找祝夫人之前，传鹰打算先购买一些必要的物品再去。就在打铁铺的门口，传鹰碰上了武当道长。从他那里得知历工的武功是来自西域的无相神功，也就是分身术。正好，传鹰向道长请教了一句战神图册中的卦辞，道长解释后，传鹰即可领悟了道远留虚的武功奥秘。（注意：在打铁铺后面有一个宝箱，里面是绝世琴）

一路上，传鹰等人听不少人谈论村中那个奇怪的老头，说他平时爱搞机关什么的。传鹰等人十分好奇，于是来到机关房（其实门口的那个老头就是白忠义，要是跟他对话的话，他会骗传鹰进入机关室）。谁知，一进去，门就自动关了，看来确实有名堂。这里虽然路复杂，但只要你一直向上走，就不会有问题。走道尽头，有一只长着翅膀的马站在那里，战胜它后，传鹰再得一只召唤兽，同时悟出了动静之机这一招。

刚打赢那匹神马，一个老头走了过来，他很生气——因为这些机关没有弄死传鹰。原来这就是白刃天的爹，白刃天这助纣为虐的败类正是被传鹰所杀。老头最终无奈的离开了。传鹰等人也出了这机关房（这里有许多药材、兵器和武功秘籍，别忘了拿。另外杂货店有

琴谱卖，买了给高典静看，可以练新武功，机关房外还有五毒秘籍，具体的可以看附录中的表)。

想到还要去见祝夫人，传鹰等人立刻到村子东南角的寺庙内拿禅杖，拿到后便离开曲河村，前往山洞。(在曲河村中听一个老头讲鬼的故事，之后可以学得天地鬼神)

云南镜内山中

这里的敌人不少，而且除了蒙古兵外还有一种十分厉害的蛾子，要提高警惕。这里的宝物不少，但有两处看起来很奇怪，好象没有人口，其实进了山洞后你就明白怎么到那里了。

山中洞穴外

这里除了左侧有两个宝物外，其它什么都没有，但是在山洞口处有个阴癸派的家伙守在那里，不过这家伙功夫不到家，很容易的就被传鹰打败了。传鹰用禅杖插向堵在门口的大石头上一个小洞后，这时石头移动开，传鹰二人赶紧进入山洞。

山中洞穴

这里的地图好乱，有两个口。传鹰先来到左上角的禁闭密室。

原来时间有一个老人被锁在了禁闭密室的一个牢房里，看样子他在此被囚很长时间了 。传鹰打开牢门的开关，放了老人出来。接着传鹰就询问老人为何被锁在此地。原来这个老人是江南随心门门主王独一，因遭人暗算被囚于此，目的是那人要威逼他说出一个武功绝学。之后，老人给了传鹰一些破解幻影术的提示，传鹰不久便练成了乎号有历。(这里有夜明珠可以拿，别忘了，不然隐藏关二就进不去了)

告别老人后，传鹰等人准备通过山洞左上角的出口出去。就在出口处，历工这个大魔头出现。传鹰从他口里得知，历工为了抢那封信，已经将祝夫人和赫天魔扣下，威逼他们交出那封信。但历工没有想到信是在传鹰手里。两人在开战前，打了个赌，如果历工败了他就会退隐江湖。开战！果然这老家伙的幻影术甚为厉害。还好，传鹰已经知道怎么破解幻影术，并不算费力就把这个魔头打败了。历工战败后感到十分的惭愧，决定信守诺言，退出江湖。传鹰本想邀请他一同去找无上先师令东来，但他没有立刻答应，不过历工表示只要传

鹰有用的着他的地方，他一定会效犬马之劳。之后，他放了祝夫人和赫天魔。经过和他们一番对话后，传鹰得知祝夫人已经决定下嫁赫天魔，之后两人随即回西域去了。看着他们走了之后，传鹰和历工相约在十绝关会面。

丛林地带之一

刚出山洞，传鹰就感觉周围情况不对劲，好象有埋伏！没办法，这里是必经之路。丛林中几乎没个角落都有宝物，拿时要小心，总之保命要紧。在丛林尽头处，牙木温的哥哥牙木和正在等着传鹰，他要报传鹰杀其弟之仇，不过这家伙实在不是传鹰的对手。

丛林地带之二

打败牙木和之后，传鹰等人进人了另外一个丛林世界。这里跟前一个丛林差不多，在左侧的一个角落里，有一个砍柴的樵夫，从他那里可以了解一些关于活神仙的事情。在丛林地带里有两个出口，左上方的是去往江东镇，右上方是去往另外一个丛林。传鹰决定先去丛林地带之三。

丛林地带之三

在丛林地带的右上方有一间茅屋，屋外一个老者正在散步。传鹰上前问候，得知老者学识渊博，于是请教图录中的心法，经老者点拨之后，传鹰练成了付土千化。

江东镇

传鹰打败守在人口的木霍克后，进了江东镇，路上的老百姓都在说活神仙的事，并为他刻了雕像。传鹰打算在镇中闲逛一下。在镇子的正下方，传鹰遇到了全真道长水风烟，听他说了一通跟他师兄打赌的事情，最后传鹰受他的启发练成了玄天一气。水风烟看到传鹰如此快的练成这个绝招，顿时感到十分沮丧，原来他跟他师兄还打了一个赌——传鹰如果三天内学不会，水风烟就收传鹰做徒弟，现在是收不成徒弟了。

传鹰来到在左下方，碰巧遇到一位药师，他说传鹰身上有经脉不通，经过提示后，传鹰练成了大地精粹一式。

从药铺边上的一个男人的口中得知镇中的活神仙雕像上有些奇怪的字。传鹰觉得很奇怪决定去看看。

之后，传鹰来到镇长家向他询问有关十绝关的事，并将祝名榭那封书信拿出来给他看。镇长提醒传鹰在去往十绝关的路上如果遇到阻碍，可以施展天时无违这一招，阻碍自然会消失。可这招从哪里学呢？传鹰带着疑问离开了镇长家。

来到江东镇左上方的活神仙雕像处，传鹰发现上面确实有一行字：乘龙御天，云行雨施，天时轮转，无违于恒，天干地支，任我呼唤，一念即动，刹那之患。传鹰一边念一边想，终于悟出天时无违这一招数。

就在江东镇去往疏勒南山下的出口出，传鹰等人突然感觉有一股强大的阻碍，根据镇长的提示用天时无违后阻碍消失。

疏勒南山下

出了江东镇便来到疏勒南山下，这里很有意思，大石头上都贴满了黄色的符——看来有人故意布的阵。这里的符咒阻碍要靠八卦镜解除(装备在身上，见到符咒阻挡时按 F4)，如果没有的话，就回去买一些八卦镜。

就在出口处，传鹰再次碰到崔山镜，原来这里的阵是他布的，传鹰将崔山镜打败后。白钰莲竟然被这个四象奇幻阵吸人了不知名空间。传鹰非常难过，高典静认为无上先师也许有办法，于是二人赶往十绝关。

往十绝关之路

这里的路不是一直通着到尽头就可以了，是由若干段路组成，每一段路的尽头都是山洞口，先进入山洞通道之一。

山洞通道之一

一定要走左侧出口，因为从右侧出口出来是个死胡同，但如果走了也没关系反正右边有宝物。

山洞通道之二

从左侧出口上来，走一会儿就会到达山洞通道之二。同样也是要走左侧，出来后一直向右下方走，尽头就是进入山洞通道之三的人口。

山洞通道之三

这里就简单多了，右上方就是出口，右下方有宝物可以拿。

十绝关

打败一路上阻碍传鹰众人前进的蒙古兵后，进入左上方的十绝关。历工如约在此等候多时了。他上来就问白姑娘哪里去了，传鹰如实回答，历工说令东来肯定能救她于是他叫传鹰跟他一同去找令东来。

十绝关迷宫一

众人进了迷宫。在迷宫的西侧是储藏室，里面有不少的宝物，反正没有人拦的，一定要拿。出口在东侧，但门口不下 20 个石头人可实在不好对付。(只要顶住石头人的七轮进攻，传鹰便可悟得树静石动，此招正好可打败石头人)

十绝关迷宫二

这里有四个机关，分别可以打开三个机关室。密室里面有很多的宝物。在机关室密室一前面有一个机关，踩下后可将令东来的修行室打开。(机关密室三里有天地琴谱，在修行室的门口，传鹰练成了白雾幻影)

令东来修行室

在此并没有令东来，但在地上的一封信已经证明令东来已经悟出全部的战神图册，穿梭时空，遨游天际去了。可是，白钰莲怎么救呢？看来救她的唯一办法就是要悟通图录上所有的图案，才能从时空中找到白钰莲。历工已经看破红尘，他打算就在此琢磨图录。而传鹰并不打算在此练功，他想离开这里再想别的办法救白钰莲。失去白钰莲的这种痛苦使传鹰身上真气涌动，竟然因此练成了道见白山。

十绝关迷宫三

告别了历工，传鹰进入了第三个迷宫。右侧有休息室，里面有不少宝物。在迷宫的左侧有一个机关，打开后可以进入旁边的机关室，里面的机关重重，最里面有一只仙鹤，战胜它即可收为召唤兽。当然不要忘了踩它身下的开关。然后去右下方的一间屋子，里面有只浑天仪，靠近即可进入时空裂缝。

时空裂缝

咦？那不室白钰莲吗？真的是她！传鹰立刻上前，马上要带她

走。但是现在传鹰看到的只是她在时空裂缝中的一个投影，根本出不了这间屋子。令东来曾经告诉过传鹰，要想救她出去，必须悟的战神图册中的一招。但这招是什么，令东来并没有说，只是留下四个字：碧落黄泉。传鹰立刻联系到了战神图册中的几句，赶紧让白钰莲记下。这时，白钰莲的身影渐渐的消失了，望着她淡去的身影，传鹰心中莫名惆怅。走到正中央，在雷电的感应下，传鹰练成了赤雷三击。走时空裂缝的上方，即可出去。

十绝关

啊——终于出来了。哦？原来向无踪已经在此等了很久了。他说祁姑娘有危险，龙尊义被叛徒所杀，四大兵器库被思汉飞控制，情况十分危机，需要传鹰去支援。于是传鹰再次赶往杭州城。

杭州城

在杭州城的西侧，有一个算命摊，算命先生要给传鹰卜上一卦。传鹰痛快的答应了。算命先生说现在的时刻是传鹰一生中最关键的时刻，不仅要遇到一生中最强大的敌人，而且还要失去其所爱，当然如果传鹰能把握那一瞬间的的机会的话……那这敌人是谁呢？传鹰非常的好奇，算命先生只是说位高权重，精通术法——难道是思汉飞??? 传鹰于是急忙问如何能破解之。算命先生说他也不知道，但他告诉传鹰他应该去找一个贵人，那人可以帮他。但他还是没有明说那人是谁，算命先生只是留了四句诗：石上有白玉，工人穴之中，高阳照大地，贵人故居逢。传鹰带着疑问谢过了算命先生。

穿过杭州城，地图上右上位置，便是义军军营一。不过，在这路上，传鹰听到了不少关于飘香楼闹鬼的事。于是决定前往飘香楼。

飘香楼

果然，在飘香楼里，冤死的小兰阴魂不散，她的鬼魂在楼中飘舞，既然来到这里，传鹰索性就想回到高典静的厢房看看。在后院，传鹰路过小瀑布的时候，猛然领悟了太阴冥水的奥义。来到高典静的厢房门口，居然碧空晴也在这里，这时传鹰才理解了算命先生那四句话的含义，他指的贵人正是碧空晴。

听碧空晴说思汉飞练成了一种元神出窍的功夫，现在能跟他一拼的只有传鹰了。

义军军营一

义军军营现在已经被蒙古军控制，因此军营到处是蒙古兵。出口在左上方。在接近出口的位置有两个家伙拦路，原来是义军中的两个叛徒，传鹰注意右侧有宝箱。

义军军营二

中间靠上的位置有宝物可拿，出口在右上方。在出口处，传鹰发现了祁碧芍的尸体（在此可以练成长生未散），正当众人悲伤之际，突然两个人闪了出来，原来就是他们杀了祁碧芍。不用说了，杀了他们！

义军军营三

打败那两个草包后，来到军营三，这里虽然很大，但好象没什么宝物，直接出去吧，出口在右上方。在军营里可以碰上直力行，他会告诉传鹰，思汉飞学会神通百变，必须用雷霆刀法来破。而且思汉飞学会了蒙赤行未练成的通天彻地，必须用破碎虚空破除。守出口的又是两个高手，难度越来越大，看来最后的战斗就快来了。

义军军营内部

来到了义军军营的内部。一路打杀最后进入中心地带的军帐前，大坏蛋思汉飞出现！传鹰指责是思汉飞害死了祁碧芍，害得白钰莲掉入不知名的时空，害得千万义军将士血流成河，传鹰要思汉飞血债血偿！

思汉飞实在厉害，算命先生预测的传鹰今生最厉害的敌人正是指的此人。战斗中，传鹰渐渐地感到吃力了，可是打败思汉飞的方法只有用破碎虚空（先用雷霆刀法破深通百变），但破碎虚空在战神图册上的秘诀是一片空白，究竟怎么练出破碎虚空呢？突然传鹰想起，难道令东来留给祝名榭的家书中所提到的战神初现、日月精华、太阴冥水、迁变融贯、孚号有厉、伏气中结、天时无违、道见百山、树静石动、长生未散等十招武功同破碎虚空有关系？于是传鹰试着将这十招武功按顺序施展，竟然真的练成了破碎虚空！！这时传鹰已经将战神图册中的武功发挥到了极点，最后终于打败这个大魔头，这个蒙古亲王一生为恶，最终也没能逃脱天道的制裁！不过遗憾的是，高典静在战斗中被思汉飞打死了，但高典静的死竟然让白钰莲悟通了妙法

有源的要义，于是突破时空的限制回到了人间。

噩梦终于结束，传鹰和白钰莲站在高典静的坟前，在风中久久肃立。墓碑上刻着：爱妻高氏典静之墓，夫传鹰立。

……

从此，江湖上又出现了一对侠侣，男的身背阔刀，未尝败绩，女的美艳绝伦，弯刀傍身，人称“抗蒙双侠”。

附录一

隐藏关之一：要先有地图：你在杭州城往关帝庙之路会遇到一个人，与他谈话，他会让你帮他找女儿柔柔，找到之后他会给你地图（他女儿就在杭州城里）。然后在杭州的悦来客栈最右面的房子的左上墙角处，看上去有一个通道，但它是进不去的，而真正的通道是下来往左一点的墙角处。

隐藏关之二：要先有夜明珠：在这里会碰到江南随心门门主，他会教你破分身术的一招武功，在这个密室中有夜明珠。随后来到十绝关的机关密室，里面共有三个类似浑天仪的东西，从最下方可进入隐藏关二。

（此两个隐藏关的发现要特别感谢无锡徐晶提供线索）

附录二

主人公全部武功招式资料：（招式若没有特别说明，则该招式只能作用于一人）

传鹰

招式名称	得到方法和地点	特别说明
飞燕刀法	在山上的小木屋开始就有	快刀刀法
雷霆刀法	在山上的小木屋开始就有	全体攻技，对玄门幻术有相克的作用，克思汉飞的神通百变的唯一招数
天地太极	巨大宫殿的太极图上，悟出上面的一句话	克外族兵，消耗1/2内力，攻击威力大
祛空灵岸	在战神殿，服完广成子留下的仙丹后练成	对敌人实施1.5倍的攻击，消耗1/2的内力
战神初现	在地底湖泊，顶住魔龙的五轮攻击即可练成	克水类奇兽，克魔龙的唯一招数

续表

招式名称	得到方法和地点	特别说明
寒冰龙飙	先在地底湖泊收复魔龙,然后在机关密室里的右上角得到秘籍即可学会	消耗 1/3 的心力召唤魔龙,攻击全体敌人,克火类奇兽,是打败火神兽的唯一招数
阴阳相继	出惊雁宫后在清潭处打败白衽蓬后悟得	消耗 1/5 内力,恢复自己的生命力
日月精华	在兰陵镇正中的位置找一个算命先生,他会告诉你修炼方法	克心灵术,打败八师巴的唯一招数
遇忌无损	找兰陵镇西头的刘三,他会让你从杂货铺买回他的古钱,把古钱交给他后,传鹰便可得遇忌无损	消耗 1/2 的内力及心力。恢复同伴的生命力
骤雨狂剑	在兰陵镇的回春堂药铺内找到廖神手,从他那里买到解毒药,然后回何家村,将药给给邱三服下,他为了表示感激会给传鹰一本剑谱	克使刀的敌人
玄武白虎	向杭州城内一算命先生请教可得	消耗 1/2 的内力,恢复全体的生命力
轻烟飞漫	在杭州城地图的右上角,同邮里的圆如大师对话,他会教给传鹰	消耗 1/4 内力,防御敌人攻击
脉断神决	在杭州城街道的回春堂药铺中,从其中的一个人手中买下奇经八脉图,看后即可学会	克拳掌的敌人
空用之神	在通往关帝庙的的路上,从一个卖字画的手中买一金刚图,看后即可得知	克使弓箭的敌人
秋风如刀	在关帝庙中的供桌前可以看到一些小字,传鹰看懂后即可学会	克使刀剑的敌人

续表

招式名称	得到方法和地点	特别说明
迁变融贯	在飘香楼前打败蒙赤行后即可得	对敌人施展2.5倍的攻击力
百眼金芒	在秘密通道之二的出口位置，打败孔雀，即可得此召唤法术。	消耗1/2心力召唤百眼雀，攻击全体敌人
道远流虚	在曲河村的打铁铺附近找到武当道长，即可学得	克使流星锤、狼牙棒的敌人
神马奔雷	在曲河村的机关室，收服雷霆马即可学会此招	消耗1/3心力召唤雷霆马，攻击全体敌人
动静之机	破掉曲河村的机关室后可以悟得	克使枪的敌人
孚号有厉	在禁闭密室中，救出王独一后学得	克分身术，打败厉工的唯一招数
伏土千化	在丛林地带之三，木屋前的一个老人会给传鹰提示	对敌人施展1.5倍的攻击力
火焰飞击	现在机关密室学到寒冰龙艇，用此招收服在地下洞穴之二里面的火神兽后即可学会	消耗1/3心力召唤火神兽，攻击全体敌人，克变身术，打败蒙赤行的唯一招数
金玉万坚	收服火神兽后，传鹰可得	消耗1/4内力，恢复自己的生命力
玄天一气	在江东镇遇到全真道长赤风烟后学得	消耗1/2心力，恢复自己的生命力
大地精粹	找到在江东镇左下方的一位药师后学得	消耗1/3的内力及心力，恢复同伴的生命力
天时无违	江东镇活神仙雕像处学得	专克道法，可破去疏勒南山口的阻碍
白雾幻影	在十绝关进入修行室之前，即可学得	消耗1/5内力，防御敌人攻击
树静石动	在十绝关内顶住石头人的七轮进攻后，即可学得	克非生物
道见白山	在令东来修行室看过令东来遗书后，因白钰莲的事悟得	对敌人施展2倍的攻击力
仙鹤神啸	在十绝关的机关通道中，打败云中鹤即可得	消耗1/2心力，召唤云仙鹤
赤雷三击	在时空裂缝的中央位置即可悟得	对敌人施展1.5倍的攻击力

续表

招式名称	得到方法和地点	特别说明
伏气中结	在十绝关机关通道的路口，可以学得	克使斧的敌人
九三重刚	打历工时，服下郝药鹤顶红后即可练成	对敌人施展3倍的攻击，消耗1/2内力
天地鬼神	在曲河村听一个老头讲鬼故事后习得	克制奇兽
太阴冥水	在最后进入义军军营之前，先去飘香楼，在后院的小瀑布前得到此招式。	对全体敌人施展1.5倍的攻击
山泽风雷	在隐藏关二学得	对全体敌人施展1.5倍的攻击力
渐之大吉	在隐藏关一学得	神秘的超强武功
长生未散	在义军军营二出口附近，找到祁碧芍的尸体后悟得	超必杀技，对敌人施展4倍的攻击
破碎虚空	在决战恩汉飞时，依次施展战神切瑰、日月精华、太阴冥水、迁变融贯、孚号有厉、伏气中结、天时无违、道见百山、树静石动、长生未散等十招武功，即可悟得	战神图录最后一式，打败恩汉飞的唯一一招

白钰莲

招式名称	得到方法和地点	特色
回空斩	开始就有	克使弯刀的敌人
毒蜂	开始就有	克使枪的敌人
吸血蝶	开始就有	克静古兵，攻击全体敌人
迷情眼	开始就有	消耗1/2内力迷惑敌人，使敌人损失生命力
归元术	杭州城街道的杂货店内，可以买到归元秘籍，看后即可练成	解毒用的武功
南蜀蛟	在杭州城街道的神仙堂药铺买百年蟾蜍血，使用后即可练成	克使剑的敌人，攻击全体敌人

续表

招式名称	得到方法和地点	特色
撤云手	在曲河村的杂货店内,可以买到解蛊术秘籍,看后即可学会	解蛊用的武功
毒线甲	在曲河村的机关房附近,可以捡到五毒秘籍,看后可以学会这招	克奇兽,攻击全体敌人
迷魂蝶	找到驭蝶香	对敌人施展1.5倍的攻击力
金丝蝶舞	找到养蝶秘籍	对敌人施展1.5倍的攻击力

高典静

招式名称	得到方法和地点	特别说明
沧海啸声	开始就有	高典静的初级音波功
盘古开天	在杭州城内有"盘古琴谱"卖,买来给高典静看,即可	克鬃古兵,攻击全体敌人
天籁之音	在曲河村的杂货店内,可以买到天籁琴谱,看后即可学会	恢复同伴的生命力
毁天灭地	在曲河村的杂货店内,可以买到毁灭琴谱,看后即可学会	对敌人施展1.5倍的攻击,攻击全体敌人
心狂忆乱	在曲河村的机关房内,雷霆马的身后有一本狂乱琴谱,看后即会	克使刀剑的敌人
八方云劫	在丛林地带之一的右上位置有一本八方琴谱,看后即可学得此招。(此琴谱在江东镇的杂货店内也有售)	消耗全部内力,恢复全体所有的生命力
玉石俱焚	在丛林地带之三,屋子附近有一本玉石琴谱,看后即会。(此琴谱在江东镇的杂货店内也有售)	对敌人施展2倍的攻击力
天崩地裂	在十绝关的机关密室之三,有一本天地琴谱,看后即会	克奇兽,攻击全体敌人
雷霆万钧	在杭州城内的杂货铺内(快结束时才会有),无量琴谱,看后即会	克非生物,攻击全体敌人
十面埋伏	在杭州城的地道里有琴谱	克蝴蝶群、毒蜂群

天地劫——神魔至尊传

游戏类型:角色扮演

语言:中文

出品公司:汉堂

评价:★★★★☆

方杖语:什么年代了,怎么还是这么低的分辨率?? 不过情节还不错^-^

游戏人物

在讲这个故事之前,还是让我们来熟悉一下其中的人物吧。

殷剑平:这个名字好熟悉,好像与电视剧《XXX妹》中的某人同名。这位帅哥可是故事的主角,是中原三大剑派之一"天玄门"(没听说过)的顶门大弟子。他自幼便被掌门收养,严守师门教诲的他在守义持正中带有三分拘谨,其武艺不但堪称年轻一辈的典范,而且深受师妹们青睐。然而,一次无关紧要的争论使他被逐出师门,自此,殷剑平就开始了他的故事。

封寒月:一听就是一个姑娘喽。她是著名邪派"四象门"的弟子,深受掌门的疼爱,由此造就了她任性的性格。这次,她偷了师门的重宝"紫金玉鼎"(好像《天龙八部》),失魂落魄地来到襄阳城,在这里开始了她的故事。

紫　枫:她可是一个充满神秘色彩的人物。她为人做的占卜奇

准无比，在她嘴上总是有一丝神秘的笑容。没人知道她是谁。是人？是神？她默默一生到底在等什么？

上官远：一个生性直爽的人。原是进军督尉，奉圣旨保镖。途中皇镖被夺走，幸遇殷剑平，以后就和他们一起追查皇镖的下落，从而陷入一场空前的浩劫中。其实，他是这场浩劫的第一个受害人。

鲜于超：江湖上赫赫有名的血镇人屠是也。身材魁梧，手提巨剑。由于他身缚血咒的锁链，不得不经常杀人，来喂这锁链，否则就浑身疼痛难忍，所以被送了这样一个绰号。后来加入殷剑平的队伍，以铲除妖魔，以妖魔之血替代了人血。为人颇有正义感。

游戏攻略

神魔与人之间的战争自上古时代就持续不断，直至今日魔与人始终无法和睦相处。这是宿命？是万年的轮回？难道必须有一方灭亡不成？似乎应该有一个英雄站出来，平息这无休止的战争了……

贵为五岳之首的泰山有一座望剑峰，终年被云雾遮蔽，云雾间似乎隐藏着秘密。相传这里常有妖魔出没。此话一传十，十传百，更给此地平添一分神秘。近日，有一个当地居民被害，闹得人心惶惶，看来妖魔不除，不得安生。天玄门——中原三大剑派之一，座落在望剑峰；我——天玄门顶门大弟子殷剑平和小师妹应灵华以及众弟子，随师傅应奉仁查遍望剑峰，除魔安民。

为民除害固然是件好事，但虽然是在家门口，山路奔波也令众人疲惫不堪。特别是小师妹更是趴在马上一声不吭。其实也怪不得别人，谁叫她哭着喊着要跟出来的？话又说回来，师父也真是的，一点不顾父女之情，一路上对女儿一句安慰的话也没有。唉！毕竟除魔是大事，别的也顾不得了。这一日，我们策马行于山中小道，哪知天公不作美，偏又下起雨来。眼看天色渐晚，这荒山野岭到哪里过夜？“大家抓紧，我们找个山洞过夜。”师父招呼大家。我们刚要赶路，哪知斜刺里蹦出几只鬼魑。师父忙对师妹说：“华儿，你带众人先行探路，这里有为父和平儿就够了，咱们稍后再会合，去吧。”师妹一声招呼，虚晃两剑，带众弟子冲了过去。这时两个鬼魑已扑了上来。区区小事怎劳师父出手，我一人足以。斩了妖孽，我们去追赶师妹。行经一个山洞，我们见里面有灯火闪烁，并传来喊杀之声。待我和师父步

入洞中，只见师妹众人正围攻一只硕大鬼魑。这畜生似疯了一般，连伤数名弟子。只因寡不敌众，终死于乱刃。“哼！一个畜生都对付不了。”师父嘴上训斥着，环视洞窟，“看来，这里是鬼魑栖身之处。你等先退到洞外，待我们先把这些畜生宰了再休息。”众人不敢怠慢，都退了出去。我和师父径直往洞里走去。突然，几声怪叫，四只硕大鬼魑窜了出来，发疯似地向我们扑来。俗话说：“狗急了跳墙，兔子急了还咬人呢。”这几只畜生着实不好对付。几回合，我已不敌。“师父，徒儿快支持不住了。”“没用的东西，退到一旁。”说时迟，那时快，师父身形一转，四掌下去，畜生们便归西了。“师父，这鬼魑明知不敌，为何还拼死反抗？”我不禁问道。“此中必有玄机，我们进去查看一下。”待我们来到洞的深处，不由吃惊，这里还有四只刚降生的小鬼魑。“妖孽祸害人间，务必斩草除根，平儿，快些了断了它们！”我定神观看，只见这些小鬼魑，在稻草上蠕动，连眼睛还没睁开，怎忍心杀生，“师父，我……我下不去手。”“什么！你难道还要留下它们不成？”“师父，您没见它们还小，难道人与魔就不能共存？我想，它们只是为了填饱肚子和养育儿女才吃人的，这和我们一样。我们应该想办法与之和睦相处。”“大胆！人妖之争自上古时代就有，这个世代祖先都无法解决的问题，怎由你一个小辈妄言就可解决的？”说着，师父手一扬，几只小鬼魑已溅血而死。“你身为天玄门掌门大弟子，竟然为妖魔说话，真是给本门丢脸。你已不配为本门弟子。你明天就下山去吧，这些年的恩情一笔勾销，我不再是你师父。你下山后，帮不帮妖魔，我不管，但要是被我撞见，这几只畜生就是你的下场。哼！”“师……师父。”师父为何如此，我只是多说了几句。

第二天，我收拾好行囊准备下山。想想这些年，我在此长大，这里的一草一木、山山水水，还有众多的师弟，我怎能舍得下他们呢？现在便要与他们分离，今生是否再相见遥遥不可知。唉！来到山口，我想最后再看一眼这里。蓦的，身后传来小师妹的声音。“师兄，让我再送你一程。”“不用了，让师父知道了会怪罪的。”“没关系，爹现在正在气头上，你呀，就当是出去游山玩水。过两天，等他老人家气消了，我再给你求情。”“多谢师妹了。”“你可不要走太远了，一有消息，我就派人去通知你。好了，我不便多送，你多保重吧！”说着，师妹转

身走了。可没走几步，她又转过身来，眼里含着泪水，“我……我真得走了。”说完，转身头也不回跑了回去。看到这一幕，我更加难以抑制自己心中的痛楚了。我漫步到山崖边，举目远眺，群山被云雾包围。天地虽大，哪里才是我容身之地呢？

话说这一天，我像一个没头苍蝇似的，不知不觉地来到一个大镇。抬头一看，原来是襄阳城，怪不得这么热闹。废话少说，一个人走了这么长时间，心里又不好受，又饥又饿，还是先觅个落脚的地方吧。我定睛一看，桥那边好像有一个大的客栈哦。去也！闪身进了客栈，喔，这里气派非常、人丁甚多。看来掌柜的是日进斗金喽。好不容易找了一张空闲桌子，我忙招呼小二来三个馒头、一壶清茶（哇噻！吃干饭的！），真是饿煞本少侠了。忽听隔壁桌有女子声音招呼小二：“小二，那边那位公子的茶饭钱我掏，你去吧。”“好，您的。”哦？这是何人？我与她素不相识，她因何要请客呢？我侧脸观瞧。只见一妙龄女子相貌出众，身穿淡紫色衣衫，短衣襟小打扮，手握短剑。虽然美丽，但并不是大家闺秀。看得出来，此女子是练武之人，只因她吃饭时仍紧握兵器，说话间面无表情，二目如电透出杀气。早听城中的人议论，说最近来了一个姑娘，住在店房里，每天只是按时饮食，却从不迈出客栈一步。莫非此人便是？不知来者何意，但毕竟受人之请，应当面感谢。想罢，我抢步起身说道：“多谢姑娘好意，方便的话，不妨过来一叙。”“恭敬不如从命。看公子也是练武之人，不知姓甚名谁，出自哪家名门？”天！一句话竟点到我的痛处，丢脸的事怎能向人家说呢。“啊！姑娘，说来惭愧，在下殷剑平，已经被逐出师门。”“哦，不说这些。不知你可不可以帮我一个忙？”“姑娘，我两人素不相识，你就这么相信我？”“这么说，你是不帮喽？”话音未落，只听门外一片嘈杂，闯进几个手持单刀的蒙面人，吓得小二躲到桌子底下。奇怪，他们好像认识这位姑娘，呼啦一下冲了过来。只见为首的说道：“师姐，你果然在这里，还是跟我们回去见大师兄吧。”“见他？我这次出来就没打算回去。告诉大师兄，我领情啦。”“哼！师姐，你拿了师父的宝物逃出来。我们也是奉命办事，你不回去可别怪我们无礼了。师兄师弟，上。”好啊！光天化日之下，这么多人竟然围攻一个女子，我殷剑平好歹也是个侠客，怎可坐视不管？想罢，我上前一拦，“诸

位，你们这样做不合适吧。姑娘，你这个忙看来我是帮定了。”“你是哪里来的臭小子，敢管我们四象门的事，活的不耐烦了。”哦，他们就是那个专用妖法邪术的四象门的弟子？“在下殷剑平，天玄门弟子。”“哦？天玄门？我们根本就不放在眼里。快快闪开，要不有你好受的。”这时，那位姑娘说：“殷少侠，这是我们门内之事，恐怕会连累你，你还是不要插手。”这种英雄救美的事，我怎么能不做呢？^-^“没关系，在下只是打抱不平，姑娘的忙在下是帮定了。”听了这话，姑娘好像很高兴的样子。说罢，我俩联手作战。这些人果然有两下子，本少侠一招不慎就挂了彩，不过我们两个把他们各个击破，还不算困难。这可是正式的战斗，不要担心被敌人砍，打掉一个可得到金创药补血。另外，那个姑娘会咒法，对付这几个小兵很管用的，要善加使用。第一仗不会很难，我建议最好两人分开，利用小姑娘吸引敌人(不是美人计)，等他们走近了，让主角上去打。不过一定要看好步数，还要利用地形，不要被敌人围攻，否则主角连一个回合都支撑不了。等升了一级就好多了。如果在序幕的战斗里，那几个鬼魈都被你收拾了，这里简直就是小菜了。不过，我要提醒大家，战斗里的敌人就这么几个，能得的经验值有限，一定要有目标地重点培养，不要大家都去得经验值，最后，谁都没升级。照这样，后面的战斗根本就没办法打了。好了，利用这第一仗先熟悉一下。别忘了，战斗时也可以存盘的，关键时候就祭出 S/L 大法。

经过一番械斗，我们把那几个混球打得屁滚尿流、抱头鼠窜。我是很痛快，可是那个姑娘却一点都不快乐。“对了，打了半天，还不知姑娘芳名。”“在下封寒月，殷少侠，这次多亏你帮忙，可是你得罪了我们四象门的人，他们和你完不了的。此地不可久留，要是我大师兄来了可就不是闹着玩的了。”“我们光明磊落，为何要走？”“反正我要走了，你要愿意就跟上来，要不就留下等他们找你算帐。”说罢，她头也不回，拔腿就走。这个封寒月这么任性，以后难免要碰钉子，我还是跟上保护她吧。

我们正走在路上，忽听前面一片声响，呼啦一群人把我们围住。看打扮还是四象门的人，为首的是一名 30 岁开外的男子，满脸怒容，盯着封寒月。“师妹，快跟我回去向师父交差。”封寒月一看，大吃一

惊，对我说："不好，我大师兄来了。""师妹，你偷了师父的紫金玉鼎，师父怪罪下来了，可你不但不跟我们回去，还打伤我们的人，看来我是非出马不可了。"封寒月并不理睬他，转脸对我说："殷少侠，我这回偷了师父的紫金玉鼎，看来师父生气了。大师兄高世津一出马，我们打不过的，你还是早些离开吧。""那怎么可以，帮人帮到底，这事我管定了。""哎，你知道我要你帮什么忙吗？我是让你帮我保管一样东西。""什么？师妹，你竟然把门内机密向外人说，看来不出手不行了。"说罢，高世津一扬手，早就埋伏在草丛中的人全都出来了，我拔剑冲了上去。

这一仗可是不好打。好在这里地形宽阔，我劝大家先不要冲上去，因为，除了高世津周围的敌人外，上下路口还会有敌人出现的。再说了，那个高世津好生厉害，你最好不要过去，否则后果不堪设想。你要先拿这几个小兵升几级，再过去。重点还是先培养殷剑平，记住，千万不要使用咒法，那是一会儿留给高世津享受的。还有，金创药也要尽量不用，因为一会儿还有硬仗。在打完高世津周围的喽罗时，他会冲过来，你要小心，利用那块石头和他打游击。等消灭了小兵，再打他，就差不多了。让封寒月在后面吸引敌人，并且使用咒法，主角要奋不顾身地冲上去，不要给他逃脱的机会，因为他会补血，争取一回合就结束战斗。别忘了，战场中有闪光的地方，那里是宝箱，别忘了拿。

高世津被我们打败了，他说了一句"兔子，等着瞧"就走了。刚收拾完高世津，封寒月却说："他们在我身上下了毒，味道百里之内都能闻到，我必须要跑。""那我们真要跑出百里了？"我问道。"随便，我要走了，你愿意就跟上。"哦，我帮了她两次忙，她不但不领情，还这么任性。哎！谁叫我是侠客呢？反正一个人也没地方去，快跟上她吧！

这一天，我们走在荒山野岭，偏巧又下起雨来，真是倒霉，我被逐出师门的那天晚上就下着雨，今天的情形和那天差不多，我有一种不祥的预感。不过，这么大的雨，还是先找个地方避一避吧。我往前看去，前面好像有个山洞（和那天这么相似），太好了。"封姑娘，我们上山洞里避一避。""好。"三步并作两步，我们进了山洞，看看身上，全都湿了。"这贼老天，偏这时候下雨，真是跟咱们过不去。恨死它了。"

封寒月一边拧干身上的雨水，一边抱怨。“封姑娘，何必，老天爷哪里招惹你了？这场雨可以让庄稼解旱，农民不知有多高兴呢。”“哼！那又怎样，它让我生气，我就骂它。管它是谁，谁让本姑娘生气，我就恨谁！你一定是嫌弃我这个旁门左道的人了。哎，我怎么能和你这个大名鼎鼎的侠客比呢？”得，又犯小姐脾气了，不过四象门的人向来心狠手辣的，想想真有些……“你看，洞里好像有人先到一步了。”听她这么一说，我才注意到，洞里有火光，隐约还有几个人。忽然，洞内传来人声：“朋友若是来避雨，不妨到洞中一叙。”听声音，此人内功深厚，不是一般的凡夫俗子。看来我得进去看看，想罢，对封姑娘说：“我先进去看看虚实。”我刚要进去，封寒月拉住我说：“等等，要是里面是四象门的人，你会有危险的。”一听这话，我心里泛起一丝暖意，不过我还是要进去，不入虎穴焉得虎子。

来到洞的深处，这里面原来这么大。四周停着几辆车，车上堆着满满的货，都用布蒙着，不知是什么东西。还有几个官兵模样的人或靠在车上或躺在地上睡着了。洞正中的火堆后面坐定一人，只见他头戴凤翅金冠，身穿金盔金甲，脚登战靴，往脸上看，浓眉大眼，方鼻阔口，身边横卧一杆方天画戟，身前身后真是百步的威风。没等我问，这人先开了口：“在下上官远，敢问少侠客的大名。”“岂敢，在下殷剑平。”封姑娘一看没事也赶了过来。“这位可是令夫人，哈，你们二人真是般配。”一听这话，我有些磨不开，脸一红，忙解释道：“上官兄，我们并不是夫妻，这位姑娘封寒月，是在下的朋友。”“哈哈哈，殷兄弟不要怪罪，我这人心直口快，有什么说什么。不知二位这是要去哪里呀？”“哦，我们只是路过，来这里避雨。”封寒月说道：“看足下一身打扮，可是官人喽？”“不错，在下这次是奉旨押运皇镖。姑娘，刚才的话可别放在心上。”“上官兄为人豪爽，我殷剑平最佩服这样的人了。”“哈哈哈，好，殷少侠真是痛快，你这个朋友我交定了。哈哈哈。来干一杯。”说罢，上官远举起酒杯，刚要喝，忽听洞口有人说话，“既然是保镖，就应该戒备森严，不要马虎。”这声音不大，但口气阴冷逼人，让人听来，脖子根冒凉气。借火光一看，我隐约看见此人身披红色斗篷，但面目却看不清楚。这时，又听此人说道：“哼！今天老子心情不错，不想杀人。乖乖把镖留下，就放你们一条生路。”我一听这话，十

分气愤，刚要有所动作，封姑娘忙拉住我说："大家小心，此人身上妖气很重，看来不是凡人，像是我们魔道中人。""哈哈哈，小姑娘眼力不错，看在你同道的份上，你退开，我不伤你。"这时，上官远冷笑道："哼！有本事就进来拿吧。""好良言难劝该死鬼，好，就先让老子试试这些鸟符。"说着，手一扬，几张纸飘在空中，听他口中念道些什么，只见蓝光一闪，妈呀，鬼！鬼！这一招真是令我大吃一惊，只见几个骷髅手拿兵器站在我们面前，这可比那些鬼魑还令人恶心。此人竟然会这种妖术。这时，只听封姑娘一改往日表情，神色凝重地说："大家小心，这些东西浑身散发死气，看来不是人类。这时，上官远一声招呼，押运皇镖的官兵一拥而上，挡住敌人去路。看样子，又是一场恶斗。

不知大家有没有一个思想准备，这一仗可是一场硬仗。在开打之前，最好装备上辟邪玉佩之类的东西，这样还能支撑一会，如果没有，嘿嘿，只好用 S/L 大法了。如果前面大家都是照我说的去培养主角，这次会比较容易过去，否则，就会陷入苦战。这里地形是一个瓶子的形状，敌人在瓶颈，我们在瓶肚子里，没有什么东西可以遮掩，所以必须死守，不要让敌人全都冲进来，把他们都控制在瓶颈处。不是还有几个 NPC 帮忙吗？先让他们抵挡一阵，不过不要抱希望，他们几乎就是一击必死，好惨啊！让主角上去先打那些被官兵费了血的敌人，尤其是先消灭手拿长镰刀的骷髅，因为它们能攻击两格，你兵器短吃亏。再让封寒月在后边做法，反正，有什么招就使什么招，金创药也大口的吃，可别吝啬，不然，代价可是死亡啊！不过请放心，那个 BOSS 是不会上来的，不用打他，其实也打不着。上官远离战场比较远，而且行动力低，就让他去拣宝箱吧。其中有一个赤炼火锏，是好东西，一定要拿！如果让敌人冲进来也不要着急，要运用蓄力（就是第一个图标），让上官远上去，用方天画戟去扎，把敌人穿成糖葫芦。谋事在人，祝大家好运，以后这样的仗还多着呢！

真是太艰苦了，那个神秘人还没出手，光几个小喽罗就这么厉害。官兵们都阵亡了，看着地上的尸体，我心里很不好受，我说今天要出事吗。现在，我们对他已经是三面夹击。可是他却不慌不忙，闪掉斗篷，高声道："看来你们有两下子。好，就让你们见识一下老子的

本事。"说罢，从背后抽出两把奇形怪状的刀，看样子是宝刃(好像《风云》里破军的天刃与贪狼刀)。只见他纵身一跃，突然不见了踪影，我还在惊奇，突然面前恶风不善，可想躲是来不及了。噗地，我腹部中了一刀。我疼痛难忍，扑通一下倒在地上，转眼间，封寒月和上官远也受了同样的结果。好快的身法，他的动作根本就看不到啊！显然是一位绝世高手。可是他为何不杀我们？他在砍我时，刀法好像有一丝迟疑。只见他收招定势，大笑道："哈哈哈，怎么样，知道我杀刃高威的厉害了吧。"说着，探手进皇镖中，拿出一件酷似象牙的东西，被东西包着。"今天，老子饶你们不死。"说罢，就走，可是又回头看了我一眼，只说了一句："好像啊！"就走了。当我们确认没有危险了，就各自疗伤。封姑娘疑惑地看着我，说："他刚才不杀我们，好像完全是看在你的面子上。""怎么会，我和魔道中人素无来往，这人我也没见过。""说的也是，可是……""哎呀！大事忘了！上官兄，你今后打算如何?"我看封姑娘问个没完，忙差开话题。上官远一听这个，长叹道："唉！如今丢了皇镖，回去的话，皇上一定怪罪，恐怕要砍头了。看来，我只好躲避一下，回老家种田了。""上官兄，你可知道那皇镖里是什么东西?"封姑娘好像看出这里面有什么门道，询问上官兄。"嘿嘿，我虽然是保镖的，但这是皇家机密，我也不清楚里面是什么东西。""方才，我看他拿的东西外面包着紫砂朱绳。这紫砂朱绳是镇魔之物，可那东西被镇着还发出这么大的邪气，可见非同一般。看形状好像是什么东西的角。我曾听我师父说过，这好像是上古邪神蚩尤的角。这可是无比邪气的东西。"说这番话的时候，封姑娘表情严肃且略带惊恐之色，"这些鬼道中人夺这东西，想必有什么阴谋。不如这样，我师父的好友神隐上人住在华山，他通晓世间奇珍异宝，我们不妨去问问他有关蚩尤角的事情。说不定会有什么线索呢。"我一听这话，十分高兴，忙对上官兄说："上官兄，你先不要走了。不如我们大家一起去华山，问到线索，说不定还会夺回皇镖呢。"上官兄听了，眼睛一亮"好像还有一线希望。好吧，反正也好不了，不如赌上一赌，说不定会有转机。"事情就这么定了。我们一行三人埋葬了官兵们的尸体，就出发了。路上经过一个镇店，我们稍做调整。这一日，我们来到华山。

"自古华山一条路"真是不假,这华山陡峭险峻,我们好不容易上了山。刚到山顶,封姑娘就叫了起来:"那不是神隐上人老前辈吗?他怎么一副受伤的样子?他旁边那个女子是谁?"话音刚落,那女子也看见我们。奇怪,这女子长得妖里妖气的,看样子,神隐上人好像就是被她所伤。那女子看到我们,开始略有惊诧,可随即冷笑道:"我当是什么人呢。原来是几个小辈,好,今天先把你们收拾了。哼哼!让你们看看这个。"说罢,那女子身形浮在空中,口中念念有词,一声"起!",在她身前出现了一个圆形的阵,忽的,蓝光一闪,从阵中出现四个妖怪。噢!原来这女子是个妖女!我身后传来封姑娘的声音:"小心,这是魔鬼召唤阵。"哼!看来没错了,不过,她再厉害,神隐上人我们是救定了。我拔剑第一个冲了上去。

又要打仗了。看了那几个骷髅兵总有些发憷,不过有了上一次的经验,大家应该有了一点信心吧。地形上看,我们在左边,敌人在右边,要交手还要一两个回合。四周平坦,有很大的回旋余地。如果级别不够就到上边和敌人拉开战线。这是保守的打法。我看,反正有 S/L 大法,不如冲上去拼一拼。还能挣点经验值呢。建议先不要让上官远去冲锋,让他慢慢走,后边还用的着他呢,现在可不能费血。另外,把别人的补血药给他几个。这个妖女挺厉害,她一共能召唤四次,一次比一次厉害。没有大的问题的话,应该在消灭掉第一阵的敌人后就冲到她的阵前面。三人各站一方,等敌人一出来就围而歼之。敌人的攻击范围各不相同,不过从它们拿的兵器就可以看出来。值得注意的是会有一种叫尸虫的东西出现,它是中远距离攻击的,且行动力也高,你被它打,却干瞪眼打不着它,是不是很恼火。赶紧请出上官远吧。别忘了,他的方天画戟也是隔山打牛的兵器。剩下的敌人交给他就行了。总的来说,这仗还不算太难,想要赢方法很多的。

嘿嘿!看来,这个妖女低估了我们的实力了。当我们把她的妖兵都收拾了,瞧他的嘴都闭不上了。"怎么?!没想到你们还挺厉害。好,不玩了!看我的妖法!"只见她双手一举,金光一闪。我还以为她又有什么新鲜东西呢。没想到,她自己却受了伤。"你这个老家伙竟然偷袭!""我神隐上人虽然痴迷于奇珍异宝,荒废了武功,但当年的招式还是记得的。"噢!原来不是她自己伤了自己。刚才那金光是神

隐上人发出的。"好，不和你们玩了，后会有期！"说完，这个妖女就消失了。封姑娘急忙跑过去，扶起神隐上人，说道："常伯伯，您没事吧。""没事，没事！要不是你们几个年轻人帮忙，我早死多时了。姑娘，你怎么知道我的俗家姓？""常伯伯，您真是贵人多忘事。我是封寒月啊，小时候，我常和师父找您玩啊。""哦，是封儿啊！都长这么大了。真是女大十八变呀！越来越漂亮了。你们找我有什么事吗？""前辈，在下殷剑平，那位是上官远。我们来此是向您打听蚩尤角的事情。"一听这个，神隐上人大吃一惊："你、你们怎么知道蚩尤角的事情！?""这位上官兄弟，奉旨保皇镖，前不久，皇镖被人劫去，那皇镖好像是蚩尤又角。我们是想问问您有关蚩尤角的事情，说不定能追回来呢。""原来是这么回事。传说上古邪神蚩尤是牛头人身，他的两只角是天下最具妖力的东西。当初，黄帝打败蚩尤，把他的角和遗体分别封印在不同的地方。别的我不太清楚，不过蚩尤左角在我这个华山是没错的。刚才那个妖女就是打听蚩尤左角的消息。看来他们有重大阴谋！""难道他们想称霸武林？不！难道他们想让蚩尤复活?!"封姑娘神色惊恐道。看来，我们必须采取行动了。"前辈，事不疑迟！我们先去拿蚩尤左角，免得被坏人夺去。您就负责联系天下各派的英雄。我想他们再厉害，也敌不住大家群起而攻之。"我说道。"好！凭我老夫，我看他们不会不给我面子的。至于蚩尤左角，我一会画一张简图，你们照着图就能找到了。"

事不疑迟，我们拿了图就上路了。这山路真不好走，我们费了番周折，总算到了。我抬头一看，有两个巨形石柱，上面刻着咒文。看来就是这里了。"这里妖气很重，看来没错的。神隐前辈说这里人迹罕至，可是怎么还有个老人在这里放羊？"我心升疑惑。可封姑娘却拉开打仗的架势说道："小心了，那个老人身上妖气很重，他可不是寻常人。"听了封姑娘的话，那老人大笑道："哈哈哈！眼力不错吗。"说着，他摇身一变，变成一身道士打扮，"我乃鬼道四邪——朱慎是也。""你怎么会在这里，难道是来夺蚩尤角的不成？你怎么知道蚩尤角在这里？"我质问道。"哈哈哈！这里妖气这么重，谁会不注意这里。我早就知道了。只不过，听说前些天，有一伙毛头小子在灵泉峰闹事。怕蚩尤角有事，我特地来这里镇守！看来前两天闹事的就是你们了。

好，让你们尝尝这个。"说着，只见那些牛和羊都变成了妖怪了！好厉害！敌人这么多，看来又是一场硬仗。

还没喘口气，就又要打仗了，不过这回大家就不会怕了吧。我们在下边，敌人在上边；我们人少，敌人人多。是有点欺负人了。把主角放在左边，封寒月和上官远放在右边。因为，一会左边还有硬仗。所以，右边派两个人，速战速决，消灭了敌人从上边直接绕到左边。主角一个人应该可以抵挡那几个小兵。第一阵敌人消灭后，还会有。让别人去收拾小兵，主角直接对付那个罗鬼。注意，它的兵器长，所以要一下冲到跟前，一击必杀。然后直接向上冲到尽头。好了，等着剧情发展吧。

就在我们激战正酣的时候，突然左边石柱上有人说话。这一招令朱慎大吃一惊"我竟然没有发现，何方神圣？"只见石柱上一人，飘然而下。此人 40 岁左右，身高八尺，道士打扮，眉分八彩，目若朗星，身背一口宝剑，器宇轩昂。一看就知道他是一个世外的高人。"让你看看我的厉害。"看来朱慎并不知道他是谁，忙做法召唤出几只妖怪。

这四只妖怪能挣很多经验值，不过，起码会有三只被那个神秘人（其实是剑圣）收拾了，反正能打就尽量打。

刚收拾完这几只妖怪，突然见朱慎念念有词，神秘人大叫不好："失败！中了他的调虎离山计！"只听天崩地裂的一声，蚩尤的左角重新现世，"哈哈哈，咱们后会有期。哈哈哈！"说完，一只大鸟把蚩尤角叼走了，朱慎也不见了踪影。那神秘人十分懊悔，"真是失败，中了他的计策。"说着，他转身看了看我们，满脸疑惑。"你们也是来夺蚩尤角的？"那人目光如电，紧盯着我。没做亏心事，不怕鬼叫门，我就把经过向他讲了一遍。"前辈，我们为了不让蚩尤角落到坏人手里，特地来此。"谁料他却训斥我们："胡闹！如今十方鬼众聚集，怎能是你们这几个人所能对付的了的。我不管你们与十方鬼众有什么关系，无心的话，就别插手此事。"说罢，他也走了。"看这个人年纪不大，口气可不小！"封姑娘生气的说道。我一想，前辈也是为我们好啊。"如今，蚩尤双角都没了，以后我们要找他们的线索可不容易了。"我多少有些失望。这时，上官远说："大家还是尽快下山吧。等雾大封山，就下不去了。"对，事不宜迟，我们一路小跑，下了山。

这场大雾，伸手不见五指，我们好像迷了路。走了半天，总算出了大雾，可是，这里是哪，好像我们真迷路了。“不对！我一直觉得这场雾有些蹊跷。好像故意有人刁难我们！”上官远好像看出点什么，四下里张望。是吗。我也觉得有点不对劲。好像我们走到哪里，这雾就跟到哪里。照着图原路返回，又怎么会走到这个深谷里。仔细一看，这里好像曾经是一个战场。看那些破烂的战车，还有那些披着盔甲的骷髅。哎呀！不会变成妖怪来害我们吧？“原来这里好像有一条通到山上的小路，这些官兵想从这里偷袭，谁知道被敌人发现了。所以，在这里展开激战。最后，当然是寡不敌众喽。”“那就是说，这里还有路可以下山了？”封姑娘兴奋地问道。“我想是的。”上官兄的话着实给了我们很大鼓励。可是，“且慢。何必着急？”这是谁的声音？我向山坡上望去，一个穿着古怪衣服的老人站在那里。“那家伙是男是女？”上官远问道。是呀，可我也不知道。看上去妖里妖气的。“小辈，不要妄言。我乃十方鬼众之冥皇郸阴是也。听朱慎说你们几个有些本事。我特地把你们叫来，是要会会你们。不过，见面才知是几个孩子。这里曾经是个战场。死者的灵魂都聚在这里，百年不散。它们急须生人来陪伴。”哎呀！不幸的事又让我言中了。看来这些骷髅架子真的要来害我们了。刚才和那个朱慎打就费了不少劲，再加上走了这么多的山路。大家已经疲惫不堪了。这回又出来个什么冥皇。我现在连剑都举不动了。我们是凶多吉少喽！可是，怪事一件接一件，突然，前边山崖边有人大喊一声，“住手！”我们真是大难不死啊！救星来了！只见一个高大魁梧的大汉手握一把巨大的剑，打断我们。别看他长得五大三粗的，可是看上去面善喔，奇怪的是身上缚着粗大的铁链。不过我感觉他一定是好人。那个冥皇也是大吃一惊，可是，当他打量完那个大汉后更是吃惊了。“你、你是血锁人屠鲜于超！你、你不是早就死了吗？”“老子这不是活的好好的。”“久仰你的大名，今天的事与足下并无关系，希望不要插手。我想，堂堂的血锁人屠杀人无数，不会在乎这几个小孩子吧？”“哼！我杀人无数还不是拜你们所赐。我只是不忍这里的兄弟被你打扰，不能安眠。你还是住手吧。”“好，别怪老夫翻脸不认人了。这些家伙够你们收拾的了。老夫去也。”说罢，冥皇消失了。那大汉一看，轻蔑道：“还没怎么

着，自己先跑了。"不过眼下还是先收拾了这些妖怪吧。

真是好消息，我方又加入一个好帮手。这里敌人不少，宝箱也不少。怎么打随便你了。那个血锁人屠，你可以控制，而且很厉害，不要担心他那边有危险。还是顾及你自己这边吧。敌人可以远距离使用魔法了。且大多是远距离攻击的。所以，你最好一步一个脚印，慢慢向左边靠拢。这里说的慢，不是说一次只走一格，而是要稳固阵地。最好第一回合先不要动，先运气。等敌人靠上来后，一下冲上去，先消灭妖术士和鬼火。务必一次成功，否则就会被围攻了。然后再汇在一起前进。这样，一会儿就能结束战斗。因为，大都是敌人自动送上门来。血锁人屠的绝招很厉害的，当几个敌人站在一条线上时，别忘了试一试。

消灭了妖怪，我们会合在一起。我上前施礼道："多谢前辈帮忙。""哪里，我只是凑个热闹罢了。""您就是江湖上赫赫有名的血锁人屠鲜于超了。我也听说过的。"还是封姑娘见识广，我从小就没下过山，江湖上的事真是一窍不通。可我总是看他身上的铁链有些奇怪，"前辈，您身上怎么有铁链?"鲜于超长叹道："唉！我的这个绰号就是由此得来的。这个铁链上被人施了咒法，每当发作时必须用鲜血来喂它，否则我周身疼痛难忍。所以，每当发作时，我就被迫杀人。我自知罪孽深重，所以，决定斩杀妖魔，总算能抵了我的罪孽。那次，我连杀了好几个妖魔，谁曾想，竟好几天不发作。原来，这铁链不管人血还是妖血都吃。打那起，我就不再杀人改以除魔了。"听了前辈的话，我才恍然大悟了。我们现在人单势孤，要是有他加盟，那真是再好不过了。可谁知，封姑娘早就想到我前面去了。"前辈，不如我们结伴同行吧。""哦？你就不怕我发作，把你们都杀了。""不会的，我们这一路上少不了要和妖魔打交道。到时候，有杀不完的妖魔给您预备，我们路上也能更安全。岂不是更好?""小丫头，点子倒不少。好吧，反正我也四处漂流，不妨就跟你们去溜达溜达。"上官兄一听，大笑道："好，真是太好了！为了庆祝，我们大家找个地方痛快的喝上它几杯。"鲜前辈一听更是高兴，"好！由此下山，一路东行就是太原城了。那里虽不是什么酒乡，但好酒也是不少，够咱们喝的了。大家走吧。"于是，我们就这么说说笑笑地赶奔太原城。

刚一进太原城，只见这里人丁攒动，酒店林立。好吧。就先在这里安顿一下。听城里的人说，这里有一个仙姑，给人占卜十分灵验。于是，我跟大家商量决定去她那里询问有关蚩尤角的下落。我向客栈门前招揽客人的店小二一打听，才知道。出城西北十来里地左右，有一片茂密的竹林，那个叫做紫枫的仙姑就住在那里。不过，听说她一天只占卜三次。所以，我们第二天起了个大早，动身赶奔竹林。

这一路上景色优美，我们走了约半个时辰，到了那片竹林。这里古静幽香，风吹竹叶飘，真是让人陶醉，怪不得仙姑选这里落户。可是，我观察这些竹子象是特意安排的，那条小路弯弯曲曲，难道是陷阱不成？走出竹林，我们到了一个小的院落。四周青竹环绕，正中一堵篱笆墙后有一座简陋的小茅屋。这倒象个隐居者的风格。我抢前几步，来在茅屋前，抱拳道："不才，打扰前辈，在下殷剑平，我等久闻前辈占术精湛，今次特地来请教一些事情。"只听茅屋中传出一女子的声音："几位不知打听何事？"这仙姑好大架子，连个面都不照，算了，求人办事吗。"我们打听一下蚩尤角的事情，不知前辈可否占出它的下落？""什么?！你们怎么知道蚩尤角的事情？为什么打听它的下落？"真是的，每个听了蚩尤角的人都感到吃惊，真不知这蚩尤角到底有什么厉害。我把我们的经过向她讲述了一遍。"好，且待我占卜推算一下。"过了好半天，只听她说道："原来，少侠善良正直，这次是来帮助朋友。"说罢，只见一女子冲破茅屋顶棚，她在空中抛出一把古琴，接着飘然落在我们面前。那古琴落地，迸溅出万道金光。哇噻！原来这个仙姑长得这么美！"原来，前辈这么年轻。""是吗？难道我很老吗？你一口一个前辈，都把我叫老了。在下紫枫，以后咱们大家就同行了，请多关照。""紫枫姑娘，你不是在说笑吧？""不是，你们来的时候，早有人跟着来了。好在我在房前布下结界，它们进不来的。"听她这么一说，我才发现四周全被敌人包围了。我们来时竟一点没有发觉！"好！我们上！"我刚要冲上去，鲜于超拉住我说："前面的敌人就交给我和上官兄弟了。你还是保护两个姑娘吧！"紫枫笑道："我倒没什么危险，你还是照顾好封姑娘吧。"我看了看封姑娘，见她脸一红，说道："我、我才不需要人来保护呢。"

听到了吧。剧情里说让主角保护紫枫。你就照办。没看见你的

左右竹林上都有飞行系的妖怪吗？它们行动力高，肯定上来就攻击紫枫。千万别让紫枫死了，要不就得从来了。至于前面的妖怪。交给鲜于超和上官远就可以了。在战场中央有一块石头，让他俩站在石头后面就可以了。这可是一个一夫当关，万夫莫开的铁桶阵。保护好紫枫。至于前面的敌人，会一个个送上门来。有两个厉害人物把手，他们根本过不来。不过这样，宝箱就拿不到了。干脆告诉你吧。这里的宝箱全是烂东西，除了石头后的一个有800两银子(这个肯定能拿到)，别的都可以在药店里买到的。你现在又不缺钱，还是速战速决吧。

幸亏有紫枫姑娘的结界，这些妖怪几下就被我们收拾了。正当我们高兴的时候，突然见紫枫满脸惊恐，大家小心，说着，她走到前面凝神做法。只见正前方空中飘着一个人，他一身黑色长衫，全身都散发着黑气。他的剑气直压得我喘不过气来。那人打量我们良久，开口说道："你们倒是有些本事。本座观察你们半天了。本座来也是打听一件事情。如果你如实告诉我，我会给你留个全尸的。"紫枫严肃地说道："有什么事情请讲当面。""你可知道蚩尤的遗体在哪里？""蚩尤的尸体早就被分化，洒在这片大地上，可以说这里的每粒沙子都是蚩尤。"那人一听十分恼怒，"好啊！你不但欺骗本座还戏耍于我。好！就让你知道知道本座九阴剑气的厉害。"说着，从他身后的剑鞘里飞出一柄黑色的剑。我一见大吃一惊——黑色的剑气!！可是为时以晚——鲜血溅到我的身上——是紫枫的血。紫枫受伤了！看来这个人厉害非常。我们是无法逃命了。也罢！我就和他同归于尽好让大家逃命。想着，我摆出架势，"前辈，在下不才想领教一下。""难道你不怕死？慢着！无天无剑！天玄门的剑法。难道你要与本座同归于尽不成?"我心里一凉，"原来前辈已经认出我这招。""哼！无天无剑却是罕见，但也不是什么无上绝学。"大家听了，都劝我别做傻事，但是为了大家，我只能如此了！"哼！天玄门的剑法，本座了如指掌。无天无剑也未必接不了。好吧。本座就看在你的面子上姑且饶你们一死。"说完，他就走了。啊！这是真的？我的一颗心总算落了地。当务之急是给紫枫姑娘疗伤。"紫枫，你没事吧！"我扶起紫枫，关切地问道。"我没事。只是些皮外伤。多谢少侠救命之恩！在这

里不是办法，我们还是先去太原城。另外，我的身份不能暴露。”难得紫枫受了伤还这么冷静。“好！咱们做一副担架，好抬紫枫姑娘去太原城。”“这事就不用你费心了。有我和上官兄弟就行了。你就照顾这两个姑娘吧。”鲜前辈说完就和上官兄离开了。我一边看着紫枫，一边想：为什么他不杀我们了？他真是看在我的面子上？“殷少侠，你回避一下。”封姑娘的话打断了我的思绪。“怎么了？”“你离开，我才能给紫枫解开衣服包扎伤口啊！”封姑娘说着，有些脸红。“好！我也去做担架。”于是，我起身去追上官远他们。

做好担架，我们抬紫枫到太原城，找了一家客栈落脚。紫枫这才开始疗伤。过了差不多十天，紫枫的伤好的差不多了。她十分感激，“多谢大家照顾，我的伤已经大好了。”“哪里话。看来我们应该干一杯。”“小女子不胜酒量。上官兄的好意，我只能心令了。”“嗨！只是说笑。呆了这么些天，我都闷死了。咱们是不是该走了？”“对。该出发了。”我答道。“好！鲜兄弟在外面，他也一定闷的不成了。”大家意见一致。第二天一早，我们就上路了。可是，天不随人愿。刚走到城门口就出事了。封姑娘突然觉得头很疼，一下子瘫坐在地上。这紫枫刚好，她又出事，真是祸不单行啊。我们急忙又回了客栈。经过紫枫姑娘的一番紧急调治，到了掌灯的时候，封姑娘的病基本上痊愈了。“谢谢你们，真是让大家费心了。”紫枫说道：“你不用谢我，还是谢谢殷兄弟吧，刚才他一直守在这里。”我一听怪不好意思的，“不不不，其实我只是没有地方去罢了。对了，紫枫姑娘。封姑娘的病到底是怎么回事？”“刚才，我给她把脉，见并无异常。但另我吃惊的是，封姑娘的阴气很重。”“女子性属阴。这没什么奇怪的。”“不然。有的人天生阴气旺盛，有的人则很弱。可是，象封姑娘阴气如此重的，我还是头一次见到。阳通天华，阴结地象。阴气重就容易吸引妖魔，还容易沾染邪气妖魄。封姑娘，我想你的病多半与阴气过重有关。”我们正说着，见上官远神色慌张地跑进来。“不好了！出怪事了！”“怎么了？”“白天，我和鲜于兄弟喝了不少酒。这不，刚才我们出去小解，可谁知道，周围好像有一堵无形的墙壁，怎么也出不去。更怪的是街上寂静异常，连声狗叫都听不到。我们试试敲了几家门，竟无人应答。好像城里的人都没了。一定是有妖人作怪！现在城里妖气很重，定

是有人使用什么邪阵把我们困在这里。"紫枫说:"看样子向是地缚禁制,可是此法会因地脉阴象散发冲天邪气,不能不引人注意。可是,我们并没有察觉。他一定是利用白天阳气最盛的时候做法。封姑娘对邪气敏感,所以会感到头痛。"我很是想不开,问紫枫:"可是,白天他一做法,邪气立刻会被冲散的。""所以,这里必定有地窖、墓室之类的地方。他躲在那里,阳光照不到。自然可以。""好,我们就找到他,破了他的妖阵!"上官兄说道。"那,我也去!"封姑娘病刚好,我怎么舍得她去,"封姑娘,你还是留下养病吧。""你没看见我的病已经痊愈了?""好了好了,大家一起去。我们赶紧走了。

出了客栈,我向四周一看。天哪!空气中弥漫着令人感到压抑的紫气。好恐怖。大家找了半天,在客栈左边的一口井前停住了。上官兄自告奋勇,"这口井一定有问题。我平时爬上爬下惯了。就让我下去看看。""那就有劳上官兄了。"他下去不久,就招呼我们也下去。等我们下去,原来这里的井壁上还有一个暗门。"这好像是大户人家藏财宝的地方,碰到天灾人祸或是开兵见仗时,东西放在家里不保险。所以,一般的大户人家都有这么一个藏财宝的地方。"鲜前辈好像对这些很熟悉。"前面有妖气,我先过去看看。"封姑娘一个人先下了台阶。我怎能放的下心,急忙跟了过去。紫枫说道:"我们不熟悉地形,大家还是结伴同行。"等大家走到有灯火的地方同时吃了一惊。果然,只见前面一个妖阵,四周点着灯火。阵中间坐定一人,啊,正是朱慎!"诸位,久违了。没想到,你们竟找到这里。"我大喝一声,"朱慎,你为何在此捣鬼!""哼!我们已经发现蚩尤的遗体就在幻幽谷。这回,郫阴前去挖掘,想必你们会去阻挠,所以我来这里拖住你们。"紫枫听了恍然大悟,"我一直感觉那里妖气很重,可没想到蚩尤的遗体就在那里。""既然你们来了就别想走了。着!"一声落罢,我们周围出现许多妖怪,看来先得收拾它们,再打倒朱慎老儿。

恭喜大家了。请注意,战场的右上方有那么多宝箱。快给一个级别低的人使用风行符,派他去搜刮吧。战场上也有宝箱,就是看你敢不敢拿了。要是求稳的话,就占据路口别出去,敌人蜂拥而至。看准了时机,一个咒法就打倒一大片。很是过瘾。然后,再用药品补充。如此,很是省劲。敌人会再召唤一次。不过都是很弱的,但一定

要算计好。因为它们大都是远距离攻击,咒法要用的及时。这只是保守的打法。如果你着急拿宝箱,就派两个最强的上去火拼。反正胜利条件是打败朱慎,所以不用着急。不过,可别靠近他。趁着打敌人,好好升几级在说。反正一会还有……

我们激战正酣。哪知,我们身后有人说话。"这里可真热闹啊!我也来凑凑。"只见一个胖老头,眉毛胡子都白了。最奇特的是,身后还背着一个特大号的酒罐。这人是敌是友? 还没等我们说话,朱慎脸色大变,:"不净老头! 你怎么会在这里!?"那老头却不慌不忙地说道:"嘿嘿! 朱老儿,太虚金仙那老太婆早算到你们在这里弄鬼,特地派我来这里处理。你老是闹事,打扰我在终南山清修。今天,我要教训教训你。"噢。看来他是友非敌了。我刚要上前搭话,封姑娘抢先说:"等等! 前辈,怎么着我们也是先来的,怎么一说这朱慎就归你了。我不答应!""这丫头,说话挺有趣,那你说怎样?""前辈敢不敢和晚辈我打个赌? 看谁先打倒朱慎。如果您先打倒他,就算我们倒霉;可是如果我们先打到他,前辈就得答应我们一件事情。""什么事情?""现在还没想好,等想起来在说。""好! 我不净散人就和你打这个赌。我还能输给你们不成?"

刚才,应该把敌人都消灭的差不多了。所以,不用着急了。不过呢,派三个人把路口堵住,别让不净散人过来,他的行动力挺高。咱们这么多人怎么也不能输给他一个人。抽出最厉害的两个人,两面夹击去打朱慎。有什么雷符之类的东西就快用,这可比你的咒法好使多了,还不费真气,要离他远一些。等把他的血打的差不多了,一起冲上去,争取一击成功。

我们总算是打跑了朱慎。封姑娘对不净散人说:"前辈,你输了。算你欠我们一个情。你说,这个情怎么还?"那不净散人却十分尴尬,"没想到,我竟输给你们这些孩子了。太虚那老太婆还等着我回去说明情况呢。我先走了。"说完,他撒腿就跑。"前辈,前辈! 哼! 我就知道得让他溜了!"封姑娘懊悔地说。我觉得不妥,问道:"封姑娘,你怎么和前辈打起赌了?""我是想让他加入咱们的队伍,这样我们以后就方便了。""我知道你是好意,但用这个强迫人家加入,不是我们所能做的出来的。以后不要这么做了。""知道了。我也是为大家好

吗。""好了好了,我们还是赶紧去阻止郸阴吧。"上官兄的话提醒了我。好！去幻幽谷!

等我们赶到,郸阴已经在做法。原来,他们把城里的居民都弄来这里给他们当苦工。见我们来,郸阴一点都不着急。"你们竟然到这里来捣乱。好,先收拾了这些闲人再对付你们。"他一抬手,那些居民都倒在地上。我一看气愤非常。他竟然对老百姓下手！紫枫解释道:"他们只是中了邪没有生命危险。"郸阴召唤出不少的妖怪,自己却躲到后面去了。先消灭它们!

这是一场真正的白刃战。敌人数目众多,尤其象尸虫这样的敌人很不好对付。战场上有岩石,可用来和敌人周旋。不过,总的来说还是看你的真正实力。前几个回合先不要动。一会会有剧情发生的。

我们正打着,突然从山崖上跳下一人。这人口打佛号,像是个出家人,可是打扮却不像。还是鲜前辈见识广,原来这是东海倭国的僧人,听说他们有一套独道的法术,十分厉害。我们心领神会,一起投入战团。

来了帮忙的,看看胜利条件,他可不能死。所以还是尽快让他和大部队汇合。他的破魔杵是专门对付妖魔的,所以十分厉害。别留着,赶快用！胜利条件上还说,消灭除郸阴以外的所有敌人。不过,那个郸阴好像也能打,可惜小可鲁钝,不能一试。有兴趣的朋友可以试试。

别看我们消灭了那么多妖怪,可每次都是我们失算。郸阴的缓兵之计真的奏效了。眼看着他已经把蚩尤的头骨挖了出来。我是没有办法了,谁知那个新来的和尚可真厉害,大喝一声,竟然把那个好像是蚩尤头骨的朱红色晶石击个粉碎。怎料,郸阴大笑道:"太好了,这倒省去我很多事。你们打碎了它。这样,蚩尤的邪气就散布到四面八方,到处都受我们控制了。诸位,后会有期!"这老家伙倒跑了。那和尚一听,大惊失色,"我反倒帮了倒忙!"虽然我很是失望,但还是安慰他道:"不要内疚,他们经常玩弄计策,我们也曾上过他的当。对了,我们还不知道您法号怎样称呼?""在下真胤,在东瀛密宗出家。走到这里,看到妖气冲天,就赶来了,可谁知……""原来如此,那好,

大师，我们就不打扰大师修行，就此别过了。"真胤听了，急忙拦住，"失主且慢。小僧有一个不情之请。""哦？大师请说。""好！降妖除魔本是我的职责。可这回的事是我一手造成的，小僧希望能加入你们的队伍。好补偿我的罪过。"封姑娘一听，喜上眉梢，可嘴上却说："那怎么可以。您远道而来，我们怎好打断您的修行呢？"真胤长叹道："其实不然。小僧出家前是一个阴阳师，多亏师父指点才皈依佛门。可师父说我身上杀气太重，让我到中原来修行，以便能消去我的罪过。但这次碰到这件事，我想降妖除魔造福百姓要比我的修行重要的多，况且杀妖怪是为民除害，不算是开杀戒。因此，希望你们能收留我。""好！既然如此，就有劳大师您多费心了。"看封姑娘的高兴劲，我就知道她巴不得呢！刚才那是激将法。可是，她突然坐倒在地上。我急忙扶起她。"殷大哥，我好冷。"看来他是又妖气过敏了。真胤说："这家伙是借土遁逃走的，看来走的还不算远，我们还可以追上。"我一听，真是进退两难啊。"殷大哥，我们还是追上去吧。""可是你这个样子。""放心，我没事的。我知道你关心我，但还是以大局为重吧。"说完，封姑娘把头低下了。不管怎么说，我总是放心不下她。如此，只能一边走一边照顾她了。安顿好那些百姓，我们出发了。

追了一夜，天已经大亮了。我们跟随真胤指点，走到大山里。只见一条古栈道显现在我们面前。鲜前辈说道："看来我们是在太行山中，这些古栈道是原来打仗用作运送粮食的。东西相通很方便。"紫枫转脸问真胤："大师，敌人可还在？""妖气是有，但好像与原来那个有些不同。"话音刚落，只见从对面慌慌张张跑来一女子。好可怜！她负了伤，全身鲜血直流。可封姑娘却十分警惕，"小心，她身上有妖气。"看到我们，她说："难道你们也是来拦我的不成？"这时，从对面又跟来一群，为首的是一个金发碧眼的漂亮小伙。那女子一见，忙对我们说："求求你们放我过去吧。他要杀了我。"虽然她有妖气，但我看她并不象鬼道中人。情急之下，我们只好让路。那女子过去后，又回头对我们说："多谢各位，此恩惠，小女子必报。"放走了她，自然那个小伙就成了我们的敌人。他十分生气，"你们竟然敢和我作对。好！今天就杀光你们这些伪君子。"

又要打仗。仔细观察一下，道路狭窄，敌人众多。办法只有一个

慢慢走喽。第一回合先不要动，都运气，没看见上下都有敌人的飞行部队吗。先把它们消灭在走。敌人都是远距离攻击，所以，把主角和封寒月放在最前边(我想他俩应该是你手里的厉害人物吧)。其次是上官远和真胤，接着是鲜于超。最后是紫枫。这个阵形绝对是固若金汤。最强的在前面抵挡，上官远又能远处打人。最后，紫枫还能给大家补血。多么完美。另外，看准时机，鲜于超一个分天斩就扫掉一条线。真胤的破魔杵是专门对付这些妖怪的，绝对灵验，别吝啬哦。等到了前边的分岔，让其他人下去消灭那几只鸟。留下主角和封寒月一路冲过去，先不要着急打，拿了他身后的宝箱再说。消灭那个漂亮小伙应该没什么问题。

敌人都被我们打败了。那年轻小伙恼羞成怒。“好就让你们知道非天禁法!”封姑娘大吃一惊，“非天炎灭——天下两大禁法之一。你一使用也会损耗你自己的真元，难道你不怕么?”“哼！消灭你们这些正派伪君子，这又算什么。”封姑娘却大喊道：“好，禁法不止你一个人会。好！今天我就用绝天冥煞和你拼了。”那小伙突然住手，“绝天冥煞也是两大禁法之一且威力在非天炎灭之上。可是，一经使出，你自己也会灰飞烟灭的。难道你不怕死?”“没有办法，你要伤我最关心的人。我就和你同归于尽!”那小伙注视着我们，脸上充满惊愕。片刻后，他说道：“好吧。就看在这位姑娘的面子上，我放你们一马。不过别在让我碰到。”说完，他就消失了。我心中高兴，对封姑娘说：“封姑娘，你可真聪明，他被你这么花言巧语一说，就蒙了。”封姑娘却满脸惆怅，“殷大哥，这次我说的是真的!”真的？她为什么要这样拼命?我不明白。“大师，妖气还在吗?”“这里一点妖气都没了。”“我们还是先出了山再说吧。”我建议道。“殷大哥，不如你陪我南下去趟嵩山吧。我师父灵山老人见多识广，我们何不去向他老人家请教。何况我也想回去看看师父。”既然敌人没追到，眼下也只好如此了。

路上无话。这一天，我们来到嵩山脚下。刚登到半山腰，只见前边一群人在厮杀。突然从对面跑过来一个女子。我定睛一看。啊!真不敢相信自己的眼睛，是小师妹！这时小师妹也看到了我。她一下就扑到我怀里哭了起来。这是怎么一回事？小师妹哭着说：“大师哥，快去。我爹在前边和四象门的人打起来了。”我一听，师父也来

了，急忙赶了过去。师父见了我也很吃惊。“平儿，不，殷少侠，你怎么在这里？难道要捉我们不成？”“师父，师父。您别误会。”“哼！误会。你身边不是灵山老人的爱徒封寒月吗？你投靠了四象门，如今两边夹击，只怕天玄门就要全体葬身于此了。”“师父，不是的。封姑娘和我只是萍水相逢。我们这次来只想向灵山老人前辈请教些事情。我殷剑平不是个阴险小人。请您相信我。”“好！我就姑且相信你一次。”“那，师父，您又怎么会来这里？”“哎！只因为，不久前，我发现磐天岭上妖气大作。便集合其他门派前来问个明白。哪知道，这些家伙，不仅不让我们上山，还要赶尽杀绝不让我们下山。真是岂有此理。”我一听，问封姑娘：“封姑娘，他们好歹是你的同门。你能不能制止他们。”封姑娘面有难色，“殷大哥，他们都是我大师兄的人，我也管不了的。”紫枫忙说：“殷少侠，不要着急，你看他们的眼睛都是红的。看来是被什么人控制了，不会听我们的。”我一跺脚，也罢，只能和他们动手了。

这关很简单。条件是敌全灭。主角的师父还不能死。其实，不用为他担心。早在序幕的战斗里，我们就见识过他的厉害了。所以，就专心打敌人就行了。不过，这些小兵可比先前在客栈里的那些厉害的多稍加小心就可以了。

我们消灭了敌人，护送了师父下山。转身刚要上山，只见山上一支火箭冲上天，在空中炸开。封姑娘说：“不好，他们一会儿就会有援兵到了。”“那怎么办？硬拼只会伤害更多的性命。”“事到如今，还有一条路可以上山。”我一听，特别高兴，催她带我们去。紫枫说：“既然另有路避开敌人。我们就先下山整顿一下，再上山也不迟。”“有道理，我们先下山休息一下。”

就在这天晚上，我们趁着夜色上了山。封姑娘带我们来到一个荒草丛生的地方。原来，这里有一条密道。这个密道可真长，走了半天，还没到头。“其实我也是第一次来。要不是师父告诉我，我也不知道这里。”走着走着，突然听前边有声音，难道这地道里还有别人。可是躲是来不及了。我们碰了个正着。对方人不算多，为首的是一个女子，手中拿着一种怪兵器。他们见了我们也是吃惊非小。“你们是什么人，怎么会在这里？”“小姑娘，这你还看不出来吗？”“是你们。

好啊！你们把磐天岭搞成这样还竟敢回来。今天，你们就别想走了！让你们尝尝韩家刀轮的厉害。这位兄弟，请你先回去报个信，赶紧带更多的人来。""是。"一个小头目跑了回去。这小姑娘口口声声诬蔑我们。看来，久留不是办法，先擒下她再慢慢解释吧。

紧急警报。这场战斗非同小可。我方上来是在一个墙角。就以这里为阵地。紫枫站在最里面其他人围住她。不要相信胜利条件。他说错了。这关必须消灭所有的敌人才可以过去。正如她说的，一会援兵就来。所以，一步都不要动。上面的敌人离我们比较近。不过从我们来的方向也会有敌人，不过暂时还到不了这里。抓紧机会先消灭一点。等一会那个大蜈蚣过来就不好办了。首先，等敌人全都出来后，以上面的敌人为主。全体向他们进攻。争取把来的援兵堵在上面的路口。先打掉那个碍事的小姑娘。注意她的飞刀，攻击距离很远。现在就要全力对付那几只蜈蚣了。一定要和它贴身。否则，它就跑到你够不到的地方打你。剩下的小兵就好说了。打完上边的敌人先不要着急。因为这里的宝箱都是隐藏的，如果想要就施行地毯式搜索吧。慢慢等底下的敌人自己送上门来吧。

真是一场鏖战！那个小姑娘叫韩千秀，我们并没有伤她。紫枫还帮她疗伤。从她口中，我们得知，原来是大师兄回来后先向掌门告状，并散布谣言来诬陷封姑娘。最近磐天岭上妖气纵横，很多人的魂魄都被渐渐吸走，大师兄把这个也归罪到封姑娘身上。封姑娘听了都快哭出来了，"我、我哪里会。这样的法术我也不会啊！"还是紫枫劝住她，说："好厉害的妖术！竟然能吸取人的魂魄。这事情非同小可。咱们还是尽快上山。"真是狠毒！我们现在要马上上山，到时候就什么都清楚了。

到山顶的这一路竟无人阻挡。我们径直来到磐天岭的中心九曜大厅。"师父，徒儿回来了！"封姑娘见了师父十分激动。我往上看去，正座上是一位老者，想必就是灵山老人了。左边是一个身穿紫色衣服的女子，右边就是那个曾经追杀我和封姑娘的大师兄高世津。哪曾想，灵山老人见了封姑娘，竟然面无表情，"哼！你竟然还敢回来闹事！你偷了师父的宝物，私自下山，还动手打伤同门。你说，你犯了几条门规。""师父，我没有……"这时，高世津说："师妹，你如今带

这一帮人来，难道想灭了四象门吗?"封姑娘委屈地放声大哭。这个高世津颠倒是非，我非教训他不可！别人都十分气愤，可紫枫却格外冷静，"封姑娘，你不用内疚。这些不是你师父说的。这些全都是旁边的那个女的用的摄魂传音控制你师父。这一句话如晴天霹雳，我这才注意到那个女子。对呀！她是什么身份竟然和灵山老人站在一起。我转身问韩千秀道："韩姑娘，那个女子是谁?""她叫方芸。刚来这里不久，是大师兄带上山的。"原来如此，她必有来历。我大喝一声："你是何方神圣，快现身吧！"那女子冷笑道："哼！被你们识破了。""啊！是你——阴煞韩无砂(就是那个在华山上碰到的妖女)！""可是，灵山老人修为那么深，怎么会被她控制呢?"我疑惑地看着封姑娘。她说："其实，我下山的时候，师父已经身染重病了。我都来不及向他老人家辞行。那妖女可能是趁我师父身体虚弱的时候趁虚而入的。"原来这一切都是她搞的鬼！现在还不是生气的时候，当务之急是怎么救下灵山老人，让他恢复理智。不过，战场上难免有伤亡，封姑娘是不忍心下手打她师父的，可那灵山老人被妖女控制，一下招呼出很多帮手，看来要制我们于死地，就让我替她下手。

快注意了。还没休息就又打仗了。看看敌人吧，我都怀疑是电脑作弊，这么多，太欺负我们了。好在我们都是神通广大，这还难不倒我。这回，我们要用新的打法。向紫枫这样的弱人就放在最后面不要上去了。剩下的分成两路。我这里是主角带一部分人走左边，封寒月带一部分人走右边。一定贴着墙走。等接近敌人了。就留下其他人，让他们向中间杀，吸引敌人注意力，把他们搅个乱七八糟。主角和封寒月迅速往上冲，不要恋战。费血也不怕。一直冲到灵山老人身边再补血。让封寒月拖住高世津，主角的什么剑法就找你现在最厉害的用，不过，我看幻月神剑最好用，它范围广，不仅可以打灵山老人，还能消灭周围的敌人。这样如果一次没打死，周围暂时也没有敌人。打败灵山老人，就算完成任务了。我说的简单，具体情况还要看看再说。这里的宝箱也是隐藏的，我就知道，中间的法坛最下面有一个，其它的吗，有本事不妨搜索一下。

这场战斗真是空前惨烈。灵山老人被我打败了。可那妖女韩无砂却狂笑不止，说我们替她杀了不少的人，这些魂魄正好完成她的邪

天黑炎阵。紫枫听了，大惊，“此乃四大邪阵之一。此阵一出。阵中的人没有一个可以生还的，全都会化为飞烟消失。”啊?！那我们不是都要死在这里了? 就在这紧要关头，谁也没想到，灵山老人用他最后一口气站了起来，嘴中叨念:“妖女，我岂能让你得逞。”说完，身上升起一道金光，冲向韩无砂。一声巨响，韩无砂被崩到空中，随后重重摔在地上一动也不动了。这时灵山老人把封姑娘叫到身旁，说道:“月儿，我死之后，四象门的事情就托付给你了。你天资聪颖，相信你今后一定比师父强。我的毕生精华都在九曜厅下的藏宝密室中，打开它的机关…四象法仪…换位石…”还没说完，灵山老人就命丧九曜大厅。封姑娘再也控制不住自己，扑到师父身上放声大哭。周围的人无不落泪。我安慰她:“封姑娘，不要悲伤过度。如今，你师父仙逝，这四象门就没了依靠。只有你是他老人家的爱徒，这掌门之位就只能由你承担了。”封姑娘必定是性格坚强的女子，她擦擦眼泪，站了起来。“好！我不会辜负他老人家的，我要重新振兴四象门!”真是有志气。我们正说着，只听大厅外一阵喧哗，闯进很多人。我一看是紫云派、崆峒派和天玄门的人来了。紫云派周师伯、崆峒派朱师伯和我师父都来了。他们看到这个情景也是不住感叹。“灵山老人修为如此之高，竟然为妖人所控。可悲呀!”“如今，四象门群龙无首，不知道哪位是管事的?”“前辈，在下封寒月现接替掌门之位。有什么事情，尽管跟我说了。”封姑娘答道。“唉！灵山老人一死，把掌门之位交给这么一个丫头。门中弟子都服你吗?”“前辈这话象有教训本门的意思。我们门中的事情不劳前辈操心。”周师伯脸色一变，说道:“哼！四象门素来骄傲，不把我们中原的人看在眼里，况且四象门的弟子门徒还经常和我们为仇作对，伤了我们不少弟子。这又如何解释！你们使用一些妖术魔法，不除掉四象门，恐天下人受难!”朱师伯说道:“告诉你吧，我们这次来就是向四象门兴师问罪来的。识相的赶紧将四象门解散，手下弟子都收编到我们门下，把宝物全都献出来!”封姑娘冷笑道:“要我散众献宝，除非我封寒月死了!”“这么说你是不答应了?”不好！四象门刚经过浩劫，如今这局势看来又要动手，不行，我得阻拦他们。想罢，我抱拳对周师伯说:“前辈，四象门如今元气大伤，您何必苦苦相逼。何况，堂堂四象门在中原也有这么一号，怎么

可能解散呢？请您三思！""你是何人？""在下殷剑平。"听了我的名字，他却转脸对我师父说："应老头，这就是你的徒弟？凌牙利齿，竟然帮他们说话。""他已经被我逐出门，不再是我的徒弟了。"小师妹看师父竟不替我说话，忙劝道："爹，大师兄说的有道理，咱们怎么可以这样逼人家呢？未免太没有道理了。"师父听了呵斥道："住嘴！这里哪有你说话的份。"可周师伯却冷嘲道："哈，原来不光他一个，你女儿也很厉害吗。"朱师伯说道："我早就说过，这小子是魔都之子，当初你就应该斩草除根。"什么？魔都之子是谁？难到是说我？"朱前辈，您说的魔都之子是什么意思？""哼！什么意思？问你师父吧！"我一时间竟不知所措，问师父："师父，这到底是怎么一回事？"师父板起面孔，正色道："殷剑平，你爹当初和地界魔都的幽姬勾搭在一起，就有了你。"我如同五雷轰顶一般，这怎么能是真的呢？师父一定是骗我的，一定是！"这不是真的！师父，你一定在骗我！"朱师伯冷笑道："当初你的父母被铲除了，只剩下你，要不是你师父大发善心收养了你，哪里有你的今天！"天哪！难道这一切都是真的，我是魔鬼的儿子！我什么都明白了！怪不得师父总是对我特别冷淡，就是我武功大进的时候也是如此。原来是怕我知道真相后找他报仇。那天刹刃高威曾说过我和一个人很像，那难道是……"废话少说，你们到是听不听我们的！""我说过，要想要四象门灭门除非我封寒月死！"上官远大骂他们，"你们是什么正派，如此这般和强盗有什么区别！""少要废话，既然你们不从，我们就不客气了！"看来，他们要动手，虽然我的身世以明，但现在不是想它的时候，也罢，我就当一个邪派的人，你们要无礼，也休怪我殷剑平手下不留情了！可还没等他们动手，只听有人说道："这些家伙，留他们实在是没用。"话音未落，只见两股黑色剑气从厅外射进，从周师伯和朱师伯的后心穿过，他们当场毙命。这好熟悉呀。对了，那次在幻幽谷的那个人。只见一个黑色身影飘落在宝座上，没错，就是他。只听他说："贱人，还装死，还不赶紧起来！"这是……只见韩无砂竟然站了起来。"韩无砂！你没有死?!"我惊道。"哼！那么容易就死了，还配做本座的部下么?"只见韩无砂必恭必敬的对那人说："盟主，您怎么来了?""哼！你办事不利，本座不来你又能怎样？没用的东西，留你做什么！"韩无砂听了，惊恐异常，忙求饶，

"盟主，请饶贱妾一命。我可以将功赎罪！""哼！先留你不死！"这人又转头对师父说，"师兄，这么说来，他就是本座的儿子了？"什么？他就是我爹？我不敢相信自己的耳朵，看来这一切都是真的了。"师弟，恭喜你练成无上飞剑之法。不错，他就是你儿子。""师兄，难为你这么多年养育他张大。好，为报你的情，我不杀你，不过，那些阴险之辈不除是不行的！贱人，这就是你将功赎罪的机会，还不把紫云派和崆峒派的乌合之众都收拾了。"我一听急忙阻拦，"前辈，不，爹。万万不可。""什么？这些人如此恶毒，怎能不除？""他们并没有错，如果爹您执意要杀他们，儿我就和你拼了这条性命！""哈哈哈！和我年轻是的性格一样。好，看在你的面子上，本座就不杀他们。不过，我有一个条件，你必须和我回魔都。""爹，我、我不能。我是一个有血有肉的人，这里有太多东西我不能割舍。况且，您要我帮您和中原的人作对，我是万万不能，我要消灭那些妖怪，阻止您危害人间！""好，有志气！我想，本座的儿子也不会这么容易被人收买。我给你一段时间，你好好考虑一下。希望，我们再见面时，我能听到你的圆满答复。"说完，他和韩无砂就消失了。爹走了，我心里真是很乱，发生了这么多的事情，我应该一个人静下来想一想。先把事情处理完吧。我对三大派的人说："紫云派和崆峒派的人，你们带上你们掌门的尸体速速离去。天玄门的诸位请慢走，在下有事情问你们掌门。封姑娘，你门中的事情还很多，你就抓紧处理，大家都可以帮你的忙。你们先不要管我，我与师父有一点事。"

这天晚上，我独自一人站在揽月阁里。看着天上的一轮明月，心里如刀绞一般。师父把我逐出师门，我爹就在眼前却不能团聚。我竟然这么孤单。如今，我是帮师父还是帮父亲呢？正在我胡思乱想的时候，有人说话。"殷大哥，你在这里呀。""哦，是封姑娘啊。你还没睡吗？""我也睡不着。对了，殷大哥。你今天和你师父都说了些什么？""唉！我向师父问了我的身世。我母亲是地界的幽都之长幽姬。当年，她为了能够化解人魔之争，亲自到人间来体察遍访。后来，她和我爹一见钟情。后来就有了我。可是，紫云派和崆峒派的掌门知道后竟要趁我娘生我时法力尽失的空子逼她投降。他们围攻我爹娘，当时的情形就和今天一样。我娘刚生下我，支持不住，我爹也被

他们断了一臂。后来，我爹就象疯了似的，竟然杀出一条血路，抱着我娘的尸体逃走了。慌忙之中，只剩下我。师父念我爹是他师弟的份上，就收留了我，把我抚养成人。以后的事情你都知道了。可叹，现在就和我当初离开忘剑峰的时候一样，觉得天下竟没有我容身之处！”“殷大哥，其实咱们何曾不是一样。听我师父说，我爹娘死在战火中，我是被师父捡回来的。我从小就没有了父母，只有师父最疼我。也许你发现我平时任性孤僻，全都是因为这个。”“不不，封姑娘你是一个活泼开朗的人。”“不用说了。我自己的脾气，我自己心里最明白。如今，他老人家先走了一步。只留下我一个人孤单的活在这个世界上。殷大哥，有些话，我不知该不该说。”“姑娘有话请讲当面。”“我知道，现在这世界上只有你最关心我疼我。你能不能留下来陪我，我们永远在一起！”“封姑娘，你的意思我明白。但我不能留下来。我是天玄门的弟子怎么可以在你这里呢？如今，你就是四象门的掌门，我又怎好打扰你呢？况且，我爹要与人间为仇作对，我又怎么能不管呢？你的好意我心领了。”“这么说，你是不愿意了？”“并非是我不愿意，只是现在我真是进退两难啊！我爹他们要让蚩尤复活危害人间，我又怎么能不管。可是，我又没有办法。难道我就这么看着天下生灵涂炭吗？”“并非没有办法。”突然从亭下传来人声，原来是紫枫。“紫枫姐姐，刚才的话你都听到了？”封姑娘问道。“放心，我会守口如瓶的。殷少侠，我说这件事情并非没有办法。我曾听说有一柄上古神器——九仪天尊之剑，传说这把剑是黄帝用女娲补天剩下的七色石子炼成的，他就是用这柄剑杀了蚩尤。后来，这剑还受了天帝圣法御封。可是，黄帝发现这把剑在斩杀蚩尤时沾了他的血，具有魔性。所以，就把它封在一个地方，据说是在地界的什么地方。”我听还有希望，不由心中高兴，“那，我们就去拿。”“不行，地界不是我们凡人可以进去的。况且，只知道剑在地界，可地界那么大，到哪里去找呢？”“紫枫，我早说过那柄剑是不能碰的。”着时从上面的山崖上传来一男子的声音。只见他飘然而下，原来是当初在华山见到的那位前辈。原来他们认识。只听那人说：“那柄剑威力大得不可想象，不是一般人可以控制的 了的。而且；它已经具有魔性，搞不好拿剑的人会丧失心志。我想，还不如请来四天兵将，共同灭掉他。”紫枫反驳

道:"不可以,如果天上的九天神雷一下,恐怕这天下会变成一片焦土。天下的老百姓都死了。这与蚩尤复活还有什么区别。何况,殷少侠为人刚直,绝对可以拿下那柄剑。""好,你们拿剑我管不着,不过要先过了我这一关。""你说什么?难道,你要阻止我们?""那柄剑的威力巨大,如果他连我都胜不了,还怎么能拿那柄剑呢?告诉你们,剑被封在地界幻海的赤炼渊。我们到时候见。对了,我这次来是顺便告诉你们,最近京城妖气大作,我怀疑又是他们在捣鬼。你们赶快去看看吧。我走了。"说完,他跳上山崖,踪迹不见。封姑娘听了对我说:"殷大哥,我也要和你们一起去。""不行,你现在是掌门,怎么还能和我们一起到处跑呢?""没关系,我已经把门中的事情安排给几个能干且忠心的人。你大可放心。""这……"紫枫说道:"殷少侠,你就答应了吧,别辜负封姑娘的 一片情意。""好,我同意了。""太好了,我这就去准备,明天我们就出发。"说完,她就高兴地走了。见他走了,紫枫对我说:"殷少侠,封姑娘是个好人,你要多照顾她一下,不要让她觉得孤独。""是,这个我明白。紫枫姑娘,你和那位前辈的关系好像不太一样。"紫枫一听,吞吞吐吐的说:"这、其实没什么。说起来一言难尽了。""好吧,我们再赏一会月吧。""好。"我抬头看着天上的月亮,心里有升起一丝希望,但愿老天保佑,能让我们顺利。

我们一行人赶奔京城。这一天,我们快到了京城,眼看天色已晚,大家就在野外露宿。上官兄说他先到城里打探一下。他原来就是京城的官员,这里他再熟悉不过了,我们大家等他回来再进去也不迟。夜里,我心事重重,睡不着,独自去捡了一些柴回来。一看,紫枫也没睡,我问道:"紫枫姑娘,你还没睡吗?""是的,我也睡不着。""紫枫姑娘,有些话我一直想当面问你,可是又琢磨不定。希望你能告诉我实情。""公子自不必说了。我知道你的心思。不是我不说,是现在还不是时候。""我就知道你不会告诉我的。我总是想,你和那位前辈决不是凡人。可是你们为什么要帮助我们呢?我始终猜不透。""殷公子,有些事情何必非要说穿呢?也许你猜的是真的呢?还是让我们留下一些东西不说吧。对了,封姑娘也说她睡不着,到北边的小池子赏月去了。你快去看看,叫她回来。""紫枫姑娘,还是你去吧。女儿家说话方便,我又怎好……""殷公子,还是你去吧。我去未必能叫

得她回来。她好像对我有些心结。”“好，那我去了。”说完，我就去找封姑娘。(这里有一个大笑话，不知道是不是设计者的疏忽。紫枫说封寒月去赏月，可是仔细看看画面。上边的大树下坐的不正是封寒月吗？这不是睁眼说瞎话吗？哈哈哈)不大工夫，我到了一个十分幽静的地方。宁静的池水上面有一座木板铺成的桥，封姑娘就在桥上，独自一人赏月。更让人心旷神怡的是四周全是萤火虫。乍一看去，好像是无数的星星在你身边飞舞。真是美丽。我走到封姑娘身旁，拍拍她的肩膀，说：“这么晚了，还没去睡？”“这里有好多萤火，好美丽呀。”“难道你原来没有见过萤火虫吗？”“我从小就在磐天岭上，哪里能见到萤火虫啊。殷大哥，和我一起看好吗？”“行。不过咱们得快些回去，要不紫枫姑娘会担心的。”一听这话，封姑娘竟然火了，“紫枫姑娘、紫枫姑娘。你成天就是紫枫姑娘。难到我就一点都没有她好？”我一听也按捺不住，“你怎么这么想！我这个人见识浅薄，办什么事情都办不好。紫枫姑娘沉着冷静，一路上听她的比我自己不知要强多少。我对她并没有什么别的意思！”我对她这么生气感到奇怪，她自己也觉得不好意思，“殷大哥，其实我也觉得自己是有些小心眼儿了。可是，看你什么事情都听紫枫的，我更觉得自己十分孤独了。”“封姑娘，别难过，刚才是我不好。以后我不会让你有这样的想法了。我保证。”“真的？那你能不能答应我一个要求？”“什么要求啊？”“当初，师父最疼我了。他老人家叫我月儿。你可不可以也叫我月儿呢？不用你当着别人的面叫，只是在咱们两人在一起的时候你再叫。”这、我真没想到她会提这个要求，觉得怪不好意思的。算了，就满足她的心愿吧。“月……”我才开口，突然发现，前边有人过来了。等那人走近一看，原来就是当初在那个古栈道上遇到的那个小姑娘。今天和那天差不多，她又是伤痕累累。她见了我们也很吃惊，“原来是你们。”可还没等我们说话，只见她后边又追来一人。好啊！原来是刹刃高戚！真是仇人见面分外眼红！“哦？原来是你们。郁阴那老鬼算得你们会到京城来，没想到你们来的这么快。怎么只有两个人？好，看来你们两个落了单。今天让我碰到了就别想走了。”“未必，一会我的朋友他们听到声音会来救我们的。”“哈哈哈，不要抱希望了。我在周围布下结界，外面什么声音也听不到。”“好，那就来吧。还不

一定是谁被打败呢?"我不由分说,拔剑冲了过去。封姑娘也跟了过来。

其实,有些战斗是十分相像的。就拿这场战斗来说吧,就和悬天古径那场战斗差不多。同样是狭窄的地方,只不过方向有所改变。幸好,现在的两个人是我的队伍中最强的。所以,我决定速战速决。乍一看,敌人把道路都封死了。好像一时半会儿打不着高威那个家伙。其实不然,如果你的实力够强的话,就往敌人的阵地里一待,它们就自己送上门来。每个人都只费你一点血,还有什么怕的。这么一来,都不用你去突围,也就一个回合,敌人就被消灭的差不多了。这时不要补血。因为,高威还会再召唤一次的,不抓紧时间,就会陷入苦战的。我让主角一下冲到他面前,就这么一下,啊?竟然没打死?好在还有封寒月,冲上去补了一刀。就把他搞定了。其实,你要是没有十足的把握,就先往回撤一下,注意保护那个小姑娘。没两个回合,我方的人都会赶到了。到时候大家再群英战高威喽。

高威被我们打败了,"没想到,短短这些天,你们的功力长进这么大。不陪你们玩了。走也。"说完,他翻进草丛,踪迹不见。真胤突然冲进草丛,往地上一找,原来这里有一个地道。这家伙就是从这里跑掉的。想必这个地道通到京城里。我们大家决定追进去。不过先得给那个姑娘疗伤。一打听才知道,她叫燕明蓉。她自己说是为了给师父报仇才一路追到这里的。等给她疗好伤,我们就下了地道。

这地道里倒没什么机关和岔路,笔直一条道。我们在地道里走了一段时间,看来这里已经是京城腹地了。往前边一看。好么,一堆破烂的棺材横七竖八的倒在那里。紫枫说这里好像是埋葬什么王爷的墓室。这里的尸气特别重,臭味扑鼻。她让我们小心周围可能会有敌人。哪知不幸被她言中了。就在前面的一扇大铁门前,站定一人,就是在古栈道碰到的那个金发碧眼的漂亮小伙——夏侯仪。他见了我们总是叫我们为伪君子。紫枫劝道:"我想一定是当初有些正派中的败类和你有什么恩怨。可是不能否定所有的人啊。你帮他们复活蚩尤,难道世上的老百姓也和你有仇?""少说废话,我这些年如傀儡般活着,就是为了这个时刻的到来。怎能凭你几句话就能化解我的仇恨。你们拿命来吧。""大家小心,把他逼急了,他会用禁法和

我们同归于尽的！""哼，会禁法的不只他一个！"封姑娘愤愤的说。

又是一场相似的战斗。老是打这些妖怪，我都快烦了。不知道你是不是也烦了。胜利条件就是敌全灭，其实只要打倒夏侯仪就可以了。可是你看，他离我们那么远，所以，要想碰到他，就不得不消灭所有的敌人。好了，还可以挣点经验值呢。先派等级相对弱的上去，敌人很多，不愁升个四五级的。这里就当是休闲一下。因为，下面的战斗会很激烈的。顺便提一下，这几次战斗中间都是连在一起的，可要珍惜药品啊。

夏侯仪也被我们打败了。这时候，郇阴出现了。"夏侯仪，不用着急。我今天要送给他们一个礼物。"说着，他身后的大铁门打开了，从里面走出一个高大的怪物。紫枫说道："大家小心，这怪物身上尸气特别的重，想必不好对付。""哈哈哈，这是我用数十具人尸造出来的鬼魄尸王。""什么，你竟然杀了人用来做这个！""哼！这些都是那些市井流氓恶霸的尸体，我郇阴算是做了一件好事。不过，用他们做的这家伙效果更好了，再加上给它身上附的血尸炼咒。你们甭想伤它一根寒毛。"紫枫吃惊道："什么，血尸炼咒！你竟然会这等咒法。这只有无上灭法可以破解。可是，我现在又不会，这可如何是好！""我就不信，待我上去试试。"封姑娘没和我们大家商量，冲到那怪物身边上来就是几刀。令人吃惊的是，它果然一点事情都没有。"好，我倒要看看这非天禁法能不能破它的咒语！"我一看封姑娘又要拼命，急忙叫住她："月儿，别做傻事。""殷大哥，咱们来世再相见吧。如果能投胎，但愿咱们还能在一起。"说完，她就念起了咒语。可是，刚念了一半，一道金光闪过，她被打了下来。原来是夏侯仪。"非天禁法，怎么能由你使，还是我来吧！""你何必要这样，我们已经被你们包围了。你为什么还要舍命呢？""哼！当初我和你们现在的处境差不多，当时就是我一念之差没有使用禁法。你能为自己喜欢的人舍命。今天也让我圆了当初的梦，使出这没有用过的一招。"说罢。只见火光飞溅，非天炎灭的威力果然了得。一击之下，那怪物的咒语竟破了。这一击吓的郇阴竟不知所措，"夏侯仪，你你……"他见不好就跑了。现在只留下我们和哪个鬼魄尸王了。夏侯仪用生命换来的机会，我们不能放弃。大家一起上！经过大家的努力，最后，我一剑杀

了那怪物。可叹夏侯仪，我们永远不能知道藏在他心底的秘密了。忽听紫枫说道："殷公子，我这里有一个定魂珠，此时他的魂魄还在这里，还可以让他复活。可是，把他复活后，他再和我们为敌也有可能。所以，这个事情由你决定。""我们这条命是他用生命换来的，就是他复活后和我们继续为敌，我们也要救他。紫枫姑娘，就请你做法吧。""好，殷公子既然这样决定。我就遵命了。"果然，咒语念完，，夏侯仪真的复活了。"我、我竟然没有死？""夏侯兄，是这位紫枫姑娘让你复活的。""你们为什么要救我？""我们的命是你救的，我们不能让你这样白白死了。""哼！我并不是为了你们。难道你们不怕我再和你们作对。""不，我想夏侯兄不是那种人。不过，你接下来将如何打算？""说的好，就算我再回去，郸阴他们也不能相信我了。""夏侯兄，不如加人我们吧。""什么？你邀我加人你们？哈哈哈，你邀我加人你们？好！我就领你这个情。不过，我向来我行我素，我的事情你们不要插手！""好！一言为定！事不疑迟，我们这就赶奔皇城。"路上碰到上官兄，才知道皇城情况危机。我们必须阻止妖人的阴谋！

刚进了皇城大门，只见到处是士兵的尸体。看来，这里一定进行过一场激烈的战斗。等我们赶到战场一看，原来又是韩无砂那个妖女。只听她在叫嚣："我可没时间陪你们玩，你们要是再不投降，我就让你们全都升天！"禁军韦统领大喝一声正要去会斗韩无砂，上官兄知道他不会破解妖术，急忙上前阻拦，"韦统领，这个妖女怎劳您出马呢？""哦？是上官督尉。这些是？""他们就是我曾向你提起的斩妖除魔的人，这个妖女就曾是他们的手下败将。这里就交给他们吧。""这、真是有劳各位了。如果真能胜了这妖女，我韦某必将重赏各位！"我推辞道："韦统领，我们斩妖除魔是为了造福天下苍生，又怎么在乎钱财呢？""这位少侠客真是胸怀坦荡。好。各位请！""统领，最好先请您的弟兄们撤下来。""可是，他们已经和敌人打在一处，还请各位进去拖延一下敌人，他们才好撤下来。"

这场战斗有些特别，请先看好胜利条件。士兵只能死六个。看看那几个小兵，简直不堪一击，敌人几乎把他们围起来了，怎么可能只死六个？嘿嘿！不要小看这些小兵。一会儿你就知道他们的厉害了。不过，虽然他们能顶几个回合，你还是要赶紧行动。这里，单打

独斗是绝对不行的。最好用大面积的攻击法术。让真胤召唤一个式鬼，让它上去挡住上面的敌人，不要让它们下来。其他人分左右各一路，去狙击敌人。右边的人手最好多一点。耐心地来，等士兵都撤下去了。再慢慢消灭剩下的。提醒你，要消灭的首要对象是那些远距离攻击的家伙。

可惜！又让韩无砂跑了。不过，战斗还没有完。听韩无砂说齐杞正在祭天塔上做法，是什么玄阴搜魂阵。还说，这阵一完成，不要说这里，方圆几十里的人都活不了。这还了得。我们飞也似的赶奔祭天塔。在塔下，我们看到了上官兄的朋友王大人。他已经奄奄一息了。“快，快！凶星吴荧将至天顶。一定要阻止齐杞！”说完就死了。上官兄悲痛欲绝，大骂道：“好，齐杞你这个杂种！我一定杀了你为王大人报仇！”我们冲上祭天塔，谁知这塔怎么这么高，离塔顶还有三层，突然听顶上的齐杞说话：“你们想到塔顶，那就看看你们的本事了。”原来，他早就知道我们上来了，还特地在这里设兵阻拦我们。真是妄想，就凭这几个小兵就想灭了我们。好先消灭他们！

这只是一场小的战斗。只要消灭所有的敌人就可以了。中间紫枫会提醒你快些上去。不要着急，那只是剧情，慢慢来。这里的地形挺烦人的。要从左绕到右上楼，再绕到左边上楼。其实，派几个会用法术的人上去就可以了。其他人就呆在原地。敌人都扎堆，这正合你的意思。上去一个法术就消灭一大片。爽！

经过一番周折，我们上到了塔顶。“哦？高威说的对，不能低估了你们的实力。这阵还有两柱香的时间就完成了。让老夫先陪你们玩玩。”齐杞那家伙的脚下升起一个阵。“啊！是那个我正想要的东西！小心，这是化骨妖煞阵！他现在在阵中，我们打不到他。要想破阵还要不少时间。大家先消灭那些妖怪再齐心对付齐杞！”紫枫话一出口，我们都做好了战斗准备。

哎呀！大仗小仗，一仗接一仗。哪里让我们喘息。大家注意了，一定要保护好紫枫。我想你那里的紫枫也是很弱吧。所以，你就站在上来的那一小块地方。千万别动地方。敌人众多，你一出击，一旦被围，紫枫又被偷袭，不就功亏一篑了吗？还有，注意上下有两只飞行系怪物。所以更不要动地方了。还是那句话：等敌人都傻傻地聚

集到你的门口,一个法术就消灭一大片。多方便!

齐祀看到我们这么快就解决战斗,也是十分吃惊,可又转而笑道:"阵法还有半柱香就成了。你们也对我没有办法,乖乖等死吧!""不要太猖狂,别以为没人可以破你的阵。"只见紫枫站在法坛前,金光一闪,齐祀的阵法被破了。他大惊道:"什么!? 雷煌真法! 这并非出于凡人之手。你到底是什么人?"紫枫冷笑道:"哼! 有娘娘送的项链,你这个还算小戏法。""齐祀,这回看你还往哪里跑!""你们想抓住我? 妄想! 解臾,出来吧!""难道是……"夏侯仪惊道。什么? 我感觉脚下的塔在颤抖。不好,快闪开! 只见一条黑龙冲天而起。这龙全身乌黑发亮,舞动巨大绵长的身躯在天空盘旋。如此大的东西,我还是第一次见到(其实,龙我也是第一次见到)。齐祀趁我们疏忽的时候,纵身跃到塔边,跳了下去。"难道,他要自杀不成?"上官兄惊呼。"不,我看他是要和黑龙会合。"紫枫说。果然,一会,黑龙从塔边冲下去,又上来了。齐祀站在龙头,冲我们叫嚣一阵,竟然驾龙跑了。我正失望,却听紫枫说:"我想,那黑龙行进速度不是很快,我们现在追还可以追上。""他驾龙跑的,我们怎么能追呀?"到天上去追!"燕姑娘张大了嘴,难道我们是要在天上飞?""没错! 我可以使用风舞天诀,在我结阵百步之内,让大家乘风而行。不知道大家的意见如何?""我们刚才好不容易抓住他,让他跑了。这回绝对不能让他活着回去!"上官兄斩钉截铁地说。"紫枫姑娘,就请你快做法吧。""好,大家先把眼睛闭上。等我允许再睁开。"我闭上了眼睛,只听紫枫念动咒语。只觉得身体轻飘飘的。等我们睁开眼睛。天哪! 我们真的在天上! 紫枫的仙法确实厉害! 齐祀听到后边有动静,回头看到我们,吓得他差点没从龙上面摔下去。可他仔细打量我们,对紫枫说道:"哼! 这里就凭你一个人做法,杀了你,他们就全没命了!"我听了,问紫枫:"紫枫姑娘,这是真的?""是,不过你们尽管往前冲。我好歹还可以护身。我看齐祀还没有修炼得道。打倒解臾,他就死定了。如果这真是解臾的话,它全身刀枪不入,只有在它的头部,有一处曾经被禁法——千栗鬼噬咬开的伤口。那里是它的唯一弱点。"好,大家向龙头进发!

随便打,随便打。这战斗是最简单不过的了。敌人就那么几个。

快冲到龙头去，不过只派四个就行了。把它围起来。一定要贴身攻击。我方长距离攻击的人就不要过去了，因为它只能攻击不在身边的敌人。要是让它打到就……这家伙有好几千的血，防御力还特别强，想打掉它一点血可费劲了。建议大家用主角的飞星剑法。这招针对一个人攻击，能飞不少血，而且招事挺好玩。主角先在敌人身上画个十字架，敌人就变成一个纸人。然后，主角从他背的那个东西（特别象《风云》中怀空的天罪）里放出万道金光，打得敌人好惨呢！

齐杞万万没有想到，我们竟然能打败解奂，他绝望的喊着解奂的名字。可是，这黑龙一头向地上栽了下去。不久，我们听到齐杞的惨叫声。看来他是死了。等我们找到已经血肉模糊的尸体。紫枫从上面搜到一样东西。“对了，就是我想要的东西。”“什么？难道刚才大家连性命都不要，就是为了这么个小东西。”封姑娘说道。“非也。刚才，我在塔上就看到齐杞身上有这个东西。这是仙界法宝——混元宝塔。它是唯一能让凡人以肉身人地界的东西。所以，我着急拿到它。”“什么？让凡人以肉身人地界？”“是的。不过，我们现在要找的是地界的入口。听说，原来人间和地界原有很多地方相通。双方的居民经常来往。后来，黄帝打败蚩尤，全都封上了。不过，从现在看，有这么多妖魔能来到人间，必定还有人口。”“这好办，我再去一趟华山。神隐前辈肯定知道。”说定了之后，其他人先回四象门，我和封姑娘赶奔华山。

到了华山，正好碰到神隐前辈在家。我们向他老人家询问地界人口的事情。原来，在川中古木“扶桑”底下就是地界的入口。“离青城山十里有一鬼鸣谷，那里是一片原始森林。由于终日不见阳光，阴气很重，想必是有妖魔出没。据说，那里最大的树就是‘扶桑’，地界的入口就在它下面。”神隐前辈说到这里，迟疑了一下，“不过，通往地界的路不是那么好走的。那里妖魔众多，阴气又重，所以阴暗非常。寻常的灯火是无法照明的。必须用离火珠集戾气为幽火才可以。”可是这离火珠上哪里去找呢？封姑娘一拍脑门，说：“这个东西，我好像听师父说过，也许他老人家收藏的奇珍异宝里有这宝贝。”“那就太好了。我就再跑一趟中原各派，联络他们。虽然帮不上什么忙，但可以替你们消灭地上的妖魔。这里的事情你们就不用操心了。”“那就多

谢神隐前辈了。"说完，我们连夜兼程赶回磐天岭。可是，当我们着手找宝的时候可犯难了。灵山前辈死前留下的话说藏宝密室和四象法仪有关系，可听封姑娘说，那四象法仪在这里有好几十个。要想都找到，会费一番周折。一天无事，晚上，我一个人辗转反侧，一想自己要到地界去了。心里确实有些紧张，但是为了天下苍生，我甘愿冒这个险。在地界见到爹，我一定要阻止他的阴谋……我起身，想到外面走走。来到大厅，哪里知道，封姑娘也在这里。"封姑娘，你怎么在这里？""我也睡不着，殷大哥，你能陪我说说话吗？""好啊，封姑娘，你想聊什么？""殷大哥，咱们两个在一起的时候，你应该叫我月儿的。"我有些不好意思，"月儿……我……""其实，那次在京城地道一战，我已听你叫过我一次。心想就是死也满足了。""我是为了阻止你拼命吗。""不过，幸好我没死，现在可以听你第二次叫我了。"就在我们谈话的时候，突然一个四象门的弟子浑身是伤地跑进来，"掌门，不好了！韩无砂带领很多人，杀上山来了，已经占领了迎日观，冲紫宿殿冲过来了。弟兄们都死了，我拼死跑出来报信。"话音未落，韩无砂出现在大门口，"你们这小两口在这里亲热那。""哼！韩无砂，你这个妖女，我们几次饶你不死，你竟然还敢来捣乱。""那又怎样？你们现在就两个人，还想反抗吗？""殷大哥，我在这里顶着，你快去叫大家！"封姑娘说。什么？我一个少侠客，怎么能让一个女儿家家在这里担当危险？现下，只有我们两个一起战斗才有希望。"不可，我们现在两个人一起，也许还有胜算。他们听到声音会赶来的。""是吗？那就看你们能不能坚持到那个时候了。给我上！"

刚让咱们歇口气，又要……因为这场战斗不好打。我提供给大家两种方案。其一，这关的胜利条件是敌全灭。如果你比较厉害的话(我是说主角)，让他一个人上去周旋。封寒月就留在后面，还要让她尽量靠近宝座，一会剧情发展，会很快结束战斗的。还有，别看你的主角厉害，那也不要去招惹那个韩无砂。远远的用幻月神剑之类的大范围攻击法术，尽可能多的消灭敌人。那个韩无砂身上有三魄鬼眼。我的主角都那么厉害了，竟然一个飞星神剑只打掉她两千多的血。有这个工夫还是去消灭小兵吧。这里小兵唱主角。不过她也打不掉你多少血。这是一种办法。其二，上来就往后退，退到宝座前

面。这点时间,敌人是不会到你跟前的。而且一会就有人帮忙了。等大家来了,一起动手多方便,也不用费事打韩无砂了,等剧情发展,紫枫会破她的三魄鬼眼。那时,她就不堪一击了。还有,要挣经验值就抓紧,否则,等剧情发展了,敌人大部分会跑的。

还好,紫枫用她的封冒净玉暂时骗过了韩无砂。我们急忙下了地道。不多时,大家来到灵山老人的藏宝密室。哇噻!这里的宝贝可真多!怪不得四象门的人都十分厉害呢!无意中,我们发现灵山老人留给封姑娘的信。我们正急着不能关闭密室的入口,怕敌人进来。这下好了,信上说只要推动西南角书柜上的秘籍"紫薇真传"就行了。另外,还有一条从这里逃下山的密门,只要推动西北角的"七星玄论"就可以了。可是,等我们要关闭入口的时候,敌人已经闯进来一部分。当务之急只能尽量让敌人少进来了。待分好工后,我们各自行动了。

这里是连环战,可以算是一个难关了。周围有宝箱等你拿。其实派一个最弱的人拿就可以了。等到地方再交换。倒是,派大部分人马,去堵住敌人过来重要。剩下的就是让封寒月用最快的速度去左下拌动机关(走到柜子前面就可以)。否则,敌人会无休止地出现了。现在你会发现,敌人是那么傻。道路那么窄,它们还喜欢挤在一起。好!一个咒法过去就通通消灭了。明白了吧。

好不容易消灭了敌人的先头部队。封姑娘说:"时间紧迫,我只拿了这几件东西,不知可否派上用。大家还是快离开吧。"我们刚要走,燕姑娘突然发现,画像上的那个女子很象封姑娘。仔细一看,确实很象,更奇怪的是封姑娘对那把剑感到有一种亲切感。难道这画像上的女子是她的娘不成?不过,这些事情现在没有时间多想,我们迅速从密道离开藏宝密室。等我们出来一看,原来这密道和当初我们上山的密道是相通的。"灵山前辈设计出这么复杂奇妙的东西真是让人佩服!""没错!灵山老鬼确实厉害,不过他已经见鬼去了。"这、这是韩无砂的声音!原来,她知道受骗后早在这里等我们了!"哼!不光你们跑不了。我在山上设下死腐尸障。这里的每个人都是你们的陪葬品!""好!韩无砂!我们多次让你跑掉了。今天你是别想跑了。我非杀了你不可!"上官兄气得大叫。"韩无砂,就是我们

今天真的出不去了，也要和你拼到底！”我这话等于下了战书。双方终于交手。

告诉大家一个好消息，这是连环战的最后一战了。而且敌人不是很强大。很容易对付的。总的一看，敌人分上下两拨。其实，下面的那些就是摆设，等咱们消灭了韩无砂，它们都过不来。所以，要投入全部力量对付上面的敌人。首先，要冲上去，不要怕，让殷剑平和封寒月打头阵（一定要封寒月打头阵）。把道路整个截住，紫枫在后边给大家补血。不要和敌人纠缠，但不消灭它们，总是碍手碍脚的。所以，每回合开始时，先让其他人行动。消灭了身边的敌人，在让殷剑平和封寒月上去对付韩无砂。等剧情发展，封寒月破了她的三魄鬼眼后（就是用新得到的那把剑），就用殷剑平的飞星神剑解决掉。

真是苍天有眼，韩无砂这个妖女（原来是一条蛇）终于被我们消灭了。说来还多亏封姑娘的那把剑。可听封姑娘说，那把剑刚才好像指引着她去刺韩无砂，她确实感到一种亲切感。如今这把剑和普通的宝剑已经没有什么区别了。她要留下来当纪念了。说了半天，我们还忘了大事。回到山上，紫枫解决了死腐尸障，总算又救了四象门兄弟的命。封姑娘感激道：“紫枫姐姐，你多次帮助我救了四象门的兄弟。我真不知道应该怎么感谢你才好！”“封姑娘不用客气。这是我分内的事情。不过，我倒觉得这次韩无砂袭击磐天岭有些蹊跷。”“哦？”“这次，她不但不逃，反而和我们拼命。可见，剑邪给她下了死命令。如果她回去也是死。所以和我们拼了。我看他们是在策划一个大的阴谋。”我说：“难道是复活蚩尤？”“也许正如殷公子的猜测。所以，我们必须尽快赶到地界去。”“好，我们这就出发。这一次恐怕有去无回了。现在，想不去的还来的及！”可出乎我意料的是，大家竟然没有一个打退堂鼓的。这时，紫枫说：“这一去将是十分艰辛的。不如大家稍适整顿。准备足够的兵器药品。这一路上就不会有人卖给咱们这些了。”紫枫的话有道理，我们就各自行动了。

她说整顿，你就听。该买的东西赶紧买。而且，不是补血的药品都扔掉（反正到地界要那么多钱也没用，不如扔了），全部买进补血的东西，紫枫还要有补元气的东西。一定要准备哦。

这天，我们终于到了鬼鸣谷。一路寻找，发现一棵参天大树，比

周围的树木高出许多。看来这就是古木"扶桑"了。树下有一个大洞,里面黑洞洞的。我走到洞前对大家说:"地界妖魔甚多,此去大概是凶多吉少。不过,既然是到了这里就没有回去的道理。走吧!"我率先进了洞,随后大家也进来了。开始,还多少有一些光亮,可走了大约一个时辰,突然暗了下来。"我们走了一个时辰,这里应该是地界的深处了,所以不见阳光。""殷公子,这里尸气特别重,你快用离火络蕴法让离火珠聚集周围的尸气。""好!"我口中念咒,只见我手中的离火珠一闪,顿时光亮刺眼。等我们适应过来一看,眼前是一条幽深的小路。路旁全是死人的骨骸,臭味难闻。这里的尸鬼见我们来了,全都向这里聚集,真是来者不善啊。"这些尸鬼多少年没有吸到人血了,它们肯定疯狂向我们进攻。大家小心!"封姑娘说道。

这是通向地界的第一仗。跟地上打烦了,可以换换口味吗。不过敌人都是老面孔,只是 HP 多了一点。这里道路挺长的,一时半会儿走不完,几乎是走一步就碰到敌人。最快的方法是让两个人一路冲到右下角。沿途消灭敌人。其他人慢慢走,拿宝箱。至于左下的那几个宝箱就别拿了,也没有地方放。而且,那里还会出现敌人,都特别厉害,有一千多的血呢。我可没工夫和它们玩。所以,一定要有一个厉害的人断后。走的慢的人就运一下气,一下多走几步。等所有的人都到了目的地就过关了。

经过这一战,我感到地界的敌人都不是吃素的。以后说不定还会有更厉害的呢。出了地道,眼前豁然开朗。地界的奇异景色展现在我们眼前。这里悬崖峭壁,层峦叠峰,到处云雾缭绕。我们站在一条极窄的道路上。大概我们是不速之客吧,敌人早就发现我们,在前面设下封锁线。这怎么能拦住我们? 来吧!

这和上面的战斗几乎是一样的,只是方向变了一下,敌人有几道封锁线。所以没有捷径,突破了封锁才能过去。这里就不多说了。

消灭了敌人,我们继续前行。等过了一个山洞。前面的景色和刚才又是大不一样了。一眼望去,远处有一个散发光芒的象镜子一样的东西。周围聚集了不少妖魔。自封解释道:"看到远处那个象镜子似的东西了吗。那就是前往地界核心'玄海'的天镜法阵。这里集聚灵气,所以妖魔鬼怪都喜欢往这里凑。大家到了那里,我使用移道

之法，咱们就可以到幻海的三荒冥原了。”“好，大家快过去。”我说完，先冲了过去。

其实，这几场战斗都特别的相似，一点新意都没有。好像是在糊弄咱们玩家。胜利条件是敌全灭。所以，你可以一边喝茶，一边打。反正是消磨时间吗。这里的宝箱好像有九花玉露，别忘了拿。

我们站在天镜上，只听紫枫做法念咒，恍惚间我们就到了目的地。等我们睁开眼睛，天哪！这里真是希奇。冰与火在这里交界，呈现一种奇特的颜色。在我们前面是一座石桥。过了这里就是幻海的赤炼渊了。不过没有那么简单。对面早有人在等我们了。“月儿，是师父啊。过来，让师父看看你。”怎么，眼前赫然站着灵山老人。“封姑娘，别过去！那是化形幻法。那不是灵山老人！”我一听可急了，“月儿，快回来！”可是，她怎么也不听，径直走了过去。我们不想看到的事情发生了。原来，那灵山老人是朱慎变的。他打昏了封姑娘，把他带走了。我刚要追，发现爹在桥对面。“爹，快把月儿还给我！”“平儿，好久不见了。那个小姑娘对我们很有用，借来用一下。”“她能对你们有什么用，快还给我！”“哼！平儿，天下的女人多的是，何必非要她呢？等我们统治了人间，女人任你挑。这个小姑娘体质十分接近魔，我们也没有想到，那天蚩尤的天魂出现，就依附在她的身上了。我让朱慎用‘邪魂共应’的咒法要把蚩尤的魂魄从她身体里逼出来。”“什么？这法术十分危险，弄不好封姑娘会没命的！”紫枫说。“哼！那就要看她的造化了。平儿，我再问你，你到底是跟不跟我？”“爹！你夺走了月儿，还要残害苍生，我怎么能跟你在一起。孩儿只能拼死阻止你！”“哼！别以为我不敢杀你！我只是看在你是我儿子的份上才留你到现在。你死了会到灵阙池转生为魔人，到时候照样会跟我。”“好！爹，我们今天就断绝父子关系，我就是死也不让你得逞！”“是吗？看你们能不能过这座桥了。失陪！”爹说完，就走了。可是他留下他的两把剑插在桥两边。剑所在的阵中顿时出现许多妖魔。我们是腹背受敌了！也罢！我今天就和它们拼了，一定要救回月儿！

这场战斗可以说十分激烈。咱们是腹背受敌，不过大方向还是往左边走。这关又新出现一种怪物，是一种鸟。它的飞行距离很远（当然了，是鸟吗），两次就能到你的跟前了。一定要小心喔。所有的

人都聚集在一起往左走。千万不能让任何一个掉队。我这么说是为了能让每个人都挣到经验值,其实你完全可以不管他们。就让妖怪把他们都消灭了吧。只要殷剑平一个人到达左边就行了。等那些人一死,你就过关了。是不是有些太残忍了?有一点要注意,怪物出现的顺序一般都是先左边再右边。要注意右边的敌人偷袭。这里的宝箱倒没什么东西,最好快过去,因为下一关才是最难的呢!

我们冲过桥,可是到哪里去找月儿呢?"殷公子,还是以大局为重。我们先拿到神剑再和剑邪对峙还有些把握。现在他们要复活蚩尤,暂时不会对封姑娘怎么样的。"我心里虽然焦急,但紫枫说的话有理。只好先去取神剑了。到了赤炼渊,剑圣前辈早在这里等我们了。我知道这一战非同小可,所以格外谨慎,因为剑圣前辈是不会给我留情的。

这里要注意了。这一战是到目前为止最难的一战了。剑圣的分身,哪一个都有很多的血,再加上那两口宝剑。这里实在没有什么战术可言了。路只有一条,敌人一堵就过不去了。我在打时就让殷剑平一个人冲过去,能走多远就多远。基本上可以躲开第一个分身。后面的就只能肉搏了。我提醒大家千万注意,那宝剑会自己爆炸(就和前面碰到的那个鸟一样),费的血多极了。我的防御力都一千多了,还被它打掉三分之二的血呢。但是,一定不要理会它们,就打那几个分身。他们死了,宝剑就消失了。打剑圣真身也是这样。就不在多说了。

终于,我拿到了神剑。可是,我无意中听到剑圣前辈和紫枫说的话。他说曾经给我卜过卦。前卦是拿到神剑,是大吉,可是后卦混沌不清,象是大凶之兆。我问紫枫是怎么回事,她也不说。其实我来这里就报着必死的决心,还有什么好怕的呢?现在还是赶快去救月儿吧!在露宿的时候,紫枫突然感觉到有人在施展召唤玄魔的"万邪玄凭"之法。她还说召唤出的玄魔有魂无体,必须找一个合适的身体。看来封姑娘十分危险了!我哪里还有时间想,极速向目的地奔去。到了那里,爹已经开始做法了。我怎么劝,他也不听。我眼睁睁地看着蚩尤的灵魂被从月儿的身体里召唤出来。这还不算,最不愿意看到的事情还是发生了。蚩尤的灵魂控制了月儿的身体,他一眼就看

到我手中的神剑,向这里冲过来。现在我该怎么办呢?我眼前的是我最爱的人也是我最恨的人。我怎么忍心下手呢?在紫枫的劝说下,我终于下定决心,毅然象蚩尤宣战。

这是一场很短的战斗。别以为蚩尤很厉害,其实你带上主角和紫枫就可以了。主角自然是对付蚩尤了,紫枫就用她那个最厉害的雷电系法术去消灭小兵。这个法术是召唤天神放出九天神雷,攻击范围是最大的。蚩尤的血是一堆问号,其实没有多少。就用飞星神剑对付他。至于宝箱吗,我可没时间拿了。到现在,也没有什么宝贝可用了。全靠自己打了。不到七个回合,我就把蚩尤打败了。之后,你会看到主角一剑捅到蚩尤的心脏上。它的灵魂立即从封寒月的身体里飞出去了。之后神剑也断了。

救了封姑娘,紫枫急忙帮她疗伤。没一会的工夫,她竟然醒过来了。我激动的抱着她,我从来没有这么快乐过。一会,剑圣前辈赶到了,他给我们传来口信。原来神鸟传话,天上三大神将正在点兵训令,马上要攻打地界。到时候人间也要受牵连。所以,我们只能在他们出兵之前消灭蚩尤,决战地点在玄海正中的复生之地——灵阙池,那里是玄海九渊之底。事不疑迟,通过真胤大师用式鬼跟踪妖气,发现西方有强烈的妖气。我们一路来到天地三奇景之一的七仞天火;发现冥皇郸阴在这里。那架势好像是要和我们决一死战。好!本少侠奉陪!

这场战斗会费很长的时间的。开打之前最好俯视一下整个战场。这里敌人多得出奇。而且根本没有地方躲避。从你这里到郸阴那里只有一条道。怎么办呢?上来先让燕明蓉给主角他们(还包括封寒月和紫枫)使用擞风神行。然后在让主角运气。等第二回合,一鼓作气杀将过去。紫枫先来一个雷电魔法,这样郸阴周围的敌人大部分就被消灭了。然后,主角和封寒月过去二打一个。其实用主角一个就可以了,还是让封寒月去协助紫枫消灭周围的敌人。这是最快的打法。说来容易,要想到郸阴跟前是很费劲的。中间只要有一个敌人拦阻,你就会立刻被包围并陷入苦战了。都到这份上了还谁怕谁呀?来者不惧!

郸阴是被我们消灭了,现在就去灵阙池。刚到这里,就感觉冷气

逼人。只见前面一道门，门后想必就是灵阙池了。周围都被冰雪包围着，象无数的镜子聚集在一起。唯一煞风景的是剥刃高威和朱慎挡在门前。他们是不想让我们过去。可是，他们挡的住吗？

又是一场拼实力的战斗。敌人两个 BOSS，好像挺困难。其实，他们还不重要，最重要的是他们后面的那几个鬼道士。如果不先解决他们，一会你打两个 BOSS 时，他们会给 BOSS 补血。等于你的努力白费了。多让人生气。所以，兵分三路。主角一个人在中间向上直接与两个 BOSS 对话。封寒月带领一部分人在左，紫枫带领剩下的在右。让左右两路先行去消灭小兵。趁机会打掉 BOSS 后边的鬼道士。然后，其他人都撤到后面。封寒月和紫枫上去掩护，主角赶快跟上去。最好封寒月和紫枫围住高威。主角一个人先对付朱慎。然后在解决高威。反正腹背受敌的滋味可不好受。咱们已经多次尝过这滋味了。两个 BOSS 虽然不好对付，但和后面的蚩尤比起来就不算什么了。不过先不要松懈。紧接着还有好戏呢。

消灭了四邪的最后两个，爹终于沉不住气了。他从门里走了出来。"爹，孩儿最后一次劝您放弃吧！""哼！这怎么可能？等我的计划实现了，咱们一家三口又可以团聚了。""什么？爹，难道您也要复活母亲？""多说这些干什么？先让这个陪你们玩玩。"他一边说一边催动真气做法。只见高威和朱慎的灵魂被召唤回来，并被他组合在一起，成为一个蜘蛛似的大怪物。"哼！本座再给这两个不中用的东西一次机会。平儿，你要是能过这一关，就到灵阙池见我。"说完，他又走了。"殷大哥，先干掉眼前这个怪物再说！"月儿的一句话提醒了我。先消灭它！

还记得那个鬼魄尸王吗？这个怪物和那个差不多，就是血多一点(岂止一点，都成了问号了。谁知道有多少)而已。不知道是我太厉害了，还是它太弱了。它打我根本不费血(我是说主角，其他人可不敢保证)，我打它可几千几千的费，没一会就干掉它了。

好了。故事讲到这里就告一段落了。那位说了，还没完呢？唉！真是惭愧，不知道是游戏的 BUG 还是我的进度有毛病。一过了这里就死机了，怎么也过不去。不过，听说网上有补丁，不甘心结局的朋友就去 DOWN 下来一个。故事只好讲到这儿了。至于蚩尤的结果

嘛，大家也会猜个八九不离十了。惟独封寒月的身世还是一个谜，这就留给大家去发掘答案吧。

新龙门客栈

游戏类型:战棋
语言:中文
出品公司:欢乐盒
评价:★★★★☆

方树语:一看就知道是欢乐盒的作品——以电影为开发蓝本,但明显比以前的作品进步了许多。

这是欢乐盒开发的又一款以电影为蓝本的游戏,是一部娱乐性较高的游戏。由于本游戏是基于 WING 开发的,所以你的 WINDOWS 必须安装了 WING 才行。

进入游戏主界面竟然是由图形构成的,而且没有文字说明,只好一一试来。

客栈的招牌:系统设定

客栈门:回到 WINDOWS

马:开始游戏或读档。

话说……我也懒得说了,看过电影新龙门客栈吧!什么!什么!没有看过,那末我劝你还是看一遍电影吧!要不然你连基本人物都搞不清楚那就糟了(BTW:比如说把周淮安当成是女的,开玩笑的啦)。

故事简介

明朝景泰年间,皇帝无能,朝中大权由东厂曹少钦太监所把持,

并欺上瞒下,暗中铲除异己,建立了一股庞大的恶势力。兵部尚书杨宇轩看不过太监的嚣张跋扈,便写了一道奏折密奏皇帝,但是被奸臣曹少钦的爪牙夺取信函,锦衣卫在当夜便杀光了杨宇轩全家,尚书府也被火给烧个精光,而主角周淮安是一位禁军教头,为了逃避东厂太监的追杀,一路逃到了沙漠中的龙门客栈,客栈的老板娘金镶玉是个势利眼的大美女,然而她却被风采翩翩的周淮安所吸引,因此爱上了这位被通缉的要犯……

游戏人物介绍

周淮安:身为禁军教头的他,为救恩师杨宇轩一家,不顾冒着巨大的危险,勇闯东厂大牢,与邱莫言一起劫牢反狱,应此遭到东厂大军追杀,为把恩师杨宇轩的两位遗孤平安送出龙门关,与邱莫言等人来到黄沙滚滚之中的龙门客栈,并与龙门客栈老板娘金镶玉发生了一连串惊险离奇的故事……

邱莫言:故事的第一女主角,武功盖世,为帮助好友周淮安搭救杨宇轩的两位遗孤只身来到滚滚黄沙之中的新龙门客栈,为救周淮安挡了曹公公一剑,而葬身于黄沙滚滚的大沙漠里,是一位重情重义、义胆柔肠的女侠客,故事的第一超人气女主角。

金镶玉:她是龙门客栈的老板娘,白天经营客栈,晚上则洗劫住宿旅客的财物,是一位见钱眼开的大美女。龙门客栈处在滚滚黄沙之中,由于地处关外,又是出龙门关的要道,所以龙门客栈成了往来商旅的必经之地。然而,当她遇到完全不正眼看她的周淮安时,却爱上了他……

好了!现在介绍余下的一些虾虾米米们。其余的人们……

这边,这两个大帅哥是——(灯光一亮)"不是,是灯泡,哇!好亮的灯泡呀!"

Power MAX:小子你找死呀!

对不起!对不起!

这两位大哥是天山双驼,他们两位武功高强,但 IQ 为零。是两个不折不扣的超级大白痴。但是他们还算讲义气。最后,为救杨宇轩大人的两位遗孤牺牲了自己。

还有一位,咦?奇怪人呢,噢!在这里,好"高大"的一位老兄呀!

他就是神菜刀大侠鞑子。他乍看之下貌不惊人,但身怀绝技,练就一身绝世菜刀剖肉大法,一生没作什么好事,但最后还是作了一件为民除害的好事,也算将功赎罪了吧!

游戏攻略

第一关

听说救恩师杨宇轩被东厂抓走,周淮安和邱莫言连忙闯进东厂救人,不料却中了敌人的圈套,监狱中的杨宇轩也早已被东厂害死,正当大家悲痛万分之时,却被东厂的禁军围了起来,大家连忙向监狱的大门冲去。

由于是第一关,所以难度当然是 VERY EASY,只要是不闭起眼来打就可以过关。

胜利条件:周淮安到达逃离地点。

失败条件:周淮安或邱莫言阵亡。

我方援军:无。

敌方援军:每两回和一人。

宝　　物:配剑 1 把、腰刀 1 把、大还丹 1 粒、牛皮甲 1 件。

第二关

周淮安和邱莫言正要从东门逃离,不料敌人正等在这里。

一开始要合理地安排我方人员的位置,要不然一回和被多个敌人围攻的滋味可不好受。还要小心,敌人的援军等级是跟着你的等级走的。千万不要为了练功而和他们耗上 N 小时,吃亏的可是你哦!

胜利条件:周淮安到达逃离地点。

失败条件:周淮安或邱莫言阵亡。

我方援军:无。

敌方援军:每一回和一人。

宝　　物:长剑 1 把、小还丹 1 粒、牛皮甲 1 件。

周淮安和邱莫言逃离了京城后,兵分两路,周淮安去取曹公公要得的兵符,而邱莫言去营救两个遗孤杨玉英和杨玉宝。

第三关

当周淮安来到兵符的收藏地点,墓地后却发现一群盗墓贼四处

逃窜。没什么好说的，只要把女首领前进路线上的敌人消灭干净就可以了。

胜利条件：女首领到达逃离地点。

失败条件：周淮安或女首领阵亡。

我方援军：无。

敌方援军：无。

宝　　物：无。

第四关

邱莫言在赶去救两个遗孤的路上，遇到一群绿林好汉打劫东厂的官银。却寡不敌众，身为女侠的邱莫言怎能袖手旁观，便上去救援。

不多说了，一句话，"刀、枪，往敌人的头上砍去！杀"！

胜利条件：敌全灭。

失败条件：邱莫言阵亡。

我方援军：无。

敌方援军：无。

宝　　物：救命金丹 1 粒、千年人参 2 棵、混铁枪 1 只、刀法秘笈 1 卷、独龙枪法秘笈 1 卷、长刀 1 把、天山雪莲 1 棵。

第五关

当邱莫言赶到两个遗孤的所在地时，发现敌人的大军正等待着众人的到来。要尽快赶到两个遗孤的所在地，不然的话，两个遗孤很可能被东厂太监杀害，到时可就 over 了，你可不要赖我没告诉你喔！

稳扎稳打你会发现这一关并不想你想象的那么难，注意地形是最重要的。合理运用地形会使你事半功倍。

胜利条件：两个遗孤到达逃离地点。

失败条件：两个遗孤或邱莫言阵亡。

我方援军：无。

敌方援军：无。

宝　　物：大还丹 1 粒、护心镜 3 个、箭 10 支、200 金。

第六关

当邱莫言带着两个遗孤杨玉英、杨玉宝到达会合地点新龙门客

栈时，不料在客栈门口被一伙强盗围攻，寡不敌众，正在危急时刻周淮安赶到。

一上来，邱莫言等人和两个遗孤要快速向下冲，和周淮安会合，再横扫整个战场。

胜利条件：敌全灭。

失败条件：周淮安或邱莫言阵亡。

我方援军：无。

敌方援军：无。

宝　　物：太极剑法1卷、长弓1把。

第七关

众人来到店内休息，不料饭菜内被老板金镶玉下了迷药。幸好两个遗孤没有被迷倒，大家才虎口脱险，好险！好险！

一开始，两个遗孤要尽快往上冲，等把大家都唤醒后做一下修整再向右上冲，消灭了一群小喽罗后击败金镶玉。

胜利条件：击败金镶玉。

失败条件：周淮安或邱莫言阵亡。

我方援军：无。

敌方援军：无。

宝　　物：剑法秘芨1卷。

第八关

打败了金镶玉等人后，众人决定尽快离开这个是非之地，不料在客栈门口遇上了东厂派来的追兵。众人正要迎战，忽然天地变色，风雨大作。

虽然说这一关是雨天作战，但是敌人全都会使用火系魔法，魔法一次还可以攻击多个人。这可是天大的问题。明明是天地变色，风雨大作，可火还能着，还烧那么一大片，这不是明显的物理问题吗？

胜利条件：敌全灭。

失败条件：周淮安阵亡。

我方援军：无。

敌方援军：无。

宝　　物：长弓1把、犬齿倒钩箭10支、铜护镜1个、凤尾箭10

支。

第九关

因为暴风雨的原因，众人被阻隔在客栈多日。脾气爆爆的贺虎、铁竹(就是那俩个 IQ 为 0 的家伙)等人渐渐地失去了耐性等待。

什么吗？想打架就直说呀！谁怕谁呀！虽然是这么说，但还是要小心为好。一开始，周淮安和邱莫言被隔在两间屋子里，要以最快的速度会合，否则的话，你连哭都来不及！

胜利条件：打败贺虎、铁竹。

失败条件：周淮安阵亡。

我方援军：无。

敌方援军：无。

宝　　物：铜护镜 2 个、金创药 2 瓶、小还丹 2 粒。

第十关

接连不断的暴风雨天气使得众人无法出关，于是众人决定冒险盗取东厂的驾帖好蒙混出关。

一开始，我方的队伍十分分散，要以最快的速度会合，要不然你会陷入一场恶梦般的苦战。

胜利条件：盗得东厂的驾帖。

失败条件：周淮安阵亡。

我方援军：无。

敌方援军：无。

宝　　物：大还丹 1 粒、紫霞剑 1 把、雷霆刀 1 把。

第十一关

当众人盗得东厂的驾帖，第二天正要离开的时候被东厂的人拦在了大厅，偏巧这时候千户来到了酒店。

小心应战，步步为营，你会发现这一关并不是十分难打。加油！

胜利条件：打倒千户和贾涟。

失败条件：周淮安阵亡。

我方援军：4 人。

敌方援军：无。

宝　　物：大还丹 3 粒、梨花枪 1 把。

第十二关

由于东厂的命令，边关封闭，众人无法出关，只好求助于金镶玉，不料金镶玉竟然以结婚为要求，周淮安为了大局只好答应 ，但邱莫言却醋性大发。

一开始，周淮安被金镶玉和鞑子围在一间屋子里。要把金镶玉干掉，房门才会打开，同时也会知道地道的入口，再冲出屋去和邱莫言等人会合，消灭了全部敌人后进入地道。

胜利条件：敌全灭。

失败条件：周淮安阵亡。

我方援军：1人。

敌方援军：无。

宝　　物：太阴刀1把、千年人参1粒、救命金丹2粒、剑谱1卷。

第十三关

东厂大军赶到，众人连忙逃进地道，不料地道的入口被几名眼尖的御林军发现。众人决定杀人灭口。

不多说了，把敌人全都杀光就行了，不过不要忘记拿宝物，尤其是右上角与右下角的那两个宝物坛子。

胜利条件：敌全灭。

失败条件：周淮安阵亡。

我方援军：无。

敌方援军：无。

宝　　物：贯日枪1把、贯日枪法1卷、大还丹1粒、箭10支、星月弓1把。

第十四关

众人从地道来到了一个古墓里，不料竟遇到了守卫墓地的僵尸。无奈，众人只好硬着头皮来迎战。

僵尸不但数量多、血长，而且十分耐打，有的还会定身术，真的十分厉害，但只要步步为营，稳扎稳打，损失应该不大。

胜利条件：敌全灭。

失败条件：周淮安阵亡。

我方援军：无。
敌方援军：无。
宝　　物：千年人参1棵、草药1棵、天山雪莲1棵、护心镜2块、小还丹1粒、大还丹1粒、救命金丹2粒(僵尸身上有救命金丹??!!)、犀皮甲1件。

第十五关

众人刚从密道口出来，正在庆幸逃脱了追捕时。不料被查找密道出口的东厂四大当家发现。

好了，没什么好说的了，你能玩到这一关还不知道怎么排兵布阵，你说我能相信吗？

胜利条件：敌全灭。
失败条件：周淮安阵亡。
我方援军：无。
敌方援军：无。
宝　　物：大还丹6粒、鱼骨剑1把、金创药1瓶。

第十六关

当众人来到龙门关口时已是精疲力竭，无力再战了。可曹公公却抢先一步到达了龙门关，守株待兔等待着周淮安一行人的到来。

敌人众多，但已不是我军的对手，队伍前进的时候要小心不要被敌人打乱了队形，最终曹公公也会败在你的剑下。哈、哈 、哈……

胜利条件：敌全灭。
失败条件：周淮安阵亡。
我方援军：无。
敌方援军：无。
宝　　物：无。

第十七关

当逃出了龙门关后，曹公公和他东厂大军仍然紧追不舍。

最后一关，难度当然非同小可，一个不留神就会牺牲一名队员，要小心移动，请不要问我是怎么打过去的，但是如果周淮安和邱莫言的等级有2030级，那就没有问题了。

胜利条件：敌全灭。

失败条件：周淮安阵亡。
我方援军：无。
敌方援军：无。
宝　　物：大还丹 2 粒。

水浒传之梁山好汉

游戏类型:角色扮演

语言:中文

评价:★★★★☆

方杖语:路见不平一声吼啊,该出手时就出手,风风火火闯九州啊……

步三国志系列的后尘,水浒传现在亦成为被众多游戏厂商力捧的对象,从街机到PS,再到PC,各个版本的"水浒系列"繁衍生息。智冠公司前不久制作的《幻想水浒传》汉化版虽与咱们熟悉的"水浒"毫无关联,却也吸引了不少玩家。这不,又立即趁热打铁推出SLG类水浒系列作品——《水浒传之梁山好汉》,然而这次可是由玩家你来亲自扮演,游戏中你将作为一位虚拟的角色来参加这场声势浩大的农民起义运动,游戏默认的是"武龙"这个名字及匪号"关西之虎",当然,你也可以自己重新命名一个,喜爱《水浒传》和战棋类游戏的玩家们不防一试,下面这篇攻略流程笔者完成的可谓是"痛苦",希望能助各位玩家一臂之力。

游戏攻略

第一章

第一战役

回合数:50(除特别说明外,一般回合限定均为50)

胜利条件:带王进的母亲撤退到地图正下方的小路逃走。

失败条件:主角、王进及其母中任何一人死亡。

游戏一开始,画面就会出现王进独自一人面对众多的敌人,先不要害怕哦,只要等到第二回合,玩家所扮演的游戏主角就会摆出路见不平,拔刀相助的英雄出场造型。可以原地防守一回合,观察敌人的运动情况,等主角加入后再有所行动。敌人并不难打,消灭完上面的敌人后,可向下去捡宝箱,可获得皮手套。另外杀敌后也可得铜刀、狗皮膏药、跌打药、官帽等物。对付弓箭手可用必杀技,因为有时他们的敏捷力较高,普通攻击有时会落空。当熟悉如何在空闲中加HP、MP后,此关就根本不用任何药品了。

通过"查看地图"可看见宝箱为黄色、要到达的地域为蓝色。此关王进应该达到六级,学会三种必杀技,你会升到一级。

第二战役

要求在20回合内消灭所有敌人,一开始并不要急于上前救王母,那样相反会挡住她的退路,诀窍是运用王进的必杀技"气概山河",运用得当可以杀的敌人只剩一个小兵。你直接到上面的宝箱处得到小还丹。得知王进曾是八十万禁军教头,因得罪高太尉高二而逃到此地,蒙关西之虎的你搭救,两人见王母身体不适,决定前往延安府。

第二章

商店:在酒店和小二交谈得知再往前就是史家庄,庄主公子好习武,人称九纹龙史进,而过了华阴县界就是少华山,那里有三个打家劫舍的强人。商店内还有打铁铺、药铺、当铺、武器店,顾名思义知道是干什么的了吧。因为以后暂时没有机会再进此地补充了,最好买些好的攻防装备。

第一战役

10回合内打败史进。

出了商店正欲找一户人家投宿，结果路遇九纹龙史进，他二话不说就上前挑衅，被你只用两个回合就教训了他一下，却被他缠着拜师。正好史太公也赶到，于是王进就做了史进的师傅，整日教他习武。

第二战役

本来无事，一天却来了一个叫"跳涧虎"陈达的，原来他就是附近少华山上的强人之一，此次下山找麻烦来了。干掉完前面的喽罗后，王进会离开阻止陈达叫救兵，一开始他就可以用必杀技轻松解决大部分敌人，但要注意保存体力，因为还有下面的任务去完成。

50回合打败陈达，主角不能死。在左上角得到水火棍，右下角得到神力万灵丹。但要注意从右下角走的时候敌人有三四个伏兵，尽量贴着右边走，一边走一边加血拿到宝箱后血基本也加满，这时就可以从右边直接攻击陈达，他的防御并不高，但长矛的攻击力也很厉害。

第三战役

与此同时王进也埋伏好了，必须阻止敌人逃走，如果有一个敌人逃出画面，游戏就将GAME OVER。敌人狡猾狡猾地，特意留在后面一个，所以要等到落在最后的一个人到达埋伏点时再出击。如果掌握不好，也没关系，诀窍是：等到第七回合再出来，然后王进用必杀技"气概山河"，剩下来就不用说了，很容易就可将敌人全部狙击。

第三章

第一战役

另两个头目知道后，自知自己不是对手，特前来要求史进将他们也一起押往官府领赏，史进钦佩他们是好汉，决定放了他们兄弟三人，并请他们一起喝酒，但家仆李吉贪图富贵，偷偷前往县府报信，引来大批官兵将村子包围。史进用计拖延时间，他愿留下来掩护王进、其母及村民突围，陈达等三人不愿脱逃，加入队伍要将官兵杀个片甲不留。经过艰难的突围，大家终于脱险了，一把火烧了史家村，决定也前往王进所投奔的延安府，陈达等三人也遣散了一批喽罗加入进来。

胜利条件，50回合打败县尉，主角不能死。此关甚为难打，可能

是笔者道具没准备好的缘故，在此足足打了好几个小时。要灵活运用每个人的武将技，战斗最激烈的就是在村口，收拾完村口的敌人从右侧走，直接打败县尉就可以过关了。挑战县尉时注意存档，一旦让他发出必杀技来，就决无生还的可能。必须多提升史进和你的等级，如果你能学会新的必杀技则方便不少，另外也可在战斗开始将陈达他们的好装备扒下来自己穿上。

第二战役

商店：在酒店向小二打听到前面就是桃花庄，过了桃花庄后有个桃花山，日前来了两个强人占山为王，四处掳掠，而不久又有个肥头大耳的和尚也往桃花庄去了。

这里有两个选择：从大道或是小径前往延安府，均不会有分支剧情。如是选大道会遇见关卡上大量的官兵而且最讨厌的弓箭手也不少，如是选小径则只会遇见三两成群的土匪，建议从小径走。先消灭右下方的小股敌人，注意后面，然后再返过身消灭后面的敌人，到达左上角捡到金蚕蛊毒粉，路上提防有埋伏的小量土匪。最后在左下角消灭最后的残余，拿到宝箱里的小还金丹。

过关后，天色已晚，欲在桃花庄投宿一晚，谁知一个庄客不但不答应，还大喊大叫起来，于是只好打了起来。

第四章

第一战役

此战庄客中会拳脚的能使人昏迷，动弹不得，会棍棒的攻击距离是两格，所以必须小心。如果你学会“千军万马”第二级，史进学到必杀技“云龙出天”应该很容易过关。此时是提升等级的好机会。左下角有小银还丹、右下角有银创药。

打完后，庄主刘太公出来，原来今晚他女儿要被“小霸王”周通抢去当压寨夫人，所以不希望连累他人，而且说已经有个和尚要“感化”他们。众人皆是习武之人，岂能容此事发生，于是住下。等到夜半时分，强人来到，却不料抢到的新娘正是由“花和尚”鲁智深所扮，吓得周通屁滚尿流地逃出去，庄外人马得知消息后也立即攻了进来。

第二战役

此战没有什么难度，只要留意在中间的花园和下面的宝箱附近

有隐藏的小喽罗就行了，先消灭右边的敌人，左边的会自动追上来，这时右边的敌人也已经解决，正好回头把敌人都干掉。然后在下面先将所有的喽罗打完，多升级，然后打败周通过关。

刘太公府内，周通的大哥愿出金银财宝赎回兄弟，史进一看原来认得，正是他的第七任师傅"打虎将"李忠，自然没话说放人，但兄弟两人也不得再骚扰人家小姐。大家决定按原定计划往延安府找王进，鲁智深愿意加入进来，而李忠、周通两人却也继续过着打家劫舍的日子。

第五章

第一战役

商店：得知前面就是延安府，但只有一条路前往，而且最近路上有许多强盗。先补充些装备、锻炼好兵刃上路。

此关敌人会成扇形进行包围，左侧的敌人虽然距离远，但会抢先发起进攻，而距离较近的上面的敌人反而不会移动，所以要先占据有利地形，利用一些地形甬道和各个人物的特点移动，先不急于攻击，部署完后配合必杀技方能过关。鲁智深的攻击力和防御力均可防御要塞，你和史进在远距离攻击。

左上角得雪莲、右上角得斗笠。

终于来到了延安府见到了王进，他已经谋到了一个教头的差事，整日练兵习武，又自创了一套武功，你上前领教了一番，果然厉害，两下就败下阵来(如果打赢了也会让你再来，但似乎没有特别的作用)。他让大家去东京，并给他的好友林冲带一封信。

第二战役

出延安府后，会经过一条丛林小道，先消灭左侧的敌人，再往下前进，注意在地图上看到敌人前，会有伏兵突然出现。

此关只有一个宝箱黑头巾，但可以缴获很多的朴刀及一些低级装备，升级时先让武力差的将领上前打，再用有必杀技的武将一举消灭，这样可以让多人获得经验值了。结束后，又可到商店去变卖些钱财，锻炼兵刃后尽可能多的买些补血补气的物品。问店小二得知，豹子头林冲及高太尉假子高衙内的来历。

第三战役

好不容易来到了东京，正值好时日，大家坐下来饮酒言欢，鲁智深一时兴起耍了一套花和尚杖法，却引来一人叫好，原来他正是林冲，今日和妻子进庙还愿。将王进所托的书信交给他看，但林冲却因家人在京不愿离开。正在这时，丫鬟前来告，夫人正被一群纨绔子弟纠缠，林冲告别前去救妻，众人也连忙尾随其后。原来正是高衙内又仗势欺人，却不料这次遇见的是八十万禁军教头，岂能容他放肆，略施颜色他便又哭又闹，指挥走狗们企图以多欺少，幸好你等一众也及时赶到，加入战斗。

此关敌人虽然多，但却不难，但要小心敌人会远程攻击，先让林冲和你汇合在一起，然后将正上方的敌人消灭，左下侧的大批敌人会自动跟上来，只须以逸待劳很容易就可将他们收拾，由于后面会有场恶战，这是提升等级的好机会。

上面的两个宝箱有猪肉包子、白酒，下面的是牛肉包子。

第六章

第一战役

高衙内没得到美女反而被暴打一顿，极不甘心地装病不起，让干老爹着急之下，想出一条毒计，将林冲骗到军机要地白虎堂。众人知道其中蹊跷，一边让丫鬟打点细软，一边直奔高府救人。此关你可学成"千军万马"第三级、史进学成"云龙出天"第三级，对以后的战役帮助甚大。战斗开始后，让他们两人分别率一队人马从两边的走廊去消灭敌人，学会高级必杀技，然后绕到最上面弓箭手的后面，两三下就全部搞定。虽然敌人发现后会隔着墙攻击，但不用担心，只要有墙作掩体，他们的攻击就无法损血。但可怕的是接下来会直接进行下一场战役，暂时没有机会到"商店"补充装备了。

第二战役

此战才是万分凶险，敌人会在紧要关头派遣大队援军，如贪经验值须小心应付。集中兵力快速消灭走廊一边的敌人，然后沿着走廊向上，如走廊另一边敌人追上来正好铲除，如有等级在 12 级以下的，应优先提升，朱武即使不战斗，补血也可增加经验值。而如果打到大堂正中间的士兵(派一人引诱)，敌人会立即增加 32 人的援军出现在

走廊两边的尽头，尽可赚到钱和经验值，最好速战速决或多存档，千万不要过早从大厅越过那排椅子，否则高太尉会立即用必杀技天地绝杀攻击，也要小心敌人的两格远程攻击，注意不要太靠近窗棂，如果敌人在另一边是可以攻击到你的。此战完后，你应该可达到25左右，显示游戏过关(大关)及回合数。

高太尉战败竟然逃之夭夭，林冲只知京城已待不下去，将丫鬟和夫人安置好后，加入到你的队伍中来再作其他打算。

第七章

到商店补充少量解毒药，在酒店打听到前面就是野猪林，是东京往沧州最为险峻的所在。走到野猪林时，忽然前面有个可疑的人影，却是林冲的好友陆谦前来向他报喜，说皇帝也被此事震惊，还撤了高太尉的官职云云。可惜被你闻到了林中的杀气，揭穿陆谦为升官进爵出卖朋友的阴谋，林冲气愤无比自然不必多说。

立刻将左边的敌人全部干掉，然后再以此地为要塞逐步收拾右边的敌人，先一个个引敌人出来，最后让你和史进两人对付陆谦。须提防刺客的远程攻击能力，而且兵刃有毒，消灭落单的敌人，大概20回合左右，敌人又会有一队刺客援兵出现在右上角，但只要抓紧时间打败陆谦即告胜利，他的必杀技并不是十分厉害，优先提升林冲的等级。

宝箱共有五个，从下往上左边分别是风雷刀、虎皮战袍、古武林秘籍，右边是天山雪莲、四方八环刀。打跑陆谦后，再次回到商店。

第八章

在商店可以得到补充，并打听到一些关于“小旋风”柴进的事。

第一战役

又有两个选择：从大道或是从小径到达，同前面一样，怎么选择均不会影响剧情。从大道走会遇见官兵，此时少了一些讨厌的弓箭手，但多了两支骑兵，回合数40；从小道走道路曲折敌人分散四处，而且不主动进攻，回合数30，如选此路需要抓紧时间。等级够高装备较好可从大路走，两条路均无宝箱。

大道上的官兵不是很多，而你和史进的必杀技可以顺利打开通道，将弓箭手先消灭，不急于上前，骑兵亦不会主动进攻，优先提升林

冲(后面有单挑剧情)和鲁智深的等级,学会"佛法无边"以后可同时攻击方圆3格内的敌人。靠近骑兵后突然进攻,也不是很难打。走小径丫鬟和夫人会出现在画面上(但对剧情没有什么意义),而且由于地形的关系,必杀技的"超值"使用会受到一些干扰。

第二战役

在商店里得知前面就是柴进的庄园,为人豪侠仗义,且有当朝先帝太祖皇帝亲赐的"誓书铁卷",就连官府都不敢轻易得罪。林冲等人闻后万分钦佩,但一想到高太尉已经从遗失的书信得知了王进的下落,马上就会派手下找上门来,于是大家决定立即前去报信,顺便可先将夫人丫鬟暂时安置此处,待日后有去处再行安排。

到了柴进的庄园,他极为好客,一见面就道出了众人的名号,看来果然并非浪得虚名之辈。但是他新请的一个武师似乎对众位豪杰存鄙视之态,公然挑起要与"豹子头"林冲一比高低,幸好林冲已经学会"投马入林",连番几棍将他打昏(林冲不是用枪的吗?),几个回合他就乖乖地趴下了。谁知洪教头毫无武德,输了以后竟然要徒弟们一起上,作群殴之势。

先往右侧走,迅速将敌人消灭干净,左侧的大批敌人同时围逼过来,消灭后再往上将敌人一个个引出来干掉。此时敌人就会有16人的棍队从下方增援,消灭后,又在左侧同样增援一次,此时便是升级的好机会来了,让等级低的慢慢打,而等级高的可以挡在前面作"防御"状态。但要小心此战中敌人三格距离的远程攻击。

宝箱:跌打药、疾风万灵丹

第九章

将全部人降伏后,柴进进来大怒并将洪教头赶走,此人嚣张的很,临走前扬言日后定要与林冲算帐。此后,众位好汉相聚在庄内好酒好肉快活了几日。而与此同时,陆谦和高衙内的手下,正发愁不知如何进入皇亲国戚都不怕的柴进家抓到林冲,这时洪教头听见了他们的谈话,特献上一毒计引林冲出来。果然,林冲不愿连累柴进,如约出府和洪教头见面,正中了奸人之计。

先一举消灭右侧六个刺客,免得受到远程攻击的骚扰,而下方的陆谦、富安、洪教头会带兵自动攻击上来,先将首领干掉,不要让他们

有机会发必杀技。宝箱：左上青花坛酒、右下鬼谷子兵法(给以后加入的公孙道人装备)。到此游戏又完成一大关，统计出总共所用的回合数。

第十章

第一战役

在商店得知，前面就是常有强人出没的黄泥岗，上路后却又被大批的敌人挡住去路。此关又是一个难点，敌人左右侧均有朴刀兵和弓箭手，而前面还有六队骑兵即将进攻，受三面夹击一步失误就得从头再来。只有凭高等级好装备挺过去，在骑兵还没有上来前先集中兵力消灭一侧的敌人，然后一边将围上来的“朴刀兵”消灭，一边让有必杀技的将领打骑兵，最后收拾一些步兵就很简单了。注意骑兵的防护力较强，发出来的气功可以纵线同时攻击。

胜利后，将会看到“托塔天王”姚盖所导演的“智取生辰纲”一幕，见那“青面兽”杨志倒也是条汉子，不但出生三代将门是扬家将的后人，更习得一十八般武艺，只是老走霉运，现在落得有了寻死之意。大家动了侧隐之心，答应替他找回被劫的生辰纲。

第二战役

卖酒的“白日鼠”白胜分到了贼脏跑到了二龙山上向土匪头子郑龙炫耀，却不知树大招风，你也正寻上山来。消灭四周围上来的喽罗之后，派鲁智深从右侧绕上去捡宝箱得蛮牛药酒，其他人消灭左侧的敌人后，继续往左上角前进，鲁智深同时也到达右上角在一个山口引诱敌人，一个个消灭，此时敌人会派援军从最左上角出现，正好被守侯的好汉迎头痛击。

第三战役

大家攻进了山寨的大厅，擒住白胜、郑龙，二人为活命只好透露出生辰纲实际上是被东溪村姚盖所劫，正在这时，赶到的官兵见山上起火，也围攻上来，打头的原来是县守将何涛与押司“及时雨”宋江。杨志替众人捏造身份后，带领大家离开前往东溪村，何涛只顾贪功也没有对众人起疑心，而宋江知道林冲的真实身份却也不揭露。

此战敌人很多，你可用从“古武林秘籍”上学会的“万夫莫敌”来杀个痛快。而当你接触到匪首郑龙时，左右门侧会出现 18 个敌人援

军供你升级，抽空到左上角拿到宝箱：小还银丹两个、悲酥凉风粉、生辰纲；右上角的：增神药酒两个、蛮牛药酒、威尔钢药酒。

第十一章

商店：得知姚盖在郓城县附近有很好的人缘，势力很大。最好多准备些防昏迷和加气力的道具，后面将会遇到很多敌人。

第一战役

由于所有的喽罗都躲藏在房间里面，而地图又大，所以要在规定的回合里完成，就一定要抓紧时间，多用必杀技。敌人分的又比较散，最好先派鲁智深上前去引诱，使他们集中在一起。

注意要保留体力和道具，因为下面还要紧接着一场更多敌人的战斗，是不能再到商店去接受补充的。这关的宝箱只有一个，左下侧的"小还金丹"，为节约时间不要也罢。

第二战役

进入大厅后，敌人似乎不是很多，先不用理左右两边的喽罗，直接向姚盖、吴用、公孙胜三人方向冲，顺便消灭挡在前面和追上来的敌人，接触到姚盖后，"赤发鬼"刘唐及阮氏三兄弟，会从四个方向赶到增援，这时才发现敌人实在是太多了，不过你和大家集中在大厅的中央，一起用各种必杀技，看着敌人一片片倒下也是很爽的，但建议慢慢的打，尽量把等级升高，因为后面还有两场恶战，而且不能到商店补充。

所有庄客都被打败后，姚盖也视死如归任由你处置，正在沉吟之间，突然宋江前来报信，说朝廷鹰犬何涛已带大队兵马前来抢功，已将庄外团团包围。本来队伍中就有不少通缉犯，事到如今只有和姚盖同心协力方有可能突围，而杨志准备与何涛理论，而企图独占功劳的何涛早有灭口之心。

第十二章

第一战役

先让冲到敌人阵前"理论"的杨志撤回来，然后大家原地排好阵形，千万不要急于进攻。由于你和姚盖另有任务，不在此次战役中，所以战斗会更有难度，顶替你的是公孙道人，他的必杀技可以好好利用一下。史进、鲁智深、林冲等防守力高、血较长的排在外围暂时防

御，公孙道人紧跟其后，用多种必杀技先将敌人的血打掉一些，吴用、朱武两个补血的在后面，其他人在队伍的两翼，随时出击。这是非常困难的一战，也没有宝箱可利用，注意多存档。

第二战役

好不容易击溃了敌人的第一次进攻，但很快的敌人的援兵也组织起来了，原来是一向和姚盖交好的朱仝和雷横闻讯前来搭救，但也只能暗中帮忙，你必须掩护姚盖从庄内左下侧的后门撤退。

由于在撤退的路上会不断有骑兵阻拦，所以必须从庄外抽调一部分兵力出来（带上补血的朱武）和姚盖汇合，剩下大部分好汉仍留在庄外吸引敌人的大队兵马，同时也是升级的好机会，史进等猛将可留下，支撑的越久越好。当朱仝出现后，消灭和他一起的两个骑兵，他就会告诉姚盖快快逃往水泊梁山上较安全。

第十三章

可在商店补充些物品，但不会得到任何情报。

第一战役

离开商店后，就会遇到追上来的敌人，你只能选一个人来和你一起阻挡追兵，让其他人有时间离开。如果想尽快结束战斗，可选史进，如果想升级可选其他武将，就要注意道具的补充。注意在要消灭完敌人的时候，地图正下方会出现敌人的援军，大约五支左右的骑兵。

第二战役

大家终于来到了阮氏兄弟的家乡“蓼儿洼”，这里水下多沼泽，陆上多芦苇，是埋伏敌人的好地方，于是决定派阮氏兄弟其中两人引诱敌人进入“蓼儿洼”，回合是50。这一关实际上是两个任务，先要把贪功的何涛及带来的县尉引进左上角，此时最多用十余回合。然后，埋伏在四个方向的好汉们分为四个组出现，游戏继续进行，要求在剩下的回合中将所有的敌人消灭，同时注意不能让何涛逃走。

县尉的必杀技是非常厉害的，一旦使用出来，方圆4、5格内几乎不可能有人能生还，所以不要让太多人挤在他的前面。如果某一区域的敌人太多，可让攻击力不高的一组作为诱饵，带着他们绕圈子，等其他组收拾完后，可再一举进攻。

第十四章

商店内可得到补充，离开后，王进又会出来让你选出一个人来领教他的新武功。

第一战役

大家想起朱仝放走我们时曾说过梁山泊这个地方，于是大家前去投奔，路上会遇到土匪。要求50回合内主角必须到达左上角的安全区域("查看地图"上的蓝点位置)，实际与打败所有的敌人没有什么分别，由于地形的复杂，要小心寻找敌人，总的来说这关没有难度。从下往上，左侧的宝箱分别是悲酥凉风粉、金创药。

第十五章

商店更进一步得知关于梁山泊匪首王伦等人的消息，大家补充道具以后重新前往梁山泊。

第一战役

谁知王伦是个心胸狭窄的小人，推说小庙难容大神，更惧怕数位朝廷重犯引来官兵的围剿，于是拿出几两银子就要打发几位好汉离开。众将大怒，越谈越不投机，而王伦竟然早令喽罗在大厅埋伏，林冲一怒之下，终于向王伦动手了。

此战竟然是最后一战，最为困难，而且没有宝箱可检。战斗开始后，左右侧各有七八个喽罗，而前面会有一排攻击力和攻击距离超强的刺客，所以在攻击前面敌人时要小心，或者直接用攻击力高的勇将打头阵冲上去，主角可用"万夫莫敌"第三级，公孙道人也可在他身后用武将计大范围敌人，让敌人靠的越近，他的攻击威力越大。朱武和吴用被围在队伍中间不断补血，注意保存实力不要让任何人轻易死亡。"白日鼠"白胜移动距离攻击距离都很远，而且几乎每次都是一击必杀，可用他配合其他武将，先将首领除掉。接触到王伦时，敌人会左右两侧增援14人。

第十六章

实际上这一章的内容和第十四章是连贯的，战斗的回合限制数也是一起用的。在王伦部队快已支持不住时，二寨主"摸着天"杜迁、三寨主"云里金刚"宋万，又会分别率21人和14人的部队在正下方和左下方出现，此战已经是最后一关，将珍藏的所有道具都拿出来

吧！

林冲慷慨激昂地陈述王伦死有应得，杜迁、宋万及余下的喽罗自愿追随新寨主，于是各位好汉依年龄声望排名。历史上声势浩大的一次农民起义运动开始了……

复活邪神 2

游戏类型：动作角色扮演

语言：中文

评价：★★★☆☆

方杖语：游戏的动作成分创意不错，可是没有被完全表现出来。

游戏攻略

佣兵之村冒险展开

罗兰德在佣兵之村附近闲逛了几天，杀杀等级低的怪物练练身手，迟迟不敢和看上去较历害的家伙硬拼，罗兰德决定得好好找到一个会法术的家活再说！刚好附近的"佣兵之村"是一个龙蛇杂处的地方，加上帝国的动向让人警戒，许多身藏不露的家伙应该聚集到这里来。终于在酒店中，罗兰德和魔法师密斯德相遇，组成一个还算可以的冒险队伍。既然组成了冒险队伍，两人就准备在公会里接些任务来锻炼一下实力。

佣兵之村这里其实是为了阻挡帝国入侵所建，站岗的士兵四处瞭望，警戒的气氛浓厚，但是也让人感到似乎会有危险即将来临。在执行任务之前两人来到了酒店中，一位虔诚的巡礼者遭到了几个滋事的流氓的打扰，一向保持骑士精神的罗兰德意不容辞地解救了这位巡 礼者，没想到巡礼者送给了罗兰德一条神秘的阿修罗项链，说了一连串关于罗兰德命运的神秘的话后便匆忙离去，使得罗兰德莫

名其妙。在酒店中的其它佣兵与罗兰德两人把酒一喝，便高谈阔论起来，告诉了罗兰德一些附近的基本地理知识，还有初级的冒险者该具备的知识。

闲聊之后两人在村中逛了一逛，到村中的公会中可以接受一些任务练经验还可以赚钱，不过罗兰德最感兴趣的是酒店中一位名叫“非烈士”的佣兵告诉两人在佣兵之村往西的苯江附近似乎有一把“狂人之剑”，这是一把和佣兵之村队长“阿兰”的佩剑——“屠杀者的剑”齐名的宝剑，如果找到拿回来肯定可以卖个好价钱。

对于在佣兵之村威名远扬的阿兰队长，罗兰德早就久仰大名，不过刚出道的罗兰德没有这么容易见到有名气的阿兰，于是两人在商店中补充了地图晶片和火把后，准备离开佣兵之村去执行刚刚在公会接到的任务，没想到这时候帝国军队来袭击佣兵之村，迫不得已，两人只好一起负起击退帝国军队的任务。

两人把一些小兵打得落花流水，这时帝国军队中的将军“华纳”似乎对罗兰德有高度的兴趣，双方比试了一番，华纳似乎还有其它的要事，便休战而去，于是其余的帝国军队在众人的联手之下，暂时撤退。看到帝国军队短时间不会来犯，两人便离开了佣兵之村，在村庄附近击败了强盗和邪恶的怪物，完成任务后想要回到佣兵之村，没有想到因为帝国军队来袭击，佣兵之村进人了戒严状态，于是两人只好往南边的“加萨之村”前去……

任务

1. 佣兵之村公会——佣兵之村西边有高柏林族群（往西边两天转北边一天）

2. 佣兵之村酒店——往西边的苯江有一把“狂人之剑”（往西边三天）

路线

佣兵之村往南边三天到加萨之村。

加萨之村神殿之变

两人来到了南边的加萨之村，在村中有一座著名的“密诺斯神殿”，是一座拜牛的神殿，许许多多虔诚的巡礼者都会到这里来朝拜。村民很热心的让两人在屋里休息了一会儿，和村民闲聊才知道附近

的客商和巡礼者最近常常受到山贼的攻击，村人也提到了南边村庄“于家村”，那里也常遭受强盗山贼的侵袭，于是两人便到了镇长家中询问是否需要协助。但是贫穷的村庄是无法聘请任何佣兵的，镇长提议两人到神殿看看，但是没有想到神殿的总管“希尔顿”完全不理会罗兰德两人，于是为了维持基本的开销，两人还是只有到公会中看看有没有工作可以赚点钱补充身上的装备。接了工作正准备要离开村庄时，没想到帝国军又在这时大举入侵加萨之村。虽然两人奋力抵抗，但是帝国的军队还是源源不断地进入村庄，大肆攻击和平的村子。

· 就在众人与帝国军队对抗时，神殿的总管希尔顿冲了出来，生气地指责帝国军队长不守承诺，帝国军告诉总管，现在他们已经没有了利用价值，没有利用价值的商品，当然就得毁掉喽！所以遭到帝国军的屠杀是不奇怪的。总管气愤地使用“牛灵牌”施展了高级的变化魔法，将村人变成了“密诺陶罗斯”(一种人身牛首的怪物)，击退了帝国军。这下可奇怪了，罗兰德和密斯得两人面面相觑，不知道为何区区一个神殿的总管不但和帝国军扯上关系，并且会使用这种高级魔法。在两人不注意的时候，总管却早已回到了神殿。

罗兰德两人想要把事情弄个清楚，便追着总管进入神殿中的地下密室，最后终于找到了总管。总管阴森地说出了他和帝国之间的承诺。原来帝国军答应给总管永生和财富，而总管则必须提供青年人给帝国军培养成密诺陶罗斯。没想到神殿的总管竟然会变成了这个样子，对付这种可恶的行经，罗兰德两人二话没说，解决了总管和他的部下，并且得到了牛灵牌，总管在死之前提到的“拉户”邪神复活之事，让罗兰德非常地在意。拉户在那么久以前造成了世界的混乱，如果真的邪神复活，那么可以想象，阿特列大陆一定又要陷入昏暗之中，于是两人连忙离开加村，往村庄附近查看有没有其他的线索……

任务

1.加萨村公会——村子东边的狼群(往东边一天)。

2.西边的老虎——村子西边的老虎(往西边两天)。

3.加萨村公会——村子北边的黏液怪(往北边一天)。

4.加萨村公会——西北边的坑洞(往西边一天转北一天)。

路线

加萨之村往西边两天转北边一天到小郁村。

古代遗迹大追击

往西边不远处两人来到了“小郁村”,想要向镇长询问线索,但是镇长家的大门深锁,所以两人没有办法进去,于是罗兰德只好转而向村民打听消息。村中的人告诉罗兰德两人,东南边不远处“于家村”的“摩利阿”老爷爷对于古老的传说非常清楚,或许他会知道一些线索对两人有所帮助,所以当两人补充完物品之后便马上朝于家村出发。等到两人到了于家村,那里的镇长告诉两人附近有强盗肆虐,希望罗兰德和密斯德两人能够帮忙。

两人击败了强盗之后,从强盗手中得到一串珍珠,解决完镇长拜托的事情,两人就去拜访摩利阿老爷爷。摩利阿告诉两人,其实他对于十二灵牌的认识也非常不深刻,不过已经让罗兰德两人对于灵牌有着初步的了解。这时候老爷爷发现两人手中的珍珠正是他以前丢掉的珍珠,于是摩利阿爷爷给小郁村镇长写了一封介绍信,收起了信,两人又再度来到小郁村。

这回镇长家的大门没有上锁,不过两人才到镇长的门口,镇长神色有异,急急忙忙地跑出来对两人说村中的人全部都被帝国军抓走了,罗兰德连介绍信都还没有拿出来,那么去找摩利阿爷爷不就是浪费时间? 所以还是提一下摩利阿爷爷的名字,但是镇长却从来没听过摩利阿老爷爷的名字,这下子露出了马脚的假镇长一下子就被两人轻松解决。但是回到了村中发现,果然连小猫都见不到,整个村庄寂寞无声,看来村中的村民的确是被帝国军抓走了,于是两人立刻赶往村子西边的古代遗迹!

在遗迹中最后,竟然又遇到了帝国军将军华纳,并且有一个名叫“柯佛林”的帝国魔法师自以为好像很厉害的样子。同样华纳将军并没有显示出自己的实力,但是一旁的柯佛林却对着两人冷笑,宣称邪神复活的日子快要来了,时间已来不及了,说完了话两人便使用了空间移动的魔法消失。

虽然这样的魔法让罗兰德非常惊讶,而且帝国力量非常的强大不好对付,不过已经知道了邪神拉户的阴谋,罗兰德已经不能置身事

外。要离去时两人在墙上发现了“旧卷宗”，不过上面的古代文字完全看不懂，密斯德建议回佣兵之村看看，在没有线索的情况下，罗兰德决定先回佣兵之村……

任务

1.小郁村药医的家——帮药剂师击败课力兵特力收集药材（往西边两天）。

2.小郁村药医的家——帮药剂师击败课力兵特力收集药材（往西边一天转北边五天）。

3.小郁村药医的家——帮药剂师击败课力兵特力收集药材（往北边五天转东边六天）。

4.小郁村药医的家——帮药剂师击败课力兵特力收集药材得到保存药瓶（往西边两天转南边两天）

5.于家村地理学者的家——到西北边村羊皮纸（往北边九天转西边两天）

6.于家村镇长之家——击败强盗（往西边一天转北边一天）

路线

1.小郁村往南边三天转东边四天到于家村。

2.小郁村往西边一天转南边一天到古代遗迹。

锲而不舍继续追查

这次回到了佣兵之村，由于上次对抗帝国军的表现，要求见佣兵队长阿兰可就简单多了。罗兰德向阿兰报告完帝国军的秘密行动，阿兰也觉得事态严重，不过阿兰似乎知道罗兰德身上的阿修罗项链的来历，但是并没有透露太多。阿兰写了一封介绍信给罗兰德两人，嘱咐两人到北边的“托鲁斯村”找镇长，镇长会让两人见“哈福”老爷爷，于是两人立刻动身马不停蹄地前往北方的托鲁斯村找镇长。

看完了阿兰队长的介绍信，镇长热情地招待两人，并且告诉两人镇上的“阿福”一定会对两人有帮助。到了阿福的家中，阿福看着两人找到的卷宗，说出了古老的秘密。原来很早以前邪神拉户被阿特烈大陆十二支神打败，但是由于邪神是由撒旦创造，所以除了上帝或者撒旦没有人能够毁灭拉户，而在卷宗中似乎提到必须要有灵魂的盔甲和纯洁的盾才能够击败黑暗的势力。密斯德想到了帝国似乎在

收集十二支神的灵牌,看来十二支神的灵牌和邪神拉户的复活有密切的关系。为了阻止帝国,两人决定早先一步找到灵牌。在此之前两人已经得到了牛灵牌,而北边的"麦村"似乎有"羊灵牌"的线索,于是两人立刻动身前往麦村,准备寻找羊灵牌……

任务

1.佣兵之村公会——北边强盗(往北边两天)
2.佣兵之村公会——西北边失踪的冒险家(往北边三天转西边三天)。
3.佣兵之村公会——东南边福特盗贼团(往东边三天转南边三天)。
4.托鲁斯村公会测验——埋盒子(往南边一天)。
5.托鲁斯村公会——运送物资到佣兵之村(往西边一天转南边三天)。
6.托鲁斯村公会——送信件到罗斯村(往南边两天往东边三天)。

路线

1.佣兵之村往北边三天转东边一天到托鲁斯之村。
2.托鲁斯之村往西边两天转北边一天到麦村。

寻找羊灵牌

到了麦村,从村民的口中得知羊灵牌有可能在村子西边的神殿中。前往神殿,到了神殿中遇到了神殿的管理人,罗兰德和密斯德向管理人解释目前帝国的野心和两人想要阻止邪神复活的目的,管理人便把羊灵牌交给了两人,并且希望罗兰德两人到东边的"罗斯村"找一位先知"柯罗哥",罗兰德两人收下了灵羊牌便前往罗斯村。

村中的先知柯罗哥告诉两人必须担起收集十二支神灵牌的责任,而散布在世界各地的灵牌必须赶快收集起来以免落到帝国的手中,否则到时候邪神拉户复活就没有任何力量能够制止它了。在得知这些消息后,两人便从罗斯村东边前往"安梁市"……

任务

1.罗斯村杰克鲁的家——东北边找智慧之书。
2.解开谜底(往北边两天转东边一天)

路线

1.麦村往西边两天到羊神殿。

2.麦村往南边三天转五天到罗斯村。

3.罗斯村往东两天到安梁市。

邪恶蠢动

新伙伴现身

一到安梁市，呈现出来的是完全不一样的景色，村庄的旧建筑已不复存在，取而代之的是栋栋的高大建筑，街上的行人接踵而至，各忙各的，看不出来这个世界有蒙上任何被威胁的阴影，但是罗兰德两人知道，必须赶在帝国军之前找到其余的灵牌。为了打听进一步的消息，两人决定先到小道消息最多的酒店以探听线索。

一进入酒店，一位女性冒险者便对着两人冲过来，撞到了罗兰德随之张口大叫。此时有怪物在城市外肆虐，时时以骑士自居的罗兰德马上抓起了剑和密斯德冲了出来，但是放眼望去，一片辽阔的阿特烈大地那里有怪物的影子，两人狐疑的回到酒店，却发现那位女性冒险者已经失踪了，而罗兰德身上的阿修罗项链也失踪了。这时两人才恍然大悟，原来她是一个女贼，偷走了重要的阿修罗项链。

罗兰德正想出城找寻刚才那个女贼，却被密斯德提醒应该查查城中的空屋。果然正如密斯德所料！在空屋中找到了那个女贼。在相互较量之后，女贼俯首认输，两人也不跟她计较，准备出城找下一枚灵牌的下落，没想到女贼突然现身要求加入两人的行列，因为她身上就有十二支神牌之一的“兔灵牌”，而且她对于找到灵牌就能找到许许多多宝物的传说非常地有兴趣，多加一个人也算是多一份帮助，于是两人的冒险队伍便增加到了三人。

三人离开了安梁市，往南边的“巴诺雅村”出发，这是一个被树林环绕的村庄，占有贸易重要地位的巴诺雅村最近被一群怪物所骚扰，受公会所托的三人准备解决怪物时，却遇到了拥有200年前死亡力量的魔法师，看来邪恶势力背后的确藏有可怕的秘密。三人在镇上请教了镇长，这才知道，必须往东边坐船到阿特烈大陆才会有更多的消息。

三人离开巴诺雅村到东边的“贝洛特”，镇长告诉三人“狗灵牌”

的神殿在“×××斯村”和“罗素村”中间。知道消息后罗兰德等人立刻往北边来到了神殿，在神殿中击败了守护狗灵牌的怪物。得到狗灵牌后，众人到了罗素村补充身上的装备。听酒店中的人说，有只狐狸变身成人骚扰附近的村民。三人休息完准备离去时，便碰到了“贝尔娜”——变身为人的九尾妖狐，罗兰德随口揭破了贝尔娜的秘密，一气之下贝尔娜便和三人大打出手。击败了贝尔娜之后，得到了一个木制的神秘制品，贝尔娜则一溜烟地消失不见了。

三人往南到了“希诺福港”，在港口遇到了“艾莫拉”和“布莱安”，两人看到了罗兰德正是他们要寻找的人，希望罗兰德能够跟他们走。艾莫拉是米琉国的龙神官，身旁还跟了一位守护者——“迦迪安”，而布莱安则是童话国的武术家。两人的国家似乎都需要罗兰德的帮助，原来是因为罗兰德佩带着阿修罗项链，为神所选择的人。于是两人加入罗兰德的队伍，一行人前往北边的福洛克港口坐船前往阿特烈大陆……（去了大陆就回不到原来的地区!!）

任务

1.安梁市公会——击退东边树林的怪物(往东边一天)
2.安梁市公会——击退东南边的怪物(往南边一天转东边一天)。
3.安梁市公会——击退西南边的怪物(往南边两天转西边一天)。
4.安梁市公会——调查西南边的树林(往南边三天转西边一天)。
5.×××斯村公会测验——击退北边的狼群(往北边一天)
6.×××斯村公会——击退东南边老虎群(往东边一天转南边一天)。
7.×××斯村公会——击退西南边的怪物(往南边两天转西边两天)。
8.×××斯村公会——击退北边的怪物(往北边三天)。
9.×××斯村公会——击退北边恶梦猎场的怪物(往北边四天)。
10.希诺福港公会测验——往北边九天转东边一天。

11.希诺福港公会——运送商人到罗素村(往北边七天转西边三天)。

12.希诺福港公会——运送神官到狗神殿(往北边七天)。

路线

1.安梁市往南边三天到巴诺雅村。

2.巴诺雅村往东边五天到贝洛特村。

3.贝洛特村往北边两天转东边一天到×××斯村。

4.×××斯村往北边两天到狗神殿。

5.×××斯村往北边两天转西边两天到罗素村。

6.×××斯村往南边五天转东边一天到希诺福港。

7.希诺福港往北边一天转东边一天坐船往爱克琳镇。

取得猪灵牌

到了大陆地区,众人落脚在“爱克琳镇”上,镇上有一位大富翁“雷尔”似乎想要找冒险者。还没来到大陆前,罗兰德等人也已经听到了传闻,就是在雷尔身上似乎有灵牌,于是众人决定直接找雷尔问个清楚。为了先表示礼貌,大伙来到了雷尔的办公室找秘书接洽,但是趾高气扬的秘书却把大家当作一般的流浪汉,虽然大家都忍下了这口气,但是身手敏捷的斯瓦罗还是给了秘书一点小小的教训。

既然接洽失败,于是大伙只好直接到了雷尔的家中,没有想到童话国布莱安的武术家名气竟然传到了雷尔的耳中,省下大家多费唇舌的工夫。但是雷尔也对大家开出了条件,只要成功护送他的女儿“莎拉”到“克拉普特市”找“洛克”,就可以把猪灵牌交给罗兰德一行。于是大家带着这位大小姐前往克拉普特。

到了村庄后,把莎拉交给了洛克,村中的人告诉众人,往东边的“肯特村”旁边经过遗忘之林,传说有一个古代的遗迹,艾莫拉和布莱安也希望罗兰德能尽快前往东边的米琉国和童话国。于是众人补充了物品,准备离开村庄。这时雷尔出现在众人面前,原来雷尔也跟在大家后面来到这里。取得猪灵牌后,一行人往东边出发,一踏入了遗忘之林,就被肯特村的人拦住。不过在认出米琉国的艾莫拉之后,村民便告诉众人东北边有一个古代的遗迹,看来大家要找的就是那个遗迹……

任务

1.爱克琳镇公会——消灭东南方的高柏林族群(往南边三天转东边三天)。

2.爱克琳镇公会——抢回税金(往南边五天转西边两天)。

3.爱克琳镇公会——消灭山贼(往南边五天转东边四天)。

路线

1.爱克琳镇往南一天转东边四天到克拉普特村。

2.克拉普特村往东边三天到遗忘之林。

米琉国和童话国

到了遗迹,这里是古代勇士灵魂安息的地方,管理遗迹的两位神官对罗兰德解释对于他目前宿命的疑惑,并且交给罗兰德灵魂的盔甲,还提到了密斯德老师似乎常常来这个地方安抚过去的灵魂。别过了神官,一行人到了布莱安的古乡——“雷普林小屋”。见到镇长后得知,现在童话国“勇士之镇”有一个恶劣的武术家——“登肯”,危害极大,看来罗兰德等人之后必须解决这个恶劣的武道家。

众人来到旅馆休息,晚上吸血鬼果然出现,攻击艾莫拉。不过等到大家抓着武器冲出房时,看到的是被踩在脚下的吸血鬼(好一个女强人……),而布莱安认出了这个人是登肯的手下。原来这个人奉了登肯的命令用一个戒指吸取大家的精力。

解决完这件事之后,众人连忙前往勇士之镇找登肯算帐。在进入市镇之前,一直不说话的斯瓦罗突然决定不想要再和众人继续冒险,把灵牌留给众人后,斯瓦罗就离开了大家,虽然有点不知所措,但是大家还是尊重斯瓦罗个人的决定。布莱安向镇长询问才知道,登肯下毒并且把武术长老关在地下室。气愤的布莱安和众人直接冲向了登肯的家,击败了登肯的党羽之后,登肯一溜烟地从地下监牢的密道逃了,众人当然义不容辞地追了下去。

到了满布陷阱的地下监牢,没想到刚刚离去的斯瓦罗还是回来帮助大家,大伙都非常高兴,于是一行人在监牢迷宫中终于找到了登肯。打败他之后,登肯大叫着“柯佛琳”的名字死去,看来帝国的魔爪已悄悄深入了大陆上各个角落。救出长老之后,长老给罗兰德等人重要的“猴灵牌”,并且要“布莱安”跟众人继续完成使命,也告诉了众

人其实不是要对付帝国，而是要注意幕后的操控者……

路线

1.遗忘之林往北边一天转两天到灵魂森林。

2.灵魂森林往南边一天到东边两天到雷普林小屋。

3.雷普林小屋往南边两天转东边两天到勇士之镇。

补充灵牌能源

诅咒之地

解决了登肯，大伙留在勇士之镇休息的时候听到关于诅咒之镇的消息，只有被阿修罗选择的人才能解救他们，罗兰德等人前往诅咒之镇一探究竟。原来多年之前，众人得到了永生之法，但是侵犯神的领域之后，村民永远都无法离开这里，而且每次重建之后的村镇又被海浪侵袭，又得重建，不断重复这一个过程。为了解救他们，罗兰德等人必须往南部找到神之十字架，于是一行人到了南部的“希望灯塔”，接受了神之十字架。

回到诅咒之村解开了村民的诅咒，得到了“海水的香味”，并且知道了必须用龙火来焚烧这个神之十字架，身为龙神官的艾莫拉当然建议众人前往“德拉克镇”的龙神殿找寻线索。

众人听从建议前往德拉克镇，到了镇上的龙神殿中得到了龙火之核和“龙灵牌”，并且得知了补充灵牌能源的地点，除了已经有能源的牛灵牌之外，羊、兔、狗在遗忘之林的古代遗迹，猪、猴、龙在恶魔之林的古代遗迹，虎、蛇、马在吉尔佛兰特，老鼠、鸡在“愚者之地”可以充电。在众人正要离开神殿时，龙火和神之十字架产生了反应，出现了生命之树枝，众人离开了城镇，得到了有关风之谷的特殊情报，于是大家往风之谷前进。

风之谷出现的幽灵告诉了众人关于龙和撒旦战争的历史，并且给了罗兰德一行人“末世卷宗”。众人得到了卷宗后前往“肯特村”，没想到帝国军已经大举入侵，柯佛琳的魔法烧毁了整个村庄，并且准备前往遗忘之林的古代遗迹。这下子可不得了，罗兰德等人连忙赶往古代遗迹……

路线

1.勇士之镇往北边两天转东边两天。

2. 诅咒之镇往南边七天到希望灯塔。

3. 诅咒之镇往南边五天转西边五天到德拉克镇。

4. 德拉克镇往南边两天到风之谷。

5. 风之谷往北边三天转西边三天到肯特村。

恶魔森林古代遗迹之战

到了遗忘之林，众人进入了地下遗迹，才发现拉户的身体早就被帝国带走，看来邪神复活的计划已经正在进行了。众人连忙补充了羊、兔、狗灵牌的能源，好作为对付邪神拉户的力量，于是众人往西朝恶魔森林前进。到了迪格村补给完之后，在公会中竟然碰到帝国假扮的组织首领，罗兰德等人当然是解决了这件事。听村中的人说，南边的恶魔森林中有奇怪的古代遗迹，那正是一行人的目标。

众人离开了村子到了恶魔森林后，遇到了自称为学者的"索罗"，罗兰德让索罗加入了大家的行列。进入了恶魔森林的古代遗迹，索罗解释了许多传说，在迷宫深处终于找到了补充能源的地方。补充完猪、猴、龙灵牌的能源后，离开迷宫，众人却被帝国的军队拦住，没想到虽然众人击败了这些军队，但艾莫拉却被下了诅咒，于是众人赶往城堡寻找揭开诅咒的方法。

一到了城堡，艾莫拉喝下了泉水便解开了诅咒，这时王子的灵魂突然出现，正在寻找使用龙之火的继承人，而艾莫拉身为龙之国的神官，当然符合条件。于是王子的灵魂交出了智慧的树枝，便不见了，这时众人根据以前在迪格村得到的消息，前往"巴鲁村"准备寻找其他的线索。

来到了巴鲁村，镇长便告诉了罗兰德等人非常担心最近在村子东边"沉默的沼泽"怪物出现的事情，并且也告诉了大家虎国的"泰格"也是被神所选出的人，而虎国的图书馆似乎藏有关于古代魔法的秘密，于是罗兰德等人决定先往沉默的沼泽看看。一到沼泽立刻被怪物包围，解决他们之后，罗兰德等人找到了光之钥匙和压力的大理石。为了得到更有力量的盟友，大伙决定先到"虎之城堡"看看……

路线

1. 爱克琳镇往南边三天转西边一天到迪格村。

2. 迪格村往东边两天转南边两天到恶魔森林。

3. 恶魔森林往西边两天转南边两天到纯真的城堡。

4. 纯真的城堡往西边一天转南边三天到巴鲁村。

5. 巴鲁村往东边三天到沉默的沼泽。

6. 沉默的沼泽往南边两天到虎之城堡。

华纳之死

虎之城堡，酒店中所有的虎国战士都一致推崇泰格的能力，所以在图书馆中得知了关于阿修罗的资料后，大家便直接到泰格的家中找泰格。泰格仿佛未卜先知一样已经在等众人的到来，泰格必须交给罗兰德虎灵牌，而且要跟着罗兰德等人一起冒险。多一份力量对反对帝国和邪神拉户就更有帮助，大伙当然让泰格加入。泰格告诉众人必须要到光之国一趟，于是大家前往城堡。

在沉默沼泽得到的光之钥刚好能打开大门，守护光之城堡的神官交出了对付邪神的另一个重要的物品——"光之德"，于是众人随即前往下一个地点，那就是有名的"说谎村"。在进入村庄前有个机会问村民一个问题，聪明的罗兰德当然是问村民："左边是你的村庄吗?"，得知左边是真言村后，大伙从村民那里得到了一个宝物——"阿修罗的短剑"(答对有奖!)。

然后众人往南边前进，到达了"费登的城堡"，这里是密斯德老师"阿度尔"的国家。众人在酒店找到了阿度尔，得到了"蛇灵牌"，阿度尔告诉大家若能打败华纳将军之后再来找他。不过帝国军已经在费登的城堡沙漠上驻扎了大军，罗兰德等人离城时，帝国就在这时候大举进攻。击败了帝国的前导军，华纳将军出现在战场上，不过被魔法洗脑的军队很多都已经被解开了魔法，华纳只好亲自上阵。经过许多日子的锻炼，罗兰德早已今非昔比，最后终于击败了华纳，事后才知道原来连华纳也被魔法师柯佛琳洗了脑，但是为时已晚，帝国最有名的将军就此死去……

路线

1. 沉默的沼泽往东边三天到光之城堡。

2. 虎之城堡往东边两天转南边两天到说谎村。

3. 说谎村往南边两天转西边三天到达费登的城堡。

骑士的荣耀

击败华纳的消息很快传了出去，佛罗伦斯也聚集所有北方的佣兵，阿兰队长也来到这里准备和帝国作战。罗兰德和其他同伴回到自己的故乡，进入了“杨荆城”，罗兰德回到了家中，父亲约翰很高兴地看罗兰德回来，而且不断地称赞罗兰德的事迹。这时父亲拿出了“马灵牌”交给了罗兰德，原来马的灵牌是罗兰德家族世代守护的宝物，正等待需要用到它的人出现。罗兰德接下了马灵牌，听说帝国军包围了骑士领地，所有的骑士都准备要出战，罗兰德一行人当然立刻赶到了领地支援大家。

击败帝国军获得了胜利后，罗兰德决定到传说中魔道士——贝特雷的家，去景仰一下这位伟大的魔法师。没想到，两百多年的魔法师现在竟然还活着，并且传授给了罗兰德新的魔法和知识，这时候接下来就是要替灵牌充电了。

一行人前往南边的“盖欧地下迷宫”，把虎、蛇、马三个灵牌充好了能源，便往东边的村庄打听帝国军的下一步行动，原来帝国的魔法师梅林率领大军守在东边。罗兰德众人毫不犹豫地往东边行进，遇上了梅林展开了大战。不过帝国的援军一拨拨地增加，攻势凌厉的让人吃不消。这时阿兰突然带佣兵来到，增加许多有利的战友，罗兰德等人一鼓作气击败了梅林。就在大伙获胜之后正在短暂休息的片刻，罗兰德询问阿兰目前的状况，阿兰笑着把找到的鼠灵牌交给了大家(再进入市镇一次!!)，于是大家往东边行进，准备进入最后的旅程……

无人岛物语四

游戏类型:角色扮演

语言:中文、日文

评价:★★★☆☆

方杖语:日本的 RPG,没什么好说的。

游戏说明

无限量负重

这是利用二人的交换物品功能。先把自己的装备物品弄到整理栏中(此时物品已接近上限值),再把另一个人的物品补到自己身上,再把整理栏的物品统统放回自己身上,此时你就会发现总物重已超过最大上限,故可装备到连格子全满都不必担心过重。

方法:

1. 当队员出现"无法携带更多物品"时按一下人物图像上的"PUSH"。

2. 按右下那个"两个背包"的图案将东西放到队员身上。

3. 继续拿东西,等到两个人都拿满时按下队员的"PUSH"图案。

4. 选择左下那个"小猴子"的图案将所有东西都拖到旁边新开启的空间中(也就是地上)。

5. 放好后按"两个背包"的图案将队长的东西全拖过来。

6. 完成后再按一下"小猴子"的图案将原先放在右边空间的东西拖回来。此时你会发现可以超过负重量哦。虽然看起来有点复杂,但是做起来很容易喔,快去试试。

物品无限拿取

就是在任何一物品的旁边先选择拿取再按确定,在那一瞬间立刻睡觉,然后你就会发现眼前的物品还在——但是装备栏也有。

哈哈,物品也可无限拿喽!!!!!!!!!!!!!

增加探索的区域

由第一区域进入第二区域需独木桥的连接,独木桥需自己制作。

由第一区域进入第四区域需踏脚石才能过河,在第三区第五区域各有三颗踏脚石,一共要六颗才能过去。

由第二区域进入第三区域需要钳子将铁丝网剪断,在第二区域就可捡到钳子。

由第二区域进入第五区域需要一把钥匙,在第三区域就可捡到生锈的钥匙,在将它磨亮就可以交给那怪老头了。

由第三区域进入第六区域需十字镐将土墙破坏,十字镐在第六区。

由第四区域进入第七区域需自己制作炸弹将一段山路炸开就可过去了。

由第五区域进入第四区域需要携带锤子、柳安木材 4、钉子 10 将毁损的吊桥修好。

由第五区域进入第六区域需要酒给那土人喝,酒在第四区的村庄里。

由第五区域进入第八区域只要找到瀑布从那边穿过去就可以了。

由第六区域进入第九区域只要打败那条蛇就可从那边穿过去了。

由第八区域进入第七区域只要有梯子就可爬过去了，梯子需自己制作。

由第八区域进入第九区域只要打败敌人就可从那边过去了。

资源探索

第一区

黑粘土、白粘土、锯子、斧头、铁丝、柳安木、咕噜噜、木棒、脸盆、行李箱、笔记本、蓝波刀。

第二区

天然麻、藤、橡木、钳子、电线、手斧、铁丝、线锯、天然橡胶、量斗、椋木、花岗石、普通粘土竹。

空屋 小发电机、手电筒、钻石戒子、汽化器。

第三区

铁丝、灰粘土、硬铝板、汽油桶、照片、生锈的废铁（钥匙）、铝板、黄粘土、柳安竹、石头、蔓草、藤、椋木、开山刀。

骷髅 普通粘土、黑色粘土。

战斗机 铜线、尾翼、螺旋桨、飞机引擎。

上锁的空屋 门松、松脂、望远镜。

第四区

棉花、岩盐、锤子、铝板、硬铝板、红花、铁丝、椋木、藤、柳安竹、铁矿石、铁砂、无人岛名产——浊酒。

战斗机 铜线、压克力板、气压计。

老虎洞 金币、水晶矿石。

小岛上空屋 无线电、三用电表、振动回路、变压器。

第五区

石头、花岗石、亚铅矿石、铁矿石、锡矿石、铅矿石、翡翠、煤矿、赤铁矿、藤、梧桐木橡木、白色粘土、普通粘土、红色粘土、黄色粘土、干

粘土、铲子、稀硫酸。

火山口 祖母绿、磷酸、硫磺。

小屋 炒菜锅、古董枪、世界地图。

废矿坑 煤矿、绞盘。

第六区

椋木、花岗石、干粘土、普通粘土、黑色粘土、灰色粘土、汽油桶、铝板、硬铝板、陆生珊瑚、黑曜石、软木、十字镐、原油。

吉普车 铜线、小型燃料储存槽、小型引擎、修车工具。

第七区

翡翠、铁矿石、铁砂、棉花、土耳其石、天青石、天然麻、天然橡胶。

古堡 锡杖

第八区

铁砂、铁矿石、黄铜矿、赤铜矿、柳安木、铁丝、天然麻、硬铝板、玻璃瓶、铁管、铁棒电线、指南针、软木。

空屋(西方) 可变变压器、电焊机、大型 AC 马达。

空屋(东方) 整流回路、DC 马达、气门。

西北小岛 漆包线

第九区

红粘土、赤铁矿、橡木、软木、铁制气密槽、柳安、白色粘土、天然橡胶、普通粘土珊瑚、铝板。

日军秘密基地 小型马达、电容器、螺旋桨。

升级条件

木材加工程度

晋升等级　晋升要件　所需材料及主要工具

1.0→1.1　锯子

L1→L2	刨子	刀子、柳安木、锯子。
L2→L3	线锯	
L3→L4	链锯	青铜槌、铆钉、青铜凿子、铁丝、链锯设计图。
L4→L5	木工车床	回转锯子刀片、柳安木、大型木制齿轮、小型木制齿轮、木工车床设计图、木工研磨机。

金属加工程度

晋升等级	晋升要件	所需材料及主要工具
L0→L1	磨刀石	白色粘土、低温窑。
L1→L2	钻石刀	钻石戒指、硬铝版、磨刀石。
L2→L3	精密螺丝起子组	花岗岩、精密螺丝起子组设计图。
L3→L4	炼铁炉	黑色粘土、红砖、熟铁材、石 炼铁炉设计图。
L4→L5	电弧熔接器	焊锡金属研磨机、电弧熔接器设计图。

燃料加工程度

晋升等级	晋升要件	所需材料及主要工具
L0→L1	木柴	斧头、手斧。
L1→L2	木炭	木柴、炉灶。
L2→L3	石炭	
L3→L4	离心机	皮袋、柳安木、大型木制齿轮、小型木制齿轮、离心机设计图、水车。
L4→L5	石油提炼装置	铁块、黄色粘土、白色粘土石油提炼装置设计图、原油加工机。

布料加工程度

晋升等级	晋升要件	所需材料及主要工具
L0→L1	裁缝针	铁丝、磨刀石。

L1→L2	纺纱机	柳安木、木制轮轴、木制曲轴、小型木制齿轮纺车设计图。
L2→L3	织布机	柳安木、木制轮轴、木制曲轴、小型木制齿轮纺车设计图。
L3→L4	自动纺纱机	柳安木、木制轮轴、木制曲轴、大型木制齿轮、小型木制齿轮、自动纺纱机设计图。
L4→L5	自动纺织机	柳安木、木制轮轴、木制曲轴、大型木制齿轮、小型木制齿轮、自动纺织机设计图。

电器加工程度

晋升等级	晋升要件	所需材料及主要工具
L0→L1	钳子	
L1→L2	焊枪	电线、螺丝起子、焊枪设计图。
L2→L3	测电器	测电器、焊枪。
L3→L4	发电机	大型 AC 马达、大型木制齿轮、小型木制齿轮、发电机设计图、水车。
L3→L4	变压器	漆包线、重油、橡胶、变压器设计图、水车。
L4→L5	精密线路装置	铁块、电线、小型木制齿轮 、焊锡、铆钉、精密线路装置设计图。

加热加工程度

晋升等级	晋升要件	所需材料及主要工具
L0→L1	低温窑	白色粘土、平底盆。
L1→L2	高温窑	黑色粘土、灰色粘土、高温窑设计图、平底盆。
L2→L3	熔解炉	平滑的粘土、红砖熔解炉设计图、平底盆。

L3→L4	超高温炉	红色粘土、黄色粘土、超高温窑设计图、平底盆。
L4→L5	高温加热加工炉	黄色粘土、黑色粘土、高温加热加工炉设计图、平底盆。

室内装置物品

照明器具1:锯子、柳安木材1。

照明器具2:炉灶、润滑油1、麻线1。

肥皂木棒:椰子油2、木炭1。

藤床:锯子、藤3。

吊床:缝衣针、麻线10、麻布5。

人力自动着火装置:锯子蔓草5、橡木材2。

全动着火装置精密起子组:木制齿轮5、麻绳3、打火石1。

打火石:子花岗岩1。

澡桶:裁钢刀、汽油桶1。

淋浴设备:钳子、铁丝1、莲蓬头1、太阳能蓄水槽1。

太阳能蓄水槽:链锯、莲蓬头1、柳安木材5、生橡胶5。

莲蓬头:溶解炉、柳安木材1、生橡胶2。

室外装置

水车:线锯、柳安木材20、木制大齿轮10。

风车:木制轮轴5、木制曲柄5、木制齿轮20。

海水还元型净水机:超高温窑、灰色粘土5、生橡胶5、皮袋1。

工厂设备

灶脸盆:黑色粘土1。

滤水器:低温窑、白色粘土5、木炭10,麻布1、皮袋1、蓄水槽1。

蓄水槽:木棒、木桶1、生橡胶5。

手动搅拌器:锯子、柳安木材5、木制小齿轮1。

熏制器材:裁钢刀、铁丝5、量斗1。

造纸机:造纸机设计图、柳安木材5、木制轮轴5、木制曲柄5、麻

布 4。

铸模(青铜):灶、普通粘土 8、干燥粘土 2。

铸模(铁):熔解炉、黑色粘土 7、干燥粘土 2。

台锯链锯:棕木材 5、木制轮轴 12、木制曲柄 1。

金属研磨设备:精密起子组、铁丝 10、棕木材 5、木制齿轮 15、润滑油 5。

原油加工设备:钻石刀、玻璃瓶 1、钢材 3、金属齿轮 5。

起重机链锯:绞盘、铜线 10、棕木材 10、木制轮轴 12、木制曲柄 10、木制滑轮 1、木制大齿轮 10、木制小齿轮 15。

发电机

精密起子组:风车、小型发电机(坏)1、漆包线 15、电线 560。

大型机械组装工具:木工车床、起重机、棕木材 20、木制滑轮 2、木制大齿轮 10、木制小齿轮 15、金属齿轮 2。

身上装备

琉璃项:钻石刀、天青石 1。

珊瑚项:钻石刀、珊瑚 1。

水晶项:钻石刀、水晶矿石 1。

竹篮:开山刀、竹 1、蔓草 5。

背包:缝衣针、麻线 1、麻布 4。

探险鞋:缝衣针、软木 1、麻线 1、麻布 1。

安全鞋:探险鞋 1、磨光粉 1、熟铁材 1、生橡胶 1。

探险帽:缝衣针、麻线 1、麻布 3。

泳装:缝衣针、麻布 2。

护身符:缝衣针、麻线 1、麻布 1、翡翠 1。

水晶耳环:钻石刀、铁丝 1、水晶矿石 1。

口红:熔解炉、红花 1。

弓箭:刨刀、橡木材 1、麻线 1。

古董枪:古董枪(坏)、磨光粉 1、铅板 1。

简易钓具组：刨刀、钓竿1、木制钓钩1、钓鱼线1。

豪华钓具组：钳子、钓竿1、铁制钓钩1、钓鱼线1。

耐用的手套：缝衣针、麻线1、麻布1。

工作手套：木棒、汽油1、生橡胶1、麻线1、麻布1。

锡杖：钻石刀、古代遗迹的锡块1、祖母绿1、土耳其石1、翡翠1。

木材类

柳安木材：锯子、柳安木1。

梧桐木材：锯子、梧桐木1。

橡木材：锯子、橡木1。

椋木材：锯子、椋木1。

木制轮轴：线锯、柳安木材1。

木制曲柄：线锯、柳安木材1。

木制齿轮：线锯、橡木材10。

木制大齿轮：线锯、柳安木材5。

木制小齿轮：线锯、柳安木材1。

木制滑车：线锯、椋木材1。

钓竿：锯子、竹1。

木制钓勾：锯子、橡木材1。

木桶锯子：蔓草2、柳安木材5。

布衣类

麻线：纺纱机、天然麻1。

钓鱼线：纺纱机、麻线10。

麻布：织布机、麻线2。

木绵线：自动纺纱机、棉花1。

绵布：自动纺织机、木绵线1。

麻绳：自动纺纱机、麻线10。

熟皮：锤子、动物的皮1。

皮袋：缝衣针、麻线3、熟皮1。

金属类

刀片:钻石刀、硬铝板 1。

铆钉:锤子、铁丝 1。

钉子:钳子、铁丝 1。

青铜材:高温窑、亚铅矿石 8、锡矿石 2。

青铜:铸模(青铜)、青铜材 3。

青铜凿子:铸模(青铜)、青铜材 3。

熟铁材:高温窑、铁砂 10。

打铁:铸模(铁)、熟铁材 5。

断铁刀:铸模(铁)、熟铁材 5。

铁块:熔解炉、铁矿石 1。

钢材:熔铁炉、铁矿石 10、木炭 5。

炼钢锤:铸模(铁)、钢材 5。

裁钢刀:铸模(铁)、钢材 5。

金属齿轮:裁钢刀、钢材 1。

铜板:黄铜矿石 2。

铅板:石锤、铅矿石 2。

汽油桶盖:裁钢刀、汽油桶 1。

圆锯锯片:裁钢刀、汽油桶盖 1。

铁制钓钩:钳子铁丝 1、磨光粉 1。

超硬电线:高温加热加工炉、铁矿石 5。

纸类

纸:造纸机、纸莎草叶 5。

手绘地图:造纸机、全岛地图纸 1。

记事本:造纸机、纸 2、麻线 1。

设计图:铅笔、桌子、纸 1。

燃料类

椰子油:手动搅拌器、椰子 1。

植物油：手动搅拌器、陆生珊瑚 1。

汽油：石油精炼装置、原油 1。

轻油：石油精炼装置、原油 1。

重油：石油精炼装置、原油 1。

焦油：石油精炼装置、原油 1。

饮食类

蒸馏水：灶、泉水 1。

饮用水：滤水器、泉水 1。

烤地瓜：灶、芋头 1。

烤鱼：灶、鱼 1。

薰鱼：薰制器材、鱼 1、岩盐 1。

薰贝肉：薰制器材、贝 1、岩盐 1。

薰肉：薰制器材、肉 1、岩盐 1。

美味的食物：手动搅拌器、香蕉 3、椰子 1、鱼 5、植物油 1。

其它类

砖块：低温窑、普通粘土 1。

焊锡：高温窑、松脂 1、铅矿石 1。

生橡胶：低温窑、天然橡胶 1。

润滑油：脸盆、椰子油 1。

黑色炸药：脸盆硫磺 1、磷酸 1、木炭 1。

导火线：木棒、黑色炸药 1、纸 1。

磨光粉：锤子、赤铁矿 5。

细粒磨光粉：锤子、花岗岩 5。

石锤：钻石刀、蔓草 1、黑耀石 1。

灯丝：高温窑、门松 1。

手电筒：烙铁、电池 1、手电筒(坏)1、灯丝 1。

气密剂：手动搅拌器、汽油 1、生橡胶 1。

大型绞盘：精密起子组、椋木材 5、木制齿轮 5、超硬电线 5。

开锁器:钳子、铁丝1。

独木桥:锯子、柳安木2。

亮晶晶的钥匙:磨刀石、生锈的铁块1。

梯子:锯子、柳安木材2、钉10。

炸药:木棒、黑色粘土1、纸1、黑色炸药1、导火线1。

救生艇:木棒、救生艇(坏)1、原油1、生橡胶5。

旗子:缝衣针、柳安木材1、麻布1。

睡袋:缝衣针、麻线2、麻布2。

帐篷:缝衣针、橡木材1、麻线4、麻布10。

水筒:高温窑、红色粘土1。

独木舟:柳安木×1、燃料×100。

热汽球

连结绳:木棉线×1、燃料×10。

沙袋:木棉线×1、棉布×1、燃料×2。

吊篮:藤×30、燃料×20。

燃烧器:用过即丢的打火机×1、小型燃料槽×1、汽化器×1、燃料×40。

气球:气密剂×1、木棉线×10、棉布×10、燃料×60。

自动发烟器

驱动装置:木制轮轴×10、木制齿轮×8、麻绳×5燃料×40。

储气槽:蔓草×5、柳安木×20、生橡胶×10燃料×20。

旋转活叶阀:柳安木×10、梧桐木×10、润滑油×5、燃料×10。

锅炉:铅板×3、燃料×200。

大型动力产生风车:橡木×50、冂字钉×3、木棉线×10、燃料×60。

无线电

整流器:整流回路×1、漆包线×20、电容器×1、燃料×60。

环形天线:电线×5、铜线×5。

金属讯号线：金币×1、燃料×10。
可变电压器：可变电压器（坏）×1、金币×5、燃料×30。
卫星天线：炒菜锅×1、小型马达×1、电线×5（需要事先完成风车）、燃料×60。

帆船

船体：椋木×50、燃料×200
甲板：橡木×50、燃料×100。
螺旋桨：承轴铁棒×1（裁钢刀）燃料×20。
拉索木：棉绳×20、燃料×10。
救生圈：天然橡胶×1、灰粘土×1、燃料×10。
船桅：椋木×20、燃料×40。
掌舵装置：椋木×20、木制大齿轮×10、木制小齿轮×25、钉子×50、燃料×60。
辅助动力装置：铁制气密槽×1、螺旋桨×1、小型引擎×1、螺旋桨承轴×1、燃料×200。
小型引擎：小型引擎（坏）×1、救生圈×1（必须先完成发电机）燃料×60。
船帆：麻线×20、麻布×80、燃料×20。

蒸气船

主桅杆：椋木×10、麻布×80、燃料×20。
船舱：钉子×30、铆安×50、燃料×60。
掌舵装置：钢材×10、木制齿轮×10、橡木×20、燃料×100。
龙骨：椋木×60、燃料×400。
推进轮：橡木×10、钉子×5、铜板×1、燃料×100。
蒸气机：熟铁材×20、铆安×20、铁制齿轮×10、燃料×160。
启动装置：木制曲轮×20、木制轮轴×20、金属齿轮×10、润滑油×5、蒸气机×1、燃料×100。
主体：大型绞盘×1、橡木×80、铜板×10、龙骨×1、推进器×1、

燃料×100。

人力飞机

螺旋桨：梧桐木×2、燃料×20。

水平尾翼：梧桐木×30、纸×80、燃料×20。

机翼：软木×10、椋木×3、纸×10、燃料×20。

垂直尾翼：梧桐木×5、纸×20、燃料×20。

木制踏板：橡木×2、木制曲轮×1、燃料×20。

启动装置：木制曲轮×30、木制轮轴×30、麻绳×5、燃料×200。

控制装置：木制曲轴×10、木制齿轮×10、水平尾翼×1、垂直尾翼×1、木制踏板×1、机翼×1、燃料×200。

骨架：椋木×80、钉子×10、燃料×40。

飞船

浮力装置：飞船的骨架×1、高度调整阀×1、飞船的气球×1、燃料×60。

骨架：椋木×80、燃料×100。

船舱：压克力板×1、橡木×30(断铁刀)、燃料×300。

高度调整阀：铝板×2、燃料×10。

陶瓷汽缸：红粘土×2、灰粘土×8、燃料×20。

气球：气密剂×20、棉布×80、燃料×160。

推进风扇：细粒磨光粉×10、螺旋桨(坏)×1、燃料×20。

掌舵装置：硬铝板×3、铜线×20、尾翼×1、大型木制齿轮×5、小型木制齿轮×15、燃料×100。

动力装置：铜线×8、DC马达×1、飞机引擎×1、推进风扇×1、燃料×200

氢气产生器：稀硫酸×20、铁砂×25、陶瓷汽缸×1(必先完成离心机)燃料×60。

飞机引擎：引擎×1、气门×1、铆钉×20、燃料×60。

FAQ 问答集

1. 三用电表哪里找?

Ans:队伍中需有铃音,同时铃音需装备有“咕鲁鲁”,然后带着救生艇到第四区的外岛去,进入废墟中让“咕鲁鲁”进入洞里找出三用电表来。另外在那废墟中有样东西无法搬动,这时去第五区的矿坑里拿绞盘带着绞盘就可搬动那东西。

2. 第四区的钟乳石洞要如何进去?

Ans:第一次去时,会遇到老虎无法进去,这时去找目黑先生(在第二区),他会给你一把枪,装备后,用枪将老虎打昏就可进去。进入钟乳石洞后最后会遇到一道铁门,而无法前进,这时去找哈桑(在第四区的部落里),然后再回去就可打开了,里面有海盗金币 100 枚。

3. 漆包线在哪里?

Ans:在第八区的外岛。

4. 第四区部落里的石板和钟乳石洞内的锡块可以拿吗?

Ans:可以,只有高持慎一郎可以拿。

5. 封印之门在哪里?

Ans:首先队伍中要有绘里奈,这样才能进入第六区的部落,进入之后去跟酋长讲话,他就会告诉你有关封印之门的传说,而这门就在第九区的外岛。

6.“咕鲁鲁”从道具栏中消失了!

Ans:没有办法,只能重新玩起,现在还没有修正档,但如果会用修改的话可以改出来。

道具修改

修改存档 Game 0 * .sav

55300h 后面也是道具的位址,全部改成 63 就不用找的那么辛苦,但也没意思了。

55780h 后面有许多格是 FF,当逃生道具做好之后会变成 01,把附近的 FF 都改成 01 就代表材料做出来了。

以上方法适用于 UltraEdit，不过位址只是大略，修改前最好先备份。

射击类

匪首:罪恶的一生

游戏类型:射击

语言:英文

评价:★★★★★

方杖语:实在是太酷了……

现在的游戏真是日新月异呀,看看游戏里的贴图,已经没有了一点棱角,要不是新买的TNT,还真是吃不下来它。但是在800×600的解析度下打开影子功能后居然开始有些丢帧,可是在方杖那里一试,在1024×768的解析度下,人物流畅,运行如飞,毫无停滞。看着他新买的VOODOO3 3000,我只能泪水往心里流,口水往肚里咽!心里盘算着怎么把他心爱的宝贝抢到手,并制订了N个行动计划,可惜,阴谋暴露,同僚们死的死,伤的伤,还是没能抢到手。后来我也想通了,我去买VOODOO4,气死那个老家伙!!! 所以,我要从现在开始攒钱,也许到明年这个时候,我就可以用上了吧……期待着那一天的到来。

废话少说,言归游戏正传。

游戏攻略

那一年我刚出道,由于长的太帅,又泡上了老大的女友,结果招

人妒忌,被两个小混混用枪指着头臭揍了一顿。我勉强地从地上爬了起来,从墙角拣了一根棍子,准备去找他们算帐。先敲碎了身后的木板,在后面的地下室里拣到了一些手枪子弹,然后我收起棍子,摇摇晃晃地向城里走去。

在城里四处逛逛,和周围的人随便聊一聊,和别人谈话的时候客气一点,否则不会问到什么有价值的东西,只会招来一顿爆揍。然后来到一个仓库那里,绕过两个看守,(注意听收音机的声音)从第二扇门进去,此处可以补补血。先干掉货仓里的一个胖看守,然后拿走桌上所有的东西后,翻翻他的身上会得到10美元,(记住搜身,以后就不说了。蹲下后按开门键。)打碎墙角的通风孔挡板,从那里爬到另一个仓库。同样干掉里面的看守,然后把一个小箱子(上面画着一个人在推箱子)推到大箱子下面,借助它一直跳到墙上的通风孔。进去后从货仓里得到一个东西,然后溜出来,来到另一个街区。按下一间花花绿绿的屋子门前的按钮,进去后从武器店老板那里得到一把手枪。这下我有武器了,加上刚才拣到的20发子弹,我可以去报仇了。还要记住,把得到的那一瓶酒交给街边的一个醉鬼,他告诉你一些消息。我看街头站着的那个胖家伙和方杖有些像,就把他给撂了下来,也体验一下当领导的感觉。

在仓库门口的两个家伙就不要管了,先来到地下室的入口,不去理会那三个家伙,进去后发现通道正中间有个家伙,学习小马哥的动作,走到跟前再掏枪射击,先干掉他,然后后面还会扑过来一个人,一起收拾了。对付使手枪的人就要冲到他跟前,然后瞄准他的头部打,狠狠地打!来到下水道里,我干掉了几个挑衅的人后,从下水道另一端出去。下水道中间有个房间,先干掉那个拿霰弹枪的,然后从屋中得到一部分子弹和补给。那里的人都是大款,好好翻翻。出来后的通道有个分岔,先向右转,在一个房间里杀掉两个人,得到一些装备和钱,旁边屋里有辆摩托车,酒吧门口一个带狗的人身上有一块手表。我来到那一家酒吧里,付给看门人20元后,在男厕所找到一个

肥仔，他交给我一把钥匙。

然后从那个岔路来到另一边，进门后干掉几个人，门外一个垃圾箱里有个药包，然后一路向上，从另一边房间的屋顶进去，找到一个装满油漆桶的房间。我用钥匙打开收音机旁的一扇门，然后打碎屋里的通风孔挡板，来到另一间屋里。杀掉屋中正在谈话的几个人后，在楼房里好好转转，可以拣到不少钱。(在一个柜子里有100元)在一个被木板封住的门前，(上面写着EXIT)我停了下来，拆掉门上的木板后，从那里进去。

和楼下的那个醉鬼谈谈，然后出门，我从外边的楼房杀进去，然后从楼上的一个窗户跳出去，沿着房檐来到另一边，跳进去拉下开关，(拣东西还用说吗?)下楼。绕来绕去又回到了刚才上楼的地方，这次从楼道右边走，在院子里打开一扇门，然后摆平门后的几条狗，穿过通道，四处找找补品，然后从中间的木板房穿过去，来到一个修车场，修车场里有个地洞可以跳下去，有些装备可以拣。在后面的废车堆放处，摆平了N条小猪一样的恶犬后，在里面找到了一块电池。我开始向回走，在路上遇到了无数敌人的拦截，现在是大显身手的时候了，血债要用血来还!!! 回到摩托车那里，我把电池装好后，开着车飞似地跑了。头一次觉得自己好COOOOOOOOOOOOL，看来还真是有些黑帮老大的天分。虽然是撤退，但也是战略性的，看看，我走得多潇洒……

我从下水道爬到地面上，先和周围的人打个招呼，然后来到货仓里，但是没有得到什么有价值的东西。我从货仓旁的小路来到了一个酒吧，在里面，找到一位站在高处的家伙，他给我提供了一些资料。大概是一群喽罗偷了一件很重要的东西，并把它藏在了保险箱里。我想：如果我要能把那些东西抢回来岂不是大功一件? 能没有些酬劳吗? 说不定还会给我加薪哩! 出了酒吧，下面有一个武器店，如果有钱的话可以买些家伙武装一下自己。同时在去酒吧路上的一些房间里还有不少好东西可以拿，大家自己找找，都说出来就没劲了。在

回仓库的路上有个岔路,那里有一群流氓,干掉他们可以弄到一些钱和武器。

回到仓库门前后,我从对面的通道里的电梯上楼,穿过一连串的房间,消灭了N个敌人后,来到一扇写着"ELETRICAL"的门前。门锁着,进不去。回到那个有两台变压器的地方,在下面角落里有一条通道,可以进去。来到一间有电网的屋子里,找到了那把钥匙后回去开门。拉下里面的电闸后,回到有电网的房间,里面的保险柜我怎么也打不开。只好回到酒吧里,再去找那个人问问,却也没什么结果。和一个有女伴的家伙聊了好久,也没问出什么。我看看记事本,上面写着可以雇个人来干,所以我就从门口雇了一个人,(面对门口右边的那个是开锁能手,左边的那个是爆破开锁)花了我200美元。然后把他带到保险箱那里,他帮我把保险箱打开了。拿到里面的东西后,我又杀回酒吧,把东西交给上面那个家伙后,他给了我一把钥匙。

来到刚才我杀死一群流氓的地方,打开了台子上的门。进去后,找到一间控制室,本想拉下两边的开关,可是找不到把手,我只好在通道里转。从在墙角找到的一个通风口进去,爬到管道上,再从那头的通风孔爬进去,掉到了刚进门的一间屋子里,找到了我要找的东西后,回到控制室。我打开发动机后,外面的深坑里很快注满了水,但是水面上的浮桥还是没有。这时我发现旁边小沟里的水没有了,从下面沟里的死尸身上找到了一把钥匙。打开深坑旁的门,按下开关后,浮桥放了出来,来到对岸,绕过一堆油桶后,拉下一个电闸,下面水上的两块板子开始移动。从板子上来到另一边。从扶梯上去,我来到了外边,天空还是阴沉沉的。下面的人见到我,马上开始大呼小叫,具体内容就不说了。对于带有人身攻击性质的言语我都加以制止,教给他们做人的道理,难得我有这么耐心。来到旁边的"写字楼"里我见到了那里的负责人。

我很客气的对他说:"先生,你们单位的环保做得太差了,造成周围城市空气质量N级,而且乱排污水,污染环境,所以,我要对你们

进行处罚，并限期拆除。三个月后我不想在这里再看到你!!!”“靠?! 想让我走，没门，我看你是老寿星喝砒霜——活的不耐烦了。你知道我是谁? ——方杖的小舅子!!，哈，怕了吧?”我一听这话，气就不打一处来。他一见我翻脸，扭头就跑。我追上去刚想K他，没想到他居然拿出了我的最爱——火焰喷射器来贿赂我，我只好用轻机枪交换了。唉! 拿人家的手软，他还是跑了。我搭了个大货车去追，没想到司机居然管我要钱，结果可想而知。

把武器收好，我很优雅地推开门，和里面的流浪汉进行亲切的交谈，获益良多。(游戏史上把这次谈话称为“南北对话”。)我打听到有个人正在餐厅吃饭，所以我准备去蹭一顿。从办公楼进去，穿过一系列的房间来到上面，然后找到了餐厅的门口。门口的几个保镖不让我进，餐厅也不是给你一家开的，我闯!!! 来到里面的酒吧，我和门口的服务生谈了一会，交了钱后，在酒吧里见到一个拿枪的人，从他那里得到一把钥匙。然后我们一起回到我刚才进来的地方，打开了那里的一个货仓。消灭了几个喽罗，我在楼上的房间里找到了250美元!!! 哈哈，要知道这么容易赚钱，我早就去当劫匪了。不过看看地下躺着的家伙，我又有些退缩了。犯法的事情还是不要做了。从仓库后门出去，在后面的船厂里，我得到了一个——女人的头颅!!! 当然是被别人给K下来的。不过还是满可怕的，也许哪天我也会落得这么个下场。

回到酒吧，我把人头交给了小屋里的一个家伙后，我得到了码头的钥匙和新加入的兄弟。出了酒吧下扶梯后，在角落里有个门，打开它，我们来到了船厂。从左侧的门进去后，没想到我的一个兄弟竟然把停在一旁的卡车给打爆了，巨大的冲击波差一点连我也报销，不过下面露出个大洞。从车下面的洞进去，绕一圈，拣到一些装备后我从码头右侧的门出来了。

回到卡车下面的洞旁，从那扇门进去，在里面转转找找，在一个楼道里有两个出口，一个是到外面的，另一个是从屋顶爬出去。我来

到外面,好像到了一艘船的甲板上。和上面的匪徒一通血战之后,我从甲板上来到了船舱里。一路杀下去,在一个房间里捡到一个奇怪的东西,我用它打开了通道中间的一道门。从那里下去,来到船上的机房里,上上下下好多的敌人。从机房下面的小门来到货舱,消灭了那里的敌人后,我找到了出去的门。

我回到城里,正对面就是武器商店,买些吃饭的家伙,然后到酒吧里坐坐,休息一下,结果酒吧的女老板拜托我去帮她的兄弟。看在女老板年轻漂亮的份上我当然答应了,不过条件是……回到街上找人聊聊天,然后在城里逛逛,找到一扇可以打开的门进去。穿过那个锅炉房,来到后面堆放煤炭的地方,沿着狭窄的小路来到另一扇门前,进去又是一场混战。我在里面一通砍杀,不知不觉来到了顶上,看看四周无路可走,我跳到了罐子上,仔细找找,有一个地方我没去过,是个封死的小院子,门里有个家伙,我可以把他扁下来。然后从他那里再回到锅炉房,那下面的角落里还有一条小路。从那里进去,从里到外翻了一便还是没有结果。我只好又回到那个大罐子的顶上,登高远眺,突然我想起来还有一个地方没有去过。我跑到下面那两个装着钢水的大罐子旁,跳到了下面的架子上,那下面有个门。在里面跳过一个流淌着钢水的水槽,坐电梯来到二层,我找到了女老板的弟弟。带着他回到酒吧,女老板对我当然是千依百顺,除了请我吃饭以外还给了我一把钥匙,连她弟弟也托付给了我。

来到垃圾箱那里,打开对面的门,冲进去一看,要找的人不在,我来到里面,把周围的敌人都消灭了以后,我开始感到有些奇怪,屋里分两层,可是我怎么也上不到第二层。找啊找,我终于想通了。用新抢来的火焰喷射器对着头顶上的铁架子的一头猛喷,不一会就引爆了上面堆放的油桶,架子断掉了。我这才顺着塌下来的架子来到了上面。在一间房子里有个胖子,一见到我就大喊饶命,我正在纳闷,他竟然自己把保险柜打开了,请我拿钱。既然这样,那我就不客气了。钱我收下了,人嘛……咦? 跑得挺快,找不到了?! 从屋顶上的

另一个门进去后，我来到了一条铁路边，沿着路边走，在一个停车场，我见到了一个扛火箭炮的人，他好难打，不过只要贴近他的身子，他就没办法了。干掉他以后，我跳上了一列开过来的火车……

火车终于停了下来，我跳下车，爬上对面的站台，旁边有个地方可以进去，在那里我见到了两个流浪汉，随便聊了几句。我跳到水沟对面，拧动转盘后，从水沟里走了进去。从里面的扶梯爬上来，发现外面的一个阀门上少个轮子，看来要想继续前进只有去找了。我走出那里，发现到了火车前面。回到火车那里，有两节连在一起的车厢中间有个转盘，拧一下，本想拧下来拿走，结果前面的那节车厢顺着坡度冲了下去，把挡在那里的废车厢给撞开了。在前面左侧的门洞里，我才找到了一个轮子。回去用它打开那个开关，下水道里的阀门打开了。回到下面，沿着下水道一直走到外面，穿过一个水坑后，我来到了铁轨上。

一路上发现所有的门都锁着，还要注意躲避开过来的火车。在通道另一头，我跳过扶栏，从下面的一条崎岖的小路来到了一个房间里，屋子中间的木梯已经坏了，借着旁边的两个箱子，我跳到了梯子上。在下一间屋子里，我拉下了墙上的一个开关。出门来到铁道上，我发现一头的挡板已经打开了，右侧有几间屋子可以进去拣些装备，然后一直走到头，打开左侧的铁门，然后拉下几个开关，打开那几道大铁门。来到里面后，先从左侧的扶梯来到控制室，打开吊臂的开关，然后跳到对面。在一个火车的停车场里，借助车厢上的扶梯跳到旁边的走廊上，然后穿过一个仓库，来到了另一条铁轨上。

拉下前面的开关打开铁门，把那两节连在一起的车厢放开，沿着车厢上的扶梯来到旁边的月台上，在右角的一个房间里的开关少个零件，旁边的扶梯又够不到，我只好来到隔壁的货仓。那里电梯上的门也打不开，看来要好好想想办法了。我看到墙上写的"禁止攀爬钓钩"时，心里笑开了花，这不是提醒我犯错误吗?！在控制台把两个钓钩移动到中间，然后从钓钩爬到上面，找到那个零件。回到隔壁，安

上零件后,扶梯放了下来。穿过上面的通道,我来到了对面,占领控制室后,移动外面火车的位置,让开被挡住的道口。从道口进去,先到一侧拉下里面的开关,然后到另一侧去赶火车。

我从车站出来,和两个拿枪的家伙谈了谈,从右侧的通道走到头有两扇蓝颜色的门,从左侧的通道走到头有一个铁路的控制室。我先来到控制室,按下里面的兰色按钮,打开了屋里的一扇门,然后从那里进去,下楼梯,打碎挡板,我来到了铁路上,向左走,爬上边上的铁架子,注意不要被火车撞到。从那里进去,然后跳到铁桥左侧的管子上,从那里跳到对面的入口,然后再跳到铁轨对面的管子上,打碎挡板,最后会从那两扇蓝门旁出来。也可以直接过来,没有影响的。我来到了城里,看到在墙上的霓虹灯上写着"收音机城市"五个大字,哈!有意思。

在城市里,只要你不动武,暂时没有人会打你。不过所有人的态度都怪怪的,不管他们了,先找到两个站在一起的女人,从那里的一个扶梯一直爬到上面的平台并跳到旁边的楼顶上,然后沿着路走,打开一个开关放下吊桥,然后再打开吊桥另一头的开关升起大门。进去后,我把一个拿火箭筒家伙身后的开关拉下后,从吊桥对面下到了街上。这时街上的一扇铁门已经打开了,露出了里面的开关。(就在有一男一女看守的地方)打开门后来到下一个街区。

在这个街区的人可没有那么客气了,大家混战一气,我跑进了酒吧旁的一个建筑。里面的女士告诉我这里有被藏起来的武器,我从旁边的台阶下去,从台阶后的洞钻进去,果然见到了许多上好的装备。出来上楼,从广告牌上跳到楼顶,然后再跳到对面楼上的护栏里。天哪,还是先存进度吧。向前走,到头后再往对面跳!我都快成蝙蝠侠了。从通道左侧的铁门进去,坐电梯来到下面,先去对面,把卡车里的装备收起来,然后往右边走,从那里上去,来到一个写着"鹦鹉吧"的地方,从它左侧的窄缝进去,来到酒吧里,我找到里面的一个家伙,用50元换得一封信,现在可以回去了。从酒吧后门出去,旁边

电话亭的电话铃响也不要去接，否则你就知道什么是快乐了。打开旁边锁着的铁门，(地上的挡板可以打碎，里面有盔甲，但小心风扇。)在尽头，利用斜的护栏跳到那个水泥台子，进人旁边的管道。

从管道里出来，先来到右侧的门后收集装备，然后进人左侧的街道。消灭头顶上一个桥上的敌人后，从一扇门后涌出一群匪徒，站远点用火箭筒轰，哈哈！！爽。来到建筑里面，好豪华的住宅，不过马上就要被鲜血染红了。我在一层想了想，决定还是走楼梯上去。在二层的一个房间，那个胖胖的土匪头子在高台上和我叫板，我当然不能客气，两个字——追杀！！！记住，如果不消灭所有的敌人，通往楼上的电梯是不会打开的。在三层有两个武器库，可以好好装备一下自己。喽罗们当然好说，只是那两个头子有些麻烦，建议用火焰喷射器点着了他们再用重武器轰，不给他们还手之机。干掉了胖土匪，那个女人却乘机溜到了飞机上，丢下了一堆场面话跑了。(那个女人打不死，多留点子弹集中打胖子吧！想当初我用火焰喷射器＋火箭筒＋重机枪＋轻机枪和她对轰了数十分钟，弹药打光，烟雾散尽后大家依旧傲然挺立，佩服！佩服！！那个胖子就差远了。)

我重新装修了房屋，坐在老板桌后面，成立了“法盲功”第二期学习班，开始培养我的接班人……

后记：这个游戏做的很有个性，头一次见到射击游戏的 RPG 色彩这么浓，说难不难，说易也不易，其实只是一个很简单的问题，如果想不通，就只有 K 在那里动弹不得。所以，我要好好说明一下游戏中要注意的事情。

1. 千万不要见人就杀，特别是在大街上站着的人，他们通常会提供一些重要的线索。可以大大减少你的麻烦，所以如果对方没有表现出恶意，，就先跟他交谈。按“Y”键，如果对方是恶意，通常他会骂着脏话，而这时屏幕的下方会出现一个红色的人脸，这时你可以马上离开，或跟他干一架。

2. 收起武器，不要招摇。

如果你手上拿着武器满街走,那么通常街上的人会向你叫骂,或者逃跑,或者冲上来和你拼命。你想跟对方交谈,就得马上按"G"1,把武器收起来。如果超出3秒钟,对方就会向你攻击或逃跑。这要看你手上拿的是什么家伙了,如果是铁棍,大家会扑上来,如果是霰弹枪,就会有人抱头鼠窜。所以做人还是谦虚一点好,不要太猖狂,没有不死之身就不要臭牛!!!(好像在说方杖?! 看来我还在生他显卡的气。)

3. 谈话

跟别人谈话可以把鼠标指向对方,然后按"Y"键,是礼貌的说话,或按"X"键,无礼的说话。如果对方向你提问,按"Y"表示肯定,按"X"表示否定。还有就是E文不好的朋友如果要在谈话时看到英文字幕,就需要在Option菜单里把Caption选项改为On。在第一关里,你就可以用"Y"雇用一个帮手(代价是10块钱)。雇用了帮手以后,就可以对他们下命令。先把鼠标指向某个帮手、然后按"Y"—跟我走或给我让开(在狭窄的地方被帮手堵住的时候)。

"X" — 站在那里别动。

"Q" — 攻击指定的目标,或对操作指定的物品。

按"Q"后,再把鼠标指向敌人,或某一物品,按下"F"键,帮手就会攻击,或做打开保险箱之类的动作。

"F" 键是进行所有开门、拉开关动作的按键。

4. 搜索尸体上的东西

杀死敌人后,他的武器会掉在地上,直接走过就可以捡起,不过要得到他身上的东西(通常是钱),就得先蹲下("C"键)再按"F"键。

5. 武器上子弹

按"R"键,记住不要等子弹打完再上,换子弹会被敌人狠K的,所以要在安全的时候换子弹。

6. 隐蔽前进

按住"左Shift"键,敌人将听不到你行动时发出的声音,可以偷偷

摸摸地走到某人背后，再给他后脑勺来一下狠的。我喜欢用霰弹枪对准敌人头部轰，一枪一个，或者用撬棍也行。

7. 推/拉箱子

有些小箱子上有表示可以移动的图案：

推：对着箱子向前走；

拉：面向箱子，按下“F”键不放，再向后走；如果同时按下“左Shift”键，就可以慢慢地推拉。

如果画的是在敲箱子，那就打碎它，有时会有装备在里面。

8. 弹药箱

扁扁的，绿色的长方形木箱。用子弹射击会爆炸，用棍子敲碎才会得到里面的弹药或物品。

9. 物品商店

每关都会有一个叫 Pawn – O – Matic 的地方，里面可以买到武器、弹药、装甲、治疗、武器的升级模块等，只要里面有存货，你又有足够的钱就可以大肆挥霍一下。记住留一点，有时是必须花钱买情报和雇帮手的。

10. 酒吧

通常在里面可以雇用帮手，或得到进行本关任务的必要物品和线索。在有的关里可是必须的。

11. 记住经常看看记事本，按“F1”，翻页是“[”、“]”。

武器说明：

武器 1

铅棍和铁撬（不停地按“1”可以切换）

只有在非常近的距离，只有敲击对方的脑袋才能有较好的效果，撬棍比铅棍更有效。通常用隐蔽模式走到对方背后，再用撬棍就可以一次击倒对方。

武器 2

手枪、大口径手枪、消声手枪（按“2”可以切换消声手枪）。手枪

的射击不是很准确,但是如果你经常使用的话命中率会逐渐地提高。手枪可以在武器商店里购买升级模块。每个弹夹 10 发子弹。

升级模块可以是:

RATE OF FIRE — 射击的速度加快

RELOAD MOD — 重新装子弹的速度加快

MAGNUM MOD — 改装为大口径,大威力的手枪

SILENCER — 加上消声器

隐蔽行动模式和消声手枪配合使用,会有非常好的效果。消声器在多次射击后会损坏。

武器 3

霰弹枪:在近距离瞄准头部、胸部可以一枪致命。每次装弹 8 发。

武器 4

轻机枪:每个弹夹 50 发子弹,射速快,但是威力不大,离的越近越好使。

武器 5

重机枪:每个弹夹 30 发子弹,每次三连发,后坐力很大,但是威力也很猛,经常可以把敌人打碎,这样就拣不到钱了。

武器 6

掷弹筒:没什么可说的,三发一个弹夹,可以用来炸一些屋里的敌人,弹药数量也很少,用处不大。

武器 7

火箭筒:好东西,但是飞行速度不快,可以被敌人闪开,虽然有余波,但是威力已经减弱不少,所以使用时要注意计算提前量。左右平移是躲避的最好办法。

武器 8

火焰喷射器:我的最爱,想当初曾经用它把方杖烧成焦黑一团,从此我就对它爱不释手。连续喷射会有更好的效果,而且身上着火

的人会暂时停止攻击，火灭了以后才会继续，所以是个换弹夹和换武器的好机会。由于火焰喷射器不用换弹夹，所以，喷的时候要注意，很容易一下子就把弹药喷光。

附加物品：手电筒，按"L"使用。

查看物品：游戏中按"TAB"键。

如果你想提高一点游戏的运行速度，可以在 Visual 菜单中修改选项：

1）使用较低的分辨率。TNT 的用户可以使用 16bit 颜色。

2）使用较低质量的声音，这样还会少用些内存和减少 Load Game 的时间。

3）Pain Skins 把这一项降低或干脆不用，这会减少绘画人物角色的时间。

4）Props 改为 off，不显示游戏中的布景道具，如台灯，电话等。

5）Fog 改为 off，在某些机器上，不要雾的效果会显著提高速度。

6）Directional Lighting 改为 off，不要光源照射，运行会较快

7）Shadows 阴影，改为 off，这会在人物绘画的时候减少一半的多边形。你也可以选择 Auto，让游戏自动在速度快的时候使用阴影，速度慢的时候关闭阴影。TNT 用户建议改为 Auto。

8）Blood Time 地上的血迹的消失时间限度：降低这一项的时候，地面的血迹会更快消失，游戏运行会快一些。不过，血迹是追踪敌人的最好办法。

9）使用"+""-"，放大缩小屏幕显示。

10）如果你有 Voodoo 系列的加速卡，使用 3dfx mini GL 驱动比 Default Open GL 驱动快一些。

以下的加速卡都会有不错的游戏速度。

Voodoo Graphics、Voodoo 2、Voodoo Banshee、Voodoo 3、Riva 128、Riva TnT、Riva TnT2、ATI Rage Fury

好了，游戏操作方面就说这些，不多说了，还有就是联线对战是

这个游戏精彩的一部分,所以我准备再去和方丈火拼,烧一个叫花子鸡给大家品尝。多谢大家支持,THANK YOU! THANK YOU !!!

^-^ KLAYMEN

异形 VS 铁血战士

游戏类型:射击

语言:英文

评价:★★★★★

方枕语:看过这电影的朋友,一定不要错过哦。

前言:好游戏,好游戏呀!虽然还是射击类的游戏,但是由于电影《异形》的深入人心,所以使得这个游戏也颇有些分量。但是,这个游戏只是用了《异形》的情节,它的游戏制作也是相当不错的,我也不想说什么眩人的光影效果、高超的 AI、真实的场景等等……这些还是让大家在游戏中自己领悟和感受去吧,要提醒大家的只有一句话:先看看键盘设置,一定要看明白。

游戏攻略

ALIEN 族

TEMPLE

我从出现的地方一直往前爬,穿过一条红色的通道后,面前出现了一堵墙。我是异形我怕谁?上!按住右 CTRL 键,我从正前方的墙爬了上去,上到屋顶,我隐约见到远处有一片亮光,本着动物的趋光性,我朝着那里爬了过去。我来到了一个墙上画满花纹的房间,好

像是木制结构，松开爪子，我落到地板上，前方有一个黄色的光柱，我走过去轻轻一碰，完了!!! 我的第一条小命就断送在这里了。喔，以后见到这种东西还是离远一点好。我又爬到了黄色光柱后的方形石柱上，石柱顶部的中间居然是空的，我毫不犹豫地钻了进去。顺着它，我像坐滑梯一样掉到了一个房间里，四下打量，只有屋顶的角落里有两个通风孔，打碎它，爬进去。出来后左右两侧都有通道，随便走啦，最后都会走到一间地上有两个黄色光柱的屋里。我爬到天花板上，对着光柱正上方的"吊灯"一通乱抓，吊灯掉了下来，砸到了光柱上，把两条光柱切断了。然后我从天花板上的一个方形洞口钻了进去，一路走，一路爬。在一个一侧都是天窗的房间里，墙边有一个长方形入口，爬进去后一直走，走过一个T型路口后从对面地板上的一个方形洞口掉下去，那里原来有一条黄色光柱。一直掉到最底层，在下面的平台上，我从四周的细缝溜了下去，我见到了几个身上闪光的人类，他们开始向我开火。我以每秒 7.1M 的速度，他们还没那么容易打到我，扑上去连抓带咬地搞定他们。如果想补血的话就找那些手无寸铁的人类，即见到你只会抱头痛哭的那种，把屏幕中心对准他们的头，当出现一张嘴时按下攻击键，你会把他们的头咬下来……然后有两条通道可以走，我选了墙上有一滩绿的那条。我先来到了标有"LAB2"的房间，房内的墙上有一个闪着红光好像线路板一样的东西，打碎它。然后来到另一侧的房间如法炮制。屋顶上有个通风孔，从那里进去，打开导航模式(按"?"键)看清里面的道路，然后钻来钻去来到了"LAB1"，其实就是刚才那个大厅里的另一条通道所到达的地方，但是从那边走会有一挺自动机枪等着你。从通风孔直接掉到那个坑里，然后从后面拆掉自动机枪，并打碎这个房间的线路板。然后再从通风孔来到另一侧的房间做同样的动作。这时两间实验室的大门都已经打开了，先回到刚才掉下来的那个大厅，进入 LAB1。里面有许多通道，都是通往培养室的，打碎所有培养室门外的开关，这里还有几个人类可以补充一下营养。然后回到屋子中间，打量一

下几台电脑上连着的管子，抓！LAB2 里也是一样。都干完后，这里会出现很多士兵，消灭他们后，我从大厅当中的电梯来到了下一层。随便抓碎一个线路板，从打开的门进去，最后都会通过一条向下的阶梯来到一架电梯前，不要坐电梯下去，自己爬墙，墙上有两个开关，打碎它们，一扇石门会关上，替你挡住了自动机枪，然后从旁边的通道进去，那里的情况和这里差不多。关上石门后，地上会出现一个洞，沿着里面兰色的通道一直来到一个有自己种族雕像的地方，这里就是神庙了。然后在里面爬爬，找到自己的窝。要从一面砖墙上去，穿过一条兰色通道。

ESACPE

向前爬，穿过墙洞，在一个有两个柱子的房间向上爬，在横梁上，我推开一个石块后来到了人类的实验室里。沿着上面的铁架子，我来到了一个人类的卫生间，从那个门出去后，在走廊的上方有一个铁架子，爬上去，如果你不想和敌人纠缠的话就不要从架子上下来。从架子尽头的房间里出来，我到了一个闪着黄光的屋里。进去以后继续沿着铁架子往前走，当找不到路的时候就下来开门，穿过了几个房间后，我又到了一间有异形卵的地方，从旁边的通道绕到另一边，又走了一段路后，来到了一个中间有升降梯的屋子。从升降梯上去，小心那个士兵，他会向你扔手榴弹的。一露面就快速向左侧闪开，手榴弹会打在墙上弹回去把他们炸死的。然后来到一个有绿色窗子的房间，打碎玻璃后从里面进去，一直走……

FERARCO

我出现在一堆油筒后面，不要乱抓，会爆炸的。从空档绕过去，杀掉那个人类后沿着路走，只见一道们缓缓地降了下来挡住了我。四处转转，从一架梯子爬上通风孔后掉到一间屋子里，抓碎墙上的黄色管道阀门后，绕了一圈我又回到了那扇关着的门前，门已经打开了，进去消灭了里面的人类后，沿着四周的平台上到二层，那里有一扇打不开的门。再往上爬一点，那里的墙上有几根管子，抓碎阀门

后，二层的门打开了。冲进去杀人，当被火焰包围的时候千万不要惊慌，对准人类的头部一口咬下去，这样在火焰熄灭以前就不会被烧死了。咬一口死人似乎也能补一点血。在通道里一直沿着路走，我来到了一间很亮的房间里，旁边的几盏灯将房间照得一片辉煌。补充了一点营养以后，我从屋子中间房顶上的通气孔爬了进去。里面有一个喷火兵，小心一点，抓碎门旁的开关出去后，我发现我来到了三层，对面的门已经打开了，从那边的通气孔进去，来到了一个房间里。不要急着出门，见到门外的士兵了吗？注意一点，在通道里会遇到一个喷火兵，吃掉他以后就不要再向前走了，打碎旁边的窗子钻进去，从屋子里出来后，我已经绕到了自动机枪的后面，用尾巴拆掉它，然后继续前进。打开左侧通道的门，我又爬到了通风孔里。这个通道的两侧都是管道，不要管他，一直向前走，打碎尽头的挡板后进入通风孔，从一个通道里钻了出来，便是一个大房间，下面有个门，出去后向前走，绕过屋中的几个油桶来到另一个房间，从通道出去，在一个兰色的房间里，从电梯的通道下去，打碎下面的一个监视器，这里还有一个封死的洞口。然后回到上面，从打开的门进去，一直走，在尽头有一把椅子，向后退几步，屋顶上有个洞，进去后来到一间电脑室，打开一个 房间的门后，抓碎墙上所有的显示器，然后快速按原路返回，从刚才那个封死的洞口进去，动作要快，有时间限制。沿着通道一直走……

GATEWAY

我出现在一个飞船的发射舱里，迅速爬到墙上，来到上面的黄色架子上，抓碎开关来到门里。外面的地板会分开，如果你原地不动就会一命呜呼。然后我抓碎上方的挡板爬上去，沿着通道一直走，中间会碰到自动机枪，不管他，继续，从另一头出来后我到了自动机枪的后面，拆掉他们后，这里两侧各有一个门，从里面的通道进去，来到一个大型的装卸舱，爬到墙上一个有灯光的地方，吃掉看守的卫兵，然后从里面的电梯通道爬到二层，拆掉房间里的所有的控制器，然后爬

到三层继续拆。拆完后顺着中间的梯子来到顶层，打碎窗子出去，拆掉两挺自动机枪后，从旁边的通道进去，沿着电梯来到上一层。电梯门口有卫兵，要小心。从右侧的门进去后，拆掉柱子上的两个控制器后，便关闭了风扇的电源，从风扇那里爬进，来到了一个环行的通道里，抓碎每个路口的控制器后，从顶上的通风孔爬到一个有大电扇的房间，从那里一直爬上去，来到房间里以后，抓碎玻璃、挡板等所有能抓碎的东西并吃掉了所有的人类后，绕了一圈又回到了那个房间，这次再爬上去，发现屋里多了一个电扇，拆掉旁边的开关后，从电扇那里爬了进去。屋子正中间有一扇标有"DANGER"的门，拆掉左右两侧房间里的电脑后，屋里的门开了，从那扇标有"DANGER"的门进去吧。

EARTHBOUND

吃掉守门的士兵后，从地上的通道爬下去，消灭卫兵后，从那个被卡住的电梯缝里爬上去，然后从通道另一侧的电梯通道爬下去。干掉守卫打碎玻璃后，破坏里面的计算机，然后从里面的门进去，破坏房间两侧的四个控制器。一扇门打开了，从角落里的通道进去后，在出口的对面还有一个洞口。出来后，在通道中有一台自动机枪，拆了它，然后破坏两侧的控制器使头顶上的电扇停下来。钻进去，然后再从里面屋顶上的风扇后面进去，再进左侧的风扇管道，从房间另一边顶上的通风孔进入后，杀死通道里的人类，然后从房间里另一侧墙角的孔道进去，拆掉墙上的控制器。等一侧的电扇停转后爬进去，穿过管道，拆掉尽头房间墙上的控制器后从风扇后面进去，来到一个有两挺自动机枪的地方。看到中间正在移动的大箱子了吗？快点跳上去，要不会被打死的。或者从屋顶上爬过去，有箱子挡在前面，不要紧的。从箱子上爬下来后，拆掉两台机枪，然后从亮光的房间进去，拆掉电脑，打碎玻璃后从通道爬上去，这时就见到了老对头"捕食者"，杀了它！！！向左转，进入长长的走廊……

剧情模式到此结束，下面是奖励关卡。我在这里不多说了，因为

那几关只是用了别的种族的地图而已，所以我觉得没有太大的意义去写，留给大家自己发挥吧。

人类

DERELICT

我是一名掉队的士兵，掉队的原因就是昨天晚上睡的太晚了，说了一堆梦话，把队长给气跑了。早上起来照镜子才发现，周围的人都走了。我只好收拾行李，自己走了!! 从身后的门出去，沿着红灯走，来到了一扇玻璃门前，打碎旁边墙上的开关挡板，按“ENTER”键拉下开关后，从旁边打开的门进去。从平台上坐电梯下来，在柱子后面有一个开关，拉开后，另一侧的大门打开了，我沿着通道一直走，在一个有异形卵的地方拣到几把枪后，我按下开关来到了外面。外面是一片漆黑，我只好打开夜光模式，还有四枚可以无限使用的曳光弹。在左侧尽头有个电梯，上去后就不断有异形来骚扰你了。在房间里拣到一个血包后上二层，从通道出去后一直走，路上的分支里还有一个血包可以拣。然后我来到了一个兰色的房间，打碎路边的护栏后，在下面的风扇前会拣到一支枪，但要小心不要碰到风扇，然后上来继续前进。穿过一根兰色的柱子后，在通道对面，那里有一个开关，找到并按下后，从通道中间凹进去的地方乘电梯来到下面，向右走，门上标有“EXIT”，从尽头的电梯下到地面，我见到了一个圆形的房子，外面有三个入口。进去后坐电梯来到里面，见到了那个坐在大炮前的骷髅。从旁边的通道进去，穿过一片水面后来到了一间闪着红光的房子里。

COLONY

沿着通道一直走，外面的天空已经开始下雨了。在外面吹吹风，呼吸一下新鲜的空气，感觉好了许多。从一个写着“E”的门进去，那里有一杆枪和一个血包。打开夜视装置后，在最里面有一扇玻璃窗，打碎玻璃，那边左侧墙角有个小平台，斜着跳过去后，来到屋子里。拉下柱子上的四个开关后，电力供应恢复了。从屋里出来回到外面，

找到一扇写着“N”的大门，拉下旁边的开关后进人。正前方有枪有血，然后向右拐，在尽头的门旁有个洞，走不过去了就蹲下。从一间大屋子出来后，打开一侧的大门，来到一个有水坑的三岔路口。向右拐，上电梯来到三层，绕过地上的大坑，消灭异形并拉下房间里的五个开关后，我来到二层。在这里似乎没有什么可转的，四处翻翻，在最里面的房间里的桌子上拣到一个东西后，从门外地板上的洞跳下去，如果对准下面的桌子就不会减血。我又回到外面了，这次那扇大门终于打开了。沿着山谷一直走，消灭了 N 个异形之后我总算走到了头。

INVASION

沿着路一直走，这里的异形是越来越多。接连穿过几个房间和通道后，来到一个岔路，右侧的房间里有一些武器和血包。转动屋中的轮子后，向左走，在下楼梯的时候注意，楼梯后面还有一个轮子，转动它以后会放下一个吊桥，但是想进门就要迅速了。坐电梯下楼后来到一个铁柱做成的门后，登上平台，转动第二个轮子，然后出来进人旁边的门。(突然有一种感觉，就是用异形的时候是吓唬敌人，现在是异形在吓唬我。)沿着通道走，进右侧第一个路口，坐升降梯上去后，来到一个左侧是管道，右侧是楼梯的地方。先上楼梯，在一个有三个显示屏的房间里有个暗门，里面有个轮子和许多装备。拿好后出来，然后在这里好好转一转。在一扇大门后的一个房间里，我又找到一个轮子。回到刚才那个楼梯上，看到头顶上不停闪烁的灯了吗？打碎上面第二个灯泡后，一个吊桥放了下来，进去后转动屋中的两个轮子。等外面的风扇停下来以后，从右侧的风扇进去，小心地上的洞，回到刚才的楼梯上。现在我发现原来一扇打不开的门已经打开了，门上的红灯也变成了绿灯。进去后一直走，跳过一个大坑后，来到了一个宽阔的平台上等待飞机来接我。

ORBITAL

我穿过通道，拉开门旁边的开关后，来到走廊里。正前方的房间

里有一些武器，其中有一支火箭筒，THIS IS MY LO…VE!!! 然后进入旁边的通道，下楼梯。搜索一下那里的房间后，从前面的门进去，来到一个岔路。我选择了向右走，先换上火箭筒，因为里面有一个捕食者。从里面转出来是一个三岔路口，进中间的那个门，上楼梯后，在通道尽头有个电梯，下面的房间里有个会发激光的家伙，还是先换上火箭筒吧，要两炮才能干掉。坐电梯上楼后，先拉下柱子上的开关，然后是门旁的开关，门后也有一个发激光的家伙。干掉它后，我跳进了门后的一个红色的洞里。

TYRARGO

出门后，我先拣起地上的枪，然后拉下开关，打开旁边的门。穿过几个房间后来到了一个更衣室，打碎墙角通风口的挡板后，我钻了进去。从另一边出来后，我按下开关，乘电梯来到二层，拉下通道尽头的开关后，进入打开的一道兰色的大门。走了一阵来到了一间有两个风扇的屋子，拉下开关后，从对面的门进去，里面光线实在太暗，扔几个曳光弹吧，不要使夜视功能，会看不见敌人的。我来到一个堆满导弹的地方，这里有个捕食者，小心一点。按下开关后，从打开的大门进去，按开关上电梯，绕过一片栏杆后，引爆挡在路上的炸药，然后拉下里面的开关。回到外面，站在屋中的电梯上，让它把你带到楼下。现在的异形是越来越厉害了，唉，我的武器也是越来越沉了。

HANGAR

这一关你绝对没有足够的武器去消灭异形母兽，还记得电影里是怎么演的吗??? 好好想一想吧！用枪把地上的挡板打碎，按下里面的按钮，等盖子打开后，朝里面扔颗手榴弹，炸掉里面的管子，然后跑到地板上写有“AIR LOCK”的地方，按下开关，打开盖子，再按下里面的按钮，等机舱中的地板打开后迅速跑到那个有喷火器的地方，按下墙上的按钮……呼！该死的东西，整整折腾了我一宿。

捕食者：对于捕食者来说，最好的末过于隐身了，还有就是一开始就拥有四种武器：腕刀、鱼叉枪、肩炮和医疗器。鱼叉枪用来消灭

人类是最好用的，肩炮威力巨大，可以积攒能量，还有几种武器是以后才会得到的，那就以后再说吧。能量对于捕食者是最重要的，所以要注意这一点。没有能量的捕食者只比手无寸铁的人类好一点点。

WATERFALL

先把鱼叉枪拿在手里，然后隐身。四处环顾一下，看到正前方有一个平台似乎可以跳过去，先下楼梯，把下面的几个士兵干掉，注意子弹数量。在刚开始的地方能量补给还比较多，可以用肩炮，但不要蓄力。然后在下面的几个房间转转，可以捡到能量块，然后回到楼梯下，按下开关后上楼梯，跳到楼梯旁的平台上，然后再跳到另一边的平台上。进门后一直走，干掉卫兵后进入下面的山洞，先向右拐，按下门里的开关后四处看看，然后来到左侧的门里，穿过一个水坑，打开门后进入，穿过两个吊桥，来到了写着"1"的地方。从下面的洞口进去后，穿过"2"号地点，这里有个能量块。打开门进入后，在左侧房间里有个开关，前面的房间里有个能量块。来到"3"号地点，穿过此地，来到了一个瀑布的下面。按下电梯开关，里面有个人类的基地。

AREA52

向前走，进左侧的门，拉下开关后进入电梯大门。上楼后向左转，下台阶后沿着一条有护栏的通道走，在一个写着"HANGAR ONE"的房间里，我得到了一个写着"AREA52"的东西，得到这个东西后马上原路返回，在刚才下台阶的地方，墙上有一个圆形的挡板可以打碎。从那里进去，坐电梯到屋子里后，拉下墙上的开关，然后从平台跳到对面的吊桥上，进入右边的通道。如果没有能量了，就找个安全的地方休息一会。进去后，来到一个房间里，在下面的小房间里，我看到刚才写着"HAGRAR ONE"的那个屋里多了一些东西，从屋子另一侧的门出去，沿楼梯一路向下，在第二层，我从那边的平台跳到了对面，在对面的通道里，我先在一个房间里拉下开关，然后在里面穿来穿去，来到一个像图书馆的地方，坐电梯下来后，从墙角的门进去，我好像来到了洗衣间。在墙角有一个挡板是可以打碎的，从那里跳

下去，再打碎房间里的另一个挡板，然后进去。终于到了我刚才见到的那个怪东西那里了，从那个放下来的斜坡上去……

VAULTS

我从飞船里下来，进入旁边的门，在一个房间里，打碎屋子角落里的两个东西，露出了藏在后面的挡板。打碎左侧的那个挡板，从那里进去。右侧的挡板后面有个大坑，会摔死的。就这样一直走，抓碎屋中的计算机和显示器，在一个通道里的岔路可以拾到鱼叉枪并干掉下面的自动机枪，一定！一定！我来到了走廊里，从那个鱼叉枪后面的一扇门进去，穿过几道门后，来到了一个写着“1”的地方，那里开始有异形了。进门后，我接连穿过 N 个房间，并打碎了屋中的控制台后，来到了一扇玻璃门的后面。在走廊里一通搜寻后，从一个栏杆上有个大洞的地方钻了进去，在屋里的墙角有个挡板，进去后来到下一个房间。路上好多异形，还是换成肩炮比较厉害一点。从大门出去，拉下一个房间里的开关后，我又回到外面，这时那扇铁门已经可以打开了。我沿着走廊继续前进，来到了一个有升降梯的房间。坐电梯来到上面的通道，在三号通道尽头的房间里，我拆掉了所有能拆的东西。这里的异形好多!!! 拿到桌上的 PASS 后，来到四号通道中的一个中间有个柱子的房间，打开左侧的门，拉下最里面房间的开关后迅速退出来，有一分钟的时间逃跑。迅速跑到柱子的另一侧，那边有个小门，进去拉下开关，然后跑到电梯那里，给电梯开关一枪，打开电梯门，迅速跑回自己的飞船里。

FURY161

我打开门后先是一路向左走，到头后扳下一个开关，然后原路返回，再向右走。我现在的敌人主要是异形，所以用那个红色的视角比较合适。进了门以后，来到一个平台上，打碎下面管道上的盖子，然后跳下去，找到一个和刚才一样的开关并打开后，又回到了出发的地方。这次风扇也停下了，从后面的门进去，我来到了一个非常宽敞的房间。拉下开关后，从地上的洞跳了下去，进入房间里的门后上楼，

在二层平台的角落里还有一个开关，按下后进入最里面的房间继续爬楼梯。三层的平台上也有，然后再去四层，拉下最后一个开关后，中间的电梯门打开了。坐电梯下来后进入一个圆形的通道，拉下里面的一个开关后，在一个房间里找到电梯。上楼后，来到一个好像大熔炉的地方，小心地找到房间里的开关，来到平台上等一会儿，等飞船来了好跳到上面。

CAVERNS

在山洞口，我先准备好家伙儿，然后望里走，在平台上先干掉下面的几个特种兵，然后跳下去，沿着通道一路砍杀。我建议选肩炮，这样不会从隐形状态中显露出来。穿过通道，来到一个有台阶上坡的地方，先把下面洞里的一个开关拉下后，沿台阶上去，跳到对面的平台上，然后穿过通道，抓碎平台尽头的电梯缆绳，拾起能量块后，从洞口跳了下去，走来走去来到了一个运兵车前，旁边的门上有一个按钮，先装备好6号武器飞盘，然后打开门，干掉门口的那个异形和两挺自动机枪后，继续往里走。换好5号武器手枪，用它打异形真是好使。从里面的一个运兵车穿过去，通过一个大斜坡后，来到一台机器前，炸掉后面的两个圆桶似的东西后，又回到那个大斜坡那里，从那个露出来的通道口进去，一直走，跳下一个大坑后，向前走到头，消灭N个异形后过关。

BATTLE

哇噢！最后的决斗了，我的鱼叉枪里只有30发子弹，别的武器全都没了，现在可是练技术的时候了。切换好视角，然后小心地躲过异形女王扔过来的石头，左右闪动，用鱼叉枪射击女王的头部，千万不要被女王给逼进死角，那你就死定了!!!

后记：哈哈！好爽，我感觉真是痛快。游戏里各个种族的特点都发挥得淋漓尽致，异形的迅猛，人类火力的强大，捕食者的机警和准确的射击都给我留下了深刻的印象。最让我感到痛快的莫过于使用捕食者了，简直是一个完美的战士。但是各个种族的弱点也十分明

显、怕火的异形，脆弱的人类和没有能量就无法生存的捕食者，大家慢慢体会吧。

虚幻资料篇——重返故里

游戏类型:射击

语言:中文

评价:★★★★★

方枝语:虽然并不是2代,但大家都称它为虚幻2也确实不过分,COOOOOL! 游戏中的水看起来跟真的一样……

游戏攻略

我们的英雄离开飞船后,周围的一切是那么的熟悉,走出大门后,在对面的房间里找到手枪,打碎玻璃跳出去,干掉一个守卫的怪物,在大门口捡到三号机关枪,前面破石屋中有几个弹夹和药包。向前绕过几个大石头后有一扇大门,进门后乘升降机向下,再出大门后发现是在半山腰,从前面悬崖跳下去,落到山谷的河里,上岸后回身走进大门,里面可以找到四号光电枪,然后返回山谷中,过桥后进入另一扇大门,乘里面升降机回到上面,沿着半山腰的路一直向前走,在尽头进门,按动开关打开里面的门,绕过大石柱,小心到处乱跑的小恐龙,在上面平台找到开关,打开附近的一个门,顺手捡起射钉枪后进门。

走出大门后还是在山谷中,在前面湖中心的小塔上得到六号枪,

绕过那个湖后穿过一个拱门，爬上山坡，从拱门上面通过，在尽头找到两个水井，从其中一个跳进去。

在井底，向前走找到一个扳手开关，拉动后上面降下一个平台，站在平台上到上一层，干掉三个怪物后发现这个房间里有三个水闸开关，分别转动三个开关，底层会灌满水，从另一侧的大门出去，再次跳进一个水井，潜水返回刚才的底层，一路小心水怪和鲨鱼，找到那个扳手后，往回走向左钻过损坏的石栅栏，再向上游，在墙壁上找到出口，经过一条很长的水道，从尽头的一个水井出来，接着乘船进入山洞。

从山洞里漂出去后，发现天已经黑了。船靠岸后来到一个小村子，村子里的路被堵住了，只能另找出路。在一个房子里找到地下室，炸开那个有裂缝的墙。

从炸开的墙钻进去，里面是一个墓室，到处是有毒的蜘蛛，穿过墓室，在不远处找到台阶上楼，楼上是一个教堂，走出教堂，踩着石头跳进村子的围墙。这里是村子的另一边，在一个房子的一层找到开关，打开隔壁的门，从打开的门进去爬上二楼，在里面有另一个开关，可以打开旁边的一扇门，走到对面房间，下楼出去后，在不远处找到一座损坏的木桥，进旁边的屋子，拉动上面的开关，，踩着破桥跳进另一面的房间，出门后一直向前走，穿过一个山洞，从木栅栏的缺口处跳下高台。

向前再穿过一个山洞，小心那些小恐龙，爬上山坡，前面是一个小村子，可以在里面补充一些装备，从另一面出去，进入废弃的水晶矿，矿井里有个大裂缝，上面的吊桥断了，只能奋力跳过去，在尽头找到电梯。

乘电梯上楼后，跳下山坡，沿着山谷一直走，前面忽然豁然开朗，一艘巨大的飞船影入眼帘。在飞船底部找到入口，进入飞船的底层货舱，从旁边的门出去，找到一座能量桥，到达飞船后部，不要上电梯，进右边的门，一直来到飞船的引擎舱，但引擎都已经损坏了，乘升

降机到上一层，从断裂的大管子跳进去，一直走就可以爬到飞船顶部，在飞船的中部找到另一个能量桥，跳上去向飞船前面走，那里是生活舱，在尽头左边的大房间，从地板的裂缝处跳进去。

从下层的房间出去，地上都是水，在通道旁边找到断裂的水管钻进去，从另一端出来是一个水池，在旁边钻进另一个水管口，在黑暗中向前走会落到一个船舱中，出门进入货舱，踩着倒下的铁架子跳上平台，从窗户钻进一间控制室，从另一侧出门，向左乘电梯上楼，再乘另一个升降机来到飞船的驾驶舱，开动动力系统，这时周围出现不少敌人，从窗口跳到飞船外面，在不远处找到一个山洞，进里面的大门。

出门后是一条河，只能游泳前进，上岸后会遇到一个非常禁打的怪物，最好躲开它，穿过一片空地，可以看见两个方尖碑，进后面的大门。

出门后发现是在悬崖上，跳到下面的湖里，爬上岸，沿着山坡上山，在不远处就能找到一个大门，先在周围捡一些武器，然后进那个大门。

里面是一个大坟墓，拉动地上的开关，前面的一扇大门缓缓打开，进去后按动按钮乘升降机下楼。通过一片木板后从左边上楼扳动开关，下面的一座木桥升起，下楼通过木桥，要小心那个大夹子。前面有个大石像脸，从它一开一合的大嘴钻进去。通过一座独木桥向前一直走，快到头时小心墙上的机关，在那个机关左右两边各按动开关，前面的门就会打开，出去后乘升降机上楼，出大门返回。

又回到刚才的山谷，出门向右，在附近找到一座桥，进入对面的大门。

进门后里面是一个工厂，先到左边房间打开电源开关，再到右边打开电梯开关，乘门口附近的一个升降机上楼，绕过箱子沿着二楼的平台向前走，前面有一个传送机，再沿着传送机走，但要小心不断开合的大铁门。通过传送机后从尽头地板上的洞跳到楼下，沿通道向前走，找到电梯上楼，从一个断桥的缺口跳下去，拉动一个操纵杆，周

围一阵地动山摇,必须尽快离开。跳下平台,从破裂的管道钻进去,沿着管道一直到一个库房,干掉几个怪物,从墙上的大洞进去,乘升降机上楼,按动一台机器上的按钮,然后返回刚才那个库房,从刚打开的门出去,向前又钻进一个管道,前面的管道突然炸开了,跳出管道进那个有红色字的门,然后连续乘四次升降机上楼,按红色按钮打开井盖,跳进下面水里,向前游,在尽头乘升降机上楼。

走出大门,拉动开关降下前面的吊桥,前面又是一个工厂,乘电梯上楼,走进前面门后,在左右两边各转动圆形扳手,回到楼下,穿上防护衣,然后跳进黄色的污水中,在不远处上岸,沿着通道一直走,穿过几扇门后来到一个有吊钩的房间,在里面找到圆形扳手,转动后进旁边打开的门,按下红色按钮后,从污水中潜回刚才有吊钩的房间,打开墙上的开关,吊钩会把大门撞出一个洞,出去后先找到一个由红色按钮控制的电梯,乘它上楼拉动一个操纵杆,回到楼下,再乘另一个升降机到上面平台,再次潜入污水中,上岸后沿通道向里面走,找到一个开关,转动开关后返回,发现地上有个大洞,跳下去后会有一个升降机把你送到楼上,然后回身乘一个移动平台下楼。在前面找到电梯,在楼上拉开关,踩着吊钩到对面平台上,拉开关打开下面的门,接着连续乘升降机下楼,干掉一个大怪物后,从污水上通过,乘一个电梯上楼。

外面是一片冰天雪地,地上非常滑,向前有两个大怪物挡路,躲开它们一直走,在尽头打碎冰层,跳进地洞。

走出地洞,地面还是非常的滑,远处有个非常大的神庙,要到达那里必须通过一条又窄又滑的小路,两边都是万丈深渊。绕到先神庙后面,沿山坡向下,在半山腰处找到一个山洞,按动里面机器上的按钮,然后进入神庙,在里面找到一个传送装置,走进去。

一转眼就到达目的地,这里就是 Unreal 中那个古老的神殿,这里的路并不复杂,最后在一个高塔的塔顶拉动开关,在高塔的天井把那个恶魔打回地狱,一切结束后在神殿中找到飞船离开这片恐怖的地方。

刺杀希特勒(续集)

游戏类型:射击

语言:英文

评价:★★★★☆

方枕语:美中不足——不是正式版。

期盼已久的游戏终于露面了,可是现在市面上的可能都是那个测试版,不过也很过瘾呀!游戏的3D引擎方面有点问题,只要来到露天场景,速度马上减慢,是不是我的显卡不够劲?!按说TNT还可以呀?VOODOO2也是这样,不过我没有在VOODOO3上试,因为那块显卡是我心中永远的痛!!!唉,一言难尽,这个事情就不和大家多说了。另外有一句话要告诉大家:如果你的机子不够HIGH,就要找一块POWER一点的显卡,如果你没有POWER一点的显卡,那就要找一块300MHZ以上的CPU,如果你有了这些,就可以略微尝试一下这个游戏的"魅力"、淳朴的二战时期的武器和服装、奇怪的AI和极为消耗显卡和CPU功力的3D引擎了。还有就是,如果你有耐心把游戏打穿,一定要写信告诉我,顺便告诉我你的机子配置,让我也来钦佩一下你的耐心。本人邮箱:klaymenw@263.net

游戏攻略

我出现的地方好像是在一个教堂里?我也不清楚,这里的地板

实在是太、太亮了,我还以为是在空中走哩。先悄悄走到前面那个军官的身后,用匕首从他腰带上方两寸左右的地方刺进去,那里是肾脏的位置。看着他面目扭曲,却痛苦的一个字也说不出来,慢慢倒在了你的脚下,有什么想法?!从他身上抢到手枪,顺便看一眼台子上的字,好像是德文?!我连E文都搞不定,这种东西只会让我头痛。沿着走廊来到大厅,干掉那几个卫兵,抢到了长枪。哎!好是好,就是装弹太慢了。凑合用吧,那时候的武器哪有现在这么先进,比如说三角洲里的M4……

从大厅墙边的一个小门出去,我穿过一片雪地,来到了敌人的一个占领区。前面的门锁着,我先退回来,门口左边有个门可以进去,杀死那里的敌人,那个军官身上有一把钥匙,好大的钥匙呀,生怕我看不见。拿起钥匙,回去开门,穿过一个房间,然后从楼梯一路走下去,那里有好多的敌人。小心一点,守住门口,一个个地消灭敌人。拿起桌上的一份文件,轻轻拂去身上的尘土,擦掉溅到身上的血痕,从墙边的大门走到外面。

站在雪地里,看着漫天飞舞的雪花,我还是高兴不起来,因为速度实在是太慢了,这个引擎也不知道是怎么做的,真是烦。围着城堡的外墙转一圈,从右向左,先在一个城楼上从一个军官身上找到一把钥匙,然后从另一个城楼上去,收起敌人送来的手榴弹,然后从那个吊桥过去,看看放在桌子上的文件,然后用钥匙打开门,来到了那个城堡里。进去一看,里面只是个停车场,消灭里面的敌人,注意瞭望塔上的士兵,用长枪打好一些。我从那个栏杆上跳了过去,这次才是来到了城堡里。干掉门口的两个守卫,我抢到了一支冲锋枪,注意离油桶远一点,小心不要炸到自己。

穿过走廊,(由于我关闭了许多特效,现在的速度看起来还可以,地面也不像镜子了。)我终于看清楚了——这里才是教堂。屋子中间的墙上贴着一幅雄鹰的画像,我想走过去看个清楚,却发现图画旁的墙上有个通道,那边是个大厅,里面的士兵一见到我就扑了过来。我

发现屋子里除了一条走廊以外还有一个出口，藏在壁炉后面，里面是一条暗河，走到头可以找到一些手榴弹和弹夹，然后还得原路返回。从走廊进去，一扇大门向我要一把金钥匙，我在周围找一找，在一个祭台后有一个斜坡可以跳上去，从一个军官身上抢到钥匙后，回去打开那扇门。

我穿过一座桥，注意旁边桥上的两个卫兵。然后在房间里找到墙角的一部电梯，它提示我去找一把银钥匙，我只好打开里面的一扇大门，去面对那些恨我死的敌人。老规矩，军官身上有钥匙，看来这领导也不是那么好当的，总是有我这种人惦记着找他麻烦，没办法，你不死难道我死呀?！从电梯上去，干掉几个敌人后，我发现我来到了刚才抢钥匙那个地方的上面，打开一扇很宽阔的大门，然后按下屋中的一个按钮，拣起地上的装备，从走廊的电梯来到上面的平台上，从对面的转梯走下去，我又开始 LOADING……

旁边的大门又提示我去找钥匙，我只能直着向前走了，终于找到一个当官的，可是他身上却没有钥匙？看来这次我要走的路不近呀！爬上转梯，在上面有个小电梯，上去后沿着弯弯曲曲的走廊一直走，找到另一个转梯下去，下去……在一个阴暗、潮湿、到处散发着一股发了霉的气息的地下室里，我找到了那个军官，从他身上抢到钥匙后，我马上离开了那个地方，实在是对身体太不好了。

让我没想到的是，我出现的地方好像还不如这里好?！是个墓地。周围有许多士兵在虎视眈眈地看着我，好像我是从地下爬出来的鬼魂一样，他们开始试图用子弹使我屈服，而我当然会反抗了。看着每秒 6～15 帧的速度，我哭笑不得，我的 TNT 已经把 SETUP 里所有的特效关闭了一多半，清晰度也降了下来，可怎么还是这个样子???? 向前走，从一个斜坡下去后有左右两条路，先向左走吧。下了几个台阶，我到了墓地的下面，这里有个红色按钮需要找到金钥匙才能打开。从旁边的洞口进去，里面是连着的，找到桌子上的记事本，然后从旁边一个不起眼的小洞钻出去。在外面又有两个出口，先

往左后方的出口走,那边有一个小房子,里面有一个记事本。然后回到刚才那个地方从右侧的出口出去,沿着路一直走,好在没有什么分岔,右边有个房间,里面血包,但是没有出口,左边有个门,从那里进去。在一个很奇怪的建筑旁,(那个建筑只有柱子,没有屋顶和墙。)有个斜坡,钥匙在那上面。拿到钥匙后返回到红色按钮那里。

好漂亮的建筑,好壮观的高台,我冲到上面,面对着元首的巨幅画像,伸直右臂,向前方斜上45°举起,高喊一声"有种的出来和我单挑!!!"来到后面,见到游泳池里湛蓝的池水,我真想跳下去扑腾扑腾,可惜没带泳裤,糟蹋了这一池好水。想想,觉得元首真是会享受,北京现在这么热,也不知道什么时候才会结束,游泳池也爆满,据说大部分池水尿素含量超标,这里却有这么好的池子不对公众开放,真是奢侈!!! 该杀,该杀!! 绕到下一个地方,中间的环型建筑里有一些装备,最可气的是手榴弹的箱子和笔记本电脑差不多,让我白高兴半天。这里有三个出口,为了不迷路,我只好按顺时针方向走了。打开右侧的大门,我见到了一个抱着书本的家伙的雕像,正在想是谁的时候,上上下下出现了数十个敌人,我拿出刚拣来的重机枪就是一通狂扫,让他们也尝尝屠杀的感觉!!! 不要说我心黑手狠,南京大屠杀是每一个中国人心中永远的痛……它是不会被任何东西所抹去的。从高台上跳下去,中间有个门会接你一下,不会摔伤的,这次真的有三个出口了,其实真正的出口就是左边的台阶。沿着台阶上去,这次又有一个雕像,不过是手拿兵器的怪人,噢!!!

惊喜!!! 元首原来在这里做自我批评,虽然没有听众,却讲的眉飞色舞?! 我打……咦? 怎么又站起来了? 再打,用手榴弹炸你!!! 啊?? 还不死,又站起来了?? 我拔出匕首,走过去对他一通拳打脚踢,怎么样? 这样才过瘾吧! 哇,打成这样还能站起来??? 算了,我的子弹已经没有了,力气也没有了,还没吃早点……看来这是个假的。从旁边的走廊出去,找到一个桥,走到对面,然后向着远处发光的十字架走去……

干掉那里的卫兵，然后穿过走廊，上台阶后来到二层。穿过走廊，我找到了一个好像祭坛的地方，哇！！！靓妹，哪里有卖这种壁画的我也要去买一个回来。拿到桌子上的东西，然后出来，那里很暴，看不太清，如果拣到夜视仪的话，按“N”键。在祭坛左侧有一个出口，从那里走。走了一阵子，我来到一个好像迷宫一样的地方，我只好拿走迷宫的法宝，沿着一侧走。我沿着左侧走了一阵，找到了一把金钥匙和一些补给，然后打开前面的一扇拱门，这里已经是三层了，穿过走廊来到一个方方的地方，我被敌人给包围了，好在我够勇敢。在那里左角有个小门可以进去，再杀出去就是四层。我从四层的一个走廊进去，里面有一个向下走的台阶，可是无论我如何努力，都无法再前进一步。想了好久才明白是忘了拿刚才祭坛上的卡了。拿到卡后回到这里就可以了。

我从仓库的角落里爬了出来，先干掉对面的家伙，然后收拾一下地上的东西，继续望里走。在第二个仓库里，我爬到对面平台上，从那里穿过去来到第三个仓库，爬上那个大斜坡。我在一个满是管道和机械的地方搜寻了一下，从一个墙角找到了一块芯片，然后从前面的斜坡爬上去。沿着通道走，一直来到一个中间有水的地方，从旁边的走廊出去，穿过一座桥，我在上面拣到了一个火箭筒，然后来到了外面。大雪纷飞，我这里可是酷热难当，真想也找块散热片贴在身上。干掉卫兵后穿过铁轨上的那道门。

沿着铁轨，我走到了车站里，先从站台旁的房间进去，里面还有一个站台，沿着铁轨走，来到防空洞里，在防空洞的尽头可以找到金钥匙。然后原路返回，从站台中间的地下通道下去，右边有一些装备，从左边走，就是墙上没有贴画的那边。啊！我说错了，是往右边走，从中间的台阶下去，一侧的墙上有个按钮，打开那扇门后，拣器起地上的芯片，然后从中间的那个洞勇敢地跳下去。更勇敢的表现是不拿地上的卡就从洞里跳下去……

顺着台阶一直向下走，小心点，一失足成千古恨！我跳到前方的

一个大水池里，游到对岸后，干掉周围的卫兵，继续前进。在走廊里有个大水坑，从那里跳下去，游到另一个水池里，那里停放着一艘潜水艇。从岸上来到另一侧，从那个红色的通道进去……穿过长长的走廊，我来到了敌人的导弹发射基地，沿着导弹发射的路线一直走，找到一个楼梯，上去后干掉走廊里的敌人，然后四处走走。在一个三岔路口，左侧和前方都是连着的，会拣到装备，我向右侧走，穿过一座桥，坐电梯来到上层，然后沿着走廊一直走下去……

从破屋子里出来，沿着走廊向前，拣起地上黄澄澄的金钥匙后，我从一座小桥上跳到河里。一个猛子扎下去，等出来的时候已经到了城市里。干掉岸边的军官，从他身上抢到一份证件，进入通道后，打开那扇锁着的大门。城市的另一边，一辆坦克撞碎墙壁朝我开了过来，用拣来的火箭筒给它一下，这么不禁打?! 我从坦克撞碎的墙壁那里走进去。

先看看箱子上的文件，然后沿着台阶来到另一边，顺着通道一直走，在一个房间里有一个转梯，沿着它上去，穿过走廊，登上电梯后来到了一个圆柱型的建筑中。坐电梯下去后，围着那里转一圈，从旁边地上的洞下去，那里的人都好奇怪? 用的武器也很奇怪，好像激光枪?! 想不到元首还有这么高的科技水平。一路沿着台阶下去，我来到了一个城市里，看上去工业化程度满高的。在城里我漫无目的的瞎转。我找到一扇门，它提示我去寻找一把金钥匙。我从门的右侧找到一个通道，坐电梯来到二层，找到金钥匙后那里会出现一个小炮台哦! 回到大门前，用钥匙打开大门……

进门后我先拆掉左侧的小炮台，然后向右走，在四根大管子旁我找到了一个升降平台，上去后二层的门向我要银钥匙。我只好回到那四根管子那里，跳进后面粉红色的池水中。游到另一边，找到钥匙后，我又搜刮了一些东西。回到门前，进去后从斜坡下去，里面有不少家伙等着我去收拾。从旁边的通道进去，那边好像是个水库。我跳到水中好好地洗了个澡，这下舒服多了。从河里游出来，我到了一

个好像迷宫一样的地方。从一个布满铁架子的房间下到地面,从那条暗河走进去,没想到里面又是一个迷宫。找到一个大水坑,跳下去后会见到里面有两个洞,右边的洞里有一杆好枪,左边则会 LOADING。

从水中浮上来,先干掉周围的守卫,然后从兰色的通道进去,穿过几道门,从黄色的坡道上去,沿着铁架爬到上面,进入通道里。出来后先向左转,拿到金钥匙,然后沿着走廊向前,沿着左侧走,先在一个房间里见到了《铁甲威龙》里的机器人,然后我拣到一杆好枪。很快我就找到了一个升降平台,上去后的那扇门提示我去找蓝钥匙。从那里下来后,我继续沿着左侧寻找。在大厅里,我又见到一个机器人,干掉它以后我来到他旁边的一个房间里,按下旁边的兰色手印;然后坐电梯上去搜刮一下。下来后我又从门外的电梯上去,找到一扇向我要银钥匙的门。我从那里的一个大坑跳下去,找到了不少好东西,顺着路走出来,在一个满是电脑的地方拣到了一张卡,然后我又回到了刚才消灭机器人的地方。这次回到那个要金钥匙的地方,打开那扇门后,我沿着通道一直走,很快就找到了银钥匙。本想原路返回的,可是那扇门却关上了,我只好从拣到钥匙的那个地方跳下去,然后回到电梯那里,用银钥匙打开门。

先干掉旁边的机器人,然后向前走,在另一个房间的墙边找到电梯的按钮,上去后沿着通道一直走。从台阶上去后干掉周围的卫兵,我从旁边地板上红色的洞走了下去,顺着里面的台阶上来,穿过一座桥后一直走,在一个有巨型机器人的房间里,沿着旁边的台阶上去,在上面找到一把钥匙。然后下来,打开机器人身后的大门。剩下的几个小时里,我一直在研究一个问题,就是在这里出现的声音文件错误,想了好久,终于想通了,把声音文件关掉不就行了?! 在 SETUP 里把声音选为 DISABLE,这时我发现游戏的速度似乎稍微快了一些。

我顺着通道下去,绕过一个方形的大柱子,这里的感觉更不像是在 194×年,而是太空时代了,拆掉这里所有的计算机等设备,从一

间玻璃房屋旁的斜坡上去，同样拆掉计算机，然后从走廊出去，接连穿过几个类似的房间，然后从一间满是弹药的屋子里坐电梯上楼。继续沿着走廊前进，我感到越来越深入敌人的内部了。就这样一直走下去，在尽头的房间里有一个向下倾斜通道……

我好像来到了一个都市中，到处都是美女和元首的照片，一个人走起路来到不寂寞。找到一个电梯来到二层，在上面找到一个有我和元首画像的地方，那旁边有个电梯可以上去，上面有一把钥匙。收起来以后打开下面的一个仓库的大门，从里面的一个小门进去。坐电梯上楼，然后从一艘飞船的下面穿过去进入另一条通道。门上的按钮提示我去找金钥匙，在仓库里转转，找到一个机器人，钥匙就在它的身后。回去打开大门，我冲了进去。

在路中间拣到金钥匙后，我在一个宽敞的房间里干掉了一群敌人，然后乘旁边的电梯上楼。从通道尽头得到一张卡以后，回到下面，来到在外面停放着的飞船那里。从旁边的门进去，按下飞船的按钮。飞船把我带到了一个基地里，我沿着通道一直走，穿过好长的走廊，我到了基地的控制中心。消灭了那里的敌人后，我打开墙上的大门，坐电梯上楼后绕到另一边再坐电梯下来，从一间宽敞的房子里出来，打开对面的三扇大门，干掉里面出来的机器人后，拿着从他们身上得来的钥匙，打开了旁边的大门。见到了我此行的最终目标……

我走到它的旁边，轻轻的安上了定时炸弹，设定一分钟以后爆炸，然后掉头飞奔……

计时器的数字突然跳成了 10 秒，而我还在狂奔，对这个变化毫不知情，随着一声巨大的爆炸声，我的身子也轻轻地飘了起来……

后记：*为什么每次我都要写后记呢？每次还都有前言呢！年龄不大，总喜欢穿靴戴帽，斯斯文文，我们的玩友可没时间打量你，不过攻略做得很棒、很帅气！我也不太清楚，也许是一种习惯吧，把自己打穿游戏后的一些感想告诉大家，因为我每次写攻略都是边打边写，想到哪里写到哪里，可能有些地方没有走到，大家见谅。另外我要劝*

大家一句，这个游戏还可以，能打 75 分，如果引擎再做的好一点的话，比如像 KINGPIN 那样就更好了，只要流畅度上去，一切 OK。极慢的速度是所有玩家都不能忍受的。

策略类

☆世纪战略
☆魔法门英雄无敌 3
☆纵横天下之烽火三国

世纪战略

游戏类型：战略

语言：中文

出品公司：逆火

评价：★★★☆☆

方棫语：逆火的力作，确实画面漂亮，但可玩性还是有待提高。

夏日的一个炎热的午后我打开我的电脑，玩一下游戏吧，我对自己说，于是我开始在抽屉中追捕我的游戏，咦？世纪战略，这是什么游戏，我开始在我的大脑里查询着个游戏的档案。No Data。那好，就拿你开刀了。

我把准备的游戏安进机器后运行，咦？安装程序的界面是中文界面，这是个中文游戏，那即是说这个游戏不会有什么意思的，玩一下就可以删除掉了。我运行游戏，哇！好漂亮的CG动画，看到这么漂亮的CG动画使我联想起了《铁甲风暴》。既然是这样，那就进入游戏看一看吧。进入游戏后我才发现原来这是一款战棋类的游戏，游戏的主线是由一个帝国内部的一场叛乱引发的。

开始游戏前要注意本游戏是有难度设定的，如果你是一个新手的话那你就还是选入门级吧，如果你自认为是一位指挥方面的天才

那你就选专家级吧！我不拦你，好了废话少说，开始游戏。

在游戏中你的所有兵种都是由你所属的城市制造出来的，金钱是由城市的居民区提供的，(哈哈！有没有一种似曾相识的感觉)但是，城市的预备役名额只有四个，好像少了一点。还有就是所有的居民区、兵工厂、雷达站、兵营、飞机场……等等，都要升级，(哈哈！又有了一种似曾相识的感觉)还有，就是虽说是升级建筑物可以制造更高级的军队，但是一回合只能升级一种建筑物，太不合理了，城市的建设在平时可以一样一样来，在交战时还是这么慢吞吞的，是要挨打的呀！还有，(雅雅："还有、还有，你有完没完了。"我："好了，我不说了。让诸位玩家自己去体会吧。")

兵种介绍：

步兵类：分为常规步兵和特种步兵两大类。

常规步兵：分为轻步兵、山地兵、丛林兵、雪原兵和沙漠兵这五大类。

轻步兵：机动力36点、载弹量10点、总射程1格、对步兵攻击力40、对车辆攻击力20

山地兵：机动力36点、载弹量10点、总射程1格、对步兵攻击力41、对车辆攻击力21

丛林兵：机动力36点、载弹量10点、总射程1格、对步兵攻击力42、对车辆攻击力22

雪原兵：机动力36点、载弹量10点、总射程1格、对步兵攻击力40、对车辆攻击力31

沙漠兵：机动力36点、载弹量10点、总射程1格、对步兵攻击力45、对车辆攻击力46

特种步兵：分侦察兵，重步兵、两栖兵、空降兵和特种兵五大类。

侦察兵：机动力36点、载弹量12点、总射程1格、对步兵攻击力39、对车辆攻击力29

重步兵：机动力36点、载弹量12点、总射程1格、对步兵攻击

力 18、对车辆攻击力 52、对飞机攻击力 56

两栖兵:机动力 36 点、载弹量 12 点、总射程 1 格、对步兵攻击力 56、对车辆攻击力 36(能在水中行走)

空降兵:机动力 36 点、载弹量 12 点、总射程 1 格、对步兵攻击力 44、对车辆攻击力 40

特种兵:机动力 36 点、载弹量 12 点、总射程 1 格、对步兵攻击力 99、对车辆攻击力 82、对飞机 80、对舰艇 20(钱多的时候多造几个,相信我没错的!!)

车辆类:分为战车、坦克和火炮三大类

(一级)战车 1:机动力 48 点、载弹量 15 点、总射程 1 格、对步兵攻击力 37、对车辆攻击力 16、燃油 40、价格 456 元

(一级)战车 2:机动力 50 点、载弹量 15 点、总射程 1 格、对步兵攻击力 37、对车辆攻击力 16、燃油 41、价格 430 元

(一级)坦克:无法制造

(一级)火炮 1:机动力 12 点、载弹量 14 点、总射程 3 格、对步兵攻击力 62、对车辆攻击力 27、价格 342 元

(一级)火炮 2:机动力 12 点、载弹量 12 点、总射程 2 格、对飞机攻击力 51、价格 358 元

(二级)战车 1:机动力 53 点、载弹量 15 点、总射程 1 格、对步兵攻击力 35、对车辆攻击力 20、燃油 42、价格 449 元

(二级)战车 2:机动力 48 点、载弹量 15 点、总射程 1 格、对步兵攻击力 39、对车辆攻击力 26、燃油 42、价格 466 元

(二级)坦克 1:机动力 48 点、载弹量 10 点、总射程 1 格、对步兵攻击力 15、对车辆攻击力 35、燃油 40、价格

670 元

（二级）坦克 2：机动力 52 点、载弹量 10 点、总射程 1 格、对步兵攻击力 10、对车辆攻击力 30、燃油 40、价格 650 元

（二级）坦克 3：机动力 48 点、载弹量 10 点、总射程 1 格、对步兵攻击力 19、对车辆攻击力 42、燃油 40、价格 668 元

（二级）火炮 1：机动力 12 点、载弹量 14 点、总射程 3 格、对步兵攻击力 63、对车辆攻击力 28、价格 361 元

（二级）火炮 2：机动力 12 点、载弹量 14 点、总射程 3 格、对飞机攻击力 54、价格 377 元

综合以上几个方面来看机械厂生产的产品是随着等级的提升，产出的产品的性能和攻击力就越高，当然价钱也是成正比例走的，虽然兵团的武器性能要提高才能打败对手，但是也要留下一些银子来升级防御设施和居民区吧!! 因为你的守军再强也不可能同时击败来自多方面的进攻，一旦被敌人的陆/空军钻了空子你的城市里的基本建筑物就要被消毁了。这还不是最糟的，如果敌人的进攻部队里有士兵，那你的城市就被敌人占领了，你想想看吧，一个没有补给、后援、修理的军团，就算是再强也是没有用的。而且居民区每回合就提供那么一点的银子，一不留神造错了部队。游戏是没有取消这一选项的，没办法，只好祭起 S/L 大法了。

现在介绍一下飞机场，提起飞机这个兵种来，真是让人又爱又恨。历来飞机都是以快速袭击对方的军事目标，侦察敌方的重要军事目标，运送我方人员突袭敌人部队。可是敌人也同样会这么做，真是让人头疼。空袭与反空袭，也成了现代军事的一门必修课程。

飞机的制造跟其它的兵种制造是一样的，只有不断的升级飞机场，才能生产出好的飞机。

飞机分为：歼击机、强机机、轰炸机、直升机和侦察机。

各种飞机的用途我就不在这里详细的说了，但是我要提一下的是轰炸机，在现代战争中，轰炸机的作用是奇袭对方的军事目标，但是轰炸机极易被击落，可是在游戏中你就不必害怕这一点了，一架10级的轰炸机的数值如下：

机动力99，载弹量8点，总射程1格，对步兵攻击力99，对车辆攻击力99，对飞机9，对舰艇88，价格2940元。

而同等级的坦克的数值为：

机动力99点，载弹量14点，总射程1格，对步兵攻击力25，对车辆攻击力95，燃油55，价格953元。

从上面两组数值来比较，轰炸机的造价随然高了一点，但是是"物有所值"的。

还有就是舰船了。好的战略游戏总是有海战，既然是海战没有船怎么行！

下面介绍一下舰船的情况：

舰船分为轻型舰、重型舰、潜水艇。这三种船的用途不用我说大家也知道吧，制造舰船时要注意，你的军费开支可不多呀。

现在介绍几种比较特别的兵种，它们是机械厂生产的补给车、和港口生产的补给舰和航空母舰。由于游戏中的各个兵种都是有弹药和燃油限制的，所以要靠补给单位来补给。可是你要注意一点，所有的兵种都不会自己补给，哪怕是弹尽油绝也不会去补给。只好靠你点击补给标志(补给标志？就是那个油桶形状的按钮！)来进行补给。

游戏共分两个军团，一方是游击队，而另一方是帝国的镇压军队。双方的武器配备都一样。关数也是相同的，都是8关，游击队的最终目的是消灭帝国的统治解放整个大陆。帝国的目的是消灭在所有在大陆上的游击队，从而巩固对整个大陆的统治。具体的每一关是怎么打的我就不在这里说了。因为，我说的过关方法并不是最好的，万一你按照我所说的方法去攻关被却敌人打败了，那你还不把我当自走炮的炮弹给打出去呀！但是要注意的是一开始提供给你的军

队足以对抗敌人的第一次进攻，所以一开始的金钱一定先要用于提升居民区的等级，再用来升级机械厂等建筑。而且城里一定要住守一支等级较高的队伍。并且，防空和地面的防御武器的等级绝对不能低于3等级，这是为了防止当受到敌人的进攻时不能及时修复的情况发生。

如果你打关没有过够瘾，那么游戏中还附带了7个单独的战场。一个比一个难，如果你连把了7个单独的战场，在难度设为专家级的情况下一天打通，那我劝你不要玩游戏了，去军事学院教书算了！我反正是在打单独战场的最后一关(一线生机)把难度设定为最难，费了一天的功夫，LOAD了N次才过去的。可见单独战场本身设定的难度不低。

最后，我向你介绍一些小技巧：

1. 围困战：把敌人的城用最普通的士兵围起来不打，外围放上一群火炮猛轰那座城市，等城市中的防御完全丧失后用士兵打一下，哈哈！士兵不费一格血就能占领这个城市了。这个情况只适用于游戏的后期你的钱多的花不完、而且是敌人的部队被你消灭的差不多了的时候，是一种消遣的战术。我这么说的原因是因为自行火炮的价格是很昂贵的，10辆的价格就差不多是一万多元!!

2. 地毯式轰炸：狂造一级轰炸机，造好一架就往前方派一架，见到什么就炸什么。然后，整个世界就安静了。使用这个技巧的前提是敌人的防空武器装备较少，否则的话，你的飞机在大多数情况下，一回合就被K下来了。

3. 集团军作战：造出1辆补给车、两辆坦克、四门自行火炮(两门防空两门对地)。补给车在中间其他的车辆围在周围，造出大概五六个军团后向就可以向敌人发动突击了。这是一个比较安全的组合。远距离可有火炮攻击，进距离有坦克攻击是一个完美的组合。

在打敌人的军队时，一定要一个个的消灭，因为哪怕敌人的部队还有一格的血，它们还会在临死的时候给你的部队重重的一击的。

由于你的部队有升级这一设定，升级后的部队的攻击力和防御力都有一定的提高，所以你发现你的那只部队的血量显示条旁边出现了一颗五星，就是升级了。把那只部队从前线调回来休整一下再出击吧。你会发现它们不但火力比原来强大的多了、而且抗击打能力也提升了。所以时常的注意一下你的部队的经验值吧。

总的来说世纪战略真的是一款不错的国产战略游戏。值得诸位喜欢战略游戏的玩家去玩一下。我嘛，要去《大富翁 4》里休息一下了。

魔法门英雄无敌3

兵种列表　　骑士族

英文名称	中文名称	生命值	攻击力	防御力	伤害度	类型	速度	佣金
PIKEMAN	长枪兵	10	4	5	1-3	地面	4	60
HALBERDIER	长斧兵	10	6	5	2-3	地面	5	75
ARCHER	弓箭手	10	6	3	2-3	远程	4	100
MARKSMAN	弩手	10	6	3	2-3	远程	6	150
GRIFFIN	狮鹫	25	8	8	3-6	飞行	6	200
ROYAL GRIFFIN	皇家狮鹫	25	9	9	3-6	飞行	9	240
SWORDSMAN	剑客	35	10	12	6-9	地面	5	300
CRUSADER	十字军战士	35	12	12	7-9	地面	6	400
MONK	僧侣	30	12	7	10-12	远程	5	400
ZEALOT	狂热者	30	12	12	10-12	远程	7	450
CAVALIER	骑兵	100	15	15	15-25	地面	7	1000
CHAMPION	强骑兵	100	16	16	20-25	地面	9	1200
ANGEL	天使	200	20	20	50	飞行	12	3000
ARCHANGEL	大天使	250	30	30	50	飞行	18	5000

点评:骑士族一改前作的平庸,成为3代中超强的种族;弩手每回合可以攻击两次;狮鹫可以反击两次,皇家狮鹫则可以无限反击;十字军战士每回合可以攻击两次;狂热者在近距离攻击威力不减;骑兵在冲锋时攻击力会有所增加;大天使作为终级兵种,它对恶魔伤害度为普通攻击的150%,而且每回合还可以复活己方的一个兵种。

基于以上特点，骑士族的整体实力可以说是最强的，但是缺点是所有兵种都受魔法攻击。

龙族

英文名称	中文名称	生命值	攻击力	防御力	伤害度	类型	速度	佣金
TROGLODYTE	穴居人	5	4	3	1-3	地面	4	50
INFERNALT-ROGLODYTE	恶魔穴居人	6	5	4	1-3	地面	5	65
HARPY	鸟妖	14	6	5	1-4	飞行	6	130
HARPY HAG	女妖	14	6	6	1-4	飞行	9	170
BEHOLDER	观察者	22	9	7	3-5	远程	5	250
EVIL EYE	邪恶之眼	22	10	8	3-5	远程	7	280
MEDUSA	梅杜莎	25	9	9	6-8	远程	5	300
MEDUSA QUEEN	梅杜莎女王	30	10	10	6-8	远程	6	330
MINOTAUR	牛头怪	50	14	12	12-20	地面	6	500
MINOTAUR KING	牛头王	50	15	15	12-20	地面	8	575
MANTICORE	狮身兽	80	15	13	14-20	飞行	7	850
SCORPICORE	魔狮	80	16	14	14-20	飞行	11	1050
RED DRAGON	红龙	180	19	19	40-50	飞行	11	2500+1硫磺
BLACK DRAGON	黑龙	300	25	25	40-50	飞行	15	4000+2硫磺

点评：龙族就是前作的男巫族，其部队具有以下特点：穴居人及恶魔穴居人对失明术免疫；鸟妖攻击后返回初始位置，女妖则还会使敌人无法反击；观察者及邪恶之眼在近距离攻击时威力不减；梅杜莎及梅杜莎女王在近距离攻击时威力不减且有20%机率将敌人石化；牛头怪及牛头王在战斗时士气高昂；狮身兽在近距离作战时有20%的机率可以麻痹敌人；前作中出现的红龙和黑龙在3代中还是比较厉害的部队，1到3级魔法对红龙无效，而黑龙更是对所有魔法免疫且对泰坦巨人的攻击度为普通攻击的150%。龙族的缺点是攻击力

不是很强，但是这一点可以用魔法力来弥补。

精灵族

英文名称	中文名称	生命值	攻击力	防御力	伤害度	类型	速度	佣金
GREMLIN	小鬼	4	3	3	1－2	地面	4	30
MASTER GREMLIN	高级小鬼	4	4	9	1－2	远程	5	40
STONE GARGOYLE	石像鬼	16	6	6	2－3	飞行	6	130
OBSIDIAN GARGOYLE	黑曜石像鬼	16	7	7	2－3	飞行	9160	
STONE GOLEM	石人	30	7	10	4－5	地面	3	150
STEEL GOLEM	钢人	35	9	10	4－5	地面	5	200
MAGI	魔法师	25	11	8	7－9	远程	5	350
ARCHMAGI	大魔法师	30	12	9	7－9	远程	7	450
GENIE	精灵	40	12	12	13－16	飞行	7	550
MASTER GENIE	精灵王	40	12	12	13－16	飞行	11	600
NAGA	那加	110	16	13	20	地面	5	1100
NAGA QUEEN	那加女王	110	16	13	30	地面	7	1600
GIANTS	巨人	150	19	16	40－60	地面	7	2000＋1宝石
TITAN	泰坦	300	24	24	40－60	远程	13	5000＋2宝石

点评：精灵族是2代中比较弱的种族，在3代中略有加强：魔法对石人只能造成50%的伤害，对钢人则更降为25%；魔法师及大魔法师在近距离攻击时威力不减，使英雄施法所需SP(Spell Point)少量减少；新加入的精灵及精灵王是前作中的阿拉丁神灯中的怪物，是魔法中空气系的元素生物，对火怪的伤害变成150%，精灵王还可以在战斗时每回合对我方一部队使用祝福术；那加及那加女王是一种蛇妖，有很强的攻击力且在攻击时使敌人无法反击；泰坦不用说就知道是最强的远程部队，在近距离攻击时威力也不会减少且对心灵法术免疫，不仅如此，其对黑龙的伤害度为普通攻击的150%。但是，精

灵族的攻击力不是很强，需要宝物或魔法来弥补，而且所有兵种都受魔法攻击。

女巫族

英文名称	中文名称	生命值	攻击力	防御力	伤害度	类型	速度	佣金
CENTAUR	半人马	8	5	3	2－3	地面	6	70
CENTAUR CAPTAIN	半人马队长	10	6	3	2－3	地面	8	90
DWARF	矮人	20	6	7	2－4	地面	3	120
BATTLE DWARF	战斗矮人	20	7	7	2－4	地面	5	150
WOOD ELF	森林精灵	15	9	5	3－5	远程	6	200
GRAND ELF	高级精灵	15	9	5	3－5	远程	7	225
PEGASUS	飞马	30	9	8	5－9	飞行	8	250
SILVER PEGASUS	银色飞马	30	9	10	5－9	飞行	12	275
DENDROID GUARDS	树妖	55	9	12	10－14	地面	3	350
DENDROID SOLDIERS	树型战士	65	9	12	10－14	地面	4	425
UNICORN	独角兽	90	15	14	18－22	地面	7	850
WAR UNICORN	斗将独角兽	110	15	14	18－22	地面	9	950
GREEN DRAGON	绿龙	180	18	18	40－50	飞行	10	2400＋1水晶
GOLD DRAGON	金龙	250	27	27	40－50	飞行	16	4000＋2水晶

点评：女巫族一直被看成是善良的象征，但是正是因为她的善良，所以在前作中她的设定很弱，在3代中女巫族的实力有所增强：矮人有20%的机率对魔法免疫，战斗矮人更增加为40%；高级精灵每回合可以攻击两次；飞马及银色飞马会在敌人施法时使其多用一些SP；新加入的树型战士是一种防御较强的部队，用树枝攻击敌人，同时将敌人固定在原地；独角兽及斗将独角兽在攻击时有20%的机率使敌人失明且在它周围的部队有20%的机率对魔法免疫；前作的

凤凰变成了绿龙和金龙，其战斗力有所加强，绿龙对1到3级魔法免疫，金龙则对1到4级魔法免疫；女巫族在3代中是设定比较平均的部队，部队中有很多兵种不受魔法伤害，缺点是攻击力还是太弱，但是容易上手。

亡灵巫师族

英文名称	中文名称	生命值	攻击力	防御力	伤害度	类型	速度	佣金
SKELETON	骷髅兵	6	5	4	1-3	地面	4	60
SKELETON WARRIOR	骷髅战士	6	6	6	1-3	地面	5	70
WALKING DEAD	僵尸	15	5	5	2-3	地面	3	100
ZOMBIE	木乃伊	20	5	5	2-3	地面	4	125
WIGHT	鬼魂	18	7	7	3-5	飞行	5	200
WRAITH	幽灵	18	7	7	3-5	飞行	7	230
VAMPIRE	吸血鬼	30	10	9	5-8	飞行	6	360
VAMPIRE LORD	吸血伯爵	40	10	10	5-8	飞行	9	500
LICH	亡灵法师	30	13	10	11-13	远程	6	550
POWER LICH	黑暗法师	40	13	10	11-15	远程	7	600
BLACK KNIGHT	黑暗骑士	120	16	16	15-30	地面	7	1200
DREAD KNIGHT	地狱骑士	120	18	18	15-30	地面	9	1500
BONE DRAGON	骨龙	150	17	15	25-50	飞行	9	1800
GHOST DRAGON	幽灵龙	200	19	17	25-50	飞行	14	3000+1水银

点评：亡灵巫师族一直是邪恶的代表，在3代更是如此，邪恶的力量又有了增加：木乃伊在攻击时有20%的机率使敌人生病；每回合一开始，鬼魂和幽灵部队中的第一个单位都会恢复满HP，而且幽灵会在每回合开始前吸收敌方英雄的两点SP；吸血鬼和吸血伯爵在攻击时敌人无法反击，而且吸血伯爵可以吸收对方体力来补充自己的战斗力；亡灵法师和黑暗法师在攻击时可以使目标周围的非不死

系兵种受到伤害；黑暗骑士和地狱骑士拥有很强的生命值和极强的攻击力，成为黑暗的代表，它们不仅有20%的机率使敌人受到诅咒，而且地狱骑士攻击力还有20%的机率可以翻倍；骨龙和幽灵龙都是利用龙的尸体复活的怪物，他们会降低敌方士气1点。此外，幽灵龙有20%机率使敌人老化，老化的部队在整场战役中HP都减半！亡灵巫师族是一个拥有众多不死怪物的种族，亡灵巫师族拥有的招魂术，可以使他拥有超强的骷髅集团，要想一次对付庞大的骷髅军团是极其困难的，防御力弱是他们的缺点之一，但是魔法又是他们胜利的基础。所以在3代中亡灵巫师族将是一个很难对付的种族。

野人族

英文名称	中文名称	生命值	攻击力	防御力	伤害度	类型	速度	佣金
GOBLIN	小妖精	5	4	2	1-2	地面	5	40
HOBGOBLIN	怪物	5	5	3	1-2	地面	7	50
WOLF RIDER	狼骑士	10	7	5	2-4	地面	6	100
WOLF RAIDER	疾风之狼	10	8	5	3-4	地面	8	140
ORC	野人	15	8	4	2-5	远程	4	150
ORC CHIEFTAN	野人王	20	8	4	2-5	远程	5	165
OGRE	食人魔	40	13	7	6-12	地面	4	300
OGRE MAGE	食人魔法师	60	13	7	6-12	地面	5	400
ROC	雕	60	13	11	11-15	飞行	7	600
THUNDERBIRD	雷鸟	60	13	11	11-15	飞行	11	700
CYCLOPS	独眼怪	70	15	12	16-20	远程	6	750
CYCLOPSLORD	独眼魔王	70	17	13	16-20	远程	8	1100
BEHEMOTH	巨兽	160	17	17	30-50	地面	6	1500
ANCIENT BEHEMOTH	古代巨兽	300	19	19	30-50	地面	9	3000+1水晶

点评：野人族是前作中最有攻击力的种族，在3代中也是如此；疾风之狼每回合可以攻击两次；食人魔法师可以在战斗时每回合对

我方一部队施用嗜血术;雷鸟可以用闪电来提高自己的攻击力;独眼怪和独眼魔王可以像投石车一样攻击城墙和箭塔;巨兽和古代巨兽拥有巨大的身躯,可以使敌人的防御力分别降低为原来的 60% 和 20%。野人族拥有极高的攻击力和防御力,但是魔法力很弱是这一族的缺点,要想取得胜利就要速战速决,要小心魔法力高的龙族和亡灵巫师族。

地狱族

英文名称	中文名称	生命值	攻击力	防御力	伤害度	类型	速度	佣金
IMP	恶魔之子	4	2	3	1–2	地面	5	50
FAMILIAR	魔怪	4	4	4	1–2	地面	7	60
GOG	投火怪	13	6	4	2–4	远程	4	125
MAGOG	魔力投火怪	13	7	4	2–4	远程	6	175
HELL HOUND	地狱犬	25	10	6	2–7	地面	7	200
CERBERUS	三头兽	25	10	8	2–5	地面	8	250
DEMON	魔鬼	35	10	10	7–9	地面	5	250
HORNED DEMON	长角魔鬼	40	10	10	7–9	地面	6	275
PIT FIEND	邪神	45	13	13	13–17	地面	6	500
PIT LORD	地穴领主	45	13	13	13–17	地面	7	700
EFREET	火怪	90	16	12	16–24	飞行	9	900
EFREET SULTAN	火怪苏丹	90	16	14	16–24	飞行	13	1100
DEVIL	恶魔	160	19	21	30–40	地面	11	2700 + 1 水银
ARCH DEVIL	大恶魔	200	26	28	30–40	地面	17	4500 + 2 水银

点评:地狱族是 3 代中新加的种族,种族中的怪物全部来自底下的邪恶世界,他们是邪恶势力的代表,拥有恐怖的力量;魔力投火怪投出的火球可以攻击目标周围的部队;三头兽可以同时攻击 3 个目标(目标在一起)且使敌人无法反击;邪神可以每回合使己方的一个

死去的兵种复活为长角魔鬼；火怪及火怪苏丹对火系的魔法免疫且对精灵的伤害度为普通攻击的150%，火怪苏丹身体周围用火构成的保护层还会在敌人攻击时对敌人造成伤害；恶魔及大恶魔可以使敌人运气降低1点并使敌人无法反击，而且它们对天使的伤害度为普通攻击的150%。地狱族的各项属性比较平均，是一个非常可怕的种族。

驯兽师族

英文名称	中文名称	生命值	攻击力	防御力	伤害度	类型	速度	佣金
CNOLL	狼头怪	6	3	5	2-3	地面	4	50
CNOLL MARUADER	高级狼头怪	6	4	6	2-3	地面	5	70
LIZARD MAN	蜥蜴人	12	5	6	1-3	远程	4	110
LIZARD WARRIOR	蜥蜴战士	12	5	7	2-3	远程	5	130
SERPENT FLY	飞蛇	20	6	8	2-5	飞行	9	220
DRAGONFLY	蜻蜓	20	6	8	2-5	飞行	13	240
BASILISK	蛇怪	35	11	11	6-10	地面	5	325
GREATER BASILISK	巨型蛇怪	40	12	12	6-10	地面	7	400
GORGON	蛇皮兽	70	10	14	12-16	地面	5	525
MIGHTY GORGON	高级蛇皮兽	70	11	16	12-16	地面	6	600
WYVERN	飞龙	70	14	14	14-18	飞行	7	800
WYVERN MONARCH	龙帝	70	14	14	16-20	飞行	11	1100
HYDRA	九头蛇	175	16	18	25-45	地面	5	2200
CHAOS HYDRA	九头龙	250	18	20	25-45	地面	7	3500+1硫磺

点评：驯兽师族也是3代新加入的种族，是生活在沼泽中的种族，因此他的部队很多都带有毒性；飞蛇和蜻蜓在攻击时可以驱散目标身上的有益魔法，而且蜻蜓拥有极快的速度，可以成为中级怪物中的超强部队；蛇怪和巨型蛇怪在攻击时有20%的机率使敌人石化；

高级蛇皮兽有一招必杀技，可以一下子干掉一支高级部队，出现机率是 10%；龙帝有 20%的机率可以使敌人中毒；九头蛇和九头龙一次可以攻击周围的多个目标且使敌人无法反击。驯兽师族是和龙族相对立种族，黑龙也不会对他们有很大的威胁，驯兽师族是最适合速战速决的部队，缺点还是攻击力太低。

魔法

火系魔法(攻击性魔法)

1.嗜血术(Bloodlust)：增加部队近距离攻击伤害度，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费 5 点 SP。

基础(Basic)：使我方一部队的近距离攻击力提高 3 点。

高级(Advance)：使我方一部队的近距离攻击力提高 6 点。

专家(Expert)：使我方所有部队的近距离攻击力提高 6 点。

2. 诅咒术(Curse)：使受诅咒者的伤害度降低，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费 5 点 SP。

基础：使敌方一部队的伤害度降到最低。

高级：使敌方一部队的伤害度降到最低伤害度的 80%再减 1。

专家：使敌方所有部队的伤害度降到最低伤害度的 80%再减 1。

3.魔箭(Magic arrow)：将魔力凝聚成箭打击敌单个兵种，耗费 5 点 SP。

基础：伤害度为法力点数乘 10 再加 10。

高级：伤害度为法力点数乘 10 再加 20。

专家：伤害度为法力点数乘 10 再加 30。

4.火防术(Protection fire)：保护部队，降低火系魔法对部队的伤害，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费 5 点 SP。

基础：使敌人火系法术对我方一部队的伤害度降低 30%。

高级：使敌人火系法术对我方一部队的伤害度降低 50%。

专家：使敌人火系法术对我方所有部队的伤害度降低 50%。

5.失明术(Blind)：使敌人在战斗中暂时无法移动并使其反击时的攻击力下降，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费 10 点 SP。

基础：受攻击后恢复，但反击时的攻击力为正常的 50%。

高级:受攻击后恢复,但反击时的攻击力为正常的25%。

专家:受攻击后恢复,但无法反击。

6.火墙术(Fire wall):可在战场指定位置放置一团火,任何穿越火墙的部队都将受到伤害,持续时间为2回合,耗费8点SP。

基础:火墙宽2格,伤害度为法力点数乘10再加10。

高级:火墙宽3格,伤害度为法力点数乘10再加20。

专家:火墙宽3格,伤害度为法力点数乘10再加50。

7.火球术(Fire Ball):使用火球攻击多个敌人,耗费15点SP。

基础:伤害度为法力点数乘10再加45。

高级:伤害度为法力点数乘10再加30。

专家:伤害度为法力点数乘10再加15。

8.布雷术(Land Mine):随机将数枚地雷置于战场上,除了施法者和熟悉该种地形的生物,其它部队无法发现。会对任何踩上的部队产生伤害,耗费18点SP。

基础:放置4枚地雷,伤害度为法力点数乘10再加25。

高级:放置6枚地雷,伤害度为法力点数乘10再加50。

专家:放置8枚地雷,伤害度为法力点数乘10再加100。

9.不幸术(Misfortune):降低敌方士气,持续回合与英雄的法力点数相同,耗费12点SP。

基础:使敌人一部队的运气减1。

高级:使敌人一部队的运气减2。

专家:使敌人所有部队的运气减2。

10.世界末日(Armageddon):2代中的终极魔法,没带龙的话,是形同自杀的魔法,火雨从天而降,打击全部部队,耗费24点SP。

基础:伤害度为法力点数乘50再加30。

高级:伤害度为法力点数乘50再加60。

专家:伤害度为法力点数乘50再加120。

11.发狂术(Berserk):可以使被施法部队随机攻击旁边的人,不分敌我,持续时间为1回合,耗费20点SP。

基础:可以影响1格范围内的敌部队。

高级:可以影响7格范围内的敌部队。

专家:可以影响19格范围内的敌部队。

12.火盾术(Fire Shield):它不会为我方部队带来任何防御,但任何攻击此部队的敌人都会受到火盾的伤害,持续回合与英雄的法力点数相同,耗费16点SP。

基础:敌人受到的伤害为正常伤害度的20%。

高级:敌人受到的伤害为正常伤害度的25%。

专家:敌人受到的伤害为正常伤害度的30%。

13.狂暴术(Frenzy):被施法单位将防御力转化为攻击力,持续时间为1回合,耗费16点SP。

基础:防御力100%转化为攻击力,防御力变为0。

高级:防御力150%转化为攻击力,防御力变为0。

专家:防御力200%转化为攻击力,防御力变为0。

14.地狱火(Inferno):大团火焰打击很大范围内的敌人,如同2代的强化火球,耗费16点SP。

基础:伤害度为法力点数乘10再加20。

高级:伤害度为法力点数乘10再加40。

专家:伤害度为法力点数乘10再加80。

15.屠龙术(Slayer):极大地增加一只部队与龙、巨兽等终级兵种对战时的攻击力,持续回合与英雄的法力点数相同,耗费16点SP。

基础:增加攻击力8点打击龙、九头蛇、巨兽。

高级:增加攻击力8点打击龙、九头蛇、巨兽、天使、恶魔。

专家:增加攻击力8点打击龙、九头蛇、巨兽、天使、恶魔、泰坦。

16.召唤火元素(Fire Elemental):召唤火元素人加人战斗,一旦召唤,则无法召唤其它元素,耗费25点SP。

基础:召唤火元素的数量为英雄法力点数乘2。

高级:召唤火元素的数量为英雄法力点数乘3。

专家:召唤火元素的数量为英雄法力点数乘4。

17.牺牲术(Sacrifice):牺牲一个己方部队并复活另一支已被击倒的部队,恢复人数跟施法者的魔法力和牺牲部队的HP有关,耗费25点SP。

基础:复活生命点数为(法力+牺牲部队生命点数+3)乘以牺牲

部队数量。

高级:复活生命点数为(法力+牺牲部队生命点数+6)乘以牺牲部队数量。

专家:复活生命点数为(法力+牺牲部队生命点数+10)乘以牺牲部队数量。

18.洞察术(Visions):可以查看敌方部队、英雄和城防的基本资料,持续时间为1回合,耗费4点SP。

基础:显示中立部队是否加入。

高级:显示中立部队是否加入及敌人英雄的指数、部队数量。

专家:显示中立部队是否加入及敌人英雄的指数、部队数量以及敌人城堡和驻军的情况。

土系魔法(防御性魔法)

1.魔箭(Magic Arrow):同火系。

2.防护术(Shield):使我方的一部队受近距离攻击的伤害减少,持续回合与英雄的法力点数相同,耗费5点SP。

基础:使我方一部队受到敌人近距离攻击的伤害减少15%。

高级:使我方一部队受到敌人近距离攻击的伤害减少30%。

专家:使我方所有部队受到敌人近距离攻击的伤害减少30%。

3.减速术(Slow):降低敌方部队行动速度,持续回合与英雄的法力点数相同,耗费6点SP。

基础:使敌人一部队的速度降低25%。

高级:使敌人一部队的速度降低50%。

专家:使敌人所有部队的速度降低50%。

4.石皮术(Stone Skin):加强己方一个兵种的防御力,持续回合与英雄的法力点数相同,耗费5点SP。

基础:使我方一部队的防御力增加3点。

高级:使我方一部队的防御力增加6点。

专家:使我方所有部队的防御力增加6点。

5.死亡波(Death Ripple):伤害战斗中所有非不死系的兵种,耗费10点SP。

基础:伤害度为法力点数乘5再加10。

高级：伤害度为法力点数乘5再加20。

专家：伤害度为法力点数乘5再加30。

6. 流沙术(Quicksand)：随机在地图上放置数个流沙陷阱，只有施法者和熟悉该地形的生物才可看见。踩中流沙的部队停止行动一回合，同时所有流沙变为可见，耗费8点SP。

基础：放置4个流沙陷阱。

高级：放置6个流沙陷阱。

专家：放置8个流沙陷阱。

7. 复生术(Animate Dead)：复活一定数量的不死系部队，耗费15点SP。

基础：复活的生命点数为法力点数乘50再加30。

高级：复活的生命点数为法力点数乘50再加60。

专家：复活的生命点数为法力点数乘50再加160。

8. 驱魔术(Anti－Magic)：使被施法的目标不受一定数量魔法的影响，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费15点SP。

基础：使我方一部队只受4级和5级魔法的影响。

高级：使我方一部队只受5级魔法的影响。

专家：使我方一部队不受任何魔法的影响。

9. 地震术(Earthquake)：摧毁敌人的城墙，耗费20点SP。

基础：随机摧毁2处城墙。

高级：随机摧毁3处城墙。

专家：随机摧毁4处城墙。

10. 引力护盾(Force Field)：由施法者在指定地方施放一个引力护盾使部队无法通过，耗费12点SP。

基础：引力护盾有2格宽。

高级：引力护盾有3格宽。

专家：引力护盾有4格宽。

11. 土防术(Protection Earth)：保护部队，降低土系魔法对部队的伤害，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费12点SP。

基础：使我方一部队受到敌人土系魔法打击的伤害降低30%。

高级：使我方一部队受到敌人土系魔法打击的伤害降低50%。

专家：使我方所有部队受到敌人土系魔法打击的伤害降低50%。

12.流星雨(Meteor Shower)：流星雨降临，打击一定范围内的敌人，耗费16点SP。

基础：伤害度为法力点数乘25再加25。

高级：伤害度为法力点数乘25再加50。

专家：伤害度为法力点数乘25再加100。

13.复活术(Resurrection)：复活一定数量的阵亡部队，对不死系无用，耗费20点SP。

基础：复活点数为法力点数乘50再加40，战斗结束后复活部队消失。

高级：复活点数为法力点数乘50再加80，永久复活。

专家：复活点数为法力点数乘50再加160，永久复活。

14.悲伤术(Sorrow)：降低敌方士气，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费16点SP。

基础：使敌方一部队的士气降低1点。

高级：使敌方一部队的士气降低2点。

专家：使敌方所有部队的士气降低2点。

15.召唤土元素(Earth Elemental)：召唤土元素人加入战斗，一旦召唤，则无法召唤其它元素，耗费25点SP。

基础：召唤土元素的数量为英雄法力点数乘2。

高级：召唤土元素的数量为英雄法力点数乘3。

专家：召唤土元素的数量为英雄法力点数乘4。

16.破裂术(Implosion)：对一个敌人造成巨大伤害，耗费30点SP。

基础：伤害度为法力点数乘75再加100。

高级：伤害度为法力点数乘75再加200。

专家：伤害度为法力点数乘75再加300。

17.显示矿场(View EFFarth)：查看地图上的所有资源，耗费2点SP。

基础：显示所有的资源。

高级：显示所有的资源及矿产。

专家：显示所有的资源、矿产及地形。

18.洞察术(Visions)：同火系。

19.回城术(Town portal)：将英雄传送至我方城镇中，耗费16点SP。

基础：将英雄传送至我方最近的城镇中，消耗3点移动力。

高级：将英雄传送至我方任意的城镇中，消耗3点移动力。

专家：将英雄传送至我方任意的城镇中，消耗2点移动力。

空气系魔法

1.加速术(Haste)：增加己方部队的速度，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费6点SP。

基础：使我方一部队的速度提高3点。

高级：使我方一部队的速度提高5点。

专家：使我方所有部队的速度提高5点。

2.魔箭(Magic Arrow)：同火系。

3.破坏光线(Disrupting Ray)：降低敌方一个兵种的防御力3点，持续回合与英雄的法力点数相同，可对一目标多次使用，耗费10点SP。

基础：使敌方一部队的防御力降低3点。

高级：使敌方一部队的防御力降低4点。

专家：使敌方一部队的防御力降低5点。

4.幸运术(Fortune)：增加部队幸运度，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费7点SP。

基础：使我方一部队的幸运提高1点。

高级：使我方一部队的幸运提高2点。

专家：使我方所有部队的幸运提高2点。

5.闪电术(Lightning bolt)：用闪电攻击敌人的单个兵种，耗费10点SP。

基础：伤害度为法力点数乘25再加10。

高级：伤害度为法力点数乘25再加20。

专家：伤害度为法力点数乘25再加50。

6. 精确术(Precision):增加远程部队的攻击力,持续回合与英雄的法力点数相同,耗费8点SP。

基础:使我方一部队的远距离攻击力提高3点。

高级:使我方一部队的远距离攻击力提高6点。

专家:使我方所有部队的远距离攻击力提高6点。

7. 气防术(Protection Air):保护己方部队,降低空气系魔法对己方部队的伤害,持续回合与英雄的法力点数相同,耗费7点SP。

基础:使我方一部队受到敌人空气系魔法打击的伤害降低30%。

高级:使我方一部队受到敌人空气系魔法打击的伤害降低50%。

专家:使我方所有部队受到敌人空气系魔法打击的伤害降低50%。

8. 空气护盾(Air shield):保护己方部队,降低敌远程部队对己方部队的伤害,持续回合与英雄的法力点数相同,耗费12点SP。

基础:使我方一部队受到的远距离攻击伤害降低25%。

高级:使我方一部队受到的远距离攻击伤害降低50%。

专家:使我方所有部队受到的远距离攻击伤害降低50%。

9. 灭鬼术(Destroy Undead):极大伤害不死系的兵种,耗费15点SP。

基础:伤害度为法力点数乘10再加10。

高级:伤害度为法力点数乘10再加20。

专家:伤害度为法力点数乘10再加50。

10. 催眠术(Hypnotize):暂时控制一个敌方部队,我方也可攻击受控制的敌部队,耗费18点SP。

基础:可以控制总生命点数低于我方英雄法力点数乘25再加10的一支敌部队。

高级:可以控制总生命点数低于我方英雄法力点数乘25再加20的一支敌部队。

专家:可以控制总生命点数低于我方英雄法力点数乘25再加50的一支敌部队。

11.闪电链(Chain Lightning):用闪电攻击多个部队(可能有误伤),耗费24点SP。

基础:打击4支部队,伤害度依次减半,第一支部队受到的伤害为法力点数乘40再加25。

高级:打击5支部队,伤害度依次减半,第一支部队受到的伤害为法力点数乘40再加50。

专家:打击5支部队,伤害度依次减半,第一支部队受到的伤害为法力点数乘40再加100。

12.反击术(Counterstrike):增加我方部队的反击次数,持续回合与英雄的法力点数相同,耗费24点SP。

基础:使我方一部队的反击次数增加1次。

高级:使我方一部队的反击次数增加2次。

专家:使我方所有部队的反击次数增加2次。

13.召唤气元素(Air Elemental):召唤空气元素人加人战斗,一旦召唤则无法召唤其它元素,耗费25点SP。

基础:召唤气元素的数量为英雄法力点数乘2。

高级:召唤气元素的数量为英雄法力点数乘3。

专家:召唤气元素的数量为英雄法力点数乘4。

14.魔镜术(Magic Mirror):以一定机率将敌方魔法反弹到任意敌方部队身上,耗费25点SP。

基础:使遭受魔法攻击的我军有20%的机率将该魔法反射到某一敌部队身上。

高级:使遭受魔法攻击的我军有30%的机率将该魔法反射到某一敌部队身上。

专家:使遭受魔法攻击的我军有40%的机率将该魔法反射到某一敌部队身上。

15.显示宝物(View Air):将地图上或宝物或英雄或城镇的位置显现出来,耗费2点SP。

基础:显示所有宝物的位置。

高级:显示所有宝物和英雄的位置。

专家:显示所有宝物、英雄和城镇的位置。

16.伪装(Disguise):让敌人无法探听你部队的真实情况,耗费4点SP。

基础:可以使我方部队在敌人看来由你队伍中最强大的兵种组成。

高级:可以使我方部队在敌人看来由你队伍中最强大的兵种组成,但数量有所增加。

专家:可以使我方部队在敌人看来由你城镇中最强大的兵种组成。

17.洞察术(Visions):同火系。

18.次元门(Dimension door):可以将被施法者传送到附近的地方,耗费25点SP。

基础:每天可以使用2次,消耗3点移动力。

高级:每天可以使用3次,消耗3点移动力。

专家:每天可以使用4次,消耗2点移动力。

19.飞行术(Fly):使英雄可以浮起,飞跃山川和海洋,但必须在一回合末降回地面,耗费20点SP。

基础:飞行距离为普通移动的60%。

高级:飞行距离为普通移动的80%。

专家:飞行距离为普通移动的100%。

水系魔法:

1.祝福术(Bless):使己方单位伤害度大幅增加,持续回合与英雄的法力点数相同,耗费5点SP。

基础:使我方一部队的伤害度为最大。

高级:使我方一部队的伤害度为最大再加1。

专家:使我方所有部队的伤害度为最大再加1。

2.治疗术(Cure):驱散己方部队身上的负面魔法,并恢复少量HP,耗费6点SP。

基础:驱散我方一部队身上的负面魔法,同时恢复法力点数乘5再加10的生命点数。

高级:驱散我方一部队身上的负面魔法,同时恢复法力点数乘5再加20的生命点数。

专家：驱散我方所有部队身上的负面魔法，同时恢复法力点数乘5再加30的生命点数。

3.驱魔术(Dispel)：驱散部队身上的魔法效应，耗费5点SP。

基础：驱散我方一部队身上的魔法效应。

高级：驱散我方或敌方一部队身上的魔法效应。

专家：驱散所有部队身上的魔法效应。

4.魔箭(Magic Arrow)：同火系。

5.水防术(Protection Water)：保护己方部队，降低水系魔法对己方部队的伤害，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费5点SP。

基础：使我方一部队受到敌人水系魔法打击的伤害降低30%。

高级：使我方一部队受到敌人水系魔法打击的伤害降低50%。

专家：使我方所有部队受到敌人水系魔法打击的伤害降低50%。

6.冰箭(Ice Bolt)：用冰箭打击敌人，吸收敌人热量，耗费8点SP。

基础：伤害度为法力点数乘20再加10。

高级：伤害度为法力点数乘20再加20。

专家：伤害度为法力点数乘20再加50。

7.除障术(Remove Obstacle)：根据施法者意志移除战场上的障碍，耗费7点SP。

基础：可以除去战场上如树和石头等障碍物。

高级：可以除去战场上如树和石头等障碍物及火墙。

专家：可以除去战场上的所有障碍物(除城墙和箭塔外)。

8.衰弱术(Weakness)：降低敌方单体攻击力，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费8点SP。

基础：使敌方一部队的攻击力下降3点。

高级：使敌方一部队的攻击力下降6点。

专家：使敌方所有部队的攻击力下降6点。

9.忘却术(Forgetfulness)：使敌方远程部队忘记远程攻击，只能肉搏，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费12点SP。

基础：使敌人一支远距离部队的一半人无法进行远距离攻击。

高级：使敌人一支远距离部队的所有人无法进行远距离攻击。

专家：使敌人所有远距离部队无法进行远距离攻击。

10.冷冻术(Frost Ring)：吸收多个敌人的热量，耗费12点SP。

基础：伤害度为法力点数乘10再加15。

高级：伤害度为法力点数乘10再加30。

专家：伤害度为法力点数乘10再加60。

11.愉快术(Mirth)：提高我方部队的士气，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费12点SP。

基础：使我方一部队的士气提高1点。

高级：使我方一部队的士气提高2点。

专家：使我方所有部队的士气提高2点。

12.传送术(Teleport)：将我方一个兵种在战场中进行转移，耗费15点SP。

基础：可以将我方一部队转移到除城内及护城河上的任意位置。

高级：可以将我方一部队转移到除城内的任意位置。

专家：可以将我方一部队转移到战场上的任意位置。

13.镜像术(Clone)：可复制我方兵种，复制出的残像被击中则消失，耗费24点SP。

基础：可以复制1到5级的兵种。

高级：可以复制1到6级的兵种。

专家：可以复制1到7级的兵种。

14.祈祷(Prayer)：增加我方部队的攻击力、防御力和速度，持续回合与英雄的法力点数相同，耗费16点SP。

基础：使我方一部队的攻击力、防御力和速度各增加2点。

高级：使我方一部队的攻击力、防御力和速度各增加4点。

专家：使我方所有部队的攻击力、防御力和速度各增加4点。

15.召唤水元素(Water Elemental)：召唤水元素人加人战斗，一旦召唤在则无法召唤其他元素，耗费25点SP。

基础：召唤水元素的数量为英雄法力点数乘2。

高级：召唤水元素的数量为英雄法力点数乘3。

专家：召唤水元素的数量为英雄法力点数乘4。

16. 召唤船只(Summon boat):召唤附近的一艘船到你身边,耗费 8 点 SP。

基础:可以召唤附近的一艘船,成功率为 50%。

高级:可以召唤附近的一艘船或在无船的条件下造出一条船,成功率为 75%。

专家:可以召唤附近的一艘船或在无船的条件下造出一条船,成功率为 100%。

17. 毁船术(Scuttle boat):摧毁一艘没被占领的船,注意,一旦毁掉就无法修复了,耗费 8 点 SP。

基础:摧毁的机率为 50%。

高级:摧毁的机率为 75%。

专家:摧毁的机率为 100%。

18. 洞察术(Visions):同火系。

19. 踏水术(Water Walk):让英雄即使无船也可以在水面行走,但回合结束时必须走到陆地上,耗费 12 点 SP。

基础:水上行走的距离为普通移动的 60%。

高级:水上行走的距离为普通移动的 80%。

专家:水上行走的距离为普通移动的 100%。

游戏技巧

本作中将会出现 28 种之多的技巧。每个英雄最多可以修得其中的 8 种,且有的技巧只有特定种族的英雄才可以修得。比如,巫师无法修得领导术,而骑士则绝对无法修得亡灵术。不同的技巧可以给英雄带来额外的能力。

详细内容请向下看:

箭术(Archery):增加远程部队的威力,3 代还将增加战争武器的威力。

基础:增加 10%的伤害度。

高级:增加 25%的伤害度。

专家:增加 50%的伤害度。

炮术(Artillery):可以手动控制弹弓车攻击目标,每回合可攻击两次并增加双倍威力的机率。

基础:50%机率出现双倍威力

高级:75%机率出现双倍威力

专家:每回合均为双倍威力

弹道术(Ballistics):可以手动控制攻击目标,并增加攻击次数、伤害力和精确度。

基础:攻击一下,攻击力增加。

高级:攻击两下,攻击力增加。

专家:攻击两下,均为双倍威力。

防御术(Armorer):降低敌人对己方部队的伤害。

基础:降低伤害 5%.。

高级:降低伤害 10%.。

专家:降低伤害 15%.。

征兵术(Diplomacy):可以增加中立部队加入的机率,并降低招降时所需的花费。

基础:招降花费降低 20%。

高级:招降花费降低 40%。

专家:招降花费降低 60%。

鹰眼术(Eagle Eye):让英雄可以偷偷地学会敌方施展的法术。

基础:40%机率学会 1、2 级魔法。

高级:50%机率习得 1 到 3 级魔法。

专家:60%机率习得 1 到 4 级魔法。

理财术(Estates):可以增加每日得金数。

基础:每天加 125 金。

高级:每天加 250 金。

专家:每天加 500 金。

医疗术(First Aid):当英雄使用医疗帐篷时获得额外效果并让英雄可以指定医疗目标。

基础:最多增加 50 点 HP 。

高级:最多增加 75 点 HP 。

专家:最多增加 100 点 HP。

智力术(Intelligence):增加英雄额外的魔法点数。

基础:增加最大 SP25%。
高级:增加最大 SP50%。
专家:最大 SP 翻倍。
领导术(Leadership):增加英雄的士气。
基础:加 1 点士气。
高级:加 2 点士气。
专家:加 3 点士气。
智慧术(Wisdom):使英雄得以学会更高等级的魔法。
基础:可以学习 3 级魔法。
高级:可以学习 4 级魔法。
专家:可以学习 5 级魔法。
领航术(Navigation):增加英雄海上行动力。
基础:加 50%海上行动力。
高级:加 100%海上行动力。
专家:加 150%海上行动力。
幸运术(Luck):增加部队的运气,会使出双倍攻击力。
基础:加 1 点幸运。
高级:加 2 点幸运。
专家:加 3 点幸运。
后勤术(Logistics):英雄在陆地移动距离增加。
基础:加 10%移动距离。
高级:加 20%移动距离。
专家:加 30%移动距离。
领悟术(Learning):增加英雄战斗时所获得的经验值。
基础:可多得 5%的经验值。
高级:可多得 10%的经验值。
专家:可多得 15%的经验值。
神秘术(Mysticism):增加英雄每日恢复魔法点数。
基础:每日恢复 2 点。
高级:每日恢复 3 点。
专家:每日恢复 4 点。

招魂术(Necromancy):战斗中阵亡的部分敌方部队变为己方骷髅兵。

基础:10%变化。

高级:20%变化。

专家:30%变化。

攻击术(Offense):攻击部队获得额外的近距离伤害力。

基础:增加10%伤害力。

高级:增加20%伤害力。

专家:增加30%伤害力。

探路术(Pathfinding)

基础:减少在特殊地形上的行动消耗25%。

高级:减少在特殊地形上的行动消耗50%。

专家:减少在特殊地形上的行动消耗75%。

抗魔术(Resistance):减少部队被魔法击中的机率。

基础:5%的机率不受影响。

高级:10%的机率不受影响。

专家:20%的机率不受影响。

学者术(Scholar):使英雄在路上相遇时不但可以交换宝物和部队,还可以交换魔法。

基础:可交换2等级魔法。

高级:可交换3等级魔法。

专家:可交换4等级魔法。

侦察术(Scouting):增加英雄的瞭望范围。

基础:加1格。

高级:加2格。

专家:加3格。

魔法术(Sorcery):增加战斗中魔法的攻击效果。

基础:增加5%伤害力。

高级:增加10%伤害力。

专家:增加15%伤害力。

战术(Tactics):可以在每次战斗前重新整理自己的部队。

战术等级高于敌方3级则可以在7格范围内排列部队。
战术等级高于敌方2级则可以在5格范围内排列部队。
战术等级高于敌方1级则可以在3格范围内排列部队。
战术等级和敌方相当则只能选择是紧缩还是分散队型。
火系魔法(Fire Magic):增加火系魔法的威力并降低消耗MP。
一等级火系魔法降低1点MP消耗。
二等级火系魔法降低2点MP消耗。
三等级火系魔法降低3点MP消耗。
四等级火系魔法降低4点MP消耗。
五等级火系魔法降低5点MP消耗。
土系魔法(Earth Magic):增加土系魔法的威力并降低消耗MP。
一等级土系魔法降低1点MP消耗。
二等级土系魔法降低2点MP消耗。
三等级土系魔法降低3点MP消耗。
四等级土系魔法降低4点MP消耗。
五等级土系魔法降低5点MP消耗。
空气系魔法(Air Magic):增加空气系魔法的威力并降低消耗MP。
一等级空气系魔法降低1点MP消耗。
二等级空气系魔法降低2点MP消耗。
三等级空气系魔法降低3点MP消耗。
四等级空气系魔法降低4点MP消耗。
五等级空气系魔法降低5点MP消耗。
水系魔法(Water Magic):增加水系魔法的威力并降低消耗MP。
一等级水系魔法降低1点MP消耗。
二等级水系魔法降低2点MP消耗。
三等级水系魔法降低3点MP消耗。
四等级水系魔法降低4点MP消耗。
五等级水系魔法降低5点MP消耗。

宝物:

在3代中,宝物和地形也为游戏的探索带来了新的乐趣。地图

上会发生事件的地方比前代多了不少，有的你可能见过，有的则是全新的。在这些冒险任务中，你将有可能碰上一位巫师或是隐士，他将交给你一个任务。任务的内容通常是救回一个人、杀死某个怪物或找到某个道具。完成任务将有可能获得极为强力的宝物。至少比你在地图上直接找到的宝物要强的多。带有诅咒的宝物的改变也是一大特点，带有诅咒的宝物不会再象前作中一样只是单纯降低玩家某方面的属性，相反，带有诅咒的宝物可能会极大地提高你某方面的属性，作为代价，你的其它属性则可能下降。举例来说，神力盾牌可以增加 12 点防御力，但同时它也会降低你 3 点攻击力，所以如何取舍，将要看玩家自己的培养方向啦！

所有的宝物在下面，请大家欣赏，可能不全请大家谅解：

政治家的腰带（Ambassador's Sash）：小幅度降低招募中立部队的费用。

魔鬼护身符（Amulet Of Undertaker）：使英雄的召魂术技能提高 5%，最好给亡灵巫师族使用。

天使羽毛箭（Angel Feather Arrows）：提高部队的远程伤害 15%。

天使之翼（Angel Wings）：可以使英雄飞行，不受地形的限制，如同魔法 FLY。

神奇的铠甲（Armor Of Wonder）：各项属性 +1

军团的武器（Arms Of Legion）：使英雄城镇中的 5 级怪物每周 +2

勇气徽章（Badge Of Courage）：使英雄部队的士气 +1

鹰之眼（Bird Of Perception）：使英雄的鹰眼技巧提高 15%。

死骑士的黑碎片（Blackshard Of The Dead Knight）：使英雄的攻击力 +3。

硫磺护甲（Breastplate Of Brimstone）：使英雄的魔法力 +5。

石化木护甲（Breastplate Of Petrified Wood）：使英雄的魔法力 +1

悬浮之靴（Boots Of Levitation）：使英雄可以在水上行走。

极性之靴（Boots Of Polarity）：增加英雄的抗魔力 15%。

速度之靴（Boots Of Speed）：增加英雄在陆地上的移动力。

木弓（Bow Of The Elven Cherrywood）：提高英雄的远程伤害 5%。

独角兽鬃毛之弓（Bowstring Of The Unicorn's Mane）：提高英雄的

远程伤害10%。

国王之盾(Buckler Of The Gnoll King):使英雄的防御力+4。

预言卡片(Cards Of Prophecy):使部队的幸运+1。

召唤披肩(Cape Of Conjuring):使法术效果多延续3回合。

速度披肩(Cape Of Velocity):使战场上所有己方部队的速度+3。

天之祝福项链(Celestial Necklace Of Bliss):使英雄所有指数+3。

人头马之斧(Centaur's Axe):使英雄的攻击力+1。

迷人的超自然(Charm Of Mana):使英雄每天多恢复1点MP。

幸运苜蓿(Clover Of Fortune):使部队的幸运+1。

召唤项链(Collar Of The Conjuring):使法术效果多延续1回合。

英勇皇冠(Crest Of Valor):使部队的士气+1。

龙牙皇冠(Crown Of Dragontooth):使英雄的知识和魔法各+4。

至高魔力皇冠(Crown Of The Supreme Magi):使英雄的知识+4。

死人之靴(Dead Man's Boots):使英雄的召魂技能提高15%。

外交官的戒指(Diplomat's Ring):降低招募中立部队的费用。

龙骨铠甲(Dragonbone Greaves):使英雄的知识、魔法力各+1。

龙鳞铠甲(Dragon Scale Armor):使英雄的攻击、防御力各+4。

龙鳞护盾(Dragon Scale Shield):使英雄的攻击、防御力各+3。

龙翼战袍(Dragon Wing Tabard):使英雄的知识、魔法力各+2。

鹰之象征(Emblem Of Cognizance):提高英雄的鹰眼技能15%。

无尽聚金包(Endless Bag Of Gold):每天增加750金。

无尽聚金囊(Endless Purse Of Gold):每天增加500金。

无尽聚金袋(Endless Sack Of Gold):每天增加1000金。

骑士手套(Equestrian's Gloves):增加英雄陆地上的移动力。

无尽水晶斗篷(Everflowing Crystal Cloak):每天水晶产量+1。

无尽水银瓶(Everpouring Vial Of Mercury):每天水银产量+1。

无尽硫磺戒指(Eversmoking Ring Of Sulfur):每天硫磺产量+1。

抗魔装备(Garniture Of Interference):增加英雄对各种魔法的抗魔力5%。

勇气雕像(Glyph Of Gallantry):使部队的士气+1。

金弓(Golden Bow):消除障碍物对远程攻击的影响。

巨人连枷(Greater Gnoll's Flail):使英雄的攻击力+4。

军团领导(Head Of Legion):使英雄所在城的六级生物每周增长+1。

地狱头盔(Hellstrom Helmet):使英雄的知识力+5。

独角头盔(Helm Of The Alabaster Unicorn):使英雄的知识力+1。

浑沌头盔(Helm Of Chaos):使英雄的知识力+3。

神圣头盔(Helm Of Heavenly Enlightenment):使英雄的所有属性+6。

邪恶沙漏(Hourglass Of The Evil Hour):使双方在战场上不受幸运因素的影响。

无尽矿石车(Inexhaustible Cart Of Ore):每天矿石产量+1。

无尽木材车(Inexhaustible Cart Of Lumber):每天木材产量+1。

幸运瓢虫(Ladybird Of Luck):使部队的幸运+1。

军团之腿(Leg Of Legion):使英雄所在城的二级生物每周增长+5。

军团之腰(Loins Of Legion):使英雄所在城的三级生物每周增长+4。

狮之盾(Lion's Shield Of Courage):使英雄的所有属性+4。

神秘球(Mystic Orb Of Mana):使英雄每天多恢复3点MP值。

龙牙项链(Necklace Of Dragonteeth):使英雄的知识、魔法力+3。

海之航标项链(Necklace Of Ocean Guidance):增加英雄海上移动力。

速度项链(Necklace Of Swiftness):使战场上所有兵种的速度+1。

激励耳环(Pendant Of Agitation):使部队对闪电魔法免疫。

勇气耳环(Pendant Of Courage):使兵种士气、幸运各+3。

死亡耳环(Pendant Of Death):使部队对超渡魔法免疫。

冷静耳环(Pendant Of Dispassion):使部队对发狂魔法免疫。

意志耳环(Pendant Of Free Will):使部队对催眠魔法免疫。

神圣耳环(Pendant Of Holiness):使部队对诅咒魔法免疫。

生命耳环(Pendant Of Life):使部队对死亡波纹魔法免疫。

视力耳环(Pendant Of Second Sight):使部队对失明魔法免疫。

回忆耳环(Pendant Of Total Recall):使部队对忘却魔法免疫。

求雨水晶球(Orb Of Driving Rain):增加水系魔法伤害力 50%。

反魔球(Orb Of Inhibition):使敌我双方在战场上无法使用魔法。

土之水晶球(Orb Of Silt):增加土系魔法伤害力 50%。

火之水晶球(Orb Of Tempatuous Fire):增加火系魔法伤害力 50%。

天之水晶球(Orb Of The Firmament):增加空气魔法伤害力 50%。

脆弱水晶球(Orb Of Vulnerability):消除战场上双方部队的抗魔力。

战斗俱乐部(Orge's Club Of Havoc):使英雄的攻击力 + 5。

潘多拉之盒(Pandora Box):可以把任何东西放进盒子里。

放弃时钟(Recanter's Clock):使双方在战场上无法使用 3 级和 3 级以上的魔法。

红龙之舌(Red Dragon Flame Tongue):使英雄的攻击、防御力 + 2。

骨架(Rib Cage):使英雄的魔法力 + 2。

召唤戒指(Ring Of Conjuring):使魔法效果多延续 2 回合。

生命戒指(Ring Of Life):使所有部队的生命最大值 + 1。

无尽宝石戒指(Ring Of Infinite Gems):每天宝石产量 + 1。

旅行者戒指(Ring Of The Wayfarer):使战场上所有部队的速度 + 2。

活力戒指(Ring Of Vitality):使所有部队的生命最大值 + 1。

龙之眼(Quiet Eye Of The Dragon):使英雄的攻击、防御力 + 1。

圣人之靴(Sandals Of The Saint):使英雄所有属性 + 2。

巨蛇怪的鳞片(Scales Of The Greater Basilisk):使英雄的魔法力 + 3。

海神之帽(Sea Captain's Hat):增加海上移动力,并可使用召船术和毁船术,经过旋涡时部队不会受到损害。

哨兵之盾(Sentinel's Shield):防御 + 12,攻击 - 3。

战争之绳(Shackle Of War):阻止双方在战场上撤退或投降。

君主盾(Shield Of The Dwarven Lords):使英雄的防御力 + 2。

堕落者之盾(Shield Of The Damned):使英雄的防御力 + 6。

死者之盾(Shield Of The Yawning Dead):使英雄的防御力+3。

技巧头盔(Skull Helmet):使英雄的知识+2。

望远镜(Speculum):视野+1。

演说家帽子(Spellbinder's Hat):允许英雄使用所有5级魔法。

永久水晶球(Sphere Of Permanence):使部队不受驱散魔法的影响。

压制之球(Spirit Of Oppression):使双方在战场上不受士气因素的影响。

小望远镜(Spyglass):视野+1。

政治家奖牌(Statesman's Medal):降低招募中立部队的费用。

静止的龙眼(Still Eye Of The Dragon):使英雄部队的士气、幸运+1。

巡夜者(Stoic Watchman):提高英雄的鹰眼技能10%

地狱火之剑(Sword Of Hellfire):使英雄的攻击力+6。

审判之剑(Sword Of Judgement):使英雄的所有属性+5。

平衡披风(Surcoat Of Counterpoise):增加英雄的抗魔力10%。

超自然护身符(Talisman Of Mana):使英雄每天多恢复2点MP。

怪物圆盾(Target Of The Rampaging Ogre):使英雄的防御力+5。

雷霆头盔(Thunder Helmet):使英雄的知识+10,魔法力-2。

太阳神的护甲(Titan's Cuirass):使英雄的魔法力+10,知识-2。

太阳神的武器(Titan's Gladius):使英雄的攻击力+12,防御力-3。

空气卷轴(Tome Of Air Magic):其中记载所有空气系魔法。

土系卷轴(Tome Of Earth Magic):其中记载所有土系魔法。

火系卷轴(Tome Of Fire Magic):其中记载所有火系魔法。

水系卷轴(Tome Of Water Magic):其中记载所有水系魔法。

军团之躯(Torso Of Legion):使英雄所在城的四级生物每周增长+3。

独眼国王的腰带(Tunic Of The Cyclops King):使英雄的魔法力+4。

吸血鬼的外衣(Vampire's Cowl):使英雄的召魂技能提高10%。

血瓶(Vial Of Lifeblood):使所有部队的生命最大值+2。

圣杯(The grail):在城堡中可以建造终极雕像(一天+5000)。

建筑

在3代中,8大种族有超过150种建筑,在这里只向玩家介绍重要的建筑屋(2代中没有的),关于兵种的建筑就不介绍了。

3代中共有的建筑:

村庄大厅(Village Hall)	每天收入500金,属于基础。
城镇大厅(Town Hall)	每天收入1000金,二级城堡。建造费用:2500金。所需建筑:酒馆。
城市大厅(City Hall)	每天收入2000金,三级城堡,建造费用:5000金。所需建筑:铁匠铺+市场+1级魔法行会。
国会大厦(Capital)	每天收入4000金,只能造一个,建造费用:10000金。所需建筑:城堡。
堡垒(Fort)	为城增加城墙。建造费用:5000金+20木+20石。
堡垒(Citadel)	为城增加主箭塔和护城河,各兵种每周增加50%,建造费用:2500金+5石。
城堡(Castle)	为城增加两个副箭塔,各兵种每周增加100%,建造费用:5000金+10石+10木。
魔法行会(Mage Guild)	提供魔法(1-5级)。
市场(Marketplace)	交换各种资源,建造费用:500金+5木。
酒馆(Tavern)	雇佣英雄,访问盗贼工会。建造费用:500金+5木。
铁匠铺(Blacksmith)	生产战斗武器,建造费用:5000金

	+5木。
资源仓库(Resource Silo)	每天增加资源产量。建造费用:5000金+5石。所需建筑:市场。
船厂(Ship Yard)	生产船只,建造费用:2000金+20木。

兵种建筑:

骑士族

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
GUARD TOWER(防御塔)	5矿石+1000金	无	长枪兵
UPG. GUARD TOWER	5矿石+1000金	GUARD TOWER	长斧兵
ARCHERS TOWER(弓箭楼)	5木材+5矿石+1000金	无	弓箭手
UPG. ARCHERS TOWER	5木材+5矿石+1000金	ARCHERS TOWER	弩手
GRIFFIN TOWER(狮鹫塔)	5石+1000金	BLACKSMITH+BARRACKS	狮鹫
UPG. GRIFFIN TOWER	5石+1000金	GRIFFIN TOWER	皇家狮鹫
BARRACKS(兵营)	5石+2000金	BLACKSMITH	剑客
UPG. BARRACKS	5石+2000金	BARRACKS	十字军战士
MONASTERY(修道院)	5木+5石+2水晶+2水银+2宝石+3000金	BARRACKS+BLACKSMITH+MAGE GUILD	僧侣
UPG. MONASTERY	2木+2石+2水晶+2水银+2宝石+1000金	MONASTERY	狂热者
TRAINING GROUNDS(训练场)	20木+2000金	BLACKSMITH+BARRACKS+STABLE	骑兵

续表

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
UPG. TRAINING GROUNDS	10木+3000	TRAINING GROUNDS	强骑兵
PORTAL OF GLORY(荣耀之门)	10水晶+10水银+10硫磺+10宝石+10000金	MAGE GUILD+BLACKSMITH+MONASTERY	天使
UPG. PORTAL OF GLORY	10水晶+10水银+10硫磺+10宝石+10000金	PORTAL OF GLORY	大天使

龙族

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
WARREN(穴居)	5木+1000金	无	穴居人
UPG. WARREN	5木+1000金	WARREN	恶魔穴居人
HARPY LOFT(贪婪者阁楼)	1000金	无	鸟妖
UPG. HARPY LOFT	2硫磺+2水晶+1000金	HARPY LOFT	女妖
PILLAR OF EYES(邪眼之柱)	1木+1石+1水晶+1水银+1宝石+1硫磺+1000金	无	观察者
UPG. PILLAR OF EYES	同上	PILLAR OF EYES	邪恶之眼
CHAPEL OF STILLED VOICES(寂静教堂)	5木+10石+2000金	PILLAR OF EYES + HARPY LOFT	梅杜莎
UPG. CHAPEL OF STILLED VOICES	5木+1500金	CHAPEL OF STILLED VOICES	梅杜莎女王

续表

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
LABYRINTH（迷宫）	10石+10宝石+4000金	CHAPEL OF STILLED VOICES + PILLAR OF EYES + HARPY LOFT	牛头怪
UPG. LABYRINTH	5石+5宝石+3000金	LABYRINTH	牛头王
MANTICORE LAIR（预言之穴）	5木+5石+5水银+5硫磺+5000金	CHAPEL OF STILLED VOICES + PILLAR OF EYES + HARPY LOFT	狮身兽
UPG. MANTICORE LAIR	3000金（其他同上）	MANTICORE LAIR	蝎狮
DRAGONS CAVE（龙穴）	15木+15石+2硫磺+15000金	CHAPEL OF STILLED VOICES + PILLAR OF EYES + HARPY LOFT + LABYRINTH + MANTICORE LAIR + MAGE GUILD(2级)	红龙
UPG. DRAGONS CAVE	同上	DRAGONS CAVE + MAGE GUILD(3级)	黑龙

女巫族

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
CENTAUR STABLES（半人马马房）	5木+2000金	无	半人马
UPG. CENTAUR STABLES	5木+2000金	CENTAUR STABLES	半人马队长
DWARF COTTAGE（茅屋）	5木+1000金	无	矮人
UPG. DWARF COTTAGE	5木+1000金	DWARF COTTAGE	战斗矮人

续表

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
HOMESTEAD (家园)	10 木 + 1500 金	无	森林精灵
UPG. HOMESTEAD	10 木 + 1500 金	HOMESTEAD	高级精灵
ENCHANTED SPRING(魔法泉)	10 水晶 + 2000 金	HOMESTEAD	飞马
UPG. ENCHANTED SPRING	5 水晶 + 2000 金	ENCHANTED SPRING	银色飞马
DENDRIOD ARCH-ES(树林)	2500 金	HOMESTEAD	树妖
UPG. DENDRIOD ARCHES	2500 金	DENDRIOD ARCHES	树组战士
UNICORN GLADE (独角兽林地)	5 木 + 5 石 + 10 宝石 + 4000 金	ENCHANTEDSPRING + HOME-STEAD + DENDRIOD ARCHES	独角兽
UPG. UNICORN GLADE	5P 宝石 + 3000 金	UNICORN GLADE	斗将独角兽
DRAGON CLIFFS (龙巢)	30 石 + 20 水晶 + 10000 金	ENCHANTEDSPRING + UNI-CORN GLADE + DENDRIOD SAPLINGS	绿龙
UPG. DRAGON CLIFFS	10 水晶 + 10000 金	DRAGON CLIFFS	金龙

精灵族

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
WORKSHOP（工厂）	1000 金	无	小鬼
UPG. WORKSHOP	1000 金	WORKSHOP	高级小鬼
PAREPET(石胍)	10 石 + 1000 金	无	石像鬼
UPG. PAREPET	5 石 + 1500 金	PAREPET	黑曜石像鬼
GOLEM FACTORY（泥人工厂）	5 木 + 5 石 + 2000 金	无	石人
UPG. GOLEM FACTORY	5 木 + 5 石 + 5 水银 + 2000 金	GOLEM FACTORY	钢人
MAGE TOWER(魔法塔)	5 木 + 5 石 + 5 水银 + 5 水晶 + 5 宝石 + 5 硫磺 + 2500 金	GOLEM FACTORY + PAREPET + MAGE GUILD	魔法师
UPG.	5 木 + 2000 金	MAGE TOWER + LIBRARY	大魔法师
ALTAR OF WISHES(希望神坛)	5 木 + 5 师 + 5 水晶 + 5 宝石 + 3000 金	GOLEM FACTORY + PAREPET + MAGE GUILD + MAGE TOWER	精灵
UPG. ALTAR OF WISHES	5 木 + 2000 金	ALTAR OF WISHES	精灵王
GOLDEN PAVILLION(黄金屋)	5 木 + 5 石 + 2 水晶 + 2 宝石 + 2 硫磺 + 2 水银 + 4000 金	GOLEM FACTORY + PAREPET + MAGE GUILD + MAGE TOWER	那加
UPG. GOLDEN PAVILLION	3 宝石 + 3 水银 + 3 水晶 + 3 硫磺 + 3000 金	GOLDEN PAVILLION	那加女王

续表

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
CLOUD TEMPLE (云中城)	10木+10石+10宝石+5000金	GOLEM FACTORY + PAREPET + MAGE GUILD + MAGE TOWER + GOLDEN PAVILLION + ALTAR OF WISHES	巨人
UPG. CLOUD TEMPLE	5木+5石+30宝石+25000金	CLOUD TEMPLE	泰坦

亡灵巫师族

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
CURSED TEMPLE (诅咒之庙)	5木+5石+1000金	无	骷髅兵
UPG. CURSED TEMPLE	5木+5石+1000金	CURSED TEMPLE	骷髅战士
GRAVEYARD (墓地)	5木+5石+1000金	无	僵尸
UPG. GRAVEYARD	5木+5石+1000金	GRAVEYARD	木乃伊
TOMB OF SOULS (灵魂之墓)	5木+5石+1500金	无	鬼魂
UPG. TOMB OF SOULS	5水银+1500金	TOMB OF SOULS	幽灵
ESTATE(庄园)	5木+5石+2000金	无	吸血鬼
UPG. ESTATE	5木+10水晶+10宝石+2000金	MAGE GUILD + NECROMANCY AMPLIFER	吸血伯爵
MAUSOLEUM(陵墓)	10木+10硫磺+2000金	MAGE GUILD	亡灵法师
UPG. MAUSOLEUM	5石+5硫磺+2000金	MAUSOLEUM	黑暗法师

续表

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
HALL OF DARKNESS (黑暗殿堂)	10 木 + 10 石 + 6000 金	MAUSOLEUM + ESTATE + MAGE GUILD	黑暗骑士
UPG. HALL OF DARKNESS	5 木 + 5 石 + 2 水晶 + 2 水银 + 2 硫磺 + 2 宝石	HALL OF DARKNESS	地狱骑士
DRAGON VAULT (龙墓)	5 木 + 5 石 + 5 水晶 + 5 水银 + 5 硫磺 + 5 宝石 + 10000 金	MAUSOLEUM + ESTATE + MAGE GUILD + HALL OF DARKNESS	骨龙
UPG. DRAGON VAULT	5 木 + 5 石 + 20 水银 + 15000 金	DRAGON VAULT	幽灵龙

野人族

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
GOBLIN BARRACKS (妖怪兵营)	5 木 + 5 石 + 1000 金	无	小妖精
UPG. GOBLIN BARRACKS	5 木 + 5 石 + 1000 金	GOBLIN BARRACKS	怪物
WOLF DEN(狼穴)	10 木 + 5 石 + 1000 金	无	狼骑士
UPG. WOLF DEN	5 木 + 5 石 + 1000 金	UPG. GOBLIN BARRACKS	疾风之狼
ORC TOWER(兽人塔)	5 木 + 5 石 + 1000 金	无	野人
UPG. ORC TOWER	2 木 + 2 石 + 1000 金	BLACKSMITH	野人王
OGRE FORT(食人魔兵营)	20 木 + 2000 金	ORC TOWER	食人魔
UPG. OGRE FORT	5 木 + 5 石 + 5 宝石 + 2000 金	MAGE GUILD	食人魔法师

续表

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
CLIFF NEST(悬崖之巢)	10石+2500金	WOLF DEN	鹏
UPG. CLIFF NEST	5木+5石+2000金	CLIFF NEST	雷鸟
CYCLOPS CAVE(怪兽之穴)	20石+20水晶+3500金	ORC TOWER+OGRE FORT	独眼怪
UPG. CYCLOPS CAVE	5木+5石+3000金	CYCLOPS CAVE	独眼魔王
BEHEMOTH LAIR(巨兽之穴)	10木+10石+10水银+10000金	CLIFF NEST+WOLF DEN	巨兽
UPG. BEHEMOTH LAIR	10木+10石+20水银+15000金	BEHEMOTH LAIR	古代巨兽

地狱族

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
IMP CRUCIBLE(油锅)	1000金	无	恶魔之子
UPG. IMP CRUCIBLE	1000金	IMP CRUCIBLE	魔怪
HALL OF SINS(罪恶大厅)	5木+1000金	无	投火怪
UPG. HALL OF SINS	5木+1000金	HALL OF SINS	魔力投火怪
KENNELS(狗屋)	10木+1500金	无	地狱犬
UPG. KENNELS	5硫磺+1500金	KENNELS	三头兽
DEMON GATE(罪恶之门)	5木+5石+2000金	无	魔鬼
UPG. DEMON GATE	5木+5石+2000金	DEMON GATE	长角魔鬼

续表

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
HELL HOLE(地狱洞穴)	3000金	DEMON GATE	邪神
UPG.HELL HOLE	5水银+5硫磺+3000金	MAGE GUILD LEVEL2	地穴领主
FIRE LAKE(火海)	10石+3水银+3硫磺+3宝石+4000金	MAGE GUILD+DEMON GATE	火怪
UPG.FIRE LAKE	5石+5水银+5硫磺+5宝石+3000金	FIRE LAKE	火怪苏丹
FORSAKER PALACE(遗弃宫殿)	10木+10石+20水银+15000金	MAGE GUILD+DEMON GATE+HELL HOLE+FIRE LAKE	恶魔
UPG.FORSAKER PALACE	5石+5木+20水银+20000金	FORSAKER PALACE	大恶魔

驯兽师族

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
GNOLL HUT(茅屋)	10木+1000金	无	狼头怪
UPG.GNOLL HUT	10木+1000金	GNOLL HUT	高级狼头怪
LIZARD DEN(蜥蜴洞穴)	5木+1000金	无	蜥蜴人
UPG.LIZARD DEN	5木+1000金	LIZARD DEN	蜥蜴战士
SERPENT FLY HIVE(蜻蜓巢)	5木+5水银+5硫磺+1000金	无	飞蛇
UPG.SERPENT FLY HIVE	2水银+2硫磺+1000金	SERPENT FLY HIVE	火蜻蜓
BASILISK PIT(蛇怪之洞)	5木+10石+2000金	SERPENT FLY HIVE	蛇怪

续表

名称	需要物资	所需建筑	招募兵种
UPG. BASILISK PIT	5木+5石+2000金	BASILISK PIT	巨型蛇怪
GORGON LAIR(蛇皮兽之巢)	10木+10石+5水银+5硫磺+2500	LIZARD DEN + SERPENT FLY HIVE	蛇皮兽
UPG. GORGON LAIR	5木+5石+2000金	MARKET PLACE + RESOURCE SILO	高级蛇皮兽
WYVERNS NEST(飞龙巢)	15木+3500金	LIZARD DEN + SERPENT FLY HIVE	飞龙
UPG. WYVERNS NEST	10木+10水银+3000金	WYVERNS NEST	龙帝
HYDRA POND(蛇之沼泽)	10木+10石+10硫磺+10000金	LIZARD DEN + SERPENT FLY HIVE + WYVERNS NEST + BASILISK PIT	九头蛇
UPG. HYDRA POND	10木+10石+20硫磺+15000金	HYDRA POND	九头龙

特殊建筑：

骑士族

剑会(Brotherhood of the Sword)：为守城部队增加2点士气。建造费用：500金+5木。所需建筑：酒馆。

狮鹫堡垒(Griffin Bastion)：使狮鹫每周产量+3。建造费用：1000金。所需建筑：狮鹫塔。

灯塔(Lighthouse)：增加船的移动力。建造费用：2000金+10木。所需建筑：船厂。

马房(Stable)：增加英雄的移动力。建造费用：2000金+10木。所需建筑：铁匠铺+兵营。

圣骑士像(Colossus)：使城镇内部队的周产量增加50%，每天增加5000金，还可使我军及友军所有英雄的士气+2。

龙族

战争学院(Academy of Battle Scholars):为访问的英雄+1000经验(只能一次)。建造费用:1000金+5木+5石。

宝物交易所(Artifact Merchants):交易宝物与资源。建造费用:10000金。所需建筑:市场。魔力旋涡(Mana Vortex):使访问的英雄魔力加倍。建造费用:1000金。所需建筑:1级魔法行会。

召唤之门(Portal of Summoning):每周一门内将随机出现你所占领的野外招募地的一种兵种供你招募。建造费用:2500金+10石。

蘑菇环(Mushroom Rings):使穴居者每周产量+7。建造费用:1000金。所需建筑:要塞+穴居。

大地守护神(Guardian of Earth):使城镇内部队的周产量增加50%,每天增加5000金,还可使守城英雄的法力+12。

精灵族

宝物交易所(Artifact Merchants):同龙族。

图书馆(Library):为魔法行会每层增加一种魔法。建造费用:1500金+其余资源各5。所需建筑:1级魔法行会。

守望塔(Lookout Tower):扩大各城的视野。建造费用:1000金+5木。所需建筑:要塞。

翅膀雕像(Sculptor Wings):使石像鬼每周产量+4。建造费用:1000金。所需建筑:石厩

知识之墙(Wall of Knowledge):为访问的英雄增加1点知识。建造费用:1000金+5石。所需建筑:1级魔法行会。

天空之船(Skyship):使城镇内部队的周生量增加50%,每天增加5000金,打开包括地下世界的全部地图,还可使守城英雄的知识+15。

女巫族

树妖幼苗(Dendroid Saplings):使树妖每周产量+2。建造费用:2000金。所需建筑:家园+树林。

神秘池塘(Mystic Pond):每周提供1~4个随机资源。建造费用:2000金+其余资源各2。

幸运喷泉(Fountain of Fortune):使守城部队幸运+2。建造费用:1500金+10水银。所需建筑:神秘池塘。

矿工行会(Miner Guild):使矮人每周产量+4。建造费用:1000金。所需建筑:茅屋。

宝库(Treasury):每周使总金量+10%。建造费用:5000金+5木+10石。所需建筑:矿工行会+茅屋。

精灵图腾(Spirit Guardian):使城镇内部队的周产量增加50%,每天增加5000金,还可使我军及友军所有英雄的运气+2。

亡灵巫师族

黑暗之幕(Cover of Darkness):当敌人通过黑暗之幕时将被移开。建造费用:1000金。所需建筑:要塞。巫术扩大器(Necromancy Amplifier):使亡灵巫师的召魂术技能+10%。建造费用:1000金。所需建筑:1级魔法行会。骷髅转换器(Skeleton Transformer):将放入其中的兵种变成骷髅兵。建造费用:1000金。所需建筑:要塞+诅咒之庙。

地下墓穴(Unearthed Graves):使骷髅兵每周产量+6。建造费用:1000金。所需建筑:要塞+骷髅转换器+诅咒之庙。

魂之监狱(Soul Prison):使城镇内部队的周产量增加50%,每天增加5000金,还可使我军及友军所有英雄的招魂能力+20%。

野人族

自由者行会(Freelancer Guild):可用部队交换资源。建造费用:1000金。所需建筑:市场。

逃跑暗道(Escape Tunnel):允许守城的英雄逃跑或投降。建造费用:2000金+5木+5石。所需建筑:要塞。

英雄大厅(Hall of Valhalla):为访问的英雄增加1点攻击。建造费用:1000金。所需建筑:要塞。

食堂(Mess Hall):使妖怪每周产量+8。建造费用:1000金。所需建筑:要塞+妖怪兵营。

兵工厂(Ballista Yard):可以为我方英雄提供弹弓车。建造费用:1000金+5木。所需建筑:铁匠铺。

战神纪念碑(Warlord's Monument):使城镇内部队的周产量增加50%,每天增加5000金,还可使守城英雄的攻击力+20。

地狱族

诞生池(Birthing Pool):使小魔鬼每周产量+8。建造费用:1000金。所需建筑:要塞+油锅。

硫磺风暴云(Brimstone Stormclouds):为守城部队增加2点法力。建造费用:1000金+5硫磺。所需建筑:要塞。兽笼(Cages):使地狱犬每周产量+3。建造费用:1000金。所需建筑:要塞+油锅+狗屋。

城堡之门(Castle Gate):使英雄可通过它到其它建有城堡之门的城(该城无英雄的情况下)。建造费用:10000金+5木+5石。所需建筑:堡垒。火之序列(Order of Fire):为访问的英雄增加1点法力。建造费用:1000金+5木。所需建筑:1级魔法行会。

火神(Deity of Fire):使城镇内部队的周产量增加50%,每天增加5000金,还可使每周均为恶魔之子周。

驯兽师族

恐怖雕像(Glyphs of Fear):为守城部队增加2点防御。建造费用:1000金。所需建筑:要塞。

血之方尖碑(Blood Obelisk):为守城部队增加2点攻击。建造费用:1000金。所需建筑:恐怖雕像。战神牢房(Cage of Warlords):为访问的英雄增加1点防御。建造费用:1000金。所需建筑:要塞+城镇大厅+酒馆+恐怖雕像。

队长营房(Captain Quarters):使狼头怪每周产量+6。建造费用:1000金。所需建筑:要塞+茅屋。

食肉植物(Carnivorous Plant):使城镇内部队的周产量增加50%,每天增加5000金,还可使守城英雄的攻击力、防御力各+10。

地图上的建筑物

（一些比较常见的就不再赘述了）：

英文名称	中文名称	功能和作用
Magic Spring	魔法泉	在一个星期内访问可以使魔法点数加倍。
Star Axis	星之轴	访问可以使魔法力+1。
Garden of Revelation	天启花园	访问可以使知识力+1。
Rewood Observatory	瞭望塔	访问可以观察到更远的地方。
Den of Thiefs	盗贼行会	可以观察到敌人的任何一项数值。
Obelisk	方塔	与2代的一样，用与寻找终极宝物。
Arena	竞技场	访问可以增加2点的攻击或防御。
Treasure Chest	宝箱	可以捡到钱或经验值。
Fountain of Youth	青春喷泉	可以增加部队的幸运。
Marletto Tower	防御塔	访问可以使英雄的防御力+1。
Shine of the Magic Gesture	魔法神龛	访问可以学到魔法，前提是有魔法宝典。
Rally Flay	僧人的茅屋	可以使部队的幸运和士气各+1，但是只在一天里有效。
Mercenary Camp	雇佣兵营	同2代一样访问可以使攻击力+1。
Shipyard	船坞	从中可以买到船。
Witch Hut	女巫的小屋	访问可以学到二级魔法。
Learn Stone	经验之石	访问增加1000的经验值。
Imp Cache	小鬼居所	可以雇佣小鬼。
Altar of Sacrifice	献身祭坛	访问时可以使用宝物来换取经验值，但是宝物也将消失。（要慎重！）
Hall of Sin	亵渎者的房间	访问时可以雇佣亵渎者。（收费！）

续表

英文名称	中文名称	功能和作用
Warriors Tomb	勇士之墓	访问可以捡到物品(在其他英雄未访问之前),以后访问会很大地降低士气。
Scholar	传教士	访问可以随机使一项属性+1。
School of war	战争学校	访问可以使进攻或防御力+1。
Temple	寺庙	访问可以增加士气+1。
Idol of fortune	幸运雕像	可以使部队的士气和幸运+1。
War Machine Factory	军工厂	可以购买战斗用的设备(如投石车)。
Portal of Glory	荣耀之门	可以雇佣天使。
Swan pond	小湖	访问可以使部队的幸运+1。
Prison	监狱	访问可以有一个英雄加入(级别较高)。
Dragon Utopia	龙城	访问可以捡到4种宝物和大量黄金。

纵横天下之烽火三国

游戏类型：策略

语言：中文

出品公司：梵太师国际

评价：★★★★☆

方权语：好久没见到三国类的游戏了！^-^

“诸侯间权谋互斗、武将们的快意恩仇，在鲜血染红的中原土地上，到底谁才能成为最后的赢家?”这就是最近才推出的策略+即时战略游戏《纵横天地之烽火三国》，是三国类游戏中的又一个精品。不可否认《纵横天地之烽火三国》是一个成功的作品，能够把被日本游戏制作者炒了又炒的三国故事翻新出新的内容确实难能可贵，而且从游戏的制作风格、手法都有许多的可圈可点的地方。的确值得大家花时间玩一下。

游戏的操作画面是以实物图像点选来操作的内政界面，简单明了，易上手。战场画面的制作使你能真实地感到血溅沙场，狂热的决战是三国惨烈征战最真实的写照。同时战斗的16种华丽的武将必杀技任你随便使用，使得战斗的刺激度达到一个高潮。

游戏的进行分为四个阶段：1. 新君登基，2. 重返沙场，3. 制作组

群,4. 卸甲归田。选择了"新君登基"以后,进入游戏,接着你要选择战役,其中有四个战役要你选择:(1)董卓弄权。(2)赤壁之战。(3)曹操崛起。(4)三国鼎立。而且每个任务都有许多的君主供你选择,这一点与以前的三国游戏相同。

在游戏的开始选择不同的君主,初始条件会有所不同,但推荐的还是选择刘备、曹操、孙权等人;选择刘备一开始就会拥有关羽、张飞、诸葛亮、赵云等人。选择曹操则占了兵多将广的优势,只是你要小心身处中原,挟天子以令诸侯,难免其他的英雄人物同仇敌忾。选择孙权的优势也十分明显,首先是占领的大城市比较多。总的来说,疆域的分配还是大致按照历史线索的。

同时游戏中的城市也根据其大小,所建造的程度也不同。大的城市里设施齐全,小的城市里可能没有监狱或其他的设施。但是不论城市的大小,都有兵可以征召,征召的条件只与城市里所拥有的人口有关。

每个将领所带领的士兵也是有限制的,随着将领的级别的升高,他所能够带领的士兵也在逐渐升高,而且士兵的阵法也有很多种。合理的利用阵法的优势,对你的进攻是有很大的帮助的。同时也与士兵的训练程度和将领的士气值有关。

除了攻击力、防御力、知识等因素,用来评估将领的指标还有很多,例如:士气、忠诚度、体力值。士气影响到带兵打仗的能力,士气低落的时候,旗下的士兵会陆续地逃亡。忠诚度指的是将领的忠诚程度。体力值可以说是明显而又潜在的将领属性,明显的是在攻击敌人的时候,关系到胜负的关键,潜在的是在守城的时候,如果体力值太低,工作的进度明显会减慢。同时,将领所佩带的宝物也很重要,它对提高将领的某项属性很重要。

而且游戏中的文官也有所改进(可以从他们的衣着看出是文官还是武官),文官的攻击力和防御力都很低。不过挑选其中知识比较高的文官作为部队的军士还是很有用的。合理发挥他们的策略,威

力不可小觑。他们的计策包括保留体力、扰乱敌将、鼓舞士气、降低敌人的士气、诈敌计、增加技力、恢复技力、加强攻击、加强防御、化解计策、金蝉脱壳等。内政也是游戏的一个重要的部分，在这里可以展开搜索、建设。

下面谈一谈在一统天下后总结的经验、教训。首先要学会集中优势兵力，在调查清楚敌人的城防情况以后将自己的军队集中到前线。如果敌人的防御力量不是很强，争取要一轮攻下；如果敌人有重兵把守，那就要展开轮番攻击了，可以先让一些资质平平的家伙做先锋消耗敌人的兵力、技力，然后动重兵猛将一举歼灭。适当的时候只要有足够的兵力就要展开多路的进攻，双管齐下，甚至多管齐下的效果比较好。

其次要选择合适的突破口。在衡量敌我的形势后派重兵切断敌人城池间联系的纽带，使其首尾不能呼应，攻打起来自然事半功倍。以此及彼，自己也注意不要犯孤军深入的毛病，特别是不要被围困在无兵可征的小城中，否则外无援军，内无士兵，再强的远征兵团都会毁于一旦。一般来说敌人惯用的伎俩是集中大批部队攻击你的一座城池，此时不妨抵抗一阵后带所有的兵力撤退。如是几次，敌人的优势兵力因为占领了太多的城市而力量分散，此时再集结部队逐个击破。千万不要逞匹夫之勇，否则手下的人马肯定会被敌人俘获，就算勉为其难地守住了城市也元气大伤；要知道千军易得，一将难求。

然后要时刻注意军队的状况，忠诚度低的不要派去打无准备之仗，以免他们反戈一击；士气低的也最好呆在城里，要不然带了足够的人出去，即使打了胜仗也回来不了多少。要尽可能培养一批能征善战的大将而不是但靠一个，武将的忠诚度越高，即使他被敌人俘虏以后，也要很长一段时间才可能被招降，让你有足够的时间筹集兵力，来营救他们。

要注意保护自己的武将，也要随时准备俘虏敌人的大将并招降过来，以充实你自己的实力。只要将敌人团团包围，活捉过来还是很

有把握的，秘诀就是不管敌人的将领忠诚度有多高，只要你有耐心总能将他们招降过来。对于那些没有什么作用的平庸之辈，能够招降过来，看守一些没有什么威胁的城市，挣一些金钱也是好的。当你和实力相当的敌人对阵的时候，最狠毒的一手就是对敌人全部不招降，以免放虎归山。

千万要重视军师的重要作用，有一些人是可以培养成文武双全的，比如赵云，当他的知识值越高，他在战场上的作用就越明显。

其次，要多打胜仗的重要关键还在于合理配备物品，每次到达新的城市的时候，最好多搜寻一下宝物，尽管不一定都能找到，但是一旦你能够找到一个宝物，这对你是有很大的作用的。所以，虽然浪费了很多的时间，但还是值得的。

总的来说，《纵横天地之烽火三国》这类游戏考验你的综合的分析能力，要想一统天下并非易如反掌。纸上谈兵这么多，大家还是赶快安装游戏进入游戏体验一下吧！

游戏操作和设施的说明：

一．建筑物介绍

1. 太守府：主要用于更换太守、奖励你的将领、授予或没收宝物，给他们发工资，以便提高他们的忠诚度。最少需要 50 金，50 金提高 1 点忠诚度。不到 50 金的钱等于没有。
2. 酒楼：恢复你的将领的体力值，小宴补充体力 20 点，需要 200 金。中宴补充体力 50 点，需要 500 金。大宴补充体力 100 点，需要 1000 金。
3. 客栈：买卖粮食。买粮的时候，粮金比例是 1:3，而卖粮的时候，粮金比例是 1:1。
4. 枪兵营：征召长枪兵。每个长枪兵需要 40 金。
5. 刀兵营：征召刀盾兵。每个刀盾兵需要 25 金。
6. 弓箭兵营：征召弓箭兵。每个弓箭兵需要 45 金。

7. 投石车营：征召投石车。每个投石车需要 150 金。
8. 弩车营：征召巨弩车。每个巨弩车需要 120 金。
9. 训练场：提高士兵训练度，需要 1000 金。
10. 监狱：招降俘虏，需要 500 金。
11. 城楼：组建兵团出征。
12. 筑城：提高城墙的防御度，需要 1000 金。
13. 旅店：搜寻人才，需要 1000 金。
14. 开垦农田：提高城市开发度，需要 1000 金。
15. 兴建水利设施：提高城市治水度，需要 1000 金。

二、人物属性介绍：

在将领的属性画面上，从上到下依次表示为：

现在所处的状态；级别；体力值；必杀技值；攻击力；防御力；知识；士兵训练度；士气值；忠诚度；刀兵个数；枪兵个数；弓箭兵个数；投石车个数；弩车个数。

在士兵的属性画面上，右边从上到下依次表示为：

体力值；攻击力；防御力；速度。

游戏技巧：

在你俘虏敌人的将领以后，你最好先不要急着招降他，因为你只有在敌人的将领的忠诚度降到一定程度以后，你才可以招降他们。而敌人的将领在监狱里呆一段时间以后，他们的忠诚度会自动下降，如果你一开始就招降他们的话，不但你要耗费金钱和你的将领的体力值，而且同时他们的忠诚度也降的不是太多。

在你准备攻击敌人的城池时，要记住带上足够的金钱和粮草，如果你在攻城的路上没有了金钱和粮草，那么你的士气就会下降，同时你的士兵也会开始逃走。但是如果你没有把握可以攻下敌人的城池的话，你也最好不要带太多的金钱和粮草或者先存盘，因为如果你失败的话，你所带的金钱和粮草就会被敌人夺去，使得敌人有所发展。

另外，在你进行攻城时，如果一开始敌人中的某人放弃单挑，你

最好更换一个自己的或敌人的将领,因为如果你坚持的话,有可能造成你或敌人的将领士气低落,而使得不能再单挑。除此之外,在你准备攻击敌人的城池时,你最好看一下你准备使用的将领的士气值和士兵的训练程度。因为如果你的士气值和士兵的训练程度太低的话,你在与敌人战斗的时候,你的将领的攻击力和防御力都会降低。

即时战术类

☆隐藏的危险

隐藏的危险

游戏类型：即时战术

语言：英文

出品公司：TAKE2

评价：★★★★☆

方枚语："三角洲"+"盟军敢死队"=？看看这个游戏你就知道了！^-^

《HIDDEN & DANGEROUS》是由 ILLUSION 软件工作室制作、TAKE 2 公司出版发行的一款动作/实时战略的游戏。游戏的背景是在第二次世界大战期间，德国法西斯已经占领了欧洲的大部分版图，而玩家则要带领一支特别行动组深入到敌后去完成一项艰难的任务。游戏共分为六个军事行动，每个行动中又含若干个任务。这些任务前后衔接，很有条理并很符合现实，让人觉得像在看一部二战的电影。游戏的画面十分精致细腻，你可以看到炸弹爆炸时的火光及浓烟，士兵被子弹击中时喷射出的血液，船只在河中行驶产生的水波等等。游戏的声音效果同样出色，爆炸声，射击声，汽车的马达声，敌人的喊叫声都会让你产生身临其境的感觉。此游戏要求的配置很高，在笔者这台 PII233 及 TNT 上已有些"力不从心"了，看来低配置

的朋友要想玩此游戏不得不去升级了。

游戏说明

新兵训练

我们先要欢迎你进入盟军的新兵训练营。在此你将会受到系统的训练而成为一名合格的特种兵,训练过程是枯燥的,而偷懒者将会被淘汰,我将衷心地希望你们都能成为合格的士兵。

首先训练战斗技能。游戏中玩家既可控制全体队员,又可以单独操纵某个队员。前一种模式笔者就不再多说了,无非就是由你选择行动方式再由电脑来完成。下面我来向大家介绍第二种模式。该模式与现在正风靡于电脑网络的《三角洲特种部队》一样,有第一人视角与第三人视角两种供玩家选择,这其中游戏的具体操作没有差别,这样笔者设想应该是没有人会用第三人视角来进行游戏的吧。游戏中的操作是通过键盘与鼠标来完成的。这一点也与《三角洲》一样。一般来讲,键盘承担动作、选择武器等功能;鼠标则实现转向与射击。键盘上的键位是可以更改的,玩家可根据自己的习惯来设置键盘。其具体情况请参考附表1。在游戏中,玩家可以控制四位盟军士兵,如果你没有给他们下达命令,那么他们将会对外界的环境做出适当的反应,例如其遭到枪击,那他将会反击。这一点对玩家十分有用,大家可以专心操作了。在第一人视角模式中还有一些简单的命令,每一条命令都可以通过热键来向你的同伴下达。这些命令请参考附表2。武器是士兵的生命,有了武器士兵才能作战。该游戏为大家提供了十余种二战时期的武器,冲锋枪、机关枪、狙击枪等等。千万不要嫌其太少,已经足够用了。作为士兵当然还要了解枪的性能,在此笔者就不详细介绍了,请大家去参考附表3。有了这些,你已经初步具备了作战的技能,当然这些是远远不够的,坚持训练吧。

现在我们再来训练战斗技巧。游戏中你将面对的是训练有素的德国士兵,千万别掉以轻心,他们的AI是很高的哟。这些德国兵能够远距离射击并击中你,另外还会绕到你的身后再开枪,让你防不胜

防。不过这些对于同样训练有素的玩家你来说是很E的。这里笔者将向大家介绍几种战术。1.游击战(笔者不才,绞尽脑汁才想出此俗名,大家多担待吧)。在敌人较多的情况下,此战术可以通过建筑物、火车等设施(千万别躲在汽车旁,会炸死你的)作掩护,将少数敌人吸引过来,与之周旋,进而消灭。此战术适用于冲锋枪手。2.西部牛仔式。适用者仍为冲锋枪手,当敌人离你很近,人数又不多时,可以突然从掩体后冲出,对敌人猛扫。在这种情况下敌人的还击几乎是无效的。不过在此提醒玩家一下,用这种战术之前最好换上新的弹夹。在此笔者就先向大家介绍这两种战术,其实还远不止这些,我想玩家们还会在游戏中创造出许许多多的战术,到那时还请多指教。

最后笔者还要提醒玩家一下。游戏中士兵的死亡有些是由于玩家的不慎造成的,例如从高山上摔下,被汽车或者火车撞到,被燃烧的大火烧死等等。这些情况玩家一定要注意。

经过以上的艰苦训练,你已经成为一名合格的士兵,并即将被派上战场去接受战火的洗礼。在那里,你将成为真正的军人。祝你好运。

游戏控制

TAB、Shift + TAB	按顺序选择士兵
1、2、3、4	直接选择某个士兵
Left(此键可更改)	向左移动
Right(此键可更改)	向右移动
Up(此键可更改)	前进
Down(此键可更改)	后退
Shift + Up(此键可更改)	快速跑
Shift + Left/Right(此键可更改)	快速转向
Alt + Up(此键可更改)	潜行
Ctrl,鼠标左键(此键可更改)	射击/准备武器/投掷手榴弹

Shift + Ctrl(此键可更改)	投掷手榴弹
R(此键可更改)	重新装填弹药
X(此键可更改)	跳
A(此键可更改)	向左转
D(此键可更改)	向右转
W、S(此键可更改)	改变姿势(卧倒,蹲立,站立)
移动鼠标	转向与瞄准
U(此键可更改)	使用枪、汽车、爬梯子,从死去的士兵身上取物品
鼠标右键 + 移动鼠标	放大与缩小(狙击枪及望远镜适用)
鼠标中键 + 移动鼠标	变换第一或第三人视角
C	集中士兵
Space	切换地图
[,]	查看所携带装备
ENTER	使用武器/换武器
-、=	改变距离
F1	观看任务简报
F2	使用第三人视角的瞄准十字叉
F3	使用第一人视角的瞄准十字叉
F4	发送网络通信
F5	选择枪
F6	选择手榴弹
F7	选择火箭筒
F8	选择望远镜或照相机
F11	了解战斗任务

游戏中的命令

键位	命令	实现的功能
Home	跟着我!	其余士兵将跟着你,并互相掩护
End	停止!	其余士兵将停住并警戒所在区域
Page Up	继续前进!	其余士兵将向你所望的方向前进
Insert	嘘!	如果有士兵进入你的火力范围内,他将会躲开
Page Down	不采取行动!	没有人会开火直到下命令为止
Delete	解除对现行士兵的命令	

游戏攻略

"IRON SWARM"军事行动

意大利 5.7.1942

这次行动的任务是营救被捕的被击落的英国轰炸机飞行员。德国人把他们关在 Piemonte 地区的某处。我们没有找到飞行员的确切位置,但我们必须不惜一切代价找到。

1.MISSION AMBER ARROW

意大利 5.7.1942　5:38

我不敢确定我们的跳伞会怎样,但我们将在河的右岸一个废弃的采石场里与我们的意大利朋友会合。

任务:与反抗战士到达会合地点。

武器:以司登冲锋枪、狙击枪为主,多带弹药及手榴弹,其它随意。

由于是游戏的第一关,故难度不大。开始我方四名士兵均在降落地点,顺着河的左岸潜行至大桥附近,在那里有一块巨石可作为掩护。敌人有两名士兵在桥上巡逻,看准时机消灭他们,这时会从桥边的屋内冲出两名德国兵,一名站在屋门口,另外一个会跑到桥边,逐一将他们消灭之后,河左岸就没有敌人了。先不要着急过桥,因为你的枪声会惊动桥另一边的一个士兵,这时其正向你走来。等干掉他

之后,你可以安全地过桥了。在桥上时要小心火车,要不会被轧死的。河右岸的桥头附近有四名德国士兵,桥头一个,桥的左侧有一个,一个在桥右边的屋子旁。干掉这三个之后,匍匐至桥头,往前方观察,你会发现最后一个德国兵在掩体后面,将其消灭。接下来将你的同伴带至河右岸的卡车处即可过关。

2. MISSION HEART OF BELL

意大利 5.7.1942 20:14

OK! 地方抵抗组织告诉我们飞行员被作为人质扣押在炼油厂。让我们设法进去解救他们。我们将继续完成飞行员们已开始的工作。

任务:1. 从油料精练厂房里营救出被俘获的飞行员。

2. 摧毁剩余未被毁坏的油罐。

3. 达到脱离地点。

武器:以冲锋枪、狙击枪为主,多带弹药、手榴弹及定时炸弹,其他随意。

本关开始我方士兵均在地道内。应先派冲锋枪手扫清地道内的敌人,从出发点开始顺着地道走至井口右转,行不远可看见一德国兵,灭之。然后继续前进(直行)到第二个井口,岔道里有第二个德国兵,再灭之。顺着岔道前进至岔口处停下,等候地道内最后两名德国兵走来,将其杀掉。沿原路返回至第二个井口,爬上梯子,将头露出地面,这时你会听到德国兵的叫喊及枪声,迅速回到地道内换好冲锋枪将下来的德国兵干掉。从第一个井口爬出地面,躲藏在油罐后面。地面上为一个工厂大院(如果你不熟悉可按 F1 键观看任务简报),现在请玩家注意屏幕右上角的指南针,黄色箭头向上指时,眼睛的方向为北(厂房在院子西部)。在院子的东北墙角有一个瞭望塔,先干掉塔下的士兵再消灭塔上的士兵。北部的大道上有三名巡逻兵,可将之吸引过来后干掉。这时让狙击兵爬上地面,干掉院子西南角瞭望塔上的敌兵,再干掉西北瞭望塔的敌兵,之后可回到地道内藏好。移

动冲锋枪手至厂房旁，这里有一名敌兵在厂房门口，将其消灭后前进至门口。厂房内有四名敌兵，不要急于进去，可先往厂房内投几枚手榴弹，这样可炸死两名敌兵。剩下的两名就好对付多了。在门外(卧倒)将厂房右边铁梯上的敌兵打死，再走上梯子至三层的屋子门口，将屋内最后一名士兵杀死(还有一名工人)。最后你会从工人那里得知飞行员已被带走。

从厂房出来，让带有定时炸弹的士兵将油罐统统炸毁，再将所有士兵集结到出发地点，即可过关。

3. MISSION WHIRLWIND

意大利 6.7.1942　01:52

根据我们收到的最新消息，我们的飞行员将在 Piemonte 火车站被送上火车。我们的空军正准备轰炸此车站。此次行动的目的很明确：营救飞行员，并摧毁那儿的防空系统。

任务：1. 从火车站营救出被俘获的飞行员。

2. 摧毁为防空探照灯提供电力的变压器站。

3. 用炸弹炸毁铁道上的油罐车。

4. 到达脱离地点。

武器：以狙击枪、冲锋枪为主，多带弹药和手榴弹，还要带上定时炸弹及照明弹，其余随意。

本关在一火车站内，铁轨为南北走向。由于是凌晨，故画面很黑，增加了不少难度。本关应充分利用狙击枪。战斗开始我方士兵在火车站的最南端。派狙击兵向前走直到看见探照灯(车站西部)的光为止，用瞄准镜观察探照灯附近，发现敌人并将其杀死。此处共有三个敌士兵，其中有一名在探照灯北边的房子前，是机枪手。清理完这里的敌人，再折向东行，车站东部还有一组探照灯，那里有四名敌士兵守卫，不用怕他们，用你的狙击枪在远处将他们一一干掉。这时该冲锋枪手上场了，将其移到狙击兵的位置再折向北潜行，到达塔楼下，以塔楼作掩护向北观察可发现一德国士兵，将其杀死后会引来两

位德国士兵,不要慌,藏在塔楼后等其过来,然后再乱枪将其一一打死。之后再跑到塔楼西北的货仓后,在那里的站台上有两名德国士兵,杀死他们后再沿原路回到塔楼。接下来将冲锋枪手和狙击手移动至车站西部的仓库旁,那里没有德国兵,很安全。将狙击手潜行至铁轨上的货车旁,卧倒,用望远镜观察北方,可隐约看见坦克旁的德国兵。灭掉其之后,再回到货仓旁藏好。让冲锋枪手沿西边的墙根儿绕到坦克的后面,干掉藏在坦克后面的德国士兵。这时将狙击手移动到此。往车站站房方向观察,你会发现一瞭望塔,用狙击枪将里面的士兵杀死。让冲锋枪手往塔楼方向潜行至站台前,向站台后面抛两颗手雷,爆炸之后向车站站房移动。房内共有两名德国士兵,先不要去杀掉他们。在房子前的油罐车后还有两名敌士兵,他们看守着最后一组探照灯。杀死他们之后,再将屋子内的敌人干掉。至此,车站内的敌人全部被消灭光了。进屋与飞行员交谈并得知其将离开,之后将所有队员(有定时炸弹的除外)召集至初始点待命,让爆破手炸掉瞭望塔下面的变压器站,再将车站站房前的油罐车炸毁,任务便完成了。趁着夜色,伴着轰炸机的轰鸣,我们的战士消失在夜色中。

4. MISSION PHOENIX FALL

意大利 7.7.1942　10:42

现在情况正变得复杂。载着飞行员的火车已在开往德国的路上。不但如此,它还必须经过隐藏有我们的意大利朋友的大桥。我们希望一切都能实现。OK!

任务:1. 摧毁1号装甲车。

2. 摧毁2号装甲车。

3. 摧毁3号装甲车。

4. 消灭所有的敌人。

武器:以狙击枪、冲锋枪为主,带足弹药。本关火箭筒(将火箭弹全部带上)是必不可少的装备,其他随意。

本关难度相对于上两关容易一些。地形按 F1 键可知。战斗开始我方在公路的最南端，左侧为大山，右侧为河流。先让狙击手上山并沿着山岭往北行。当看见前面山时立刻卧倒，用狙击枪干掉山顶上的德国士兵，这时不要急于前进，从山下会跑来一名敌兵，将其干掉后再前进至山顶卧倒，杀死对面山顶的敌人。山的北面为一农场，此时狙击兵可以鸟瞰其全貌，将视线内的德国兵(要注意火车两边)逐一杀死，提醒一下，山脚下有一敌兵要先干掉。全部搞定之后将冲锋枪手及火箭筒手移动至此。派冲锋枪手进入农场清扫残余的敌人(一个)，这时从远处会跑过来两名敌士兵，可用狙击手将他们一一打死。在河上有一大桥，桥下有两名巡逻兵，杀死他们很 E。等眼前的敌人全部消灭之后，该火箭筒上场了。由于敌装甲车会还击，故火箭筒兵不要靠近火车，在山上就可以了。将三辆装甲车逐一炸掉之后，再派冲锋枪手到火车后面将最后一个敌人干掉，即可过关。如果你带的火箭弹不够的话，那就只好用定时炸弹去炸装甲车了。

OK！至此，IRON SWARM 军事行动已胜利结束。游戏中你的战士可能会携带多种武器，故也可能一个人将扮演多种角色。此游戏最忌讳只用一个人单打独斗，这一点希望大家能明白。最后，提醒大家别忘了随时存盘。

“SILVER GATE”军事行动

南斯拉夫 5.9.1941

这次行动的任务是切断多瑙河上的运输航线。所以，我们的伞兵将准备攻击运输船。在执行任务期间，我们将与当地的秘密组织成员以及游击队取得联系。执行轰炸任务的“Lancasters”轰炸编队将把我们带到目的地。你将收到任务的详细资料。

1. MISSION BROKEN KNIFE

南斯拉夫 5.9.1941 9:24

在此次任务中，我们将要去摧毁多瑙河上的运输设施。目标就是船闸。我们先要降落在行动地区的附近，再步行前往。当地的地

下组织将提供必须的炸药。

任务：集中你的因运输机被击落而散落在森林各处的队员并找到脱离地点。

武器：任何装备均可。

先看地图，本关为森林地形。我方的队员散落在西部、东部及中部，东北方向闪动的红十字处为脱离地点。本关的敌人不多，游戏开始，在西部的道路上有两名德国兵，可用狙击兵将其干掉。听到枪声会有一名敌人沿着北边的公路跑来，这时位于西北部的我方队员会自动开枪毙之。至此，本关西部地区的敌人就全消灭光了。将你的所有队员集合在地图中部的土坡上，并派冲锋枪手开路。在北边的道路交叉口处有一名守卫，击毙其之后会有一名敌士兵从屋内跑出来，迅速将其干掉后沿道路往东行。地图东部也有一路口，有两名敌兵守卫，火力很猛，最好用手榴弹对付他们。此处离最后目的地已不远，将所有队员移至脱离地点即可过关。

2. MISSION INTO THE DARKNESS

南斯拉夫 6.9.1942 0:17

我们距离船闸还有很遥远的一段路。据当地的秘密组织成员说，那里有一艘德军的巡逻艇正停在河上。艇上的全体人员均去了酒吧。夺取该艇对于我们在这一地区的其他行动是至关重要的。但是我们必须先通过有巡逻兵守卫的城镇。

任务：窃取停在岛旁的巡逻艇并将其驶至桥下。

武器：一支狙击枪、两支冲锋枪、一挺机关枪，其它随意。

任务提示：1. 应尽快取得城镇居民的衣服。

2. 大桥是上岛的唯一道路。

游戏开始，我方队员在城镇的最西边，城镇的北部是多瑙河，河上有一小岛，南部是房屋，中间为大道。本关要特别小心道路上行驶的有轨电车。另外，我方队员附近有一小轿车，它很有用处。首先派一名士兵（冲锋枪手）去取衣服，衣服在城镇中部的院子内（凉衣架

上)。取衣服时应避开大道,走房屋间的小道,另外还要避开巡逻兵(两名)。取得衣服之后你可以去干掉那两名巡逻兵,千万不要用枪,要用刀子。事成之后回到初始地点,换上衣服。下一步该开小轿车(站在车前按"U"键即可上车)去岛上了。此时你应该先布置一下其他队员的位置(抢船之后会有德国兵跑来),将一名冲锋枪手埋伏在大道对面的屋角,狙击手及机枪手埋伏在路旁即可。开车时要小心别撞上障碍物,否则车会坏的。到了岛上你可放心地行动了(不要拿武器),在岛的周围有两名德国兵,用刀将其杀掉后应立刻上船并驶离小岛直至敌人射程之外。此时再回到剩下三名队员那里,在他们面前应该有几具德国人的尸体,随后再让狙击手沿大道潜行,如发现德国人就开枪射击。干掉河边及大道上的德国兵之后,将船停靠在河边让队员上船并行驶至桥下即可过关。

3.MISSION TREE AT THE END OF GARDON

南斯拉夫 6.9.1941 8:32

我们终于到了。但不幸的是,我们没能与当地的地下组织取得联系,并且我们已别无选择。在大桥上停着一辆坦克,如果我们行动快的话可以夺得那辆坦克。这样我们可以用坦克炮来摧毁船闸。

任务:1. 摧毁船闸。

2. 找到脱离地点。

武器:主要配备狙击枪及冲锋枪,其余随意。

战斗开始,我们的船在地图东部的河上,船闸在我们的前方(西部)。我方队员先不要着急上岸,因为游戏开始后不久会有两队赶来增援的德国兵出现,如果上岸,势必会与他们遭遇,弄不好我们会被歼灭的。等这两队德军过去之后,将船停靠在河左侧岸边,先让狙击手上岸。此时可用狙击手干掉码头上的守卫及从屋内出来的敌兵,然后沿河边前进并穿过铁丝网,再干掉河右岸的桥边及船闸附近的敌兵,大桥上的士兵(看见的)也应在此时干掉。前进至码头上,从死去的德国兵身上取得冲锋枪及手榴弹,然后藏在码头附近的屋子旁。

在屋子的另一头有两个德国兵，可用手榴弹炸死他们，然后再以房屋为掩护射杀大桥上剩下的敌士兵。此时会有一个士兵从桥上跑过来，你要小心对付，应立即将狙击枪换为冲锋枪。将之干掉后，潜行至煤堆旁的小屋边。在屋子后有一些德国兵，对付他们还可以用手雷。游戏至此，河左岸的敌军已全部消灭光了。在河右岸，大桥附近还有一些敌兵，快冲过去杀掉他们。完事之后回到桥上并钻进坦克里，操纵坦克炮将船闸摧毁，任务1就完成了。此时再让其他队员上岸，并集合于河左岸的最西端，本关即结束。

4.MISSION GRAVE ON MOUNTAINS

南斯拉夫 7.9.1941　10:02

游击队隐蔽的掩体在我们的前面，我们的朋友就在里面。我们将要在那里休整并且等待我们的运输机。隐秘的飞机场离那里不远。

任务：通过被占领的游击队基地并且找到脱离地点。

武器：主要配备狙击枪、冲锋枪，还有手榴弹。

本关开始我方队员在基地的西南方，脱离地点在基地的东北方。基地里敌人设有机关枪，对我们的威胁很大，行动时要特别小心。再说具体操作。游戏开始我方即与敌人交火，不用担心，我们的队员会搞定敌人的。等枪声平息之后，派狙击手前进过桥并立即卧倒，用瞄准镜观察，并将出现在视线内的敌人统统杀掉。先别急着往前走，因为远处的德国兵听到枪声后会走过来，你可以用狙击枪一一打死他们。等再没有敌人过来之后，让狙击手顺着战壕向东行进，在战壕的折角处有一名德国兵，十分隐蔽，对付他最好用手雷。消灭其之后，让狙击手从德国兵身上取得冲锋枪及手榴弹，再继续前进。在地下掩体内有一些德国兵，狙击兵可以先在窗口处射杀内部的敌人，再冲进去用冲锋枪打死剩下的德国兵。这样一来会将掩体外面的敌人吸引过来，不要紧，可让我们的狙击兵躲在入口旁，将进来的敌人逐一打死。在这之后，让狙击手爬上掩体的顶部，射杀剩余的德国兵。至

此，本关已完成大部分了。接下来再让狙击手进入下一个掩体，清光所有剩余的敌人。集合所有的队员于地图的西北角，本关即可结束。提醒大家一下，这一区域的北部埋有地雷，故我方的队员应走东部地区。

5. MISSION LAST COURTESY

南斯拉夫 7.9.1941　10:42

幸运地讲，我们还可以坐上运输机离开这里。但我们必须十分小心，他们一定会跟着我们的。

任务：1. 守住阵地并且等待运输机降落。

2. 登上盟军飞机。

武器：狙击枪、冲锋枪、机关枪，多配备弹药。

本关是对玩家的一次考验，不仅需要玩家的熟练操作，还需要玩家的战术才能。我们的队员出场位置是机场的西部，在机场的东部有几幢房屋，再往东南是一条小河。飞行跑道是南北走向的。而敌人就从机场的西北方向开始进攻我们。游戏一开始迅速将机枪手埋伏至跑道的南端，再将一名冲锋枪手移动至机场旁的房屋内藏好，并让其可以看到小河对面的情况（战斗开始后，有几名德国兵将在河对面出现，此人的任务是将这些敌兵干掉），将剩下的冲锋枪手及狙击兵移动至机场西南部小山前的大树下藏好，让其注视敌人出现的方向。安排妥当之后，切换到狙击手那里直至战斗结束。通过瞄准镜观察你可看见远处跑来的敌人，这时千万不要客气，因为尽量多地射杀敌人是此关狙击兵的唯一任务。如果你能将大部分敌人消灭在机场外围附近的话，那你的同伴就会更加安全，本关完成起来也就更加容易。给大家提个建议：射杀德国兵时尽量射击其头部（一枪致命），这样可以给你带来很多的实惠。在你及你的同伴共同努力下，前来进攻的敌人被消灭光了，盟军的运输机也到了，这时赶快将所有队员移动至飞机后部的舱门处，登上飞机（按“U”键即可），等飞机起飞后，本关也就胜利结束了。

又一个军事行动完成了。由于时间仓促,本攻略只完成了部分,武器介绍及其余各关的攻略将在下期与大家见面。望广大玩家见谅。

模拟类

☆梦幻西餐厅 2
☆便利商店
☆F－16 多用途战斗机

梦幻西餐厅 2

游戏类型:模拟

语言:中文

出品公司:华义国际

评价:★★★★☆

方杖语:最近这种游戏真是多,可能是受 SIM3000 的影响吧。

HELLO! EVERYBODY(咚! 被方杖扔过来的键盘砸中! 严禁耍E文!),无奈小生只好屈打成招了。言归正传,小生今天要介绍的攻略是《梦幻西餐厅 2》。去年度最受玩家喜爱的策略经营游戏《梦幻西餐厅》终于推出第二代了! (在大陆好像还是《模拟城市 3000》是这一类游戏的霸主,不过在台湾它可是稳坐第一把交椅哟!),还记得去年《梦幻西餐厅》推出时,许多玩家不分男女老幼争相投入西餐厅的经营竞赛之中,玩家可以说是废寝忘食,有人因此病到,那个人自然是小生了。至今《梦幻西餐厅》依然是热力四射。《梦幻西餐厅》是以活泼生动的画面、简易的操作和创新的形态迷倒众多玩家的(是不是盘片上有迷香!)。而在时隔几个月推出的《梦幻西餐厅 2》(简称《梦 2》)又会有那些新的改变呢? 现在就让我们一起来进入"餐厅"去看看吧!

游戏说明

进入"餐厅"后发现它改变了不少。首先,二代的场景已非局限于日本东京一地,而是发展到了世界上的七个国家,包括美国、法国、意大利、肯亚(好像应该是肯尼亚)、印度、日本及台湾,就如同游戏的副标题所写的一样——挑战全世界(不过7个国家好像少了一点点),这一次大家所要面临的将是各地截然不同的经营环境,游戏的最终目的是要在经历世界各地的磨练后,再回到东京进行最终的总决赛。制作小组在场景设计上也非常有新意,利用了代表当地的背景地图。在美国背景有自由女神像出现,在法国自然是凯旋门和埃菲尔铁塔了,不过在台湾有长城出现,这一点好像不对哟。在不同国家,服务生所说的问候语会都是当地的语言。法国用法语、台湾用汉语,美国自然是美式英语。随着时间变化,有些地区上、下午的问候语也会跟着改变,玩家也可以趁机学几句不同国家的日常用语(看来玩游戏也可以学习,真是不错!)。

另外,菜肴方面也会是当地风味特色菜。如意大利的通心粉、美国的烤猪排,中国的麻婆豆腐,不过小生最爱吃的鱼香肉丝为什么没有。每道菜都具有当地的特色,所以在菜肴上的变化十分丰富,连摆设物品都加入了各国的风格,并且在种类数量上都比前代增加许多,甚至还有各国国旗为图样的桌椅。更让人感到愉快的事是二代人物画风的改变及新的人物属性设定。这次的人物画风从一代采用大头像改为大家较能接受的漫画式造型,因此,二代的人物画看来比较合适您,这与一代的写实手法截然不同的。而在不同的区域人也不太相同,像在肯亚和客人一样,员工也一律是皮肤黝黑的非洲人;而美国就会各种肤色都有,制作小组的用心可见一斑。

在经营餐厅的过程中,员工是你最重要的因素之一。在《梦幻西餐厅2》中,员工的属性比一代明显,而且加入了经验值的设定。换句话说在二代中,你的员工是会升级的。在不断忙碌的工作中,遇到众多的客人后,服务生和厨师都会提升他的专业技能。而且可以从

游戏画面中真实地呈现出。如服务生的机动力提升后，玩家可以清楚的在画面上看到他的动作会越快，如服务生魅力提高后，客人会对饭店的服务更加的满意。厨师的技术等属性都会提高，然后自然是他的做菜水平越来越高，而且做菜的时间会有不同的缩短。当然，人员能力越高你的经营相对就会越佳。《梦幻西餐厅 2》中对经营资讯和事件方面，有许多不同于一代的新设定。一但客人坐上座位后，就可以看到他们对你的餐厅的评价（只要用鼠标击点客人的餐桌就可以可以看到）。例如，空间太拥挤、气氛不好、服务生很亲切等等评语。而上菜后，客人也会提出对菜肴的评语，像味道太淡或太辣等，这些评语将会对你的经营策略有重要的参考价值。由于客人国家的不同，提出的评价也是不同的。当然，游戏的最终目的是在世界 7 个国家挑战后，回到日本东京开一家终极西餐厅，在“世界最佳餐厅”的排行榜上留下大名，扬威全世界。好了！下面就让我们真正进入《梦幻西餐厅 2》中去吧！

对于一些初级玩家（菜鸟！）来说，游戏的操作是他们最难突破的地方，以至于他们在电脑前坐了 N 个小时还是第一关，这简直是一种悲剧。所以小生准备了“鸟”爱吃的“大餐”，希望众“鸟”喜欢！（是谁用臭鸡蛋扔我！）

游戏操作指南

《梦幻西餐厅 2》的操作比较简单，这里主要介绍一下设定指令。

1.店资料：了解经营的状况，包括营业额、纯利润、来客总人数、餐厅的等级以及在社区杂志上的排名和知名度等（有 10 多项，眼都花了）。

2.一般营业设定：设定营业时间、背景音乐、定休日、服务生的制服，以及自动空调的开放和关闭。在此小生想和玩家说两句，空调可以在气温达到 22 ~ 26℃时关闭，因为每天开放的电费也要 5000 元，能省一点就省一点吧！毕竟花钱容易，挣钱好难。

3.外观改建：装修外壁及大门。每升一级就会有新型的部件出

现。

4.内部改建:装修内壁及地板。

5.物品摆设:用来添加和移动桌椅及一些装饰物品。添加的方法是选中物品后按住左键不放,拖到要放置的位置,若想转换物品的方向,可在按住左键的同时点击右键,方向就会改变,若不想要一些物品,可选中后拖向仓库即可。

6.内部设备:用来添加厨房、厕所、收银台以及购买安全设备(安全设备只有2星以上才有),厨房、厕所或收银台旧了或是不想要了可删除。但是还是维修吧,比较省钱。

7.融资:也就是通过银行进行贷款。

8.整修:修理厨房、厕所、收银台及空调。

9.移动:移动到其他地区经营,只能在营业时间以外使用此指令。

10.清扫:安排打扫厕所的人员和打扫时间,店内脏了只能让清洁公司打扫。

11.料理菜单:作用在于选择菜肴后要登录到菜单,每种菜肴都有简要的说明。

12.菜单设定:可设定菜肴的价格、烹调时间、烹调厨师、数量及菜肴的风味(包括分量、辣味、浓度、油度、品质)。

13.员工:雇佣或解雇服务生及厨师,设定薪水。

14.广告:做各种广告来增加知名度。

15.桌椅摆设:用于移动餐厅内的各种物品及人员放置到最佳位置。安排负责人的方法是选中桌椅、来店客人(即迎宾)或收银台,然后再从下拉式菜单中选负责人。安排顺序(即客人先坐哪儿再坐哪儿)是先按顺序按钮,然后依次选择桌椅,调整好了就可以按决定。还有一项是设置预约客人的位置。玩家一定要记住安排负责人!如果按照默认值执行后,会出现只有一个服务生服务的情况,到时候就会因为客人的等候时间太长,而被气跑了,可不要怪小生没有提醒您

哟。了解了这些指令的详细用法才能使餐厅顺利运作起来。

游戏攻略

作为模拟类的游戏最重要的游戏经营之道，只有掌握了游戏的经营之道，才可以以最快的速度通关，这一部分也是玩家需要重点研究，仔细学习的(为什么又用臭鸡蛋打我!)。

好了，下面主要是介绍小生从游戏开始到最终通关的简要过程。

游戏刚开始时，由于玩家饭店知名度太低(根本就没人知道嘛!)，所以第一天就要做电视广告(不要嫌贵，不过好像是太贵了，居然要 150 万)，这样到了第二天或第三天就会升为一星级饭店，将得到 300 万的奖金，而且电视广告还会有五天的效果，相信这五天的来客人数应该还可以(大约 60～80 人左右，在美国可以达到 100 人以上)。于是五天过完也就顺利的升到了二星级，这样又得到了 400 万的奖金，在月底还会进入社区饭店排名前十，还会有 100 奖金。再下一个月接着做电视广告，第二个月中间估计就可升为三星级。如果没有，也必定会在社区杂志上进入前 5 名，又得到了一大笔奖金(还是 100 万)，接着做电视广告，第三个月肯定会到三星级，这时有了一定的资金，可考虑到其他地区发展(小生推荐先到美国发展，而后是其他国家)，发展的方法同在上面一样，把各地的餐厅都发展成三星级后，也该有个一千多万了吧。是挑战日本的时候了！来到日本，按上述方法升到三星级，然后把餐厅装修装修，放置一些装饰物(越贵越高雅越好)，向四星级饭店进军。

四星级饭店是游戏中比较难逾越的环节，要不然为什么北京有那么多三星级饭店。所以由三星级饭店升到四星级不可能在一个月内搞定，此时玩家就不要盲目的做电视广告。不是因为它太贵了，而是做了电视广告后，一个月下来的纯利润一般都是负值。所以嘛，就做做设立看板的广告。别瞧它便宜，效果可是相当不错的哟，而且还有五天的影响力，就这样维持下去，相信最迟再过六个月就可以升为四星级了(什么，你还不行，那你真是菜鸟中的菜鸟中的菜鸟中的超

级菜鸟,又用臭鸡蛋扔我……)。注意!各位,您离五星级不远了,加油啊!说到五星级饭店还真不是件简单的事,不是服务生机动力太低,就是厨师手艺不到家,要么就月营业额到不了一百万,所以一定要慢慢来。在保持月营利超过40万的基础上,大做电视广告,等到拿了社区杂志排行第一,我看也就差不多了。总之一句话:总有一天会等到“她”的到来的。升到了五星饭店级,可获得世界最佳餐厅的大奖,恭喜你了,你已顺利通关了。本游戏通关后仍可继续经营,到世界各地网罗终极厨师和超级服务生,享受无穷的经营乐趣。不要离开呀,想知道游戏中的绝密资料吗,请继续欣赏——“X”档案。

“X”档案的第一部分是小生的经验谈。怎么和上面一样,是不是要骗取稿费!小生才不会这样做呢。上面提到的是小生通关爆机的过程,只是一个非常简单的过程。下面小生提到的经验谈将是小生呕心沥血(我又吐血了)写成的终极宝典,一定要珍藏!首先来谈谈桌椅及一些用品的放置和服务生的位置安排。在游戏初期,服务生的机动力一般都不高,所以餐厅的物品放置就是关键。一般说来,桌椅和厕房最好离厨房近些,可让一服务生负责清洁厕所,顺便负责2~3个桌椅,迎宾与收银最好是让一个人来管理,此人不用管理其他事情,要让客人舒舒服服的来,满满意意的去,更重要的是这样有利于更快的提高该服务生的素质,为决战日本做好准备(不妨在一个国家多待几个月,可以提升服务生的经验值)。另外,站在一旁无所事事的经理也不能让他(她)闲着,当服务生忙不过来时,可负责客人点菜、收银和清理桌子的工作(具体摆放方法可以参考游戏中经典餐厅)。下面再来说说服务生的问题。游戏中,负责上菜和点菜的服务生最好是小姐因为小姐的魅力高,可得到客人较好的评价,但是小姐们都走的慢,而先生的优势就是动作快,做事干净利落,可就是魅力不够,真是让人左右为难。不用担心,下面小生就向你推荐各国的较为优秀的服务生及厨师。

厨师:台湾的刘晓东,法国的亚兰凡平浦,印度的阿尔夏多塔,意

大利的安娜芳波莉，肯尼亚的桑妮亚，美国的娜塔莉芳卓，日本的诸熊八三郎。

服务生：台湾的朱洁、蒋又平、汪志翔（速度直逼超级服务生，简直像"贝利"），法国的桑夫比耶、苏菲芳斯、米雪儿布兰，印度的阿鲁娜夏、米顿菲、维拉瓦尔，意大利的露伊莎凡诺、布鲁诺弗杰罗、萨尔瓦多雷里欧，肯亚的阿努瓦尔、木菲达、伊斯马耶尔，美国的朱莉亚芳芝，泽路安德森、克莉丝蒂史密斯，日本的藤堂尤加利、一之宫小夜子、马尾五次郎。

下面小生和您讨论一下经营中的一些细节问题。

本游戏中的一个月只有七天（一个星期），可不安排休息日，每天客流量最大的时间是12:00～14:00（有时可以达到16:00）和18:00～20:00，而且6日和7日（其实就是星期六和星期天）的客流量比平时的要更大些，因此到了这两天可增加营业时间，推荐为10:00～22:30（一天的最大营业时间为13个小时）。到一星级后要安装电话及一些装饰品，可吸引更多的食客。到二星级后一定要记住安装安全装置，以免赔了钱还要降低声誉，还要雇佣服务生和厨师，以提高餐厅的服务质量。在升到三星级以前可不必进行装修，等到了三星级再装修不迟。菜单中菜的定价可比原价高出200～300元，客人也不会说贵（简直是傻蛋吗！），烹调时间可比标准烹调时间短5～10分钟（偷工减料，不过要看厨师的技术如何），其余的可不必理会。若你是位超级厨师，调调也无妨。来到日本后，你在这之前所获得的人才、菜单等都可派上用场，也就是说可以集各地精英来挑战日本，所以可先在别的地区发展成五星级，雇佣到终极厨师及超级服务生后再到日本争个高下。游戏初期餐厅内只放置4个六人桌椅、4个四人桌椅和1～2个二人桌椅即可，一直到三星级后，可根据客流量来适当增加一些桌椅。

游戏中如果厨房、厕所或收银台旧了，建议换新的，因为修理的话要浪费一天的时间，为了能在月底有所成绩，最好不要浪费时间。

游戏一开始时直接在本地发展到四星级需要的时间较长(小生的最好记录是在第一年7月升到四星级),但到了后期,发展速度较快,特别是在美国和日本,笔者曾有在美国一天的客人总数达到200多人,在日本只花了8个多月就从头发展到五星级的好记录。以上是小生在玩游戏时的一些经验,难免有疏漏之处,还望广大玩家批评指正。

在游戏中玩家会遇到很多的突发事件,同时很多的玩家也一定搞不清楚等级的标准,小生特意将资料整理了一下,奉献给众多的玩家(还有超级服务生的资料!)。

1.游戏中的突发事件:

一星级以上会出现食材价格上涨、卫生署检查、空调故障以及杂志采访。

二星级以上会出现厨房小火、夜间小偷、柜台强盗、凶悍强盗(资金大于一百万时)以及电视台采访。

三星级以上会出现员工辞职。

2.终极的装潢:

外　壁:台湾的上海庙,价值75万

大　门:美国的舞池,价值60万

地　板:日本的花鸟风月335,价值100万

内　壁:美国的硬化玻璃87号,价值90万

厨　房:台湾的好美味和意大利的布郎宁,价值都是100万

厕　所:美国的天蓝,价值70万

收银台:台湾的桃源乡,价值80万。这些装潢简直就是天价吗,您看看一个厕所就要70万,不过玩家将世界各国的餐厅都达到五星级的时候,这些价格应该算小菜一碟了。

3.游戏中关于饭店的星级标准:

一星级:总来客人数100人以上,客人平均评价200以上。

二星级:总来客人数300人以上,客人平均评价210以上210以上。

三星级：总来客人数600人以上，客人平均评价220以上、累积上个月及本月客人数400人以上，此外，必须开始出现纯利益。

四星级：总来客人数1200人以上，客人平均评价230以上，累积上个月及本月客人数550人以上，上个月纯利益在20万以上，杂志排名在前3名，此外，员工的技术和满意度必须提升到一定的程度（服务生的平均机动力和厨师的调理技术在50以上）。

五星级：总来客人数2500人以上，客人平均评价250以上，累积上个月及本月客人数650人以上，上个月纯利益在40万以上，杂志排行第一名，上个月营业额100万以上，员工的技术和满意度必须提升到一定的程度（服务生的平均机动力和厨师的调理技术在70以上），此外，必须在其它国家得到2星级以上的成绩。

4.游戏中奖金事件：

一星级得300万，二星级得400万，三星级得500万，四星级得700万，五星级得1000万。

第一次进社区杂志排行前20名得50万，进入杂志排行前20名得100万，第一次获得杂志第一名得200万。

5.游戏中的超级厨师和服务生的资料：

终极厨师：

台湾：阿鸿 机动力：100，爱情：100，忍耐力：100，习得率：1，素质：100，调理技术：100，定著率：90

法国：克罗德 机动力：100，爱情：100，忍耐力：100，习得率：1，素质：100，调理技术：95，定著率：100

印度：古尔向 机动力100，爱情：100，忍耐力：100，习得率：1，素质：100，调理技术：100，定著率：90

意大利：马里欧 机动力：100，爱情：100，忍耐力：100，习得率：1，素质：100，调理技术：100，定著率：100

肯亚：穆罕默德 机动力：100，爱情：80，忍耐力：90，习得率：1，素质：100，调理技术：95，定著率：90

美国：丹尼斯 机动力：100，爱情：100，忍耐力：100，习得率：1，素质：100，调理技术：95，定著率：100

日本：伊贺泛啄 机动力：100，爱情：100，忍耐力：100，习得率：1，素质：100，调理技术：100，定著率：100

超级服务生：

国崎孝磨 机动力：100，洞察力：100，习得率：100，忍耐力：100，魅力：100

山岸一弥 机动力：100，洞察力：100，习得率：100，忍耐力：100，魅力：100

闵下明宏 机动力：100，洞察力：100，习得率：100，忍耐力：100，魅力：100

到这里就是小生关于《梦幻西餐厅 2》的全部心得，最后小生要向玩家提供一条秘计，是关于游戏的资金的。在游戏中，当本地升为一星级以上时，先移动到其它地区，然后马上移动回来，可得到奖金（按等级来算），如果在两个地区都有三星级以上的餐厅，这样移来移去，您的资金就会成倍地提高！不过游戏还存在很多不足的地方，例如游戏中很多地方是用大陆内码和台湾 BIG5 结合的，需要玩家在两种内码之间不断的转换，真是好累呀！还有游戏中一天的时间过得很慢（真是等你等到我心"碎"），需要玩家有很大的耐性。不过总体上说，《梦幻西餐厅 2》还是比较不错的游戏，值得一玩。要成为终极的经营者，只有您参与到游戏中去才可以。

便利商店

游戏类型:模拟经营

语言:中文

出品公司:智冠

评价:★★★★☆

方枕语:这么可爱的游戏不买个送给你的 GIRL FRIEND? ^-^

《便利商店》游戏可在 Win95 或 Win98 平台下运行, PC PENTIUM - 166 以上机型, 16MB 内存,支持 DIRECTX 显示,画面精细,连人物衣服的纹路都看得清清楚楚.游戏人物造型多达四五十个, 在加上数百种品物, 数不胜数的随机事件等等,都配有逼真的声音效果。小至各式各样的客人因各事各样的问题而发出的怪声, 大至攻击对手得逞的爆笑声、喧闹声, 场面大且制作精心。

紧张而又轻松的环境,各式各样的不同等级的地段。四种不同的便利商店,可让你尽情选择。人物多多,可尽情选择你喜欢的店长、店员。各式各样的竟争对手, 有时为了打垮竞争对手而不得不使的一些小手段, 比如说: 谎报(2 级)、闹场(3 级)、黑函(4 级)、抢劫(5 级)、下毒(7 级)、放火(8 级),是否得逞就看你的运气了! 你也可开多家分店建立一个属于你自己的连锁王国! 游戏的大胆创意,

让玩家们充分体味到与模拟游戏传统固有的紧张而严肃相反的感觉。

操作技巧：

游戏用鼠标操作，但在游戏后期恐怕会来不及应付。在游戏中每个地方都要常常照看的，时时刻刻注意顾客的需求，是否对商店满意。因此介绍一些小热键 CTRL + F6 = 切换界面、商店清单 = 看各个商店。省去了很多麻烦。

而在用鼠标移动物品时也有一些小技巧，如要把摆好的物品换个地方放时，只需要用左键点出绿框就可以将其拿起，放在你想放的地方了！

四家便利商店特色介绍：

便利商店(一) 6 - 12

特点：进货成本较低

玩家若选择 6 - 12 进入游戏，资金较不易消耗在购买存货上，有较多的资金可运用在其他的用途。若 6 - 12 为对手的身分，则它的处世态度比较中庸，会将规模发展视为首要目标，偶尔才会骚扰一下其他对手。

便利商店(二)Familiar

特点：仓库容量较大

玩家若选择 Familiar 进入游戏可囤积较多的货物，不用时时刻刻担心存货不足的问题。若 Familiar 为对手的身份，它的处世态度也是比较中庸的，也是将规模发展视为首要目标，偶尔才会骚扰一下其他对手。但是若遭受到其他对手的攻击，嘿嘿！它可是会干到底的哟！

便利商店(三)Long - life

特点：宣传成本较低

若选择 Long - life 进入游戏，由于宣传成本较低，若又有其他分店的话，那可真是会车水马龙，顾客川流不息的喔！若 Long - life 为

对手的身份，他是最不具攻击性的对手。就算被人攻击了，也会摸摸鼻子，算了吧。但是，一旦它把分店开到您打的附近，您就会了解到它有多狠了！

便利商店(四)No

特点：人员较安分，薪资要求较低

若选择 No 进入游戏，您可充分了解到命令绝对服从的乐趣，店员的薪资要求会十分不合理，不合理的低呀！而且对玩家下的攻击命令也不会反抗，十分听话！若 No 为对手的身份，它可是会充分利用他的优势，一有机会就对其他人发动无情的攻击。

选择路段：

游戏中从一片空地选择商店店址开始，确定商店的发展方向，计划和建设商店运转的各种设施，购增新的空地建店，招聘店员，无所不包。首先要有合理的商店分布，才能有好的收效。不同等级的地段要有不同的房屋结构、店中的货品、货架的摆放等都至关重要。因为一个商店能否盈利，办得是否成功与商店的布局有着直接的联系。只有合理的布局才能通过游戏，在激烈的竞争中生存下来。

1. 黄金地段：客流量大得惊人，但价格不菲。

2. 不错的地段：客流量不算很大但也不少了啦，可价格比黄金地段要少哦！

3. 还好拉：客流量不多也不少，价格还是不低呀！

4. 马马虎虎：客流量也可以，价格可以接受。

5. 要被开发的地段：(不确定)价格还可以，一但被开发，就赚老了，但有一些风险。

6. 未被开发的地段：客流量一般，价格还算公平。

7. 地段有点差：客流量不多，价格不错。

8. 贫民窟：客流量少，客人挑剔，价格便宜。

选择路段一定要看自己的资金而定，到时倒闭了，可别赖我没

告诉你喔！

商店布局：

在规划完商店的地点后，接着是店内布局。在商店装潢视窗中，玩家可以更换任何的货架，以符合市场需要。选择希望摆设的货架款式及大小。合理的布置，高雅的气氛在游戏中也是衡量玩家水平的一个标准。店内布局合理、气氛高雅、(当然价格也不能太高，要物美价廉)的商店能给人舒坦的感觉，大家都乐意来你的便利连锁商店，而滚滚的财源也就由此而来。

在装入配置时，商店配置中有1～8种不同的店内布局，可供参考、使用。玩家们也可以将设计好的摆设储存起来。

人事安排：

游戏中可聘用的人员有店长、店员(早班 、午班 、晚班、)等。

安排什么样的人物做什么样的工作，关系到了人员的选择和安排；游戏中，优秀的店长、店员是成功的基础，店长、店员越优秀，工资待遇也越高。

游戏中人员的能力强弱是十分重要的，要妥善安排人员，注意他们的等级、经验值、体力 、速度 、亲和度等。体力高的店员，较能在柜台前站比较久而不用休息，速度快的店员帮顾客结帐速度较快，不会让顾客等太久，评价自然高，而店员的经验值也升得比较快，亲和度高的店员，顾客较易上门光顾，废话，谁不喜欢看帅哥、美女啊！

当玩家相继开了多家分店后，可以考虑将等级高的店员升任店长，以防范竞争对手的攻击。但是如果店长降职至一般店员时，他可是会不高兴而离开哦！另外，当店员到某一程度时，便会来要求加薪，如果玩家不答应，他可是会离开你喔！

还要不时雇几个市场谍报人员，不时打探一下对手的情况。

在游戏中，玩家要随时注意顾客的感觉，可以由顾客头上的小泡泡来大致了解顾客的心情状况，或点选顾客来详细地了解顾客的

需求与心中的话，什麼？点不到顾客？你可以将游戏的速度调慢一些，或按键盘上的空白键来暂停一下游戏，看完顾客的资料后，再按一下空白键恢复游戏。

节令对游戏的影响：

在游戏中，除有四季与日夜变化外，我们还安排了十分中国化的六大节庆：元旦、农历年、情人节、端午节、中秋节和圣诞节，玩家可从背景音乐提示得知节庆即将到来，到时候得赶紧准备一些节庆物品喔！免得失去大捞一笔的机会。例如：农历年、端午节各有其特别的礼盒，情人节时，巧克力、糖果…要准备多一点喔！

进货与补货：

模拟一家便利商店的运作才是本游戏最重要的部分，因此仓储空间与售价，User必须随时注意，任何疏忽都可能导致经营不善而倒闭。当你发现进了太多买不出去的货物时，可以忍痛将其售价调至1元，赔本迅速卖出，以腾出更多的空间来进些热门的商品。不要等到顾客抱怨或市场专家出来警告你，那时候……

游戏目的：

☆二年内赚到你的第一个1,000,000。

☆五年内总店数达到十家。

☆弱肉强食，适者生存！I am the king of world!

F－16 多用途战斗机

游戏类型：模拟

语言：英文

出品公司：Novalogic

评价：★★★★☆☆

方杖语：这种游戏，方杖是外行，这里就不多说话了吧！^_^

介绍篇

前几个月，巴尔干半岛曾经被笼罩在战争的阴云之下。这是一场以美国为首的北约悍然对一个主权国家——南联盟发动的侵略战争。而此地更是云集了数以千计的战机，这其中包括有最先进的隐形飞机、载弹量巨大的战略轰炸机，还有先进的战斗机等等。F－16多用途战斗机就是其中的一员。

F－16是70年代中期美国空军作为与F－15搭配使用的"低档"飞机而研制的一种超音速轻型战斗机，1978年开始交付部队使用。十几年来经不断改进改型，先后派生了许多机型，不但成为美国空军现役主力机种，而且被世界许多国家和地区所采用，有"国际战斗机"之誉。F－16的外形即小巧又威严，飞在空中像是一只巨大的隼，尤其是那略微向下倾斜的头部，就像隼的尖嘴。U国空军给F－16起

了一个绰号——"战隼(Falcon)"。F-16战斗机有一门20毫米M61A1型加特林6管机关炮，全机共有9个挂点，其中翼尖2个，机身下1个，机翼下6个，最大挂弹量可达14295磅(6770千克)。

在此之前，Novalogic公司已制作了《MIG-29》、《F-22》等3D飞行模拟游戏，现在其另一款同类型游戏《F-16多用途战斗机》也已问世。该游戏是这一时期笔者遇到的第三款以F-16做主角的游戏。与其它两款相比较，笔者认为此游戏可以说是较好的。游戏中精美细腻的画面、逼真的音效及战斗场面，会让你有亲临其境的感觉。在这里你会看到飞机发动机喷出的火焰；会看到机载导弹发射出去时的尾烟；在夜间你还会看到机场上的灯光，漫天的繁星等等；你会听到发动机的轰鸣，导弹飞离时的巨响，还有同伴之间的对话(讲的是英语)等等。游戏中的飞机完全是按照真实情况设计的，当你看到游戏中的飞机座舱，就会感到好像真的坐在驾驶舱内一样。游戏中的飞机座舱还可实现多个视角观察，如果你对某个仪表感兴趣的话，用鼠标轻点一下即可离近观看。

当然，光有精美的画面是不能吸引高级玩家的。该游戏另一大特点就是其出色的耐玩性。首先，游戏中飞行操纵较易掌握，控制键布局与组合仍然沿用了《MIG-29》等作品的风格，具体请参考附表一。其次，游戏中，又增加了许多的战斗任务，这些都是需要你经过一番"殊死拼杀"才能完成的。游戏中你的敌人比起前几部游戏要聪明得多，他们会先你一步发射导弹，也会利用机动来摆脱你所发射的导弹。在此游戏中，你不要过分相信你的导弹，现实也是如此，导弹的单发命中率是不高的。这就解释了为什么我们的导弹总是射空。要想取得好的战绩，就对同一目标发射两枚或更多的导弹，命中率可大大提高。另外，在每次战斗开始前，你可以进人"Load Out"选挂机载武器。游戏在这方面有一定的灵活性，对同一任务有多种武器组合供你选择。当然这不是随意的，武器还要根据任务来确定。游戏中出现的武器请参考附表二。

攻略篇

游戏的战役模式有五个战役，每个战役又包括若干个任务。每完成一项任务，电脑会给出你的所得分，这样累计，游戏最后有一个总得分，如果你有兴趣的话，还可以看看你所得的勋章。游戏中的任务都不是很难，但完成起来又会有一些“阻力”。比如高山，战斗机，防空导弹，燃油限制等等，这些都需要你的智谋和勇气去一一克服。有时候游戏中的提示很难理解，电脑为你配备的武器也不是很有效。下面，本人将对游戏战役部分介绍一下。

Campaign 1 战役 1

Serb

第 32 战术飞行联队/第 16 远征特别行动组

“毒蛇”中队

地点：A 国

背景：隐藏在 A 国军队中的一个少数民族极端主义集团已经控制了政府。该族人将国家的持续的经济困难归咎于国际冲突和国土的丧失是正当的，但是极端组织已经向邻国提出了领土及经济上的要求。注意到这会打破已十分脆弱的地区平衡，联合国便授权了一个有限的行动以击败极端主义分子并恢复合法的 A 国政府。

Mission 1

战斗任务：摧毁敌方核电站，目标被命名为“Archangel”。

机载武器：四枚 AIM－9M 近程空对空导弹，四枚 AIM－120 中程空对空导弹，四枚 GBU－10 激光制导炸弹，六枚 JDMA－500 联合直接攻击弹。建议将近程空空导弹改为挂中程空空导弹。

Mission 2

战斗任务：在 FOB 地区执行一项战斗巡逻任务。

机载武器：四枚 AIM－9M 近程空对空导弹，12 枚 AIM－120 中程空对空导弹。

Mission 3

战斗任务:摧毁敌人的供给站,目标被命名为"Grant"。

机载武器:四枚AIM-120中程空对空导弹,四枚GBU-16激光制导炸弹,四枚JDMA-1000联合直接攻击弹。

Mission 4

战斗任务:摧毁敌人补给护航机,目标被命名为"Hood"。

机载武器:四枚AIM-9M近程空对空导弹,四枚AIM-120中程空对空导弹,16枚AGM-65B电视制导空对地导弹,两枚JDMA-500联合直接攻击弹。

Mission 5

战斗任务:与前来的敌人抢夺FOB乱石滩并守住它。

机载武器:16枚AIM-120中程空空导弹。(注:击落敌人的Tu-160战略轰炸机即可过关)

Mission 6

战斗任务:击落敌人所有的对我地面部队有威胁的飞机编队。

机载武器:四枚AIM-9M近程空对空导弹,12枚AIM-120中程空对空导弹。建议将近程空空导弹改为挂中程空空导弹。

Mission 7

战斗任务:摧毁位于FOB东北方向3040海里处的两个SAM导弹阵地。这两个导弹阵地被命名为"Marcus"和"Hamilton"。

机载武器:四枚AIM-9M近程空对空导弹,四枚AIM-120中程空对空导弹,四枚AGM-88反辐射导弹,八枚JDMA-500联合直接攻击弹。

Mission 8

战斗任务:继续攻击东北方向上的敌人总司令部,目标被命名为"Norton",摧毁它。

机载武器:八枚AIM-120中程空对空导弹,八枚JDMA-500联合直接攻击弹,四枚JDMA-2000联合直接攻击弹。

Campaign 2 战役 2

Liberia/Sierra Leone

第 32 战术飞行联队/第 16 远征特别行动组

“毒蛇”中队

地点:B 国首都

背景:总统去世之后,D 国的军队政府指定了一个热衷于强硬路线的将军来领导这个国家。一旦掌权,这个将军将组建一支大型现代化军队的计划,这其中包括从 C 国获得先进的武器系统。由于国际对 D 国石油的禁运使得筹集资金成为不可能,将军遂命令他的军队入侵并控制了首都的大部分钻石原产地。受到在首都速胜的鼓舞,D 国军队已经受命将闪电战继续下去并进攻 B 国。受邻邦首都政府迅速投降的警告,B 国已经向他们长期的朋友——U 国请求援助。联合国安全理事会已经批准一个 U 国领导的使团保护 B 国不受攻击并恢复首都的合法政府。

Mission 1

战斗任务:护送 Mule 中队从 FOB Burbank 转移至 FOB Glendale。

机载武器:四枚 AIM-9M 近程空对空导弹,12 枚 AIM-120 中程空对空导弹。

Mission 2

战斗任务:交战并摧毁 FOB Orlando 的军事目标。

机载武器:四枚 AIM-9M 近程空对空导弹,12 枚 AIM-120 中程空对空导弹。

Mission 3

战斗任务:寻找并摧毁 SCUDs(“飞毛腿”弹道导弹发射装置),目标被命名为“Hood”,“Walker”和“Talbot”。

机载武器:四枚 AIM-9M 近程空对空导弹,四枚 AIM-120 中程空对空导弹,16 枚 AGB-65B 电视制导空对地导弹,两枚 JDMA-500 联合直接攻击弹。

Mission 4

战斗任务:摧毁所有D国的补给船。

机载武器:四枚AIM-9M近程空对空导弹,四枚AIM-120中程空对空导弹,八枚AGM-84A空对舰导弹。

Mission 5

战斗任务:在Echo的阵地上空飞行巡逻,击落一切对Echo有威胁的敌机。

机载武器:四枚AIM-9M近程空对空导弹,12枚AIM-120中程空对空导弹。

Mission 6

战斗任务:护送航天飞机及其运输机到B国海岸上空的指定地点,在那里来自"Zombie"飞行中队的F/A-18s将接替你们。

机载武器:八枚AIM-9M近程空对空导弹,两枚AIM-120中程空对空导弹。

Mission 7

战斗任务:摧毁目标Indiana(印地安那)。

机载武器:四枚近程空对空导弹。其余挂点推荐挂载AGB-65B空对地导弹,GBU-16激光制导炸弹。尽量多带弹药。

Mission 8

战斗任务:摧毁所有地面及空中正在进攻钻石矿(代号:Sawyer)的敌人。

机载武器:八枚AIM-9M近程空对空导弹,八枚MK-20航空炸弹,两枚GBU-16激光制导炸弹。

Campaign 3 战役 3

Democratic Republic of the Congo

第32战术飞行联队/第16远征特别行动组

"毒蛇"中队

地点:R国

背景:在R国,内战持续了几个月之后,政府军眼看就要击败反叛军。R国声称L国支持反叛军,但它又没有足够的证据证明它的邻居已经牵扯到了这场战争里来。当R国政府军将叛军的最后一个阵地包围的时候,L国军队穿过了两国的边境。R国被这次突如其来的进攻打得措手不及,故它不得不进行大规模的撤军。当L国军进攻R国的阵地时,R国总统向国际社会要求援助以结束这场旷日持久的争斗并将侵略者驱逐出境。在U国的领导下,安理会授权组建一支有足够力量的军队将L国军赶出R国的领土以恢复R国的完整。

Mission 1

战斗任务:掩护Suppression of Enemy Air Defenses(SEAD)攻击SAM导弹的行动,他们已经将目标命名为"Melbourne","Malone"和"Riely"。

机载武器:四枚AIM-9M近程空对空导弹,四枚AIM-120中程空对空导弹,四枚AGM-88反辐射导弹,四枚JDMA-1000联合直接攻击弹。

Mission 2

战斗任务:掩护Defensive Counter Air(DCA)攻击敌人内陆轰炸机的行动。

机载武器:八枚AIM-9M近程空对空导弹,八枚AIM-120中程空对空导弹。

Mission 3

战斗任务:1. 夺取空中优势,掩护Outlaw飞行中队消灭敌装甲部队,目标被命名为"Abbot"和"Marcus"。2. 摧毁所有威胁Outlaw飞行中队的空中目标。

机载武器:四枚AIM-9M近程空对空导弹,12枚AIM-120中程空对空导弹,四枚AGB-65B电视制导空对地导弹。

Mission 4

战斗任务:摧毁被命名为 Gibson 的军火库。

机载武器:六枚 AIM-9M 近程空对空导弹,10 枚 JDMA-500 联合直接攻击弹药。

Mission 5

战斗任务:立刻离开 FOB Turner 并且击落所有进攻 FOB Turner 的敌机。

机载武器:四枚 AIM-9M 近程空对空导弹。

Mission 6

战斗任务:寻找并摧毁敌人的护卫车队,目标被命名为"Triton"。

机载武器:四枚 AIM-9M 近程空对空导弹,四枚 AGB-65B 电视制导空对地导弹。空挂点建议选挂空对地导弹。

Mission 7

战斗任务:保护 Vampire 飞行中队的进攻路线,并且保障该中队的空中攻击优势。

机载武器:两枚 JDMA-500 联合直接攻击弹药。本人最开始也不相信,但信不信由你,就是如此。用机关炮吧。

Mission 8

战斗任务:因为 Viper(毒蛇)是最靠近目标的飞行组,故你接到命令立刻飞到目标 Hamrer 并摧毁它。

机载武器:两枚 GBU-12 激光制导炸弹,两枚 GBU-16 激光制导炸弹。

Campaign 4 战役 4

Burma(Myanmar)

第 32 战术飞行联队/第 16 远征特别行动组

"毒蛇"中队

地点:M 国

背景:金三角地带最大的毒枭正在逐步增强其私人军队的实力。

通过细致的外交及夸大的许诺,他设法联合了大部分反对国家政府的武装。在一系列漂亮的战役之后,联合军击败了 State Law & Order Restoration Council(SLORC)并且赢得控制了整个国家。通过控制现役军队的大多数,大毒枭在削弱"联军"实力的同时巩固自己的力量。一旦大权在握,他将命令其军队消灭所有从前的盟友并且抢夺整个M国。他的目的是控制这一地区的所有的鸦片生产。这其中还包括T国,C国甚至Z国。由于被这些行动引起的严重不稳定因素,东盟及联合国已经同意组建一支多国部队来消除威胁。

Mission 1

战斗任务:执行在目标 Quincy 攻击敌 SAM 导弹供电车的任务,然后继续沿着海岸到目标 Dalton 攻击"Silkworm(蚕式)"导弹发射平台。必须在此次任务完成之前使目标 Quincy 和 Dalton 被完全地破坏。

机载武器:八枚 AIM - 120 中程空对空导弹,四枚 AGM - 88 反辐射导弹,四枚 AGM - 65G 热制导空对地导弹。

Mission 2

战斗任务:在我们的行动区域内执行任务 Offensive Counter Air (OCA)。

机载武器:四枚 AIM - 9M 近程空对空导弹,12 枚 AIM - 120 中程空对空导弹,四枚 AGM - 65G 热制导空对地导弹。

Mission 3

战斗任务:寻找目标 Chauk,然后摧毁它。

机载武器:八枚 AIM - 120 中程空对空导弹,四枚 AGM - 88 反辐射导弹,八枚 JDMA - 500 联合直接攻击弹。

Mission 4

战斗任务:掩护 Outlaw 飞行中队执行攻击敌补给船的任务。被命名为"Dayton",并且被怀疑正沿着 Ayeyarwady 河向北行驶。

机载武器:12 枚 AIM - 120 中程空对空导弹,四枚 AGM - 84A 空

对舰导弹。

Mission 5

战斗任务:排除 Mandalay 以南 SAM 导弹的威胁,然后护送 Mule 安全到达 FOB Mandalay。

机载武器:四枚 AIM-9M 近程空对空导弹,12 枚 AIM-120 中程空对空导弹,四枚 AGM-65G 热制导空对地导弹。

Mission 6

战斗任务:摧毁敌 Neustrashimy 级战舰,目标被命名为"Larson"。

机载武器:八枚 AIM-120 中程空对空导弹,八枚 AGM-84A 空对舰导弹,两枚 JDMA-500 联合直接攻击弹。

Mission 7

战斗任务:执行 DCA 任务,攻击来自内陆的敌轰炸机。

机载武器:八枚 AIM-9M 近程空对空导弹,八枚 AIM-120 中程空对空导弹,两枚 JDMA-500 联合直接攻击弹。

Mission 8

战斗任务:寻找目标 Hydra(一艘航空母舰),并摧毁它。

机载武器:四枚 AIM-9M 近程空对空导弹,10 枚 AIM-120 中程空对空导弹,四枚 JDMA-1000 联合直接攻击弹。

Campaign 5 战役 5

Somalia/Ethiopia

第 32 战术飞行联队/第 16 远征特别行动组

"毒蛇"中队

地点:S 国/E 国

背景:经过多年的发生在不同的军阀及其部落之间的内战,Somaliland National Front(SNF)正设法击败其他对手并统一全国。虽然国际社会乐于看到持续多年的血腥冲突结束,但是仍听到许多对 SNF 使用的武器数量及型号的怀疑的声音。在 S 国全面和解的问题上,SNF 开始开采联合国于 90 年代初在此从事军事行动期间发现的

天然气与石油。当这个油田被证实储量非常有限时，SNF 遂向 E 国提出了通告石油储量的要求。随着军队实力的不断提高，SNF 闯入了 E 国的国土。国际社会很快就纷纷谴责这种残忍的入侵。由于与非洲联盟组织成员国有合作关系，U 国开始派遣它的军队去退这次入侵。

Mission 1

战斗任务：给 Echo 提供空中支援。你的任务就是摧毁至少一半以上的向 Echo 的阵地行进的敌装甲部队，该部队被命名为"Ground Group Walker"。

机载武器：四枚 AIM－9M 近程空对空导弹，四枚 AIM－120 中程空对空导弹，12 枚 AGNM－65G 热制导空对地导弹，六枚 GBU－12 激光制导炸弹。

Mission 2

战斗任务：深入敌人的防线后方摧毁被命名为 Rook 的 C3 系统。所有的 Rook 都必须摧毁，此战才成功。

机载武器：四枚 AIM－9M 近程空对空导弹，四枚 AIM－120 中程空对空导弹，四枚 AGM－88 反辐射导弹，八枚 JDMA－500 联合直接攻击弹。

Mission 3

战斗任务：交战并击落在攻击我方 FOB Diamond 途中的敌轰炸机。

机载武器：四枚 AIM－9M 近程空对空导弹，12 枚 AIM－120 中程空对空导弹。

Mission 4

战斗任务：从 FOB Diamond 向西巡逻，并且摧毁所有遭遇到的船只。

机载武器：四枚 AIM－9M 近程空对空导弹，四枚 AIM－120 中程空对空导弹，八枚 AGM－84A 空对舰导弹，两枚 JDMA－500 联合直

接攻击弹。

Mission 5

战斗任务：执行DCA行动并且与FSBs和Archangel共同行动。

机载武器：四枚AIM－9M近程空对空导弹，12枚AIM－120中程空对空导弹。

Mission 6

战斗任务：摧毁敌目标Hood。

机载武器：四枚AIM－9M近程空对空导弹，四枚AIM－120中程空对空导弹，八枚GBU－12激光制导炸弹，四枚GBU－16激光制导炸弹。

Mission 7

战斗任务：搜索并摧毁FOB Hood附近敌人所有的SCUD（飞毛腿弹道导弹）和所有的火炮。S国军队已经被第9侦察部队发现并命名为“York”，“Hamilton”和“Clayton”。

机载武器：四枚AIM－9M近程空对空导弹，四枚AIM－120中程空对空导弹，12枚AGM－65G热制导空对地导弹，四枚JDMA－500联合直接攻击弹。

Mission 8

战斗任务：完成掩护由Marine坦克组成的Echo连队夺取Jackson和Talbot的任务。你的首选目标是被命名为“Hydra”的S国地面部队。

机载武器：八枚AIM－9M近程空对空导弹，12枚AIM－120热制导空对地导弹，12枚MK20航空炸弹。

附表一：

控制键组合	功　　能
Backspace	Full Afterburner　最大加力
ALT + Tab	Previous Radar ID　上一个雷达锁定目标
SHIFT + Tab	Previous Radar ID　上一个雷达锁定目标
CTRL + Tab	Previous Radar ID　上一个雷达锁定目标
Tab	Next Radar ID　雷达锁定下一个目标
Enter	Shoot List
Pause	Pause　暂停
Esc	Abort Mission　放弃任务
HOLD Space	Fire Current Weapon　开火射击
SHIFT + Page Up	Next Radar Mode
CTRL + Page UP	Previous Right MFD Mode
Page Up	Next Right MFD Mode
HOLD Page Down	Rudder Right　右舵
HOLD Delete	Rudder Left　左舵
CTRL + End	Lantirn Slave
End	Lantirn Lock
CTRL + Home	Lantirn Field OF View
Home	Park laser Designator
HOLD CTRL + Left	Camera Left
HOLD Left	Stick Left
HOLD CTRL + Up	Camera Up
HOLD Up	Stick Up

续表

控制键组合	功　　能
HOLD CTRL + Right	Camera Right
HOLD Right	Stick Right
HOLD CTRL + Down	Camera Down
HOLD Down	Stick Down
CTRL + SHIFT + Insert	Snapshot
SHIFT + Insert	Previous Radar Mode
CTRL + Insert	Previous Left MFD Mode
Insert	Next Left MFD Mode
ALT + 0	Wingman From On My Wing 呼叫僚机
0	Full Throttle 100%推力
ALT + 1	Wingman Evasive Maneuver 僚机规避机动
1	Deselect Weapon 取消选定武器
ALT + 2	Wingman Engage Enemy 僚机与敌人交战
2	Select Guns 选择机关炮
ALT + 3	Wingman Attack My Target 僚机攻击我的当前目标
3	Select Air-to-Air Weapon 选择空对空导弹
CTRL + SHIFT + 3	Select Previous Weapon Category 选择上一种武器
SHIFT + 3	Select Next Weapon Category 选择下一种武器
4	Select Air-to-Surface Weapon 选择空对地导弹
5	Select Bomb 选择炸弹
HOLD Z	Fire Guns 机关炮射击

附表二：

Weapon 武器	Guidance 制导方式	Range 射程(海里)	Weight 重量(磅)	类型
Amraam (AIM-120 阿姆拉姆)	Radar (雷达)	25	332	空对空
Sidewinder (AIM-9M 响尾蛇)	Heat(热)	5	188	空对空
HARM (AGM-88 哈姆)	Radar	24	793	空对地
Maverick TV (AGM-65B 小牛)	TV(电视)	12	664	空对地
Maverick IR (AGM-65G)	Thermal Imaging (热成像)	12	664	空对地
Harpoon (AGM-84A 捕鲸叉)	Radar	29	1135	空对舰
JDAM 2000 (联合直接攻击弹药)	GPS(全球定位系统)	7	2004	航空炸弹
JDAM 1000 (联合直接攻击弹药)	GPS	7	1003	航空炸弹
JDAM 500 (联合直接攻击弹药)	GPS	7	500	航空炸弹
GBU-10 (Snakeye 2000LB 眼镜蛇)	Semi-Active Laser (半主动激光)	7	2004	激光制导炸弹
GBU-16 (Snakeye 1000LB 眼镜蛇)	Semi - Active Laser	7	1003	激光制导炸弹
GBU-12 (Snakeye 500LB 眼镜蛇)	Semi - Active Laser	7	500	激光制导炸弹
MK20 (Rockeye)	Not Available (无制导)	7	908	航空炸弹

动作冒险类

☆古墓丽影 2(黄金版)

古墓丽影 2(黄金版)

游戏类型:动作冒险

语言:英文

出品公司:EIDOS

评价:★★★★☆

方杖语:奇怪,真是奇怪,不知 EIDOS 是怎么搞的,这个"古墓 2"的"黄金版"竟然比"古墓 3"推出的还晚?

前言

LARA 又回来了! EIDOS 的 CORE DESIGN 终于要推出《TOMB RAIDER Ⅱ》(GOLD)。《TOMB RAIDER Ⅱ》(GOLD) 增加了四个新的关卡(其实还有一个隐藏的关卡),使用的还是《TOMB RAIDER Ⅱ》的引擎,总体感觉上画面比《TOM RAIDER Ⅲ》的差,因为没有应用《TR Ⅲ》里的光源特效和人物的特性制作,所以在总的环境没有Ⅲ亮丽,细节部分也显的粗糙,总之玩过 TR Ⅲ 的朋友会觉得画面变差了(CORE DESIGN 真是会算计啊! 难道要把《TR Ⅲ》的引擎做《TR Ⅲ GOLD》吗? 嘿嘿! ^o^)。但在冰窟的那一段环境却给我感觉很好,是我最满意的一部分! 《TR Ⅱ GOLD》中也没有支持 LARA 的换装系统,冰天雪地里 LARA 还穿着短裤,可能是用了《TR Ⅱ》的引擎的关

系。对于音乐部分，我没什么好说的。当紧张的音乐响起，很能烘托气氛。而音效部分我认为实在不怎么样，LARA 撞在墙上的“哼哼”声实在是不怎么好听。LARA 使用的武器还是跟《TB Ⅱ》一样，一点改进也没有(CORE DESIGN 真是不思进取)。还有敌人好像也厉害多了，那喷火兵可真是让我头疼啊，但敌人的 AI 有时好像很弱智，会莫名其妙地乱转圈，真是搞不懂。SECRET 也有所变化，从《TR Ⅱ》中的龙变成了其他各种金色的物品。

本次 LARA 的冒险是在阿拉斯加的一个二战后废弃的苏联基地展开的，所以游戏过程中会看到不少斯大林的图象。目的是为了寻找传说中具有神秘力量的金色面具(THE GOLDEN MASK)。

游戏总的难度不高，对 TR 老鸟来说很容易过关的。关卡设计还是直线型的，虽然有不少岔路，但不去的话，也不会影响过关的。但在岔路中可以拾到不少好东东啊。游戏的操作不在说明了，注意的一点就是从比较高的地方跳下来时，请先补满血。下面就是攻略。

游戏攻略

第一关　寒冷的战争(The Cold War)

游戏一开始，LARA 就从空中掉了下来(不知为了什么???)进入水中。就在掉入水底的下方，有一把鱼叉(Harpoons)。游过去，拾起鱼叉，朝后游，就可以看到一些沉入水底的箱子和油桶，最远的一个箱子上可以看到一把鱼枪(Harpoon Gun)。拾起鱼枪和散落在周围的鱼叉。沿着水底的石壁朝回一直游，在有两个油桶的地方，在它们的旁边可以看到有个洞，游进去发现一个 SECRET，拾起它。当心，这时有可能会碰上鲨鱼。经过一番努力，终于用鱼枪把鲨鱼干了(如果你觉得没有实力把鲨鱼干了，那就快逃吧，鲨鱼的嘴巴可不是闹着玩的)。回到刚才掉入水中的地方，从有两个箱子的地方游过去，顺便可以拾起那里的鱼叉。

朝前游，从一块浮冰上上岸，这是会有一架直升机从头上飞过。跳到旁边的岸上，会有一只豹子出现。拔枪干掉豹子，拾起前面的霰

弹猎枪子弹。小心在拾完第二盒子弹的时候会有石头滚下来，向旁边跳就可以躲过了。推开旁边的箱子可以拾到医药包。然后朝前跑不要停，躲过两块滚石。之后又是一群豹子出现，再次拔枪奋战群豹。把豹子全部杀死之后，可以拾起散落在周围的弹药。沿着刚才滚石滚来的方向前进，记得要靠着左边跑，又躲过两块交叉的滚石。右转可以来到一大块的冰壁前。不要以为这是没有路可以走了，其实冰壁是可以爬上去的。

爬上冰壁，这是前面有一扇门打开了，跑出了两个持枪的敌人。很容易地消灭两个敌人之后(别忘了从他们身上拿弹药，以后消灭的敌人身上大多有弹药和医疗包，可不要忘记翻他们的尸体啊)，进入刚打开的门。推开里面的两个箱子可以拿到一些弹药和药包。发现箱子旁边有一条冰壁可以爬，上去之后可以看到一条很长的缆绳，前面是一个深谷。缆绳的尽头有一个把手。抓住把手，沿着缆绳越过深谷来到对面。到了对面，旁边是一幢很大的建筑物，先别急着进去。先回头来到深谷的旁边。利用可以攀爬的冰壁爬下深谷，发现谷底有一个洞，进去可以得到一些弹药和一个 SECRET。再次利用冰壁爬上深谷，上了深谷后朝右转，杀掉一个士兵后，可以在最里面的一间房间找到一把守卫室的钥匙(Guardroom Key)。回来时，顺便在刚进来时有开关的地方把那个开关搬动，会发现一扇门打开了，并有敌人跑出来。从原路出来后，沿着建筑物向前跑，来到缆绳的尽头。这时小心后面有滚石滚来，原地跳起躲过滚石后，拾到一把 M16。

回到原来的建筑物处，用枪击碎玻璃，来到建筑物里面，可以看到一个箱子，把箱子朝里推，出现一条通道。进入通道，碰到一个深坑，跳过深坑，朝右跳过一些挡路的石头，可以拾到自动手枪(Automatic Pistols)，并发现一扇门打开了。进门之后可以回到原来的地方。朝前来到一个有钥匙孔的地方。用刚才拾到的钥匙打开门，进入房间消灭里面的一个敌人。从建筑物中出来，可以看到一个深谷。面对深谷，从右面滑下去(注意位置，位置不对会摔死的，滑之前先存

一次档,多试几次),下去之后是在一个升在半空的平台上。消灭一个敌人,可以在山洞中看到有一辆电动雪橇。搬下山洞中的开关,打开了平台对面的房间里的一扇门。坐上雪橇,飞驰到对面(其实不坐雪橇也能过去的,至于方法就让玩家自己去发现吧)。从刚才打开的门出去,这时也会出现一个坐雪橇的人,消灭他。

从刚才敌人来得那扇门里开着雪橇出去,前面墙壁上有三扇象冰一样的玻璃窗。用雪橇撞碎对面三扇窗,来到一个广场一样的地方。再次消灭一个坐雪橇的敌人。从雪橇上下来,从撞碎的窗的旁边的一个高高的台阶上爬上去,下来后朝左转,搬下开关,滚石会砸碎冰封的地面。消灭从房子里跑出的敌人,跳入水中,从房子前水中的洞中游进去,沿着水中通道前进,前面一扇门会自动打开。从门中游过去(一定要快,门会自动关上,不会在打开的,好像是个 BUG),来到一个冰窟。

上岸后朝前一点,再右转,利用冰的台阶爬上去,看到有一条有冰凝结的浮在空中的道路。跳上用冰做成的道路,不停地沿着路一直跑,因为后面的冰会不断地掉下去(机会只有一次,失败了就"读档"吧),直到来到一个有药包的冰柱上。拾起药包,空中有两块大石掉下来,会砸碎地上的冰面。从旁边的冰柱上慢慢下去(小心摔死,可以先抓住冰快的边缘,再放手下去)。下去之后会发现被看不见的东西攻击,原来是隐形人。消灭了隐形人,向四周看一看,发现前面有一个金色骷髅。拾起前面的金色骷髅(第三个 SECRET)。随后有三个敌人跑出来。干掉他们后,找到有两个有冰封住的洞口处,击碎右面封住的冰进去,干掉从里面跑出的一只豹子,在底部朝右转,爬上冰壁,回到了先前的那个房间。

搬下房间里的开关,发现外面的大门打开了。原路返回,跑进刚打开的门中,消灭两个敌人。在右面搬下开关,打开前面的门。进门,又消灭一个敌人,右转直奔,小心躲过两块滚石。右转一直跑,消灭两个敌人,可以从一个敌人身上拿到钥匙(Shaft Key)。朝前在有

钥匙孔的地方,用钥匙打开门,进入另一个房间中,搬下里面的开关。回到用开关刚打开门的地方,进去消灭几个敌人,在两根柱子之间搬下开关,打开前面空地上的一个井盖。跳进井中,来到水中。在水中可以看到有一个通道。向通道游去,进入通道之后就可以过关。

第二关　愚蠢的黄金(Fool's gold)

LARA 出现在一个封闭的洞中,还好面前有个洞。跳入前面的洞中,游到另一个洞口上岸。一上岸,就莫名其妙的遭到枪击,原来是楼上有人开暗枪。不能饶了他,也拔枪还击。没开几枪,那开枪的人就跑了。可事情没完、又有一条恶犬出现。它怎么是 LARA 的对手,几枪就完了。接下来又打死 3 个恶汉(记住拾起他们身上的弹药),真是累死了。

跑进左边的门里,可以拾到一个大的医药包。出来后,进入另一个门,进去后竟发现进来的门关上了。不要急,干掉一条恶犬,从旁边的楼梯上去,来到有前苏联标志的窗前,拾起地上的弹药,这时会有带喷火器的敌人出现。拔出你最厉害的武器,毫不留情的干掉他们(太厉害了,他们实在太厉害了,一定要记得和他们保持距离,否则死定了。如果你不想碰到他们,就不要拾地上的弹药,他们是不会出现的)。搬下窗旁边的开关,可以打开一扇门。转身,跳入对面的通道中。又发现一扇没打开的门,左转,就会看见刚才打开的那扇门。先别急着进去,再左转,搬下一个开关,回到刚才那扇没打开的门前,发现门已经打开了。进去一看,都是箱子,原来是一个仓库。把进去看见的第一个箱子一直朝外拖,直到拖不动为止。从另一端爬上一个台阶,回到房间中,在原来有箱子的地方拾到 M16 和一些子弹。不要以为这就完了,再拖动旁边的一个箱子,就可以在原来箱子的地方拾到第一个 SECRET。这时再进入另一扇门,来到另一个地方。当中是一间房间,旁边是通道。绕着通道一直跑,来到当中房间的门前,房门自动打开,跑出一个恶汉,解决他之后,进入房间,解决另一个持枪恶汉。搬动房间中的开关,能打开一扇门。从房间中出来,来

到打开的门前。

出门来到一个四周被房子包围的广场上。接连干掉一条恶犬和一个恶汉。从进来的地方的旁边的一个小阶梯可以爬上屋顶。一上去就碰到令人讨厌的乌鸦和恶汉，干掉他们之后，在屋顶上跑了一圈，顺便干掉几个恶汉。发现有一个地方的房间里有一个开关，搬下它，能打开旁边的一扇门。进去拾到一块电路板(Circuit Board)。出门后，朝前跑，可以来到一个大的房间。在房间的一扇大门旁边看到有一个机关好像缺了一块，形状象刚才拾到的电路板。用刚才拾到的电路板装上去试试看，果然把旁边的门打开了。进去后发现里面漆黑一片，这时小心里面会突然冲出一辆雪橇，最好站在箱子上把它干掉，避免被撞死。干掉乘雪橇的敌人之后，从房子的深处的一个箱子上可以拾到一个大的医药包和一张带有一颗星的钥匙卡片(card-key1)。在房子里一处有铁做的斜坡的旁边，推开一只箱子，出现一条通道，这时最好乘上刚才的那辆雪橇，刚出通道，迎面也来了一辆雪橇，哈哈！来一场雪橇大战。干掉之后下雪橇，爬上通道旁边的一个高高的阶梯，对面的房间中有人开枪，毫不客气的杀死他。下面是一个水池，跳下去。先上岸，跳向对面的墙壁抓住，爬进房间，有一块突出的墙壁很令人可疑。拖动旁边的箱子，发现那快可疑的墙壁打开了，进去拾到弹药。出来后，又发现原来箱子后的墙壁也打开了，在里面可以拾到榴弹发射器(Grenade Launcher)。再次跳入水中，扳下水中的开关，关闭正在转动的风扇。一路沿着通道向前游，回到了原来的地方。

再次乘上雪橇，出了大门，在广场中干掉另一辆雪橇。这时可以看见有一个有星图案的开关。上前使用刚才拾到的有星的钥匙卡片，打开旁边的门。进入里面干掉一个恶汉，又拾到一张有星的钥匙卡片(Card Key 1)，同时发现房间中还有一个有星图案的开关。怎么这么巧，可试了试，发现这张钥匙卡片并不能打开房间中有红星的开关，不要急，扳下旁边的开关，原路返回，碰上一个持枪的恶汉，消灭

他后，可以从他身上拾到有红星的卡片(Card Key 2)。不要急着开门。回到刚才那个中间是房间的通道中，左转进入有斯大林像的通道中，发现有一快墙壁打开了。沿着刚打开的通道前进，消灭3条恶犬，顺便扳下墙壁上的开关，打开前方的门。进去拾到第2个SECRET。

回到有红星的开关处，用钥匙卡片打开门。出门干掉几个恶汉。进人旁边的一个房间，接连的左跳右跳躲过滚来的油桶。跳入房间左边的一个坑中，可以看见有星的开关，用剩下的钥匙卡片打开机关，房间中的大门被打开，出来一群喷火兵(可怕的事又来了，这时可以用榴弹发射器消灭他们，一枪一个)。跳入机关旁边刚打开的洞中，顺便可以在水中拾到红星卡片，从另一边上岸，消灭刚刚跑出的喷火兵。进人另一个门，左转又来到一个房间，朝前看，原来是个山洞。从左边的一系列阶梯慢慢跳到下面的架在半空的桥上(注意不要摔下去，在一个阶梯旁边的一个坑里可以拾到第3个SECRET)。这是出现了两个持棍恶汉，在他们靠近之前，一连干这掉两个恶汉，又发现在对面高处有人开枪。消灭高处开枪的人后，到他所在的房间，可以到那里拾到弹药和医药包。

再次回到悬梁上，跳过去抓住对面象栏杆的墙壁下到谷底。(注意此时一定要补满血，不然会摔死的)。下到谷地后会从下面的斜坡滑下去，来到一个充满壁画的原始人的洞穴。四处看看，在有两具骷髅的地方有一个通道，跑进去就过关了。

第三关　上帝的火炉(Furnace of gods)

本关LARA一开始就沿着斜坡朝下滑，可在第一个斜坡的边缘处跳起，抓住对面平台的边缘，爬上去可以拾到照明棒(Flare)。再从平台上跳下去，一直滑到底，拾起地上的药包和照明棒。前面是一条黑暗的通道，点燃照明棒，发现通道的墙壁上画满着人型的壁画。朝前跑，看见地板不同的地方别停，因为这些地板会破碎的，掉下去后只能被滚烫的岩浆烧死。随着身后的地板的掉落，来到一个岔道，会

发现前面有两块钉板从不同的地方压来,只有左边一条通道是安全的。朝左跑,发现前面竟然是死路,不要急,左边有一个金色的笼子很可疑。用力推动笼子,会有通道出现,总算躲开了压来的钉板。

沿着通道来到一个有很多很高柱子的山洞。突然出现了几头狼,消灭了这几头狼,发现远处有一个祭坛,祭坛上面有一个金光闪闪的东西,跑近一看,原来是个面具,周围还有三个透明的雕像,好像第一关的隐形人。拾起祭坛上面具(Mask Of Tornarsuk),那三个雕像竟然变成了手持长矛的武士,拔枪很容易的就干掉他们(毕竟现代武器厉害啊)。在刚才进来通道的左面有一扇门打开了,进门跳入前面的洞中,随着斜坡滑入水中。消灭水中的怪鱼,沿着通道向前游,从另一端的洞口上去,来到一个封闭的房间中。房间中充满着令人讨厌的老鼠,干掉它们之后,拾起散落在四周的弹药。拉出墙壁上一个金色的笼子,一路跑到底,不要停。在最里面转身,抓住墙壁上的栏杆爬上去。到了上面发现没有路了,只是有块墙壁和其他墙壁不一样,推动这块墙壁,就可以来到另一个房间。不要忘了再推一下刚才可以推动的墙壁,在原来的地方可以发现一个 SECRET。在房间的另一端,刚要进入通道,却听到石头滚动的声音,连忙躲开滚来的巨石。进入通道,发现前面陷阱密布,一连跳过三个布有尖刀的陷阱,在向前来到了刚才山洞的上面,搬下前面的开关,把山洞中的另一扇门打开了。

从上面跳到地上(最好先补血),来到刚才打开的门,进去之后里面还有一扇门,搬动旁边的开关打开门,连忙拔枪干掉三个火力凶猛的敌人。门里面原来是一个大厅,在左边的一个石台上爬上去。会来到一个充满金色岩浆的地方,跳到第二个平台上。朝左跳上另一个平台,转身大跳抓住对面的岩石,不要急着上去,抓住岩石朝左移,再上去。顺着斜坡下滑,在斜坡边缘处起跳,又上了另一个斜坡,再次在边缘处起跳,站稳后,这时可以拾到弹药。沿着前面的石块一路跳跃来到一个大的平台上。如果不要拾取弹药,上面的步骤可以不

经过,直接在第二个平台处朝右跳。从平台旁边的岩石上爬上去。经过一座架在空中的桥来到对面。沿着岩石爬上去,在最高处可以看见凸出在半空的岩石。用大跳抓住爬上去,之后又用大跳上另一个平台。朝右转,跳上一个在岩浆中的石柱上。也可以到对面的岩石处去拾一些弹药,再上石柱。消灭飞来的乌鸦后,跳上一个大的平台。又干掉一只乌鸦,一路朝前。在路上可以拾取一些弹药。看到岩浆中间有弹药的地方,跳上去,可以发现岩浆中有一个深坑,跳进去拾到一个SECRET。再次回到原来的地方。一路朝前,爬上几个台阶,来到一个有滚动着的齿轮的通道。利用墙壁的缝隙躲开它。这时可以看到一个充满金色岩浆的大厅。

在充满岩浆的通道里,沿着左面岩浆上的一块块石头跳过去,最后可以跳入水中,在水中消灭一条怪鱼。从水中的通道上岸,竟然有熊在岸上(真是什么动物都有),费了一番力气干掉它之后,从另一端跳入另一处水中。逆流而上再干掉一只熊之后,可以拾到乌兹冲锋枪(Uzis)。再次顺流而下,上岸后,跳过去抓住对面墙壁上的栏杆,平移过去。下了一个斜坡,按动一扇门旁边的开关。连忙爬到平台上面,躲过两块滚来的巨石。从刚打开的门下去,一路沿着通道跑,就可以来到刚才看到的那个大厅。在一个有一扇关着的大门的通道的旁边的房间里,可以找到一个开关。搬下开关,会发现一扇门打开了,但并不是旁边的通道的。沿着通道右边的阶梯一直向上跑,朝左转就可来到刚才打开的大门处。再次搬下里面的开关。水阀被打开了,刚才的大厅充满了水。跳到水中,拾起水中的块状黄金(Gold Nugget)。用拾到的块状黄金打开通道中的门。

进入之后躲开两块顶板和一个滚动的齿轮,从右面的石壁上爬上去,一直到最上面。在最上面,从另一端滑到下面的平台上(选好位置,多试试),再抓住栏杆爬下去,拾到第三个SECRET。再回到刚才的平台上、跳上另一个平台,右转攀上岩石,从另一面的斜坡下来后,爬上栏杆回到原来的地方。从岩浆瀑布的中间的栏杆爬下去,掉

入一个洞中,经过一个长长的斜坡,来到一个山洞里,可人却在一个有栅栏围着的通道里面。沿着通道朝前跑到一个房间,跳入房间中间的洞中,就可以过关了。

第四关　王国(Kingdom)

本关一开始,LARA 就被关在一个笼子里,外面有几个大猩猩一样的怪物跑来跑去。搬下笼子中的开关,打开门,消灭刚才那些怪物。在外面走了一圈,拾到一些弹药和药包,可发现没有什么路可以走。再回到刚才的那个笼子,发现其中有一块地板和别的不一样,把旁边的一只小笼子推到那块地板上,地板马上会打开,出现一个洞,从洞中跳下去。竟然四周都是金黄的岩石(可能是金子吧)。朝前跑,越过金色岩浆,跳上中间一块有突出的平台。在平台上可以看到金色岩浆中有一金黄色斜坡。再跳上前面金黄色的斜坡,在下滑过程中再起跳(掌握好时间),可以来到一块平地上,旁边是一个通道。走过通道,向左爬上高台,顺着前面的斜坡滑下去,跳入一个洞中,来到一个有栅栏围着的,类似迷宫的地方。

沿着可以去的地方扳下一系列的开关,打开旁边墙壁上的门。直到没有通路为止,回到落下来的地方,再扳动一下开关,来到刚打开的门,进去之后扳动开关,来到另一个栅栏包围的房间,发现门关着,退回刚才扳动开关的旁边另外一个房间,再扳动里面的开关,就可以来到墙壁上打开门的地方。

进门朝左转,会顺着斜坡滑下去,在斜坡边缘处起跳,抓住对面墙壁上的栏杆,向上爬到顶,朝左移,慢慢的来到地上(小心地上的尖刺,一定要下到栏杆的最下方再放手)。旁边的斜坡不能跳上去,转身发现右边有通道。跳进通道,来到一个房间,拾到一些弹药和照明棒。从台阶上到 2 楼,从另一面下楼,可以拾到一个 SECRET。拾起 SECRET 后,旁边的地板会打开。跳下去,又来到那个都是栅栏的房间。

再从那扇门出来,这次朝右一路可以来到一片树林,拾起地上的

大药包，消灭两个怪物。朝左可以来到一个大房间。一连扳动三个开关，中间的房间出来3个侍卫和一个持枪的敌人。看他们火拼后，到房间里去消灭剩下的人，拾起房间中间的药包，发现有一扇门打开了，有一个怪物跑了出来。消灭跑出的怪物。回去在进口处朝右转，再朝右可以来到刚才打开的那扇门。滑下其中的斜坡，跳上前面架在空中的木桥。朝右爬上树桩，跳上黄色的斜坡，转弯后连忙起跳，上了另一个斜坡，一直滑到底，跳上旁边的高台，顺着黄色的石台向前跑，小心路中的陷阱和一些怪物。到底后朝上爬，来到一个山洞，干掉两只豹子，爬上前面高高的墙壁上的栏杆，上面一块石壁上有一个面具形状的机关。拿着上一关拾到的面具，这时出现一个大怪物，拔出最厉害的武器干掉它，就可以过关了。

格斗类

拳皇 99

游戏类型:格斗

语言:日文、英文

出品公司:SNK

评价:★★★★★

方枕语:本书截稿的时候,《拳皇 99》的 ROM 已经被 DUMP 下来,也许现在有模拟器支持了吧——格斗迷可不要错过哦! ^-^

主角队

K'(K DASH)

THE TRIGGER ↓↘ + A or C

CROW BITE →↓↘ + A or C

MINUTE SPIKE ↓ ← + B or D(能于空中使用)

BLACKOUT ↓↘→ + B or D

★CHAIN DRIVER ↓↘→↘↓↙ + A or C

MAXIMA

M-4 型 VAPOR CANNON ↓↙← + A or C

MAXIMA SCRAMBLE ↓↘→ + A or C

M-11 型 DANGEROUS ARCH 近敌时←↙↓↘→ + B or D

★BUNKER BUSTER ↓↘→↘↓↙← + A or C

★MAXIMA'S REVENGE 近敌时→↘↓↙← →↘↓↙← + B or D

二阶堂 红丸

雷刃拳 ↓↘→ + A or C

真空片手駒 ↓↙← + A or C

居合蹴 ↓↘→ + B or D

反动三段蹴 居合蹴中↑↓ + B or D

★PHANTOM HURRICANE ↓↘→↓↘→ + B or D

矢吹 真吾

百式 鬼烧 未完成 →↓↘ + A or C

百拾四式 荒咬 未完成 ↓↘→ + A

百拾五式 毒咬 未完成 ↓↘→ + C

贰百拾贰式 琴月 未完成 →↘↓↙← + B or D

★BURNING SHINGO ↓↙←↙↓↘→ + A or C

饿狼传说队

TERRY BOGARD

BURNING KNUCKLE ↓↙← + A or C

POWER WAVE ↓↘→ + A

ROUND WAVE ↓↘→ + C

RISING TACKLE ↓储↑ + A or C

★POWER GEYSER ↓↙←↙→ + A or C

ANDY BOGARD

斩影拳 ↙→ + A or C

飞翔拳 ↓↙← + A

激 飞翔拳 ↓↙← + C

升龙弹 →↓↘ + A or C

★斩影流星拳 ↓↙←↙↓↘→ + A or C

东丈

HURRICANE UPPER ←↙↓↘→ + A or C

爆烈拳 A or C 键连打

TIGER KICK →↓↘ + B or D

黄金之踵 ↓↙← + B or D

★史上最强之 LOW KICK ↓↘→↓↘→ + B or D

不知火 舞

花蝶扇 ↓↘→ + A or C

龙炎舞 ↓↙← + A or C

必杀忍峰 ←↙↓↘→ + B or D

小夜千鸟 ↓↙← + B or D

★凤凰之舞 ↓↙←↓↙← + A or C

龙虎之拳队

坂崎 良

虎煌拳 ↓↘→ + A or C

虎炮 →↓↘ + A or C

飞燕疾风腿 →↘↓↙← + B or D

猛虎疾风拳 ↓↙← + A or C

★天地霸煌拳 ↓↘→↓↘→ + A or C

ROBERT GARCIA

龙击拳 ←储→ + A or C

飞燕疾风腿 ←储→ + B or D

龙斩翔 ↓储↑ + B or D

旋燕连舞脚 ↓储↑ + A or C

★龙虎乱舞 ↓↘→↘↓↙← + A or C

坂崎 百合

虎煌拳 ↓↘→ + A or C(可按键储劲)

雷煌拳 ↓↘→ + B or D

飞燕疾风拳 ↓↙← + A or C
百烈耳光 →↘↓↙←→ + B or D
★飞燕凤凰脚 ↓↘→↘↓↙← + B or D

坂崎 拓马

虎煌拳 ↓↘→ + A or C
暂烈拳 →←→ + A or C
飞燕疾风腿 储→ + B or D
霸王至高拳 →←↙↓↘→ + A or C(可按键储劲)
猛虎 舞赖岩 ↓↙← + A or C

韩国队

金家藩

飞燕斩 ↓储↑ + B or D
半月斩 ↓↙← + B or D
飞翔脚 跳跃中↓↘→ + B or D
流星落 ←储→ + B or D
★凤凰脚 ↓↘→↓↘→ + B or D

陈国汉

铁球粉碎击 ←储→ + A or C
铁球大回转 A or C 键连打
大破坏投 近敌时→↘↓↙←→ + A or C
★铁球大暴走 ↓↘→↘↓↙← + A or C
★铁球大压杀 ↓↘→↓↘→ + B or D

蔡宝奇

龙卷疾风斩 ↓储↑ + A or C
飞翔空裂斩 ↓储↑ + B or D(按键后攻击)
飞翔脚 跳跃中↓↘→ + B or D
疾走飞翔斩 ←储→ + A or C
★真！超绝龙卷真空斩 →↘↓↙←→↘↓↙← + A or C

全黨

半月斩 ↓↙← + B or D

空砂尘 ↓储↑ + A or C

FALCON / TIGER FLAYER ↓↑ + A or B

EXHAUST ATTACT ↓↙← + A or C

★凤凰天舞脚 跳跃中↓↘→↓↘→ + B or D

怒队

LEONA

MOON SLASHER ↓储↑ + A or C

GROUND SABER ←储→ + B or D

X - CALIBER 跳跃中↓↙← + A or C

★V SLASHER 跳跃中↓↘→↘↓↙← + A or C

★GRATEFUL DECEASED ↓↘→↘↓↙← + A or C

RALF JONES

VULCAN PUNCH A or C 键连打

GATLING ATTACK ←储→ + A or C

急降下爆弹 PUNCH ↓储↑ + A or C

SUPER ARGENTINA BACK BREAKER 近敌时←↙↓↘→ + B or D

★骑马 VULCAN PUNCH ↓↙←↙↓↘→ + B or D

CLARK STEEL

GATLING ATTACK ←储→ + A or C

MOUNTING TACKLE ←↙↓↘→ + A or C

SUPER ARGENTINA BACK BREAKER 近敌时←↙↓↘→ + B or D

NAPALM STRETCH →↓↘ + A or C

★RUNNING THREE ←↙↓↘→←↙↓↘→ + B or D

WHIP

BOOMERANG SHOT ←↘↓↙→ + A or C

ASSASSIN'S STRIKE →↓↘ + A or B or C or D

STRENGTH SHOT →↘↓↙← + A or B or C or D

HOOK SHOT 跳跃中↓↙← + A or C

★SONIC SLAUGHTER ↓↙←↙↓↘→ + A or C

女性格斗家队

KING

BENOM STRIKE ↓↘→ + B or D

TRAP SHOT →↓↘ + A or C

SURPRISE ROSE 近敌时←↙↓↘→ + A or C

MIRAGE KICK ←↙↓↘→ + A or C

★ILLUSION DANCE ↓↘→↘↓↙← + B or D

BLUE MARY

SPIN FALL ↓↘→ + A or C

STRAIGHT SLICER ←储→ + B or D

VERTICAL ARROW →↓↘ + B or D

REAL COUNTER ↓↙← + A or C

★M DYNAMITE SWING ↓↘→↓↘→ + B or D

藤堂 香澄

重当 ↓↘→ + A or C

灭身无投 ←↙↓↘→ + B

灭掌阴蹴 ←↙↓↘→ + D

白山桃 ↓↙← + B or D

★超重当 ↓↘→↓↘→ + A or C

李 香绯

那梦波 ↓↘→ + A or C

闪里肘皇 (↓↘→ + B)×2

心碎波 ↓↘→ + D
天崩山 →↓↘ + B or D
★真心牙 近敌时摇杆转一圈 + C

超能力队

麻宫 雅典娜

PSYCHO BALL ATTACK ↓↙← + A or C
PHOENIX ARROW 跳跃中↓↙← + B or D
PSYCHO REFLECTOR →↘↓↙← + B or D
PSYCHO SHOOT ←↙↓↘→ + A or C
★PHOENIX FANG ARROW 跳跃中↓↘→↓↘→ + B or D

椎 拳崇

剪疾步 ↓↙← + A or C
龙颚碎 ←↓↙ + B or D
龙连牙 地龙 ←↙↓↘→ + A
龙连牙 天龙 ←↙↓↘→ + C
★超龙连击 近敌时↓↘→↓↘→ + A or C

镇 元斋

飘箪击 ↓↙← + A or C
柳磷蓬莱 →↓↘ + A or C
回转空突拳 ←↙↓↘→ + B or D
醉杯霖 ↓↘→ + A
★轰烂炎炮 ↓↘→↓↘→ + A or C

包

PSYCHO BALL ATTACK FRONT ↓↙← + A or C
PSYCHO BALL ATTACK RISE ↓↘→ + A or C
PSYCHO BALL ATTACK REFLECT ↓↙← + B or D
PSYCHO BALL ATTACK AERIAL 跳跃中↓↙← + A or C
★PSYCHO BALL ATTACK MAX ↓↙←↓↙← + A or C

单独人物

草雉京 1

百八式 闇拂 ↓↘→ + A or C

百壹式 朧车 →↓↘ + B or D

七拾五式 改 ↓↘→ + B B or D D

BLUE DEMON ↓↙← + A or C

★里百八式 大蛇雉 ↓↙←↙↓↘→ + A or C

草雉 京 2

百式 鬼烧 →↓↘ + A or C

R.E.D.KICK ←↓↙ + B or D

百拾四式 荒咬 ↓↘→ + A

百拾五式 毒咬 ↓↘→ + C

最终决战奥义 "无式"(三神技之壹) ★↓↘→↓↘→ + A or C

超能力大战2012

游戏类型:三维格斗

语言:日文

出品公司:TAITO

评价:★★★★★

方杖语:移植自大型街机，目前PC上最华丽的3D格斗游戏!!!! 爽!!!!!

MIGHT

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	12/60秒	2	30	40	——
DASH弱攻击	强+弱·(DASH中)弱	10/60秒	2	36	40	——
强攻击	强(近距离)	16/60秒	21	10	110	——
DASH强攻击	强+弱·(DASH中)强	12/60秒	21	21	110	——
SPARK BEAT(弱攻击)	弱(远距离)	17/60秒	——	29	100	有诱导能力·可作3方向攻击
BARRIER BRAKE	→+强	17/60秒	4	47	180	消耗50% PSYCHIC POWER

续表

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
NIGHTNING KNUCKLE(投技)	强+防	12/60秒	1	15	180	硬直时间只会在空投时出现
弱弱弱弱 COMBO（第2HIT）	——	14/60秒	2	36	30	——
弱弱弱弱 COMBO（第3HIT）	——	14/60秒	2	30	40	——
弱弱弱弱 COMBO（第4HIT）	——	14/60秒	2	46	40	——
弱强 COMBO（第2HIT）	——	18/60秒	4	44	70	——
弱强弱 COMBO（第3HIT）	——	12/60秒	12	34	70	单发击中时的破坏力为100
弱弱强 COMBO（第3HIT）	——	16/60秒	2	50	80	——
PSYCHIC IMPULSE(弱)	被打DOWN后·弱	12/60秒	10	12	120	消耗25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE(强)	被打DOWN后·强	20/60秒	5	31	120	消耗25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用PSYCHIC FORCE数值	追加	使用PSYCHIC FORCE数值
LIGHTNING SWORD	←↙↓↘→+强	40%	——	——
THUNDER BRAKE	←→→+弱	45%（提升所有的能力值）	——	——
ELECTRIGGER	强/→→+强	30%	按着强不放·放开便可发射（转换方向）	0%
MAGNET ANCHOR	←↙↓↘→+弱	30%	——	——
LIGHTNING HOUND	←→+弱	40%	方向键+弱（可做两回使用·改变方向）	40%
EXECUTION	←→→+弱	60%	——	——

PATTY

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	13/60 秒	3	28	40	——
DASH 弱攻击	强+弱·(DASH中)弱	9/60 秒	3	31	40	——
强攻击	强(近距离)	18/60 秒	4	28	100	——
DASH 强攻击	强+弱·(DASH中)强	11/60 秒	4	40	100	——
DIS CHORD(弱攻击)	弱(远距离)	17/60 秒	——	42	100	有诱导能力·可作3方向攻击
BARRIER BRAKE	→+强	18/60 秒	2	49	180	消耗 50% PSYCHIC POWER
HOWL ETUDE(投技)	强+防	12/60 秒	1	19	180	硬直时间只会在空投时出现
弱弱弱弱 COMBO(第 2HIT)	——	12/60 秒	2	30	20	——
弱弱弱弱 COMBO(第 3HIT)	——	23/60 秒	2	29	30	——
弱弱弱弱 COMBO(第 4HIT)	——	25/60 秒	2	40	30	——
弱强 COMBO(第 2HIT)	——	20/60 秒	2	42	60	——
弱强弱 COMBO(第 3HIT)	——	19/60 秒	2	40	70	单发击中时的破坏力为 100
弱弱强 COMBO(第 3HIT)	——	14/60 秒	4	46	70	——
PSYCHIC IMPULSE(弱)	被打 DOWN 后·弱	12/60 秒	10	12	120	消耗 25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE(强)	被打 DOWN 后·强	20/60 秒	5	31	120	消耗 25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
PRELUDE KEY	←→+弱	20%	ETURNAL HARP←→→+弱	50%
REVERSE NOISE	←→+强	45%(将敌人的超能力攻击反弹到敌人神上)	——	——
SAINT REQUIEM	←→→+强	80%	——	——
HOLY WHISPER	强/→→+强	30%	——	——
SWEET TONE	←↙↓↘→+弱	0%	音珠展开·←↙↓↘→+弱	20%
SONIC RHAPSODY	←↙↓↘→+强	40%	——	——
HOLY PURGE	→→+弱	90%	——	——

WENDY

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	12/60秒	2	29	40	——
DASH 弱攻击	强+弱·(DASH中)弱	8/60秒	1	33	40	——
强攻击	强(近距离)	16/60秒	10	24	100	——
DASH 强攻击	强+弱·(DASH中)强	10/60秒	10	35	100	——
DIS CHORD(弱攻击)	弱(远距离)	14/60秒	——	32	100	有诱导能力·可作3方向攻击

续表

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
BARRIER BRAKE	→+强	17/60 秒	6	45	180	消耗 50% PSYCHIC POWER
CYCLONE BRAKE(投技)	强+防	12/60 秒	1	19	180	硬直时间只会在空投时出现
弱弱弱弱 COMBO(第 2HIT)	——	16/60 秒	3	28	20	——
弱弱弱弱 COMBO(第 3HIT)	——	14/60 秒	2	29	30	——
弱弱弱弱 COMBO(第 4HIT)	——	22/60 秒	2	40	30	——
弱强 COMBO(第 2HIT)	——	14/60 秒	5	42	60	——
弱强弱 COMBO(第 3HIT)	——	25/60 秒	2	40	46	单发击中时的破坏力为 65
弱弱强 COMBO(第 3HIT)	——	22/60 秒	2	37	70	——
PSYCHIC IMPULSE(弱)	被打 DOWN 后·弱	12/60 秒	10	13	120	消耗 25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE(强)	被打 DOWN 后·强	20/60 秒	5	31	120	消耗 25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
AIR SLASHER	←→+弱	40%	——	——
SILPHEED DANCE	←→→+弱	45%(增加移动速度)	——	——
TRY CRESCENT	←↙↓↘→+强	50%	——	——
EARTH GALE	←→→+强	70%	——	——

续表

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
AIR CRESCENT	强/→→+强	30%	——	——
WORTEX STORM	→→+强	50%	——	——
MIRAGE STEP	←↙↓↘→+弱	50%(可穿过超能力技的 DASH)	——	——

CARLO

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	14/60 秒	2	29	40	——
DASH 弱攻击	强+弱·(DASH 中)弱	10/60 秒	2	32	40	——
强攻击	强(近距离)	18/60 秒	10	31	120	——
DASH 强攻击	强+弱·(DASH 中)强	13/60 秒	10	38	120	——
HYDRO MAGNUM (弱攻击)	弱(远距离)	16/60 秒	——	30	100	有诱导能力·可作 3 方向攻击
BARRIER BRAKE	→+强	17/60 秒	14	37	180	消耗 50% PSYCHIC POWER
NEPTUNE DRIVER(投技)	强+防	12/60 秒	1	19	180	硬直时间只会在空投时出现
弱弱弱弱 COMBO (第 2HIT)	——	20/60 秒	2	29	30	——
弱弱弱弱 COMBO (第 3HIT)	——	22/60 秒	2	40	60	——
弱强 COMBO(第 2HIT)	——	20/60 秒	4	42	70	——

续表

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱弱强 COMBO（第3HIT）	——	15/60秒	2	——	35	——
弱弱强（第4HIT）	——	17/60秒	2	40	35	——
PSYCHIC IMPULSE（弱）	被打DOWN后·弱	14/60秒	10	15	120	消耗25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE（强）	被打DOWN后·强	22/60秒	5	31	120	消耗25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用PSYCHIC FORCE数值	追加	使用PSYCHIC FORCE数值
HYDRO BLADE	←→+强	40%	——	——
HYDRO TRAPS	←→→+弱	45%（将敌人的直接攻击反弹到敌人身上）	——	——
BUBBLE MINE	←→→+弱	50%（将敌人的攻击炸烈）	——	——
SERPENT PRESS	←→→+强	80%	——	——
HYDRO SPIRAL	强/←→+强	30%	——	——
AQUAR JAVELIN	←↙↓↘→+强	40%	水流AQUAR JAVELIN发射后弱/强	0%
AQUAR GIMLET	←↙↓↘→+强	50%	HIT变化AQUAR GIMLET发射后弱/强/弱强	——

玄信

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	12/60 秒	2	30	40	——
DASH 弱攻击	强 + 弱·(DASH 中)弱	10/60 秒	2	34	40	——
强攻击	强(近距离)	16/60 秒	4	26	110	——
DASH 强攻击	强 + 弱·(DASH 中)强	12/60 秒	4	36	110	——
飞燕符(弱攻击)	弱(远距离)	26/60 秒	——	20	100	有诱导能力·可作 3 方向攻击
BARRIER BRAKE	→ + 强	17/60 秒	4	47	180	消耗 50% PSY-CHIC POWER
封灭溺(投技)	强 + 防	12/60 秒	1	15	180	硬直时间只会在空设时出现
弱弱弱弱 COMBO (第 2HIT)	——	14/60 秒	2	29	20	——
弱弱弱弱 COMBO (第 3HIT)	——	14/60 秒	2	29	40	——
弱弱弱弱 COMBO (第 4HIT)	——	12/60 秒	4	37	50	——
弱强 COMBO (第 2HIT)	——	18/60 秒	6	38	70	——
弱强弱 COMBO (第 3HIT)	——	16/60 秒	2	——	35	单发击中时的破坏力为 50
弱强弱(第 4HIT)	——	2/60 秒	4	38	35	单发击中时的破坏力为 50
弱弱强 COMBO (第 3HIT)	——	13/60 秒	2	48	80	——
PSYCHIC IMPULSE(弱)	被打 DOWN 后·弱	12/60 秒	10	12	120	消耗 25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE(强)	被打 DOWN 后·强	20/60 秒	5	31	120	消耗 25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
金术轮	←→+强	40%	——	50%
咒杀	←→→+强	60%	1. ↓↙→←七+弱强/防弱/全 2. ↓六←→八+弱强/防弱/全	0% 0%
符魔术	←↙↓↘→+弱强	70%(在吹飞中人力有效)	——	——
鬼火魂	强/→→+强	30%	——	——
连夹符	←→+弱	30%	渗法脚→→+弱	30%
数雷珠	←↙↓↘→+强	40%	——	——

REGINA

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	16/60 秒	3	28	40	——
DASH 弱攻击	强+弱·(DASH 中)弱	11/60 秒	6	30	40	——
强攻击(第一发)	强	19/60 秒	2	——	60	——
强攻击(第 发)	强	20/60 秒	2	28	60	——
DASH 强攻击(第一发)	强+弱·(DASH 中)强	14/60 秒	2	——	60	——
DASH 强攻击(第 发)	强+弱·(DASH 中)强	12/60 秒	2	39	60	——

续表

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
HEAT ROUGE（弱射击）	弱（远距离）	18/60 秒	——	24	100	有诱导能力可做 3 向攻击
BARRIER BRAKE	→+强	28/60 秒	6	43	180	消耗 50% PSYCHIC POWER
VASTAL HEAVEN（投技）	弱+防	12/60 秒	1	15	180	硬直时间只会在空投时出现
弱弱弱 COMBO（第 2HIT）	——	20/60 秒	3	28	30	——
弱弱弱 COMBO（第 3HIT）	——	14/60 秒	2	39	70	——
弱强 COMBO（第 2HIT）	——	20/60 秒	2	41	90	——
弱弱强（第 3HIT）	——	15/60 秒	5	——	40	——
弱弱强 COMBO（第 4HIT）	——	11/60 秒	4	44	40	——
PSYCHIC IMPULSE（弱）	被打 DOWN 后·弱	14/60 秒	10	12	120	消耗 25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE（强）	被打 DOWN 后·强	22/60 秒	5	31	120	消耗 25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
FLARE BLAST	←→+强	40%	——	——
FLAME CHASER	←→→+弱	50%（DASH 时之轨迹上会有火）	——	——
ATOMIC BURNER	←→→+强	80%	——	——

续表

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
BLAZE SHOOT	强/→→+强	30%	摘敌按拳发射·放手就发射	0%
SPARK RAIN	←→+弱	40%	——	——
BURST WHIP	←↙↓↘→+强	40%	轨道变化·BURSTWHIP 发射时按方向键	0%
HYPER NAPALM	←↙↓↘→+强	40%	爆发 HYPERNAPALM 发射后按强	0%

GATES

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	19/60 秒	1	31	60	——
DASH 弱攻击	强+弱·(DASH 中)弱	12/60 秒	1	40	60	——
强攻击	强(近距离)	19/60 秒	2	34	140	——
DASH 强攻击	强+弱(DASH 中)强	14/60 秒	2	40	140	——
HEAVY VULCAN (弱射击)	弱(远距离)	17/60 秒	——	31	100	没有诱导能力,但可决定方向
BARRIER BRAKE	→+强	18/60 秒	3	48	200	消耗 50% PSYCHIC POWER
NUTS ROCKER (投技)	弱+防	12/60 秒	1	19	180	硬直时间只会在空握时出现
弱弱 COMBO(第 2HIT)	——	21/60 秒	4	36	80	——
弱强 COMBO(第 2HIT)	——	20/60 秒	3	52	100	——

续表

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱强强 COMBO(第 3HIT)	—	35/60 秒	12	28	56	单发击中时的破坏力为 80
PSYCHIC IMPULSE(弱)	被打 DOWN 后·弱	16/60 秒	10	12	120	消耗 25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE(强)	被打 DOWN 后·强	24/60 秒	5	31	120	消耗 25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
TOWN MISSILE	强/←→+强	30%	发射时按着强·剑便会消失·放手剑便会出现	0%
BOOST ARM	←↙↓↘→+强	30%	FEINT·←→+强/弱(出现位置不同)	15%
ALL RANGE MISSILE	←→→+弱	35%	剑 12 本追加·←→→+弱强 飘栗之伏击·←→→+强	15% 60%
STUN COLLIDER	←→+弱	40%	——	——
G·CRACKER	→→+弱	30%	——	——
PLASMA CANNON	←↙↓↘→+弱	100%	——	——

EMILIO

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	14/60 秒	2	29	40	——
DASH 弱攻击	强+弱·(DASH 中)弱	12/60 秒	2	32	40	——
强攻击	强(近距离)	15/60 秒	11	20	110	——
DASH 强攻击	强+弱(DASH 中)强	11/60 秒	15	28	110	——
PHOTON LINE(弱射击)	弱(远距离)	18/60 秒	——	26	100	有诱导能力·可作 3 方向射击方向
BARRIER BRAKE	→+强	25/60 秒	5	42	180	消耗 50% PSYCHIC POWER
RUMINATE JUDGEMENT(投技)	弱+防	12/60 秒	1	19	180	硬直时间只会在空振时出现
弱弱弱弱 COMBO(第 2HIT)	——	12/60 秒	2	29	30	——
弱弱弱弱 COMBO(第 3HIT)	——	16/60 秒	1	30	30	——
弱弱弱弱 COMBO(第 4HIT)	——	11/60 秒	3	37	60	单发击中时的破坏力为 80
弱强 COMBO(第 2HIT)	——	12/60 秒	4	45	60	
弱强弱 COMBO(第 3HIT)	——	23	8	38	56	
弱弱强 COMBO(第 3HIT)	——	21/60 秒	2	49	60	
PSYCHIC IMPULSE(弱)	被打 DOWN 后·弱	12/60 秒	10	12	120	消耗 25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE(强)	被打 DOWN 后·强	20/60 秒	5	31	120	消耗 25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
PRISM REFLECTOR	←→+弱	20%(可反射 SEEKER RAY/TRINITY RAY)	——	0%
REFLECTOR DASH	→→+弱	40%(可反射 SEEKER RAY/TRINITY RAY)	——	15%
SEEKER RAY	←↙↓↘→+弱	40%	直接攻击·发射·反射之后按防	15% 0%
PRISM SEAL	←↙↓↘→+强	40%	——	——
ARC ANGEL	←→→+强	80%	旋回·发动 ARC ANGEL 后按方向键操作	0%
TRINITY RAY	←→→+弱	90%	直接攻击·发射/反射后立即按防	0%
SHINING ARROW	强/→→+强	30%	——	——
ANGEL HALLOW	←→+强	50%(被击中的敌人不能使用 BARRIER GUARD)	——	——

刹那

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	15/60 秒	1	30	30	——
DASH 弱攻击	强+弱·(DASH 中)弱	11/60 秒	1	22	30	——

续表

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
强攻击	强(近距离)	16/60秒	5	35	110	——
DASH强攻击	强+弱(DASH中)强	13/60秒	5	27	110	——
SHADOW FLARE(弱射击)	弱(远距离)	20/60秒	——	23	100	有诱导能力,可作3方向攻击
BARRIER BRAKE	→+强	16/60秒	4	47	160	消耗50% PSYCHIC POWER
NIGHTMARE THRUST(投技)	弱+防	12/60秒	1	19	180	硬直时间只会在空振时出现
弱弱弱COMBO(第2HIT)	——	15/60秒	2	31	40	——
弱弱弱COMBO(第3HIT)	——	17/60秒	2	40	70	——
弱强COMBO(第2HIT)	——	16/60秒	9	34	80	——
弱弱强COMBO(第3HIT)	——	22/60秒	9	52	80	——
PSYCHIC IMPULSE(弱)	被打DOWN后0弱	14/60秒	10	12	120	消耗25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE(强)	被打DOWN后0强	22/60秒	5	31	120	消耗25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用PSYCHIC FORCE数值	追加	使用PSYCHIC FORCE数值
DARK WEDGE	←→+弱	40%	——	——
SHEDY GROUND	←→→+弱	40%(使敌人PSYCHIC POWER减少)	——	——
NEGATIVE DRAIN	→→+弱	45%(吸收敌人HP)	——	——

续表

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
MIRAGE COFFIN	←→+强	50%	——	——
THE DARKNESS	←→→+强	100%（使敌人不能做 PSYCHIC CHANGE）	——	——
DARK SIDE SOUL	强/→→+强	30%	——	——
DAGGERS SHADOW	←↙↓↘→+弱	40%	发射数增加，按着弱不放然后放手	0%
BLACK SUN	←↙↓↘→+强	70%	巨大化，按着强不放，然后放开	0%

GUDEATH

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	12/60 秒	2	30	40	——
DASH 弱攻击	强+弱·(DASH 中)弱	10/60 秒	2	36	40	——
强攻击	强(近距离)	16/60 秒	21	10	110	——
DASH 强攻击	强+弱(DASH 中)强	12/60 秒	21	21	110	——
SPARK BEAT(弱射击)	弱(远距离)	27/60 秒	——	29	100	有诱导能力·可作 3 方向攻击
BARRIER BRAKE	→+强	17/60 秒	4	47	160	消耗 50% PSYCHIC POWER
NIGHTMARE THRUST(投技)	弱+防	12/60 秒	1	15	180	硬直时间只会在空振时出现
弱弱弱弱 COMBO(第 2HIT)	——	14/60 秒	2	36	30	——

续表

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱弱弱弱 COMBO(第 3HIT)	——	14/60 秒	2	30	40	——
弱弱弱弱 COMBO(第 4HIT)	——	14/60 秒	2	46	40	——
弱强 COMBO(第 2HIT)	——	18/60 秒	4	44	70	——
弱强弱 COMBO(第 3HIT)	——	12/60 秒	12	34	70	单发击中时的破坏力为 100
弱弱强 COMBO(第 3HIT)	——·	16/60 秒	2	50	80	——
PSYCHIC IMPULSE(弱)	被打 DOWN 后 0 弱	12/60 秒	10	12	120	消耗 25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE(强)	被打 DOWN 后 0 强	20/60 秒	5	31	120	消耗 25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
OMEGA HAMMER	←→+弱	30%	——	——
OMEGA BUTCHER	方向杆旋转←■+弱	——	70%(近距离使用)	——
ASTEROID BELT	←↙↓↘→+弱	70%	SATELLITE FALL(单)·← ↓ →+强 SATELLITE FALL(全)·←↙↓↘→+弱强	0% 0%
GRAVITY	←→→+强	90%	——	——
GRAVITY BLIT	强/→→+强	30%	设置·按着强发射·之后放开	0%
SHAVING WALL	←→→+弱	60%(中·近距离用)	——	——

隐藏人物 WONG

(1)只要在 STORY MODE 之中,用所有的基本人物(全 10 人)爆机,完成之后,便可以在人物画面之上见到 WONG,而且可以在任何模式中选择使用。(难易度、CONTINUE 次数不限,ROUND 数一定要在 2ROUND 式以上)

(2)游玩时间超过 6 小时。

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	14/60 秒	4	27	40	——
DASH 弱攻击	强+弱·(DASH 中)弱	10/60 秒	4	30	40	——
强攻击	强(近距离)	18/60 秒	14	22	130	——
DASH 强攻击	强 + 弱(DASH 中)强	12/60 秒	14	28	130	——
怜之烙印(弱射击)	弱(远距离)	18/60 秒	——	30	100	有诱导能力·可作 3 方向攻击
BARRIER BRAKE	→+强	18/60 秒	14	33	180	消耗 50% PSYCHIC POWER
时空之舞蹈(投技)	弱+防	9/60 秒	1	22	180	硬直时间只会在空振时出现
弱弱弱 COMBO (第 2HIT)	——	6/60 秒	4	27	40	——
弱弱弱 COMBO (第 3HIT)	——	12/60 秒	12	30	60	——
弱强 COMBO(第 2HIT)	——	14/60 秒	2	41	70	——
弱弱强 COMBO (第 3HIT)	——	8/60 秒	4	—	35	——
弱弱强 COMBO (第 4HIT)	——	20/60 秒	4	44	35	——
PSYCHIC IMPULSE(弱)	被打 DOWN 后·弱	14/60 秒	10	12	120	消耗 25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE(强)	被打 DOWN 后·强	22/60 秒	5	31	120	消耗 25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
幻惑之轨迹	强/→→+强	30%	发射时按着强·剑便会消失·放手剑便会出现	0%
次元之瞬	←→+强/弱	30%	FEINT·←→+强/弱（出现位置不同）	15%
戒之洗礼	→→+弱	35%	剑 12 本追加·←→→+弱强 侧聚之伏击·←→→+强	15% 60%
虚空之幻影	→→+弱	40%	——	——
命运之选择	←↙↓↘→+弱/强	30%	——	——
悠久之誘	方向杆旋转←周+弱	100%	——	——
完全的世界	方向杆旋转←周+弱	100%（全部）	——	——

隐藏人物 KEITH

(1)只要在 ARCARDE MODE 之中，用所有的基本人物（全 10 人）爆机，完成之后，便可以在人物画面之上见到 KEITH，而且可以在任何模式中选择使用。（难易度、CONTINUE 次数不限，ROUND 数一定要在 2 ROUND 或以上）

(2)游玩时间超过 12 小时。

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	16/60 秒	2	29	30	——
DASH 弱攻击	强+弱·(DASH中)弱	10/60 秒	2	35	30	——
强攻击	强(近距离)	18/60 秒	6	30	130	——
DASH 强攻击	强+弱(DASH中)强	13/60 秒	6	36	130	——
CRYSTAL KNIFE(弱射击)	弱(远距离)	18/60 秒	——	26	100	有诱导能力·可作3方向攻击
BARRIER BRAKE	→+强	20/60 秒	2	49	180	消耗 50% PSYCHIC POWER
ABSOLUTE ZERO(投技)	弱+防	12/60 秒	1	19	180	硬直时间只会在空振时出现
弱弱弱 COMBO(第2HIT)	——	9/60 秒	1	30	40	——
弱弱弱 COMBO(第3HIT)	——	12/60 秒	2	42	60	——
弱强 COMBO(第2HIT)	——	16/60 秒	2	41	70	——
弱弱强 COMBO(第3HIT)	——	13/60 秒	2	—	35	——
弱弱强 COMBO(第4HIT)	——	18/60 秒	2	44	35	——
PSYCHIC IMPULSE(弱)	被打 DOWN 后·弱	14/60 秒	10	12	120	消耗 25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE(强)	被打 DOWN 后强	22/60 秒	5	31	120	消耗 25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
FRIGID LANCE	强/→→+强	30%	——	——
FRIGID SPIRE	←→+弱	40%	——	——
FRIGID SPINE	←→+强	40%	——	——
FRIGID PRISON	←↙↓↘→+强	45%	——	——
FRIGID SHELL	←→→+弱	60%	——	——
BLIZZARD TOUCHE	←→→+强	90%	——	——

隐藏人物 BURN

(1)只要用 WONG 和 KEITH 在 ACARDE MODE 和 STORY MODE(2 人也要完成两个模式)中各爆机一次,完成后,便可以在人物画面之上见到 BURN,而且可以在任何模式中选择使用。(难易度、CONTINUE 次数不限,ROUND 数一定要在 2 ROUND 或以上)

(2)游玩时间超过 14 小时。

基本技

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
弱攻击	弱(近距离)	16/60 秒	2	29	60	——
DASH 弱攻击	强+弱·(DASH 中)弱	10/60 秒	2	32	60	——
强攻击	强(近距离)	17/60 秒	10	26	120	——
DASH 强攻击	强+弱(DASH 中)强	12/60 秒	10	32	120	——
SPEED FIRE(弱射击)	弱(远距离)	16/60 秒	——	24	100	有诱导能力·可作 3 方向攻击
BARRIER BRAKE	→+强	18/60 秒	2	27	180	消耗 50% PSYCHIC POWER

续表

技名	指令	发动时间	持续时间	硬直时间	破坏力	备注
BLAZE CORE(投技)	弱+防	12/60 秒	1	19	180	硬直时间只会在空振时出现
弱弱弱 COMBO(第 2HIT)	——	16/60 秒	2	29	30	——
弱弱弱 COMBO(第 3HIT)	——	22/60 秒	4	38	50	——
弱强 COMBO(第 2HIT)	——	18/60 秒	2	24	70	——
弱弱强 COMBO(第 3HIT)	——	24/60 秒	4	40	70	——
PSYCHIC IMPULSE(弱)	被打 DOWN 后·弱	14/60 秒	10	12	120	消耗 25% PSYCHIC POWER
PSYCHIC IMPULSE(强)	被打 DOWN 后·强	22/60 秒	5	31	120	消耗 25% PSYCHIC POWER

超能力技

名称	指令	使用 PSYCHIC FORCE 数值	追加	使用 PSYCHIC FORCE 数值
FLAME SHOOT	强/→→+强	30%	——	——
BURNING TRAIL	→←→+弱	40%	——	——
EXPLODER	←→+强	40%	——	——
TRIANGLE HEAT	←↙↓↘→+强	45%	爆发:← ↓ →+强	0%
NOVA FLARE	←→←→+弱	0%	NOVA FLARE SHOOT·强/→→+强	0%
BURST END	←↙↓↘→+强	50%	——	——
GOD PHONIX	←→←→+强	90%		

另两位隐藏人物的使用条件:

金翼 EMILIO

(1). 只要玩者在游戏之中使用 EMILIO 次数达到 30 次之后,在 ACARDE MODE、VS MODE 之中便可以选择金翼 EMILIO 了,方法便是在选人画面时选 EMILIO 的同时按弱即可。

(2). 游戏时间超过 15 小时。

赤衣 EMILIO

(1). 只要玩者在游戏之中使用 EMILIO 次数达到 50 次之后,在 ACARDE MODE、VS MODE 之中便可以选择金翼 EMILIO 了,方法便是在选人画面时选 EMILIO 的同时按强即可。

(2). 游戏时间超过 18 小时。

游戏秘技

破碎虚空

高典静：

在战斗画面按 Ctrl + F12 键出现密码视窗，输入：

sonic = 天籁之音

timeless = 八方云动

mind = 心狂意乱

jadebust = 玉石俱焚

perish = 毁天灭地

lightning = 雷霆万钧

damnation = 十面埋伏

music = 沧海啸声

白钰莲：

在战斗画面按 Ctrl + F12 键出现密码视窗，输入：

antigue = 迷情眼

cloudm = 撒云手

magic = 归元术

paisonm = 毒线甲

mantis = 金丝螳螂

knot = 迷魂蝶

mosquito = 南蜀蚊

传鹰：

在战斗画面按 Ctrl + F12 键出现密码视窗，输入：

aaron = 火焰飞击

dragon = 寒冰龙涎

egret = 仙鹤神喙

golden = 百眼金芒

horse = 神马奔雷

assail = 瘤之大吉

revice = 阴阳相继

revert = 大地精萃
aerial = 玄天一气
tiger = 玄武白虎
unharmed = 遇忌无损
gold = 金玉万坚
peerless = 破碎虚空
super = 长生未散
stony = 树静石动
thunder = 赤雷三击
ground = 伏土千化
defense = 白雾幻影
mount = 遁见白山
time = 天时无违
aircurrent = 伏气中结
nom = 孚号有厉
flux = 道远流虚
movement = 动静之机
ghost = 天地鬼神
triple = 九三重刚
quickly = 迁变融贯
autumn = 秋风如刀
splash = 太阴冥水
message = 脉断神诀
rampart = 轻烟飞漫
shore = 法空灵岸
heaven = 空用之神
flower = 日月精华
sword = 密雨狂剑
taichi = 天地太极
mars = 战神初现
MONEY # = 增加金钱(# =1~9999)

在平时非战斗画面：

DIPPER = 可任意移动

VISITANT = 隐形（不会有中途的战斗）

HIDE = 避敌

刺杀希特勒(续集)

按"\"呼出控制平台，然后输入以下密码：

aim off　　关掉自动瞄准

aim on　　打开自动瞄准

.prezes　　无敌

.wp　　装备全满

.gt xx　　跳到 xx 关

魔法师传奇

在游戏中按 Ctrl 及 Back Space 键来启动秘技：

Jackpot　　= 取得 200 金，水晶及啤酒

Marathon　　= 取得 1000 行动点

Puff　　= 取得 1 只龙

Hocuspocus　　= 法术知识全满，1000 个 mana 法力值

异形大战掠食者

隐藏奖励：

以"容易"难度等级开始一个新游戏，按下~键打开控制台，然后输入以下字符串 RIPLEY_WAS_HERE 以获得该奖励。

通常秘技

（所有玩家都可以使用）：

observer Toggle：观测者模式开/关

showfps Show：游戏画面帧数

god：上帝模式

light Creates：围绕玩家的光亮

marinebot Creates：marine 智能受约束

predabot Creates：掠食者智能受约束

alienbot Creates：异形智能受约束

giveallweapons：所有武器，全弹药

marine 秘技：

freakoftheuniverse：上帝模式

掠食者秘技：

gimme_charge：补充掠食者能量

skullcollector：上帝模式

异形秘技：

winneroftheonegreatbattleoftheuniverse：成为最终形态的异形

横行之敌

在游戏中输入以下字符串后按下回车键以获得相应秘技功能：

gsaheal：医治所有的殖民者的生命值恢复全满。

gsaroof：移去所有屋子的屋顶（需要一点时间），这样你就能看清所有屋子内的一切了。

gsaswap：交换对手（允许你控制异形一方），接着你便可以用以下的秘技干掉异形了。

gsakill：消灭被己方选择的角色。

gsastop：使所有的异形和殖民者都停止行动，使他们停在原地不动，再次输入可取消。

More Weapons：

gsabog：创造出一个 BOG 武器

gsaknife：创造出一个鼠标刀武器，使你无敌于异形方。

gsacmdr：创造出一个指挥官。

gsamedi：创造出一个医疗员。

gsaboff：创造出一个技师。

gsawin：不管怎样都获得当前任务的胜利。

超速 Excessive Speed

在主选单画面输入以下字串，成功后会听到一种特别声响：

allcars：可使用所有跑车

alltracks：可选择所有赛道

addmissile：飞弹数量全满

addturbo：喷射加速器全满

addlife：生命值全满

addshield：防御力全满

addearthquake：轻微地震

addenergy：能量全满

addmine：Full Pack

addghost：灵魂之车

于游戏中输入以下字串：

winrace：得到胜利

Winflygame：You Fly（?）

其他：以高分数完成 Mini - Game" Catch The Fly" 后便可使用 Elvis Car。

七个王国 2

在游戏中输入!!! @@@###后，再输入下列密码：

Ctrl + B = 建筑立刻完成

Ctrl + C = Cash and life points（+1000 each）

Ctrl + M = 显示地图

Ctrl + T = 科技升级

Ctrl + U = 英明君主

Ctrl + Z = 快速建筑模式

Ctrl + = 食物 + 1000

Ctrl + / = 增加 1000 点生命值

Ctrl + ; = 城市人口 + 10

F－16 多用途战斗机

在游戏中按"T"键，然后输入以下字符串可得到相应功能：

（注意，这些秘技同样适用于游戏《Mig－29 Fulcrum》）

you got what i need：无限弹药

food goes here：飞机再次装弹

big gulp：给飞机补充燃料

you're here forever：无法征服的空中霸王（无敌）

damn that corner：不会坠毁

spindive：无法被击中

upside down：自动控制飞行产生混乱

paperairplane：纸飞机

patsux：功能不明

过山车大亨

游戏中，重新命名任何一个公园内的游戏为以下的名字可以得到相应的秘技功能：

Chris Sawyer：得到游戏的画面

Simon Foster：描述游戏的画面

Melanie Warn：增加游客的欢乐

星球大战前传：竞赛者

在购买零件的视窗同时按住 Shift＋F4＋4 三个键便可以得到 1000 元。

虚幻

ALLAMMO：使所有的枪支弹药增加到 999；

FLY：进入飞行模式；

GHOST：进入穿墙模式；

WALK：从飞行/穿墙模式回到正常模式；

GOD：进入无敌模式；

INVISIBLE：进入隐形模式；

KILLPAWNS：瞬间杀死所有怪物；

WALK：关掉飞行/穿墙模式；

SLOMO #：增/减游戏运行速度，1.0为正常；

SUMMON：让你增加一样武器或物品，举例SUMMON EIGHTBALL、SUMMON FLAKCANNON、SUMMON NALI、SUMMON DISPERSIONPISTOL、SUMMON AUTOMAG、SUMMON STINGER、SUMMON ASMD、SUMMON RAZORJACK、SUMMON GESBIORIFLE、SUMMON RIFLE、SUMMON MINIGUN、SUMMON SKAARJWARRIOR、SUMMON HEALTH、SUMMON SUPERHEALTH、SUMMON FLASHLIGHT、SUMMON SEARCHLIGHT、SUMMON ARMOR、SUMMON JUMPBOOT、SUMMON TRANSLATOR、SUMMON AMPLIFIER；

PLAYERS ONLY：冻结时间，再输入一次解冻；

OPEN MAP NAME：跳至任何地图，只要输入地图名字如"OPEN DIG"；

BEHIND VIEW 1：让你进入类似《古墓丽影》(Tomb Raider)的第三人称视角；

BEHIND VIEW 0：从第三人称视角恢复正常模式；

FLUSH：如果你想使墙壁或怪物的贴图材质变得怪异，试试这条秘技吧。

梦幻西餐厅2

增加客人的方法：

最好是在行人多的时候使用(但人少的时候也可以)。将鼠标箭头指在时间格上的蓝杠，然后按住鼠标左键，这样时间便被固定住了，但行人依然来来往往，客人会不断地进入(这取决于行人的多寡)，此时轻松地升级就不成问题了。但要注意的是，使用该秘技后，厕所十分容易脏，打扫时间要设在一小时内。

赚钱大法：

把所有的菜单都点击，只主卖一种菜，其他的都卖一份且价格压

到成本价左右。主要的菜卖贵一点没关系，因为客人所看到的只是所有菜的平均价格。当你的餐厅有星星时，只要移动到另一个国家再移回来，之前升级时赚的三百万(一星级)或四百万(二星级)会再赚一次。

超能力大战 2012

运行"Regedit"程序，打开注册表，将"Hkey_Current_user \ Software \ Taito \ Pf2012 \ Spflags"下的 Burn、Keith、Wang 三个键值都改成"1"，即可在游戏中选用这三名人物，而且进入游戏时还会出现特别的开场画面。

隐藏的危险

作弊方式：

在任意屏幕或者菜单下键入" Iamcheater "。这时会出现一声轻响，表示代码输入正确。有时需要连续输入两次。然后，在游戏进行中或者在任意菜单中输入下面的密码即可。这时会出现一声轻响，表示代码输入正确。

allitems—所有武器与全部弹药

resurrect—复活

goodhealth—加血

nohits —不怕挨枪子儿

killthemall—杀死所有的敌人

funnyhead—大头模式

gamedone—完成当前任务

gamefail—当前任务以失败告终

openalldoor—打开所有的门

showtheend—任务结束后的过场动画。

laracroft—heh(试试看啦)

enemyf—在你前面显示敌人。

enemyb—在你后面显示敌人。

playercoords—你所处的坐标位置。

debugdrawvolumes—（试试看啦）

debugdrawwire—（试试看啦）

勇敢的心

在 3D 模式下按 DEL 键后输入秘技：

sesquipedalian = 人工智能秘技开启

bannockburn = 敌人全灭

thefivehundred = 自杀

dresden = 所有建筑着火

stevereeves = 部队坚不可摧

bucksfizz = 部队撤退

bastilleday = 摧毁城墙

haemorrhage = 血腥画面关闭

killcam = 摄影人员死亡

足球经理 3

无赖式购买球员大法：

CM3 中的球员转会费是不是太高？你没钱又想买人怎么办？以 Milan 要购买 Owen 为例：

1. 用 Milan，寻找到 Owen，选择“Action”中的“approach to buy”，将转会费定为 0。
2. 控制另外任意一支球队（以 Inter 为例），寻找到 Owen，选择“Action”中的“approach to buy”，转会费随便。
3. 仍用 Inter，选择“Action”中的“change transfer bid”，进入修改转会费画面，在该画面的左上角有一个箭头，选择它可以看到“milan”选项，选择它，然后就“Accpet Milan”的要求。
4. 上述完成之后，当然要让 Inter “withdraw transfer bid”。

哈哈，一分不花“Free”来了 Owen。

天旋地转 3

单人模式:

I've Got It = 武器、能量、护甲全满
Burger God = 无敌
Tree Squid = 地图
More Clang = 跳关
Dead Of Night = 消灭所有的敌人
Testicus = Cloak
Frame Length = 显示 FPS
Bye Bye Monkey = 改变视角
Shananigans = 特殊贴图
Tube Racer = 210 损害
Teletubbies = 效果不明

多人模式:

frametime = 显示框页率
longchimp = 查看透视图
weirdtexture = 切换随机背景图
gabbagabbahey = Weaker ship
zingermansy = Weaker ship
motherlode = Weaker ship
alifalafel = Weaker ship
delshiftb = Weaker ship
fopkjewa = Weaker ship
eatangelos = Weaker ship
gowingnut = Weaker ship
freespace = Weaker ship
ahwlmbpf = Weaker ship
honestbob = Weaker ship
farmerjoe = Weaker ship

试玩版

yummyfunyon = 无敌

blimpiebest = 防护、能量及武器全满，飞弹增为500

freeitup = 杀死所有敌人

mightyaphrodite = 遮盖物

复活邪神2

在战斗画面中，直接按下Esc键=马上结束战斗，并得到经验值及金钱。

电脑游戏攻

自由手创作群 编著



超级玩家 游戏精灵

兵器工业出版社

内容简介

本书作者密切关注电脑游戏界的最新动态，针对近期国内最流行的热门电脑游戏，以第一时间编写出了完全攻略，是奉献给广大PC游戏爱好者通关的一本好参考书。

图书在版编目(CIP)数据

超级玩家·游戏精灵/自由手创作群编著. –北京:兵器工业出版社,1999.8

ISBN 7–80132–689–X

Ⅰ.超… Ⅱ.自… Ⅲ.微型计算机–游戏 Ⅳ.G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(1999)第37258号

出版发行:兵器工业出版社
责任编辑:朱丽均
社　　址:100089　北京市海淀区车道沟10号
经　　销:各地新华书店
印　　刷:北京振兴印刷厂
版　　次:1999年8月第1版第1次印刷
印　　数:1–8000

封面设计:蒋　宏
责任校对:张　静
责任印刷:王京华
开　　本:850×1168　1/32
印　　张:10.5
字　　数:270千字
定　　价:16.00元

超级玩家

责任编辑　朱丽均
策　　划　麦　克
装帧设计　蒋　宏

游戏精灵

破碎虚空主人公全部武功招式大揭秘！

天地劫完整攻略抢先爆秘！

拳皇99格斗游戏族的最爱，出招秘技大放送！

国内阵容强大的攻略组八月奉献！



ISBN 7-80132-689-X/G・18

定价：16.00元